

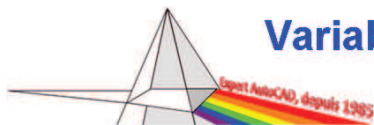
Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète										
			*	*										
1		☺	*_TOOLPALETTEPATH									variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
			—	—										
2		☺	_LINFO									variables accessibles par LISP via la fonction GETVAR		*NON*
3		☺	_PKSER									N° de série (variables accessibles par LISP ou MODIFVAR)		*NON*
4		☺	_SERVER									variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
5		☺	_VERNUM									variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
6		☺	3DCONVERSIONMODE									Permet de convertir des définitions de matériaux et de lumières dans la version courante du produit		*NON*
7		☺	3DDWFPPREC									Contrôle la précision de la publication DWF 3D ou DWFx 3D.		*NON*
8		☺	3DOSMODE									Gère les paramètres de l'accrochage aux objets 3D.		*NON*
9		☺	3DSELECTIONMODE									Contrôle la priorité de sélection des objets se recouvrant visuellement lors de l'utilisation des styles visuels 3D		
			A	A										
10		☺	ACADLSPASDOC	☺☺								Détermine si AutoCAD charge le fichier acad.lsp dans chaque dessin ou uniquement dans le premier dessin ouvert au cours d'une session AutoCAD.		
11		✗	ACADPREFIX									Contient, le cas échéant, le chemin d'accès spécifié dans la variable d'environnement ACAD, muni de séparateurs de chemin si nécessaire.		*NON*
12		✗	ACADVER									Contient le numéro de version d'AutoCAD.		*NON*
13	x		ACIS15									** obsolète ***		
14		✗	ACISOUTVER									Contrôle la version ACIS des fichiers SAT créés à l'aide de la commande SAUVEACIS.		*NON*
15		☺	ACTPATH									Définit les autres chemins à utiliser pour accéder aux macros d'actions disponibles pour la lecture.		*NON*
16		✗	ACTRECORDERSTATE									Définit l'état courant de l'enregistreur d'actions.		*NON*
17		☺	ACTRECPATH									Définit le chemin utilisé pour stocker les nouvelles macros d'actions.		*NON*
18		☺	ACTUI									Contrôle le comportement du panneau Enregistreur d'actions lors de l'enregistrement ou de la lecture des macros.		*NON*
19		✗	ADCSTATE									Détermine si DesignCenter est activé ou désactivé. Destinée aux développeurs qui doivent déterminer l'état via AutoLISP.		
20			AECEIPINPROGRESS			?						***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
21		✗	AFLAGS									Définit les drapeaux d'attributs du code binaire de la commande ATTDEF.		
22		☺	ANGBASE									Définit l'angle de base 0 en accord avec le SCU courant.		
23		☺	ANGDIR									Définit la direction positive à partir de l'angle 0 relativement au SCU courant.		
24		☺	ANNOALLVISIBLE									Masque ou affiche les objets annotatifs qui ne prennent pas en charge l'échelle d'annotation courante.		
25		☺	ANNOAUTOSCALE									Met à jour les objets annotatifs qui prennent en charge l'échelle d'annotation lorsque celle-ci est modifiée.		
26		☺	ANNOMONITOR									Active ou désactive le moniteur d'annotations.		
27		☺	ANNOTATIVEDWG									Indique si le dessin se comportera comme un bloc annotatif une fois inséré dans un autre dessin.		



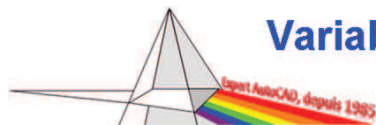
N°	old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= = Registre Windows	/ = Enregistrée dans le Dessin / = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / = obsolète										
28			APBOX									Active ou désactive la boîte d'ouverture AutoSnap.		
29			APERTURE									Définit, en pixels, la hauteur de la cible d'accrochage.		
30			APPAUTOLOAD									Détermine quand des applications de plug-in sont chargées	*NON*	
31			APPFRAMERESOURCES		?							***** NON DOCUMENTEE *****	*NON*	
32			APPLYGLOBALOPACITIES									Applique les paramètres de transparence à toutes les palettes.	*NON*	
33			APSTATE									Indique si la fenêtre Palettes de création de blocs dans l'Editeur de blocs est ouverte ou fermée.		
34		x	AREA	☹☹☹								Enregistre la dernière aire calculée par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.		
35			ARRAYASSOCIATIVITY	☹☹☹								Définit le comportement par défaut des nouveaux réseaux qui peuvent être associatifs ou non associatifs.	*NON*	
36		x	ARRAYEDITSTATE									Indique si le dessin est dans l'état de modification de réseau, qui est activé lors de la modification des objets sources d'un réseau associatif.		
37			ARRAYTYPE									Indique le type de réseau par défaut.		
38	x		ASSISTSTATE		?							Détermine si la case d'aide est active ou non. (valeur 1 ou 0)		
39			ATTDIA	☹☹☹								Contrôle si la commande INSERER utilise une boîte de dialogue pour la saisie de la valeur d'attribut.		
40			ATTIPE	☹☹☹								Contrôle l'affichage de l'éditeur de texte pour créer des attributs de texte multiligne.		
41			ATTMODE									Contrôle le mode d'affichage des attributs.		
42			ATTMULTI	☹☹☹								Détermine s'il est possible de créer des attributs de texte multiligne.		
43			ATTREQ	☹☹☹								Détermine si la commande INSERER utilise des paramètres par défaut pendant l'insertion de blocs.		
44			AUDITCTL									Contrôle si la commande CONTROLE crée un rapport d'analyse (fichier ADT).		
45			AUNITS									Définit les unités des angles.		
46			AUPREC									Définit le nombre de positions décimales pour les unités d'angle.		
47			AUTOCOMLETEDELAY									Contrôle le délai avant l'affichage des fonctions clavier automatiques sur la ligne de commande.		
48			AUTOCOMLETEMODE									Détermine quels types de fonctions clavier automatiques sont disponibles à l'invite de commande.		
49			AUTODWFPUBLISH									Détermine si des fichiers DWF (Design Web Format) sont créés automatiquement lorsque vous enregistrez ou fermez des fichiers de dessin (DWG). La commande PUBLICATIONAUTOMATIQUE contrôle d'autres options.		
50			AUTOMATICPUB									Détermine si des fichiers électroniques (DWF/PDF) sont créés automatiquement lorsque vous enregistrez ou fermez des fichiers de dessin (DWG)		
51			AUTOSNAP									Contrôle le marqueur, les textes info et le magnétisme AutoSnap.		
52			AUXSTAT		?							Statut du dispositif de saisie auxiliaire		
53	x		AXISMODE									** obsolète **		
54			AXISUNIT		?							Localisation d'axe dans la R12	*NON*	
			B									B		
55			BACKGROUNDPLOT									Détermine si le traçage en arrière-plan est activé ou désactivé pour le traçage et la publication. Par défaut, le traçage en arrière-plan est désactivé pour le traçage et activé pour la publication.		
56			BACKZ									Enregistre le décalage du plan de délimitation arrière par rapport au plan cible de la fenêtre active.		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

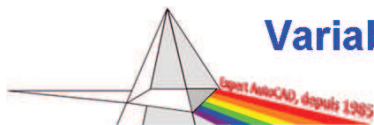
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= Registre Windows	/	= Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète										
57		☺	BACTIONBARMODE									Indique si les barres d'actions ou les objets Action hérités s'affichent dans l'éditeur de blocs.			
58		☺	BACTIONCOLOR									Définit la couleur du texte des actions dans l'éditeur de blocs.. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255.	*NON*		
59		✗	BCONSTATUSMODE									Active et désactive l'état d'affichage de contrainte et contrôle l'ombrage des objets en fonction de leur niveau de contrainte.			
60		☺	BDEPENDENCYHIGHLIGHT									Détermine si les objets dépendants sont ou non mis en surbrillance lorsqu'un paramètre, une action ou une poignée est sélectionnée dans l'éditeur de blocs..			
61		☺	BGRIPOBJCOLOR									Définit la couleur des poignées dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255.	*NON*		
62		☺	BGRIPOBJSIZE									Définit la taille d'affichage des poignées personnalisées dans l'éditeur de blocs relatif à l'affichage de l'écran.. Les valeurs autorisées sont des entiers compris entre 1 et 255.	*NON*		
63		✗	BINDTYPE									Détermine comment les noms de références externes sont traités lorsque celles-ci sont liées ou modifiées.	*NON*		
64		☺	BLIPMODE	☺								Définit si les marques temporaires sont visibles.			
65		☺	BLOCKEDITLOCK	☺☺☺								Interdit l'ouverture de l'éditeur de blocs et l'édition de définitions de blocs dynamiques.	*NON*		
66		✗	BLOCKEDITOR									Indique si l'éditeur de blocs est ouvert ou non.	*NON*		
67		✗	BLOCKTESTWINDOW									La variable système BLOCKTESTWINDOW contrôle l'affichage du volet contextuel qui apparaît à l'écran lorsqu'une fenêtre Tester le bloc est courante.			
68		☺	BPARAMETERCOLOR									Définit la couleur des paramètres dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255	*NON*		
69		☺	BPARAMETERFONT									Définit la police utilisée pour les paramètres et les actions dans l'éditeur de blocs.	*NON*		
70		☺	BPARAMETERSIZE									Définit la taille du texte de paramètre et des fonctions dans l'éditeur de blocs relative à l'affichage de l'écran.. Les valeurs autorisées sont des entiers compris entre 1 et 255.	*NON*		
71		☺	BPTEXTHORIZONTAL									Contraint le texte des paramètres d'action et de contrainte à s'afficher horizontalement dans l'éditeur de blocs.	*NON*		
72		☺	BTMARKDISPLAY									Détermine si les marqueurs du jeu de valeurs sont affichés ou non pour les références de bloc dynamique	*NON*		
73		✗	BVMODE									Détermine comment les objets rendus invisibles pour l'état de visibilité courant sont affichés dans l'éditeur de blocs	*NON*		
			C	.								C			
74		☺	CACHEMAXFILES									Définit le nombre maximal de fichiers antémémoire de graphiques enregistrés dans le dossier temporaire configuré local du produit.	*NON*		
75		☺	CACHEMAXTOTALSIZE									Définit la taille totale maximale de tous les fichiers antémémoire de graphiques enregistrés dans le dossier temporaire configuré local du produit.			
76		☺	CALCINPUT									Détermine si les expressions mathématiques et les constantes globales sont évaluées dans les zones de saisie numériques et de texte des fenêtres et des boîtes de dialogue.			
77		☺☺	CAMERADISPLAY									Active ou désactive l'affichage des objets de la caméra. La valeur passe à 1 (pour afficher les caméras) lorsque vous utilisez la commande CAMERA.	*NON*		
78		☺☺	CAMERAHEIGHT									Spécifie la hauteur par défaut des objets de la caméra nouvellement créés. La hauteur est exprimée en unités du dessin courant.	*NON*		
79		☺☺	CANNOSCALE									Définit le nom de l'échelle d'annotation courante pour l'espace actif			
80		☺☺	CANNOSCALEVALUE									Renvoie la valeur de l'échelle d'annotation courante			
81		☺☺	CAPTURETHUMBNAILS									Indique si les miniatures sont capturées pour l'outil Rembobiner et à quel moment.	*NON*		
82		••	CBARDISPLAYMODE		?							***** NON DOCUMENTEE *****			
83			CBARTRANSPARENCY		?							***** NON DOCUMENTEE *****			
84		☺	CCONSTRAINTFORM									Détermine si des contraintes d'annotation ou dynamiques s'appliquent aux objets.	*NON*		
85		✗	CDATE									Définit la date et l'heure			



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

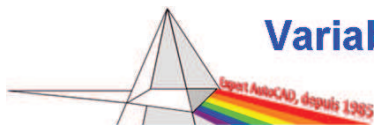
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/ ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète										
86			CDYNDISPLAYMODE									Renvoie la valeur de l'échelle d'annotation courante		*NON*
87			CECOLOR									Définit la couleur des nouveaux objets.		
88			CELTSCALE									Définit le facteur d'échelle du type de ligne de l'objet courant.		
89			CELTYPE									Définit le type de ligne des nouveaux objets.		
90			CELWEIGHT									Définit l'épaisseur des lignes des nouveaux objets.		
91			CENTERCROSSGAP	☺☺				✗				Définit l'espace entre la marque centrale et ses traits d'axe.		
92			CENTERCROSSIZE	☺☺				✗				Détermine la taille de la marque de centre associée.		
93			CENTEREXE	☺☺				✗				Définit la longueur des extensions de trait d'axe.		
94			CENTERLAYER	☺☺				✗				Indique un calque par défaut pour les nouvelles marques de centre ou les nouveaux traits d'axe.		
95			CENTERLTSCALE	☺☺				✗				Définit l'échelle du type de ligne utilisée par les marques de centre et les traits d'axe.		
96			CENTERLTYPE	☺☺				✗				Spécifie le type de ligne utilisé par les marques de centre et les traits d'axe.		
97			CENTERLTYPEFILE	☺☺				✗				Spécifie le fichier de bibliothèque de types de ligne chargés à utiliser pour créer des marques de centre et des traits d'axe.		
98			CENTERMARKEXE					✗				Détermine si les traits d'axe s'étendent automatiquement à partir de nouvelles marques de centre.		
99			CENTERMT									Détermine comment les poignées étirent le texte multiligne centré horizontalement. CENTERMT ne s'applique pas à l'étirement du texte multiligne à l'aide de la règle de l'Editeur de texte intégré.		
100			CETRANSARENCY									Définit le niveau de transparence des nouveaux objets.		
101			CGEOCS								✗	Stocke le nom du système de coordonnées SIG affecté au fichier de dessin.		
102			CHAMFERA									Définit la distance du premier chanfrein.		
103			CHAMFERB									Définit la distance du deuxième chanfrein.		
104			CHAMFERC									Définit la longueur du chanfrein.		
105			CHAMFERD									Définit la distance du quatrième chanfrein.		
106		✗	CHAMMODE									Définit la méthode d'entrée utilisée par AutoCAD pour créer les chanfreins.		
107			CIPMODE									***** NON DOCUMENTEE *****		
108		✗	CIRCLERAD									Définit le rayon par défaut d'un cercle.		
109			CLASSICKEYS									Définit des raccourcis pour les raccourcis AutoCAD pré-Windows ou Windows.		*NON*
110			CLAYER									Définit le calque courant.		
111			CLAYOUT	☺☺☺							✗	Définit le nom de la présentation courante.		
112			CLEANSREENSTATE									Détermine si AutoCAD travail en mode normal ou Ecran effacé (masque toutes les barres d'outils)		
113			CLIPROPTLINES									Définit le nombre de lignes affichées dans l'historique temporaire des invites lorsque la fenêtre de commande est définie de manière à afficher une seule ligne.		
114			CLIPROPTUPDATE	☺☺☺☺☺								Détermine si la ligne de commande affiche la progression de l'exécution de la commande ou du script.		
115		✗	CLISTATE									Stocke une valeur indiquant si la fenêtre de commande est cachée ou affichée..		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

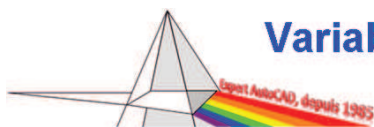
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= ☺ = Registre Windows	/ ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin	/ ? = NON Enregistrée	/ ☒ = Paramètres utilisateurs	/ OLD = obsolète								
116		☺☺☺	CMATERIAL									Définit le matériau des nouveaux objets. Les valeurs utilisables sont DUCALQUE, DUBLOC et le nom d'un matériau dans le dessin.		*NON*	
117		☒	CMDACTIVE									Enregistre le code binaire indiquant qu'une commande ordinaire, une commande transparente, un script ou une boîte de dialogue est active.			
118		☺☺☺	CMDDIA									Gère l'affichage des boîtes de dialogue pour certaines commandes.*			
119		☒	CMDECHO									Détermine si AutoCAD renvoie des messages de confirmation et des données pendant l'exécution de la fonction AutoLISP (commande).			
120		☺☺☺	CMDINPUTHISTORYMAX									Définit le nombre maximal de valeurs de saisie précédentes qui sont enregistrées pour une invite dans une commande. L'affichage de l'historique de la saisie utilisateur est géré par la variable système INPUTHISTORYMODE.			
121		☒	CMDNAMES									Affiche le nom des commandes active et transparente.			
122		☺☺☺	CMFADECOLOR						X			Détermine la quantité de noir fusionnée dans tous les modèles de coordination associés.			
123		☺☺☺	CMFADEOPACITY						X			Contrôle l'estompage de tous les modèles de coordination associés.			
124		☺☺☺	CMLLEADERSTYLE									Définit le nom du style de ligne de repère multiple courant			
125		☺☺☺	CMLJUST									Spécifie la justification d'une multiligne.		*NON*	
126		☺☺☺	CMLSCALE									Contrôle la largeur totale d'une multiligne.		*NON*	
127		☺☺☺	CMLSTYLE									Définit le style de la multiligne.		*NON*	
128		☺☺☺	CMOSNAP			?			X			Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie dans les modèles de coordination qui sont attachés au dessin.			
129		☺☺☺	CNAMEFORMAT			?						***** NON DOCUMENTEE *****			
130			CNAMEFORMAT									***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*	
131		☺☺☺	COLORTHEME							X		Définit le thème de couleur du ruban, des palettes et d'autres éléments de l'interface sur des couleurs foncées ou claires.			
132		☺☺☺	COMMANDPREVIEW							X		Détermine si un aperçu du résultat éventuel de la commande est affiché.			
133		☺☺☺	COMPARECOLOR1	☺☺		X						Définit la couleur des objets qui n'existent que dans le premier dessin du fichier des dessins comparés résultant.			
134		☺☺☺	COMPARECOLOR2	☺☺		X						Définit la couleur des objets qui n'existent que dans le second dessin du fichier des dessins comparés résultant.			
135		☺☺☺	COMPARECOLORCOMMON	☺☺		X						Définit la couleur des objets qui sont identiques dans les deux dessins comparés.			
136		☺☺☺	COMPAREFRONT	☺☺		X						Détermine l'ordre d'affichage par défaut des objets qui se chevauchent dans le dessin de comparaison des résultats.			
137		☺☺☺	COMPAREHATCH	☺☺		X						Détermine si les objets de hachures sont inclus dans la comparaison des dessins.			
138		☺☺☺	COMPAREPROPS	☺☺		X						Détermine si une modification d'une propriété non géométrique (affichage) est identifiée comme une modification entre deux dessins de révision.			
139		☺☺☺	COMPARERCARGIN	☺☺		X						Spécifie la distance de décalage à partir de la zone de contour d'un nuage de révision contenant les différences entre les objets dans le dessin de comparaison des résultats.			
140		☺☺☺	COMPARERCSHAPE	☺☺		X						Détermine si des modifications individuelles sont fusionnées sous la forme d'un grand rectangle unique ou d'une série de rectangles plus petits dans le dessin de comparaison des résultats.			
141		☺☺☺	COMPARESHOW1	☺☺		X						Affiche les objets qui existent uniquement dans le premier dessin.			
142		☺☺☺	COMPARESHOW2	☺☺		X						Affiche les objets qui existent uniquement dans le second dessin.			
143		☺☺☺	COMPARESHOWCOMMON	☺☺		X						Affiche les objets identiques dans les deux dessins comparés.			
144		☺☺☺	COMPARESHOWRC	☺☺		X						Affiche un nuage de révision autour de la différence dans le dessin de comparaison des résultats.			
145		☺☺☺	COMPARETEXT	☺☺		X						Détermine si des objets de texte sont inclus dans la comparaison des dessins.			



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW B&E	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= ☺ = Registre Windows / ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☒ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
146		☺☺	COMPARETOLERANCE	☺☺		x						Spécifie la tolérance utilisée lors de la comparaison de deux fichiers de dessin. Les entités sont considérées comme identiques si elles sont inférieures ou égales à une valeur à point décimal spécifiée.		
147		x	COMPASS									Détermine si la boussole 3D est active ou inactive dans la fenêtre courante.	*NON*	
148		☺☺	COMPLEXLTPREVIEW							x		Détermine si un aperçu du type de ligne complexe s'affiche lors d'opérations interactives.		
149		☺☺	CONSTRAINTBARDISPLAY									Affiche les barres de contraintes pour les objets auxquels vous avez appliqué une contrainte manuelle ou automatique.	*NON*	
150		☺☺	CONSTRAINTBARMODE									Contrôle l'affichage des contraintes géométriques sur les barres de contrainte.		
151		☺☺	CONSTRAINTINFER									Détermine si les contraintes géométriques sont déduites lors du dessin et de la modification de la géométrie.	*NON*	
152		☺☺	CONSTRAINTNAMEFORMAT									Contrôle le format du texte des contraintes de cote.		
153		x	CONSTRAINTRELAX									Indique si les contraintes sont appliquées ou relâchées lors de la modification des objets.		
154		☺☺	CONSTRAINTSOLVEMODE									Contrôle le comportement des contraintes lors de leur application ou de leur modification.		
155		x	CONTENTEXPLORERSTATE									Indique si la fenêtre de l'Explorateur de contenu est ouverte ou fermée.		
156		☺☺	COORDS									Contrôle la mise à jour des coordonnées sur la ligne d'état.		
157		☺☺	COPYMODE									Détermine si la commande COPIER est automatiquement répétée.		
158		☺☺	CPLLOTSTYLE									Détermine le style de tracé courant pour les nouveaux objets.		
159		☺☺	CPROFILE									Contient le nom du profil courant.	*NON*	
160		☒	CPUTICKS			?						Numéro du CPU	*NON*	
161		☺☺	CROSSINGAREACOLOR									Gère la couleur de la zone de sélection lors de la sélection par capture. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255. La variable système SELECTIONAREA doit être activée		
162		☺☺	CSHADOW									Définit la propriété d'affichage des ombres pour un objet 3D. Pour être visibles, les ombres doivent être activées dans le style visuel appliqué à la fenêtre.	*NON*	
163		☺☺	CTAB									Renvoie le nom de l'onglet courant (objet ou présentation) dans le dessin. Permet à l'utilisateur d'identifier l'onglet actif.		
164		☺☺	CTABLESTYLE									Définit le nom du style de table courant		
165		☺☺	CULLINGOBJ									Détermine si les sous-objets 3D qui sont masqués dans la vue peuvent être mis en surbrillance ou sélectionnés.	*NON*	
166		☺☺	CULLINGOBJSELECTION									Détermine si les objets 3D qui sont masqués dans la vue peuvent être mis en surbrillance ou sélectionnés.	*NON*	
167	x		CURRENTPROFILE									** obsolète **		
168		☺☺	CURSORBADGE	☺☺☺						**		Détermine si certains badges de curseur sont affichés dans la zone de dessin.		
169		☺☺	CURSORSIZE									Détermine la taille du réticule (curseur) en tant que pourcentage de la taille de l'écran.		
170		☺☺	CURSORTYPE					x				Détermine le type de curseur de votre dispositif de pointage.		
171		☺☺	CVIEWDETAILSTYLE							x		Définit le nom du style de vue de détail courant. Le style de vue de détail courant contrôle l'aspect de l'ensemble des nouveaux contours de détails, vues de détail et lignes de repère de documentation que vous créez.	*NON*	
172		☺☺	CVIEWSECTIONSTYLE							x		Définit le nom du style de vue en coupe courant. Le style de vue en coupe courant contrôle l'aspect de toutes les nouvelles lignes de coupe et vues en coupe de documentation de modèle que vous créez.	*NON*	
173		☺☺	CVPORT									Définit le numéro d'identification de la fenêtre active.		
			D									D		
174	x	x	DASHBOARDSTATE									Indique si la fenêtre du tableau de bord est ouverte ou fermée.		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
175			DATALINKNOTIFY									Gère les notifications concernant les liaisons de données mises à jour ou manquantes		
176			DATE									Enregistre les date et heure courantes.		
177			DBCSTATE									Enregistre l'état du Gestionnaire de connexion BD, s'il est actif ou non.	*NON*	
178	x		DBGLISTALL									** obsolète **		
179			DBCLKEDIT									Contrôle le comportement de l'édition double-clic dans la zone de dessin. Les actions par double-clic peuvent être personnalisées à l'aide de l'éditeur CUI (Customize User Interface). La variable système peut accepter les valeurs d'activation et de désactivation à la place de 1 et 0.		
180			DBMOD									Indique l'état de modification du dessin à l'aide du code binaire.		
181			DCTCUST									Affiche le chemin d'accès et le nom de fichier du dictionnaire personnalisé courant.		
182			DCTMAIN									Affiche le nom de fichier du dictionnaire orthographique personnalisé courant.		
183			DEFAULTGIZMO									Définit le gizmo Déplacement, Rotation ou Echelle comme gizmo par défaut lors de la sélection de sous-objets.	*NON*	
184			DEFAULTLIGHTING									L'éclairage par défaut est fourni par un jeu de sources distantes qui suivent la direction de la vue. Lorsque l'éclairage par défaut est activé, le soleil et les autres sources ne peuvent pas jeter de lumière. Le paramètre de cette variable système est spécifique à la fenêtre.	*NON*	
185			DEFAULTLIGHTINGTYPE									L'éclairage par défaut fourni dans AutoCAD 2006 et les versions antérieures utilisait une source distante. Le nouvel éclairage par défaut utilise deux sources distantes afin de mieux illuminer l'objet et ajuste la lumière ambiante. Le paramètre de cette variable système est spécifique à la fenêtre.	*NON*	
186			DEFPLSTYLE									Spécifie le style de tracé par défaut pour les nouveaux calques.		
187			DEFPLSTYLE									Spécifie le style de tracé par défaut pour les nouveaux calques.		
188			DELOBJ	☺☺☺								Contrôle si les objets utilisés pour créer d'autres objets sont conservés ou supprimés de la base de données du dessin.		
189			DEMANDLOAD									Spécifie, le cas échéant, quand l'interrogation d'AutoCAD charge une application de partie tierce lorsqu'un dessin contient des objets personnalisés créés sous cette application.	*NON*	
190			DESIGNFEEDSTATE								X	Indique si la palette Fil de conception est ouverte ou fermée.		
191			DGNFRAME									Détermine si les cadres du calque sous-jacent DGN sont visibles ou tracés dans le dessin courant.		
192			DGNIMPORTMAX									Limite le nombre d'éléments convertis lorsqu'un fichier DGN est importé. Cette limite empêche le programme de manquer de mémoire et de s'arrêter lors de l'importation de fichiers DGN volumineux.		
193			DGNIMPORTMODE									Détermine le comportement par défaut de la commande IMPORTDGN		
194			DGNMAPPINGPATH									Stocke l'emplacement du fichier dgnsetups.ini contenant les configurations de mappage DGN.		
195			DGNOSNAP									Gère si l'accrochage aux objets est désactivé pour la géométrie des calques sous-jacents DGN		
196			DIASSTAT									Enregistre la méthode employée pour quitter la dernière boîte de dialogue utilisée.		
197			DIGITIZER									Identifie les numériseurs connectés au système.	*NON*	
198			DIMADEC									Définit le nombre de positions de précision affichées pour les cotes angulaires.		
199			DIMALT									Contrôle l'affichage des unités alternantes dans les cotes.		
200			DIMALTD									Contrôle le nombre de positions décimales pour les unités alternantes.		
201			DIMALTF									Définit le multiplicateur pour les unités alternantes.		
202			DIMALTRND									Détermine l'arrondissement des unités alternantes.		
203			DIMALTTD									Définit le nombre de positions décimales dans les valeurs de tolérance des unités alternatives d'une cote.		
204			DIMALTTZ									Bascule la suppression des zéros pour les valeurs de tolérance.		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète		
205			DIMALTU										Définit les unités de format des unités alternatives de tous les membres de familles de styles de cote à l'exception des angulaires.		
206			DIMALTZ										Vérifie la suppression des zéros pour les valeurs de cote des unités alternantes		
207			DIMANNO										Indique si le style de cote courant est annotatif.		
208			DIMAPOST										Spécifie un préfixe ou un suffixe de texte (ou les deux) pour les unités alternatives de tous les types de cotes (sauf angulaires).		
209			DIMARCSYM										Contrôle l'affichage du symbole d'arc dans une cote de longueur d'arc.		
210			DIMASO										Contrôle l'associativité des objets de cote.		
211			DIMASSOC										Gère l'associativité des objets de cote.		
212			DIMASZ										Définit la taille des pointes de flèches de la ligne de cote et de la ligne de repère.		
213			DIMATFIT										Détermine comment le texte de cote et les flèches sont agencés quand ces éléments ne peuvent pas tenir entre les lignes d'attache.		
214			DIMAUNIT										Définit le format des unités pour les cotes angulaires.		
215			DIMAZIN										Supprime les zéros des cotes angulaires.		
216			DIMBLK										Définit les pointes de flèche affichées aux extrémités des lignes de cote ou de repère.		
217			DIMBLK1										Lorsque la valeur de DIMSAH est Active, définit la pointe de flèche de la deuxième extrémité de la ligne de cote.		
218			DIMBLK2										Lorsque la valeur de DIMSAH est Active, définit la pointe de flèche de la deuxième extrémité de la ligne de cote.		
219			DIMCEN										Contrôle le dessin des marques centrales de cercle ou d'arc, et des lignes médianes au moyen des commandes COTCEN, COTDIA, et COTRAYON.		
220			DIMCLRD										Attribue des couleurs aux lignes de cote, aux pointes de flèches et aux lignes de repère.		
221			DIMCLRE										Affecte des couleurs aux lignes d'attache.		
222			DIMCLRT										Attribue des couleurs au texte des cotes.		
223			DIMCONSTRAINTICON										Affiche l'icône de verrouillage en regard du texte des contraintes dimensionnelles.		
224			DIMCONTINUEMODE		☺☺☺							X	Indique si le style d'une cote continue ou de ligne de base est hérité de la cote faisant l'objet d'une continuité ou du style de cote courant.		
225			DIMDEC										Définit le nombre de décimales affichées dans les cotes exprimées en unités principales.		
226			DIMDLE										Étend la ligne de cote au-delà de la ligne d'attache lorsque des barres obliques sont tracées à la place des pointes de flèche.		
227			DIMDLI										Définit l'espacement des lignes de cote pour les cotes de ligne de base.		
228			DIMDSEP										Définit le caractère à utiliser comme séparateur décimal lors de la création de cotes dont les unités sont exprimées dans le format décimal.		
229			DIMEXE										Détermine dans quelle mesure la ligne d'attache peut être étendue au-delà de la ligne de cote.		
230			DIMEXO										Spécifie le décalage des lignes d'attache par rapport aux points d'origine.		
231			DIMFIT										Obsolète. Remplacé par DIMATFIT et DIMTMOVE		
232			DIMFRAC										Définit le format des fractions quand DIMLUNIT a pour valeur 4 ou 5.		
233			DIMFXL										Définit la longueur totale des lignes d'attache entre la ligne de cote et l'origine de la cote. La longueur est définie en unités de dessin.		
234			DIMFXLON										Contrôle si les lignes d'attache ont une longueur fixe. Lorsque DIMFXLON est activée, les lignes d'attache sont définies selon la longueur spécifiée par DIMFXL.		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

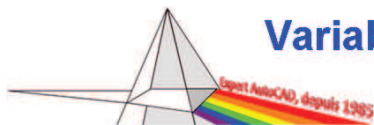
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/ ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
235		☺☺☺	DIMGAP										Définit l'espace autour du texte de cote lorsque la ligne de cote est interrompue pour faire tenir tout ce texte.		
236		☺☺☺	DIMJOGANG										Détermine l'angle du segment transversal de la ligne de cote dans une cote de rayon raccourcie Les cotes radiales raccourcies sont souvent créées lorsque le centre est situé hors de la page.		
237		☺☺☺	DIMJUST										Contrôle la justification horizontale du texte de cote.		
238		☺☺☺	DIMLAYER	☺☺☺						X			Indique un calque par défaut pour les nouvelles cotes.		
239		☺☺☺	DIMLDRBLK										Spécifie le type de flèche pour les lignes de repère.		
240		☺☺☺	DIMLFAC										Définit un facteur d'échelle pour les cotes linéaires.		
241		☺☺☺	DIMLIM										Génère des limites de cote comme texte par défaut.		
242		☺☺☺	DIMLTEX1										Définit le type de la première ligne d'attache. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
243		☺☺☺	DIMLTEX2										Définit le type de la deuxième ligne d'attache. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
244		☺☺☺	DIMLTYPE										Définit le type de la ligne de cote. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
245		☺☺☺	DIMLUNIT										Définit les unités de tous les types de cote, sauf les cotes angulaires.		
246		☺☺☺	DIMLWD										Assigne une épaisseur aux lignes de cote.		
247		☺☺☺	DIMLWE										Assigne une épaisseur aux lignes d'attache.		
248		☺☺☺	DIMPICKBOX	☺						X			Définit, en pixels, la hauteur de la cible de sélection d'objets dans la commande DIM.		
249		☺☺☺	DIMPOST										Définit un préfixe ou un suffixe de texte (ou les deux) pour une cote.		
250		☺☺☺	DIMRND										Arrondit toutes les distances de cotation à la valeur spécifiée.		
251		☺☺☺	DIMSAH										Contrôle l'affichage des pointes de flèche de ligne de cote.		
252		☺☺☺	DIMSCALE										Définit le facteur d'échelle global appliqué aux variables de cotation qui spécifient des tailles, des distances ou des décalages.		
253		☺☺☺	DIMSD1										Contrôle la suppression de la première ligne de cote.		
254		☺☺☺	DIMSD2										Contrôle la suppression de la deuxième ligne de cote.		
255		☺☺☺	DIMSE1										Supprime l'affichage de la première ligne d'attache.		
256		☺☺☺	DIMSE2										Supprime l'affichage de la deuxième ligne d'attache.		
257		☺☺☺	DIMSHO										Contrôle la redéfinition des cotes au cours des déplacements interactifs.		
258		☺☺☺	DIMSOXD										Supprime le tracé des lignes de cote en dehors des lignes d'attache.		
259		☺☺☺	DIMSTYLE										Définit le style de cote courant.		
260		☺☺☺	DIMTAD										Définit la position verticale du texte par rapport à la ligne de cote.		
261		☺☺☺	DIMTDEC										Fixe le nombre de décimales des valeurs de tolérance à afficher pour les unités de cotation principales.		
262		☺☺☺	DIMTFAC										Définit un facteur d'échelle qui sert à calculer la hauteur du texte pour les fractions et les tolérances de cote.		
263		☺☺☺	DIMTFILL										Détermine l'arrière-plan du texte de cote.		
264		☺☺☺	DIMTFILLCLR										Définit la couleur de l'arrière-plan du texte dans les cotes. Les numéros de couleur sont affichés dans la boîte de dialogue Sélectionner la couleur. Pour DUBLOC, entrez 0. Pour DUCALQUE, entrez 256.		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

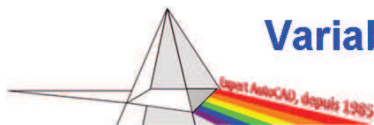
N°	old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NEW	BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/	= Enregistrée dans le Dessin								/ ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète		
265			DIMTIH										Contrôle la position du texte de cote dans les lignes d'attache pour tous les types de cote sauf les cotes en coordonnées.		
266			DIMTIX										Trace un texte entre les lignes d'attache.		
267			DIMTM										Définit la limite de tolérance minimum (ou inférieure) du texte de cote lorsque DIMTOL ou DIMLIM est activée.		
268			DIMTMOVE										Définit les règles de déplacement du texte de cote.		
269			DIMTOFL										Contrôle le tracé d'une ligne de cote entre les lignes d'attache, même si le texte est à l'extérieur de lignes d'attache.		
270			DIMTOH										Lorsqu'elle est activée, cette variable définit la position du texte placé à l'extérieur des lignes d'attache.		
271			DIMTOL										Ajoute des tolérances au texte de cote.		
272			DIMTOLJ										Définit la justification verticale des valeurs de tolérance en fonction du texte de cote nominal.		
273			DIMTP										Définit la limite de tolérance maximum (ou supérieure) du texte de cote lorsque DIMTOL ou DIMLIM est activée.		
274			DIMTSZ										Définit la taille des barres obliques tracées à la place des pointes de flèche pour la cotation linéaire, de rayon et de diamètre.		
275			DIMTVP										Contrôle la position verticale du texte de cote au-dessus ou au-dessous de la ligne de cote.		
276			DIMTXSTY										Spécifie le style de texte de la cote.		
277			DIMTXT										Définit la hauteur du texte de cote, sauf si le style de texte courant a une hauteur fixe.		
278			DIMTXTDIRECTION	☹☹☹									Indique la direction de lecture du texte de cote.		
279			DIMTXTRULER							X			Gère l'affichage de la règle lors de la modification d'un texte de cote.		
280			DIMTZIN										Contrôle la suppression des zéros dans les valeurs de tolérance.		
281			DIMUNIT										Obsolète. Remplacé par DIMLUNIT et DIMFRAC		
282			DIMUPT										Définit le fonctionnement du curseur pour le texte positionné par l'utilisateur.		
283			DIMZIN	☹☹☹									Contrôle la suppression des zéros de la valeur d'unité principale.		
284	x		DISPSILH	☹☹									Contrôle l'affichage des contours des solides en mode filaire. Variable supprimée en 2014 !!!		
285		x	DISTANCE										Enregistre la distance calculée par la commande DISTANCE.		
286			DIVMESHBOXHEIGHT										Définit le nombre de sous-division appliquées à la hauteur d'une boîte maillée le long de l'axe Z.	*NON*	
287			DIVMESHBOXLENGTH										Définit le nombre de sous-division appliquées à la longueur d'une boîte maillée le long de l'axe X.	*NON*	
288			DIVMESHBOXWIDTH										Définit le nombre de sous-division appliquées à la largeur d'une boîte maillée le long de l'axe Y.	*NON*	
289			DIVMESHCONEXIS										Définit le nombre de sous-division appliquées autour du périmètre de la base d'un cône maillé.	*NON*	
290			DIVMESHCONEBASE										Définit le nombre de sous-division appliquées entre le périmètre et le centre de la base du cône maillé.	*NON*	
291			DIVMESHCONEHEIGHT										Définit le nombre de sous-division appliquées entre le périmètre et le centre de la base du cône maillé.	*NON*	
292			DIVMESHCYLAXIS										Définit le nombre de sous-division appliquées autour du périmètre de la base d'un cylindre maillé.	*NON*	
293			DIVMESHCYLBASE										Définit le nombre de sous-division radiales appliquées entre le centre de la base du cylindre maillé et son périmètre.	*NON*	
294			DIVMESHCYLHEIGHT										Définit le nombre de sous-division appliquées entre la base et le sommet du cylindre maillé.	*NON*	



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

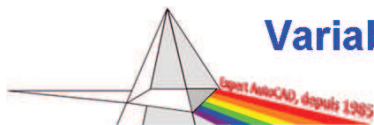
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= Registre Windows	/	☺☺☺	= Enregistrée dans le Dessin	/	?	= NON Enregistrée	/	⚡	= Paramètres utilisateurs	/	OLD	= obsolète
295		☺	DIVMESHYPYRBASE									Définit le nombre de sous-divisions radiales appliquées entre le centre de la base de la pyramide maillée et son périmètre.		*NON*	
296		☺	DIVMESHYPYRHEIGHT									Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre la base et le sommet de la pyramide maillée.		*NON*	
297		☺	DIVMESHYPYRLENGTH									Définit le nombre de sous-divisions le long de chaque cote d'une base de pyramide maillée.		*NON*	
298		☺	DIVMESHSPHEREAXIS									Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour de l'extrémité de l'axe de la sphère maillée.		*NON*	
299		☺	DIVMESHSPHEREHEIGHT									Définit le nombre de sous-divisions entre les deux extrémités de l'axe de la sphère maillée.		*NON*	
300		☺	DIVMESHTORUSPATH									Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la trajectoire balayée par le profil d'un tore maillé.		*NON*	
301		☺	DIVMESHTORUSSECTION									Définit le nombre de sous-divisions appliquées au profil balayant la trajectoire d'un tore maillé.		*NON*	
302		☺	DIVMESHWEDGEBASE									Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le milieu du périmètre et le côté triangulaire du biseau maillé.		*NON*	
303		☺	DIVMESHWEDGEHEIGHT									Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la hauteur du biseau maillé le long de l'axe Z.		*NON*	
304		☺	DIVMESHWEDGELENGTH									Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la longueur d'un biseau maillé le long de l'axe X.		*NON*	
305		☺	DIVMESHWEDGESLOPE									Définit le nombre de sous-divisions appliquées à l'inclinaison s'étendant du sommet du biseau à l'arête de la base.		*NON*	
306		☺	DIVMESHWEDGEWIDTH									Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la largeur du biseau maillé le long de l'axe Y.		*NON*	
307		×	DONUTID									Définit la valeur par défaut du diamètre intérieur d'un anneau.			
308		×	DONUTOD									Définit la valeur par défaut du diamètre extérieur d'un anneau.			
309		☺	DRAGMODE									Contrôle l'affichage des objets déplacés de manière interactive			
310		☺	DRAGP1									Définit la fréquence d'échantillonnage lors de la régénération en cours de déplacement interactif.			
311		☺	DRAGP2									Définit la fréquence d'échantillonnage lors de l'entrée en cours de déplacement interactif rapide.			
312		☺	DRAGVS									Définit le style visuel lors de la création de solides primitifs 3D ainsi que de solides et de surfaces extrudées. Vous pouvez saisir un point (.) pour spécifier le style visuel courant. La variable DRAGVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin. Elle n'a aucun effet lorsque le style visuel de la fenêtre courante est défini sur Filaire2D.		*NON*	
313		☺	DRAWORDERCTL	☺☺☺								Détermine l'ordre d'affichage des objets superposés.. Ce paramètre permet d'améliorer la vitesse des opérations d'édition dans des dessins de grande taille. Les commandes affectées sont: Coupure, Raccord, Hachures, Edithach, Decompos, Ajuster, Joindre, Pedit et Decaler			
314		×	DRSTATE									Détermine si la fenêtre Récupération du dessin est active ou non			
315		☺	DTEXTED	☺☺☺								Détermine l'interface utilisateur pour l'édition de texte sur une ligne. 0 = édition sur le dessin et ligne unique / 1 = édite texte dans une case de dialogue et autorise plusieurs lignes (mode de fonctionnement avant la 2006) Nouvelle variable TEXTED.			
316		☺	DWFFRAME									Détermine si le cadre sous-jacent DWF ou DWFx est visible.			
317		☺	DWFOSNAP									Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF ou DWFx attachés au dessin.			
318		☺	DWGCHECK									Détermine si la dernière modification d'un dessin a été effectuée avec un produit autre qu'AutoCAD.			
319		☺	DWGCODEPAGE									Possède la même valeur que la variable SYSCODEPAGE (pour des raisons de compatibilité).			
320		×	DWGNAME									Enregistre le nom du dessin entré par l'utilisateur.			
321		×	DWGPREFIX									Enregistre le préfixe d'unité/répertoire du dessin.			
322		×	DWGTITLED									Indique si le dessin courant a été nommé.			
323	x		DWGWRITE									Détermine si un dessin est ouvert en lecture seule ou lecture-écriture			
324		☺	DXEVAL									Contrôle quand la comparaison entre les tables d'extraction de données et la source des données a lieu. Si les données ne sont pas à jour, affiche une notification		*NON*	



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

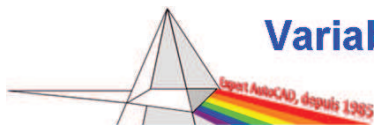
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows									/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète		
325		☺	DYNCONSTRAINTDISPLAY									Affiche ou masque les contraintes dynamiques.		
326		☺	DYNCONSTRAINTMODE									Affiche les contraintes dimensionnelles masquées lorsque vous sélectionnez des objets.		
327		☺	DYNDIGRIP									Détermine quelles cotes dynamiques sont affichées au cours de l'édition par étirement des poignées. La variable système DYNDIVIS doit être définie sur 2 afin d'afficher toutes les cotes dynamiques.		
328		☺	DYNDIVIS									Détermine le nombre de cotes dynamiques affichées au cours de l'édition par étirement des poignées. DYNDIGRIP détermine quelles cotes dynamiques sont affichées au cours de l'édition par étirement des poignées.		
329		☺	DYNINFOTIPS									Détermine si les conseils sont affichés pour l'utilisation des touches MAJ et CTRL lors de l'édition à l'aide des poignées.		
330		☺	DYNMODE	☺☺								Active et désactive les fonctions de saisie dynamique. Lorsque toutes les fonctions sont activées, le contexte régit les éléments qui sont affichés.		
331		☺	DYNPICCOORDS	☺☺☺								Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format relatif ou absolu pour les coordonnées		
332		☺	DYNPIFORMAT									Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format polaire ou cartésien pour les coordonnées.. Ce paramètre s'applique uniquement à un deuxième point ou au point suivant.		
333		☺	DYNP IVIS	☺								Gère l'affichage de la saisie du pointeur		
334		☺	DYNPROMPT									Gère l'affichage des invites dans les info-bulles de saisie dynam		
335		☺	DYNTOOLTIPS									Détermine les info-bulles qui sont concernées par les paramètres d'apparence des info-bulles		
			E	.									E	
336		☺	ECHLTP	☺☺☺☺								Définit le facteur d'échelle du type de ligne global.		
337		☺	EDGEMODE	☺								Définit de quelle façon les commandes AJUSTER et PROLONGE déterminent les arêtes de coupe et de contours.		
338		☺	ELEVATION									Enregistre l'élévation courante par rapport au SCU courant de la fenêtre courante dans l'espace courant.		
339		☺	ENTERPRISEMENU									Stocke le nom du fichier CUI (si défini), avec son chemin d'accès		*NON*
340		☺	ENTEXTS		?							Gestion de la mémoire pour les calculs des dessins		
341		☺	ENTMODS		?							Mode d'incrément des objets dans la base du dessin		
342		☺	EPDFSHX						X			Contrôle si les objets texte utilisant des polices SHX sont stockés dans des fichiers PDF sous forme de commentaires lorsque vous exportez un dessin en tant que fichier PDF. Cette variable système a été introduit dans le Service Pack 1. Dans l'avenir, le nom va changer au format PDF SHX.		
343		☺	ERHIGHLIGHT									Détermine si les noms de référence ou objets de référence sont mis en surbrillance lorsque leurs homologues sont sélectionnés dans la palette Références externes ou dans la fenêtre de dessin.		
344		✗	ERRNO									Affiche le numéro du code d'erreur approprié lorsqu'un appel de la fonction AutoLISP génère une erreur détectée par AutoCAD. Les applications AutoLISP peuvent examiner la valeur courante d'ERRNO à l'aide de la formule (getvar "errno").		
345		✗	ERSTATE									Détermine si la palette Références externes est ouverte ou fermée.		
346		✗	EXPERT	☺☺☺								Contrôle si certains messages sont affichés.		
347		✗	EXPLMODE	☺☺☺								Définit si la commande DECOMPOS prend en charge des blocs à échelle non uniforme (NUS).		
348		☺	EXPORTEPLOTFORMAT	☺☺☺								Définit le type de sortie de fichier électronique par défaut : PDF, DWF ou DWFx.		
349		☺	EXPORTMODELSPACE									Spécifie la partie du dessin à exporter dans un fichier DWF, DWFx ou PDF à partir de l'espace objet.		
350		☺	EXPORTPAGESETUP									Spécifie si le fichier DWF, DWFx ou PDF est exporté avec la mise en page courante.		
351		☺	EXPORTPAPERSPACE									Spécifie la partie du dessin à exporter dans un fichier DWF, DWFx ou PDF à partir de l'espace papier.		
352		☺	EXPVALUE						X			Permet de définir la valeur d'exposition globale à appliquer lors du rendu.		*NON*
353		☺	EXPWHITEBALANCE						X			Spécifie la température de couleur en kelvins (balance des blancs) à appliquer lors du rendu.		*NON*



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

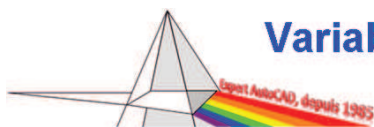
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= Registre Windows	/	☺☺☺	= Enregistrée dans le Dessin	/	?	= NON Enregistrée	/	✂	= Paramètres utilisateurs	/	OLD	= obsolète
354		☺☺☺	EXTMAX									Enregistre le point supérieur droit de l'étendue du dessin.			
355		☺☺☺	EXTMIN									Enregistre le point inférieur gauche de l'étendue du dessin.			
356		☺☺☺	EXTNAMES									Définit les paramètres des noms d'objet existants (comme les types de ligne et les calques) stockés dans les tables de symboles.			
			F									F			
357		✂	FACETERDEVNORMAL									Définit l'angle maximal entre la normale de surface et les faces maillées contiguës.	*NON*		
358		✂	FACETERDEVSURFACE									Définit le degré de similitude entre l'objet maillé converti et la forme initiale du solide ou de la surface.	*NON*		
359		✂	FACETERGRIDRATIO									Définit le rapport de linéarité maximal des sous-divisions de maillage créées pour les solides et surfaces converties en objets maillés.	*NON*		
360		✂	FACETERMAXEDGELENGTH									Définit la longueur maximale des arêtes des objets maillés issus de la conversion de solides et de surfaces.			
361		✂	FACETERMAXGRID									Définit le nombre maximal des lignes de grille U et V pour les solides et surfaces convertis en objets maillés.	*NON*		
362		✂	FACETERMESHTYPE									Définit le type de maillage à créer.	*NON*		
363		✂	FACETERMINUGRID									Définit le nombre minimal de lignes de grille U pour les solides et surfaces converties en objets maillés.	*NON*		
364		✂	FACETERMINVGRID									Définit le nombre minimal de lignes de grille V pour les solides et surfaces converties en objets maillés.	*NON*		
365		✂	FACETERPRIMITIVEMODE									Détermine si les paramètres de lissage des objets convertis en objets maillés sont définis dans la boîte de dialogue Options de maillage par approximation ou Options de primitives de maillage.	*NON*		
366		✂	FACETERSMOOTHLEV									Définit le niveau de lissage par défaut des objets convertis en maillages.	*NON*		
367		✖	FACETRATIO									Contrôle le rapport de linéarité des facettes des solides ACIS cylindriques et coniques.	*NON*		
368		☺☺☺	FACETRES									Ajuste le lissage des objets ombrés et des objets rendus dont les lignes cachées ont été supprimées.			
369		☺☺☺	FBXIMPORTLOG				X					Indique si un fichier journal est créé lorsque vous importez un fichier FBX à partir de 3ds Max dans AutoCAD.	*NON*		
370	x		FFLIMIT									** obsolète **			
371		☺☺☺	FIELDDISPLAY									Détermine si les champs sont affichés avec un arrière-plan gris. L'arrière-plan n'est pas tracé.			
372		☺☺☺	FIELDEVAL									Détermine le mode de mise à jour des champs. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires	*NON*		
373		☺☺☺	FILEDIA	☺☺☺								Supprime l'affichage des boîtes de dialogue de fichiers.			
374		☺☺☺	FILETABPREVIEW	☺☺☺							X	Détermine le type d'aperçu (affichage sous forme de liste ou miniature) lorsque vous passez le curseur de la souris sur un onglet de fichier.			
375		☺☺☺	FILETABSTATE	☺☺☺							X	Indique l'état d'affichage des onglets de fichier dans la partie supérieure de la zone de dessin.			
376		☺☺☺	FILETABTHUMBHOVER	☺☺☺							X	Indique si la présentation ou le modèle correspondant se charge dans la fenêtre de dessin lorsque vous passez le curseur sur la miniature d'un onglet de fichier.			
377		☺☺☺	FILLETPOLYARC	☺☺				X				Détermine le comportement du raccord pour les polygones qui incluent des arcs, courant ou hérités.			
378		☺☺☺	FILLETRAD									Enregistre le rayon de raccord courant			
379		☺☺☺	FILLETRAD3D									Contient le rayon de raccord courant pour les objets 3D.	*NON*		
380		☺☺☺	FILLMODE	☺☺☺								Indique si les multilignes, les traces, les solides, les hachures (y compris pour le remplissage de solides) et les polygones étendus sont remplis.			
381		✂	FLATLAND								?	Autorise l'utilisation des coordonnées en Z	*NON*		
382		☺☺☺	FONTALT									Spécifie la police de rechange à utiliser lorsque le fichier de polices spécifié est introuvable.			



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

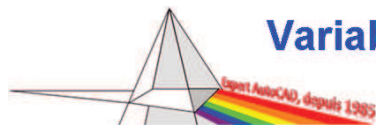
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= = Registre Windows	/ = Enregistrée dans le Dessin / = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / = obsolète										
383			FONTMAP									Spécifie le fichier de mappage de police à utiliser.		
384			FORCE_PAGING		?							Gestion mémoire page utilisé en version R13		
385			FRAME	☺☺								Gère l'affichage des cadres pour l'ensemble des images, calques sous-jacents et xréfs délimitées.		
386			FRAMESELECTION	☺☺☺☺								Détermine si le cadre d'une image, d'un calque sous-jacent ou d'une xréf délimitée peut être sélectionné.		
387			FRONTZ									Enregistre le décalage du plan de délimitation avant par rapport au plan cible de la fenêtre active.		
388			FULLOPEN									Indique si le dessin courant est partiellement ouvert.		*NON*
389			FULLPLOTPATH									Indique si le chemin d'accès complet du fichier de dessin est envoyé au gestionnaire d'impression différée		
			G									G		
390			GALLERYVIEW						X			Détermine le type d'aperçu des galeries déroulantes du ruban.		
391			GEOLATLONGFORMAT									Détermine le format des valeurs de latitude et de longitude dans la boîte de dialogue Emplacement géographique et contrôle la barre d'état des coordonnées en mode géographique.		
392			GEolocATEMODE								X	Indique si le repérage de la position est activé ou désactivé.		
393			GEOMAPMODE								X	Définit le style de la carte en ligne utilisée dans la fenêtre courante.		
394			GEOMARKERVISIBILITY									Contrôle la visibilité des marqueurs géographiques.		
395			GEOMARKERVISIBILITY									Contrôle la visibilité des marqueurs géographiques.		
396			GEOMARKPOSITIONSIZE								X	Indique le facteur d'échelle à utiliser pour les objets point et les objets de texte multiligne lors de la création de marqueurs de position.		
397			GFANG		?							Indique l'angle d'un remplissage avec gradient. Les valeurs acceptées sont comprises entre 0 et 360 degrés.		*NON*
397			GFCLR1		?							Indique la couleur d'un remplissage avec gradient d'une couleur ou la première couleur d'un remplissage avec gradient de deux couleurs.		*NON*
398			GFCLR2		?							Indique la seconde couleur d'un remplissage avec gradient de deux couleurs.		*NON*
399			GFCLRLUM		?							Définit la couleur comme une teinte (mélangée avec du blanc) ou une ombre (mélangée avec du noir) dans un remplissage avec gradient d'une couleur.		*NON*
400			GFCLRSTATE		?							Indique si un remplissage avec gradient utilise une ou deux couleurs.		*NON*
401			GFNAME		?							Indique le motif d'un remplissage avec gradient. Les valeurs acceptées sont comprises entre 1 et 9.		*NON*
402			GFSHIFT		?							Indique si le motif d'un remplissage avec gradient est centré ou décalé en haut à gauche.		*NON*
403			GLOBALOPACITY									Contrôle le niveau de transparence de toutes les palettes.		*NON*
404			GLOBCHECK		?							???		
405			GRIDDISPLAY									Gère le comportement et les limites d'affichage de la grille.		
406			GRIDDISPLAY									Gère le comportement et les limites d'affichage de la grille.		
407			GRIDMAJOR									Contrôle la fréquence des grandes lignes de la grille par rapport aux petites lignes de la grille. Les valeurs autorisées vont de 1 à 100.		
408			GRIDMODE									Spécifie si une grille est activée ou non.		
409			GRIDSTYLE									Définit le style d'affichage de la grille pour l'espace objet 2D, l'éditeur de blocs, la projection parallèle 3D, la projection en perspective 3D et les onglets Feuille et Présentation.		
410			GRIDUNIT									Spécifie l'espacement de grille (X et Y) de la fenêtre active.		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

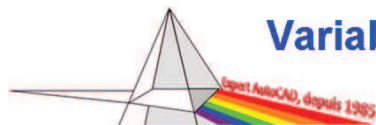
N°	old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NEW BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= = Registre Windows	/ = Enregistrée dans le Dessin / = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / = obsolète										
411			GRIPBLOCK									Gère l'affectation de poignées dans les blocs.		
412			GRIPCOLOR									Définit la couleur des poignées non sélectionnées (représentées par des contours).		
413			GRIPCONTOUR									Gère la couleur des poignées de contour.		
414			GRIPDYNCOLOR									Détermine la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255		
415			GRIPDYNCOLOR									Détermine la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.		
416			GRIPHOT									Définit la couleur des poignées sélectionnées (représentées par des boîtes remplies).		
417			GRIPHOVER									Contrôle la couleur de remplissage d'une poignée lorsque le curseur s'arrête dessus. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255.		
418			GRIPMULTIFUNCTIONAL									Spécifie les méthodes d'accès aux poignées multifonctionnelles.		
419			GRIPOBJLIMIT	☹☹☹								Supprime l'affichage des poignées lorsque le jeu de sélection d'origine comprend plus d'objets que le nombre spécifié.		
420			GRIPS									Permet l'utilisation des poignées du jeu de sélection en mode Etirer, Déplacer, Rotation, Echelle et Miroir.		
421			GRIPSIZE									Définit la taille, en pixels, du cadre tracé pour afficher la poignée.		
422			GRIPSUBOBJMODE									Définit si les poignées des arêtes, faces ou sommets sont actives après la sélection initiale.	*NON*	
423			GRIPTIPS									Contrôle l'affichage des astuces liées aux poignées lorsque le curseur se trouve au-dessus des poignées d'objets personnalisés prenant en charge les astuces.		
424			GROUPDISPLAYMODE	☹☹☹☹								Gère l'affichage et les poignées des groupes, lorsque la sélection de groupe est activée.		
425			GTAUTO									Contrôle si les outils de poignée s'affichent automatiquement lorsque vous sélectionnez des objets avant d'exécuter une commande dans une fenêtre définie sur un style 3D.	*NON*	
426			GTDEFAULT									Contrôle si les commandes DEPLACER3D et ROTATION3D s'exécutent automatiquement lorsque les commandes DEPLACER et ROTATION (respectivement) sont exécutées dans une vue 3D.	*NON*	
427			GTLOCATION									Contrôle l'emplacement initial des outils de poignée lorsque des objets sont sélectionnés avant l'exécution des commandes DEPLACER3D ou ROTATION3D.	*NON*	
			H	.									H	
428			HALOGAP									Détermine l'espace à afficher pour indiquer qu'un objet est masqué par un autre.		
429			HANDLES									Indique si les poignées d'objet sont activées et accessibles par les applications.		
430			HATCHCREATION									***** NON DOCUMENTEE *****		
431		••	HATCHTYPE									***** NON DOCUMENTEE *****		
432			HELPPREFIX									Définit le chemin de fichier pour le système d'aide.	*NON*	
433		×	HIDEPRECISION									Contrôle la précision du masquage et de l'ombrage.		
434			HIDETEXT	☹☹☹								Indique si les objets texte créés à l'aide des commandes TEXTE, TXTDYN ou TEXTMULT sont traités lors de l'exécution de la commande CACHER.		
435			HIDEXREFSCALES	☹☹								Active ou inactive l'affichage de la liste des échelles provenant des XREFS		
436		×	HIGHLIGHT	☹☹☹								Gère la mise d'objets en surbrillance ; n'affecte pas les objets sélectionnés au moyen de poignées.		
437			HIGHLIGHTSMOOTHING								X	Contrôle l'effet anti-crénelage au niveau de la mise en surbrillance des objets.		
438		×	HPANG									Indique l'angle des hachures.		
439			HPANNOTATIVE									Détermine si les nouveaux motifs de hachures sont annotatifs.		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète										
440		☹	HPASSOC									Détermine si les motifs de hachure et les remplissages avec gradient sont associatifs.		*NON*
441		☹	HPBACKGROUNDCOLOR									Détermine la couleur d'arrière-plan pour les motifs de hachures.		
442		✗	HPBOUND									Contrôle le type d'objet créé par les commandes FHACH et CONTOUR.		
443		☹	HPBOUNDRETAIN									Détermine si des objets de contour sont créés pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
444		☹	HPCOLOR									Définit une couleur par défaut pour les nouvelles hachures.		
445		✗	HPDLGMODE	☹☹☹								Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue Hachures et gradient et Editer les hachures		
446		✗	HPDOUBLE									Spécifie si les hachures définies par l'utilisateur sont doublées.		
447		☹	HPDRAWORDER									Gère l'ordre de tracé des hachures et remplissages. Enregistre le paramètre Ordre de tracé de la boîte de dialogue Hachures et gradient		
448		☹	HPGAPTOL									Traite un ensemble d'objets qui encadrent pratiquement une zone comme un contour de hachures fermé. La valeur par défaut 0 indique que les objets encadrent la zone, sans espace.		
449		☹	HPINHERIT									Détermine l'origine de la hachure générée à l'aide de la fonction Hériter propriétés des commandes HACHURES et EDITHACH		
450		☹	HPINHERIT									Détermine l'origine de la hachure générée à l'aide de la fonction Hériter propriétés des commandes HACHURES et EDITHACH.		
451		☹	HPISLANDDETECTION									Contrôle la manière dont les îlots dans le contour de hachure sont traités.		
452		☹	HPISLANDDETECTIONMODE									Détermine si des contours fermés internes, appelés îlots, sont détectés.		
453		••	HPLASTPATTERN		?							***** NON DOCUMENTEE *****		
454		☹	HPLAYER									Indique un calque par défaut pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
455		☹	HPLINETYPE								✗	Contrôle l'affichage du type de ligne dans un motif de hachures.		
456		☹	HPMAXAREAS									Définit le nombre maximal de zones fermées qu'un objet de hachures unique peut avoir tout en continuant à basculer automatiquement entre des hachures solides et des motifs de hachures lors d'opérations de zoom.		*NON*
457		☹	HPMAXLINES	☹☹☹								Gère le nombre maximum de lignes de hachures qui seront générées. Vous pouvez définir les valeurs sur 100 au minimum et sur 10 000 000 au maximum.		
458		✗	HPNAME									Définit un nom de motif de hachurage par défaut.		
459		☹	HPOBJWARNING	☹☹☹								Définit le nombre d'objets de contours de hachures pouvant être sélectionnés avant l'affichage d'un avertissement		
460		☹	HPORIGIN	☹☹☹								Définit le point d'origine de la hachure pour les nouveaux objets de hachures par rapport au système de coordonnées utilisateur courant		
461		☹	HPORIGINMODE	☹☹☹								Indique comment HACHURES détermine le point d'origine de la hachure par défaut		
462		☹	HPPICKMODE	☹☹☹							✗	Indique si la méthode par défaut utilisée pour identifier les zones de hachures consiste à cliquer sur des emplacements fermés ou à sélectionner des objets de contour.		
463		☹	HPQUICKPREVIEW	☹☹								Contrôle si un aperçu s'affiche lorsque vous spécifiez des points internes de hachures.		
464		☹	HPQUICKPREVTIMEOUT	☹☹								Définit le temps maximum de génération de l'aperçu des hachures avant que celui-ci soit automatiquement annulé.		
465		✗	HPSCALE									Spécifie un facteur d'échelle pour les hachures.		
466		☹	HPSEPARATE	☹☹☹								Indique si HACHURES crée un objet de hachures unique ou des objets de hachures distincts lorsque cette commande s'applique à plusieurs contours fermés		
467		✗	HPSPACE									Spécifie l'espacement entre les hachures pour les motifs simples définies par l'utilisateur.		
468		☹	HPTRANSPARENCY									Définit la valeur par défaut de la transparence pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
469		☹	HQGEOM								✗	Génère des courbes et épaisseurs de ligne de grande qualité, des hachures à plus haute densité et améliore les performances d'anticrênelage des affichages filaires 2D.		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

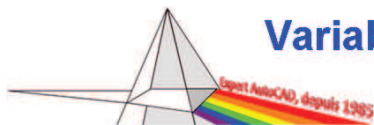
N°	old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NEW BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= = Registre Windows				/ = Enregistrée dans le Dessin /						? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète	
470			HYPERLINKBASE									Indique le chemin d'accès utilisé pour tous les hyperliens relatifs du dessin.		
			I - i										I - i	
471			IBLENVIRONMENT						X			Active les éclairages basés sur les images à haute dynamique et indique la texture de l'image.	*NON*	
472			IMAGEFRAME	☹☹								Contrôle si les cadres d'image s'affichent et sont tracés. Ancienne CADREIMAGE		
473			IMAGEHLT									Contrôle la mise en surbrillance de toute l'image tramée ou de son cadre seulement.		
474			IMPLIEDFACE									Gère la détection des faces impliquées. Vous devez définir cette variable sur 1 si vous souhaitez sélectionner et modifier des faces impliquées.	*NON*	
475			INDEXCTL									Contrôle si les index de calque et d'espace sont créés et enregistrés dans des fichiers dessin.		
476			INETLOCATION									Contient l'emplacement Internet utilisé par la commande NAVIGATEUR et la boîte de dialogue Naviguez sur l'Internet.		
477			INPUTHISTORYMODE	☹☹☹								Gère le contenu et l'emplacement de l'affichage d'un historique de saisie utilisateur		
478			INPUTSEARCHDELAY	☹☹☹							X	Définit la durée (en millisecondes) au terme de laquelle la liste de suggestions de la ligne de commande est affichée.		
479			INSEBASE	☹☹								Stocke le point de base d'insertion défini par la commande BASE.		
480		X	INSNAME	☹☹								Définit le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.		
481			INSUNITS	☹☹☹								Lorsque vous faites glisser un bloc à partir d'AutoCAD DesignCenter, indique l'une des valeurs d'unité de dessin.		
482			INSUNITSDEFSOURCE	☹☹☹								Définit la valeur des unités de contenu source.		
483			INSUNITSDEFTARGET	☹☹☹								Définit la valeur des unités de dessin cible.		
484			INTELLIGENTUPDATE									Gère la vitesse d'actualisation des graphiques. La valeur par défaut est de 20 images par seconde. Si vous rencontrez des problèmes de synchronisation ou de génération des graphiques, désactivez la variable en la définissant sur 0.		
485			INTERFERECOLOR									Définit la couleur des objets d'interférence. Les valeurs correctes incluent DUCALQUE, DUBLOC, le nom d'une couleur et des entiers de 0 à 255.	*NON*	
486			INTERFEREOBJS									Définit le style visuel des objets d'interférence. La variable INTERFEREOBJS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin.	*NON*	
487			INTERFEREVPVS									Spécifie le style visuel de la fenêtre lors de la vérification des interférences. La variable INTERFEREVPVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin.	*NON*	
488			INTERSECTIONCOLOR									Détermine la couleur des polygones d'intersection.		
489			INTERSECTIONDISPLAY									Définit l'affichage des polygones d'intersection.		
490			ISAVEBAK									Accélère les sauvegardes incrémentielles, en particulier pour les dessins de grande taille.		
491			ISAVEPERCENT									Détermine la quantité d'espace non utilisé toléré dans un fichier dessin.		
492			ISOLINES									Spécifie le nombre de lignes isométriques par surface pour les objets.		
			L										L	
493			LARGEOBJECTSUPPORT									Contrôle la prise en charge de la limite de taille d'objets volumineux lors de l'ouverture et l'enregistrement des dessins.		
494		X	LASTANGLE									Enregistre l'angle final du dernier arc entré.		
495		X	LASTPOINT									Enregistre le dernier point entré.		
496		X	LASTPROMPT									Enregistre la dernière invite affichée sur la ligne de commande.	*NON*	
497			LATITUDE									Spécifie la latitude de l'objet du dessin au format décimal. La latitude utilisée par défaut est celle de San Francisco, Californie. Les valeurs acceptées sont comprises entre -90 et +90. Les valeurs positives représentent des latitudes nord.	*NON*	



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

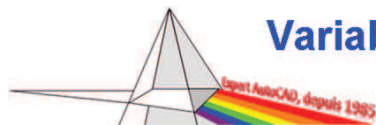
N°	old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= ☿ = Registre Windows	/ ☿ = Enregistrée dans le Dessin	/ ? = NON Enregistrée	/ ☿ = Paramètres utilisateurs	/ OLD = obsolète								
498		☿	LAYERDLGMODE	☹☹☹☹								Configure le comportement du Gestionnaire des propriétés de calque qui est défini pour l'utilisation de la commande CALQUE. 0 = commande classique / 1 = palette des calques		*NON*	
499		☿	LAYEREVAL	☹☹☹								Détermine quand l'évaluation des nouveaux calques a lieu au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.			
500		☿	LAYEREVALCTL	☹☹☹								Détermine l'évaluation des nouveaux calques au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.			
501		☿	LAYERFILTERALERT	☹☹☹								Supprime les filtres de calque trop nombreux afin d'améliorer les performances. Lorsqu'un dessin a plus de 100 filtres de calque et que le nombre de filtres de calques dépasse le nombre de calques, LAYERFILTERALERT permet de supprimer les filtres de calques pour améliorer les performances.			
502		✖	LAYERMANAGERSTATE									Renvoie une valeur indiquant que le Gestionnaire des propriétés des calques est fermé ou ouvert.			
503		☿	LAYERNOTIFY	☹☹☹								Indique quand une alerte doit s'afficher pour signaler les calques encore non rapprochés.			
504		☿	LAYEROVERRIDEHIGHLIGHT				X					Active ou désactive la mise en surbrillance de la couleur d'arrière-plan pour les calques qui comportent des remplacements.		*NON*	
505		☿	LAYLOCKFADECTL	☹☹☹								Gère l'atténuation des objets sur les calques verrouillés			
506		☿	LAYOUTCREATEVIEWPORT									Détermine si la fenêtre est créée automatiquement sur chaque nouvelle présentation ajoutée à un dessin.			
507		☿	LAYOUTREGENCTL	☹☹☹								Indique comment la liste d'affichage est mise à jour dans l'onglet Objet et dans les onglets de présentation.		*NON*	
508		☿	LAYOUTTAB	☹☹☹						X		Détermine si les onglets Objet et Présentation sont affichés ou non.			
509		☿	LAZYLOAD			?						Contrôle DEMANDLOAD			
510		☿	LEGACYCODESEARCH						X			Vérifie si la recherche de fichiers exécutables prend en compte les dossiers de dessin et les dossiers actuels.		*NON*	
511		☿	LEGACYCTRLPICK	☹☹☹								Spécifie les touches pour le cycle de sélection et le comportement de la combinaison CTRL + clic gauche.		*NON*	
512		☿	LENSLENGTH									Enregistre la distance focale (en millimètres) appliquée dans les vues en perspective pour la fenêtre active.			
513		☿	LIGHTGLYPHDISPLAY									Contrôle si les glyphes de lumière sont affichés. Lorsque cette variable système est définie sur Inactif, les glyphes représentant des lumières dans le dessin ne sont pas affichés.		*NON*	
514		☿	LIGHTINGUNITS									Gère le moment où les lumières génériques ou photométriques sont utilisées et indique les unités d'éclairage courantes		*NON*	
515		✖	LIGHTLISTSTATE									Indique si la fenêtre Lumières dans le modèle est ouverte.		*NON*	
516		☿	LIGHTSINBLOCKS	☹☹								Gère si les lumières contenues dans le bloc sont utilisées lors du rendu		*NON*	
517		☿	LIMCHECK									Gère la création d'objets en dehors des limites du dessin.			
518		☿	LIMMAX									Enregistre la limite supérieure droite du dessin pour l'espace courant.			
519		☿	LIMMIN									Enregistre la limite inférieure gauche du dessin pour l'espace courant.			
520		☿	LINEARBRIGHTNESS									Gère le niveau de luminosité global du dessin dans le flux de travail d'éclairage standard.		*NON*	
521		☿	LINEARCONTRAST									Gère le niveau de contraste global du dessin dans le flux de travail d'éclairage standard.		*NON*	
522		☿	LINEFADING						X			Détermine si les lignes affichées sont estompées lorsque l'accélération matérielle est activée et que vous avez dépassé les limites de densité des lignes.			
523		☿	LINEFADINGLEVEL	☹					X			Lorsque l'accélération matérielle est activée, contrôle l'intensité de l'estompage de ligne.			
524		☿	LINESMOOTHING	☹☹☹							**	Détermine si l'anti-crénelage est appliqué aux objets 2D dans les styles visuels Filaire 2D.			
525		☿	LISPINIT									Lorsqu'une interface à document unique est activée, indique si les fonctions et les variables AutoLISP sont conservées quand vous ouvrez un nouveau dessin		*NON*	
526		✖	LOCALE									Affiche le code de langage ISO de la version d'AutoCAD en cours d'exécution.			
527		☿	LOCALROOTPREFIX									Enregistre le chemin d'accès complet au dossier racine où les fichiers personnalisables locaux sont installés.			



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

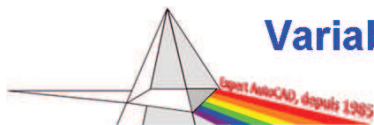
N°	old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/	☹☹☹	= Enregistrée dans le Dessin	/	?	= NON Enregistrée	/	☹☹☹	= Paramètres utilisateurs	/	OLD = obsolète
528		☹	LOCKUI									Verrouille la position et la taille des barres d'outils et des fenêtres telles que DesignCenter et la palette Propriétés		
529		☹☹	LOFTANG1									Définit l'angle de dépouille dans la première coupe dans une opération de lissage. La direction 0 est mesurée vers l'extérieur de la courbe sur le plan de la courbe. La direction positive est mesurée en direction de la coupe suivante. Les valeurs autorisées sont comprises entre 0 et 359.	*NON*	
530		☹☹	LOFTANG2									Définit l'angle de dépouille dans la dernière coupe dans une opération de lissage. La direction 0 est mesurée vers l'extérieur de la courbe sur le plan de la courbe. La direction positive est mesurée en direction de la coupe précédente. Les valeurs autorisées sont comprises entre 0 et 359.	*NON*	
531		☹☹	LOFTMAG1									Définit la magnitude de l'angle de dépouille dans la première coupe dans une opération de lissage. Contrôle la rapidité à laquelle la surface commence à se plier de nouveau vers la coupe suivante.	*NON*	
532		☹☹	LOFTMAG2									Définit la magnitude de l'angle de dépouille dans la dernière coupe dans une opération de lissage. Contrôle la rapidité à laquelle la surface commence à se plier de nouveau vers la coupe suivante.	*NON*	
533		☹☹	LOFTNORMALS									Contrôle les normales d'un objet de lissage aux endroits où ce dernier traverse les coupes. Ce paramètre est ignoré lorsque vous spécifiez une trajectoire ou des courbes de guidage.	*NON*	
534		☹☹	LOFTPARAM									Contrôle la forme des solides et des surfaces de lissage.	*NON*	
535		☹☹	LOGEXPBRIGHTNESS									Gère le niveau de luminosité global du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées	*NON*	
536		☹☹	LOGEXPCONTRAST									Gère le niveau de contraste global du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées	*NON*	
537		☹☹	LOGEXPDAYLIGHT	☹☹								Gère si la lumière extérieure du jour est utilisée pendant l'éclairage photométrique	*NON*	
538		☹☹	LOGEXPMIDTONES									Gère le niveau global des demi-teintes du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées	*NON*	
539		☹☹	LOGEXPPHYSICALSCALE									Détermine la luminosité relative des matériaux auto-illuminés dans un environnement photométrique.	*NON*	
540		☹☹	LOGFILEMODE									Spécifie si le contenu de la fenêtre texte doit être écrit dans un fichier journal.		
541		☹☹	LOGFILENAME									Indique le nom et le chemin d'accès au fichier journal.		
542		☹☹	LOGFILEPATH									Spécifie le chemin d'accès des fichiers journaux de tous les dessins d'une session.		
543		☹☹	LOGINNAME	☹☹								Affiche le nom de l'utilisateur configuré ou entré lors du chargement d'AutoCAD.	*NON*	
544		☹☹	LONGFNAME	?								***** NON DOCUMENTEE *****		
545		☹☹	LONGITUDE									Spécifie la longitude de l'objet du dessin au format décimal. La longitude utilisée par défaut est celle de San Francisco, Californie. Les valeurs acceptées sont comprises entre -180 et +180. Les valeurs positives représentent des longitudes vers l'est.	*NON*	
546		☹☹	LTGAPSELECTION	☹☹☹				☹☹				Détermine si vous pouvez sélectionner ou vous accrocher aux espacements sur les objets définis à l'aide du type de ligne discontinu.		
547		☹☹	LTSCALE	☹☹								Définit le facteur d'échelle de type de ligne global.		
548		☹☹	LUNITS									Définit les unités linéaires.		
549		☹☹	LUPREC									Enregistre le nombre de positions décimales affichées pour les unités linéaires.		
550		☹☹	LWDEFAULT									Définit la valeur de l'épaisseur des lignes par défaut.		
551		☹☹	LWDISPLAY									Contrôle si l'épaisseur des lignes est affichée sur l'onglet Objet ou Présentation.		
552		☹☹	LWUNITS									Contrôle si les unités d'épaisseur des lignes sont affichées en pouces ou en millimètres.		
			M	.								M		
553		☹☹	MACROTRACE	☹☹☹	?							Variable de contrôle des fonctions DIESEL. Permet de localiser les erreurs.		
554	x		MASQMODIF									Ferme le Gestionnaire de connectivité aux BD.		
555		☹☹	MATBROWSERSTATE									Gère l'état du navigateur de matériaux.	*NON*	
556		☹☹	MATEDITORSTATE									Indique si l'éditeur de matériaux est ouvert ou fermé.	*NON*	



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

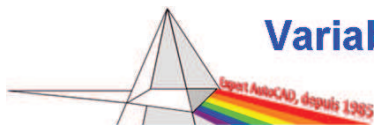
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= Registre Windows	/	☺☺☺	= Enregistrée dans le Dessin	/	?	= NON Enregistrée	/	☺	= Paramètres utilisateurs	/	OLD	= obsolète
557		☺	MATERIALSPATH									Spécifie le chemin d'accès à la bibliothèque de matériaux.		"NON"	
558		✗	MATSTATE									Indique si la fenêtre Matériaux est ouverte.		"NON"	
559		☺☺	MAXACTVP	☺☺								Définit le nombre maximum de fenêtres pouvant être actives simultanément dans l'affichage.			
560		✗	MAXOBJMEM		?							Gestion de la pagination mémoire pour les anciennes versions. N'est plus utilisé !!!			
561			MAXOBJMEM									***** NON DOCUMENTEE *****			
562		☺☺☺	MAXSORT	☺☺☺								Définit le nombre maximum de noms de symbole ou de fichier à trier par commandes de listage.			
563		✗	MAXTOUCHES									Indique le nombre de points de contact pris en charge par les numériseurs connectés.		"NON"	
564		☺☺☺	MBUTTONPAN	☺								Contrôle la fonction du troisième bouton ou de la troisième roulette du périphérique de pointage.			
565		☺☺☺	MEASUREINIT	☺☺								Définit les unités de dessin anglaises ou métriques.			
566		☺☺☺	MEASUREMENT	☺☺								Définit les unités de dessin anglaises ou métriques pour le seul dessin courant.			
567		☺☺☺☺☺	MENUBAR	☺☺☺☺☺								Contrôle l'affichage de la barre de menus.			
568		☺☺☺☺	MENUCTL									Gère le changement de page du menu écran.		"NON"	
569		✗	MENUECHO									Définit les bits de contrôle du message et de la confirmation visuelle du menu.			
570		☺☺☺	MENUNAME									Contient le nom du fichier de menu et son chemin d'accès.		"NON"	
571		☺☺☺	MESHTYPE									Contrôle le type de maillage créé par les commandes SURFREV, SURFEXTR, SURFREGL et SURFGAU.		"NON"	
572		☺☺☺	MILLISECS		?							Nombre retourner par Win32 API			
573		☺☺☺	MIRRHATCH	☺☺☺								Gère la façon dont MIROIR reflète les motifs de hachures.			
574		☺☺☺	MIRRTXT	☺☺☺								Gère le reflet du texte par MIROIR.			
575		☺☺☺	MLEADERSCALE									Définit le facteur d'échelle global appliqué aux objets ligne de repère multiple.			
576		✗	MODEMACRO	☺☺☺								Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état. Permet d'exécuter des expressions DIESEL			
577		☺☺☺	MSLTSCALE	☺☺☺								Met à l'échelle les types de ligne affichés dans l'onglet Objet par l'échelle d'annotation			
578		☺☺☺	MSMSTATE									***** NON DOCUMENTEE *****			
579		☺☺☺	MSOLESCALE									Gère la taille d'un objet OLE comprenant un texte qui est collé dans l'espace objet. MSOLESCALE gère uniquement la taille initiale. Si la valeur du facteur d'échelle est modifiée, les objets OLE existants du dessin ne sont pas affectés.			
580		☺☺☺	MTEXTAUTOSTACK								✗	Contrôle l'empilement automatique pour la commande TEXTMULT.			
581		☺☺☺	MTEXTCOLUMN	☺☺								Définit le paramètre de colonne par défaut d'un objet mtext (texte multiligne).			
582		☺☺☺	MTEXTDETECTSPACE								✗	Détermine si un appui sur la barre d'espacement du clavier permet de créer des éléments de liste dans la commande TEXTMULT.			
583		☺☺☺	MTEXTED	☺☺☺								Définit les éditeurs de texte principal et secondaire à utiliser pour les objets texte multiligne.			
584		✗	MTEXTFIXED									Contrôle l'aspect de l'éditeur de texte multiligne.			
585		☺☺☺	MTEXTTOOLBAR									Contrôle l'affichage de la barre d'outils Format du texte.			
586		☺☺☺	MTJIGSTRING	☺☺☺								Définit le contenu du texte d'exemple affiché à l'emplacement du curseur lorsqu'une commande TEXTMULT est lancée. Peut servir de variable USERS pour les versions LT			



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/	☺☺☺	= Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète								
587		☺	MVIEWPREVIEW	☺☺			✗					Contrôle le comportement de l'aperçu lors de l'insertion d'une fenêtre de présentation existante ou nouvelle.		
588		☺	MYDOCUMENTSPREFIX									Enregistre le chemin d'accès complet au dossier Mes documents de l'utilisateur actuellement connecté.		
589		☺	MYDOCUMENTSPREFIX									Enregistre le chemin d'accès complet au dossier Mes documents pour l'utilisateur actuellement connecté.		
			N	.								N		
590		☺	NAVBARDISPLAY	☺☺								Contrôle l'affichage de la barre de navigation dans les fenêtres.		
591		☺☺	NAVSWHEELMODE									Définit le mode courant du disque de navigation SteeringWheel.	"NON"	
592		☺☺	NAVSWHEELOPACITYBIG									Détermine l'opacité des grands disques de navigation SteeringWheel.	"NON"	
593		☺☺	NAVSWHEELOPACITYMINI									Détermine l'opacité des petits disques de navigation SteeringWheel.	"NON"	
594		☺☺	NAVSWHEELSIZEBIG									Définit la taille des grands disques de navigation SteeringWheel.	"NON"	
595		☺☺	NAVSWHEELSIZEMINI									Définit la taille des petits disques de navigation SteeringWheel.	"NON"	
596		☺☺	NAVVCUBEDISPLAY									Contrôle l'affichage du cube de visualisation ViewCube pour la fenêtre courante lorsque le système graphique 3D est actif.	"NON"	
597		☺☺	NAVVCUBELOCATION									Identifie dans quel coin d'une fenêtre le cube de visualisation ViewCube est affiché.	"NON"	
598		☺☺	NAVVCUBEOPACITY									Détermine l'opacité du cube de visualisation ViewCube lorsqu'il est inactif.	"NON"	
599		☺☺	NAVVCUBEORIENT	☺☺								Détermine si le cube de visualisation ViewCube reflète le SCU ou le SCG courant.	"NON"	
600		☺☺	NAVVCUBESIZE									Définit la taille du cube de visualisation ViewCube.	"NON"	
601		☺	NEWTABMODE								✗	Détermine si, lorsque l'utilisateur clique sur le signe Plus (+) dans la barre d'onglets Fichier, le nouvel onglet s'affiche ou un nouveau dessin s'ouvre.		
602		☺	NFWSTATE			?						***** NON DOCUMENTEE *****		
603		☺	NODENAME			?						Extension des fichiers temporaires		
604		✗	NOMUTT									Supprime l'affichage d'un message qui devrait normalement rester visible.	"NON"	
605		☺☺	NORTHDIRECTION									Spécifie l'angle du soleil par rapport au nord. Cette valeur est affectée par les paramètres des variables système AUNITS et AUPREC.	"NON"	
			O	.								O		
606		☺	OBJECTISOLATIONMODE	☺☺☺								OBJECTISOLATIONMODE détermine si les objets qui sont masqués à l'aide de la commande ISOLATEOBJECTS ou HIDEOBJECTS restent masqués après l'enregistrement et la réouverture du dessin. Peut-être DANGEREUX !!!		
607		☺☺	OBSCUREDOLOR	☺☺								Indique la couleur des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
608		☺☺	OBSCUREDTYPE	☺☺								Indique le type de ligne des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
609		✗	OFFSETDIST									Définit la distance de décalage par défaut.		
610		☺	OFFSETGAPTYPE									Détermine comment décaler les polygones quand un espace est créé suite au décalage des segments de polygone individuels.	"NON"	
611		☺	OLEFRAME	☺								Détermine si un cadre est affiché et tracé sur tous les objets OLE présents dans le dessin. Le cadre sur un objet OLE doit être affiché pour que les poignées soient visibles		
612		☺	OLEHIDE									Gère l'affichage des objets OLE sous AutoCAD.		
613		☺	OLEQUALITY									Détermine le niveau de qualité par défaut des objets OLE incorporés.		
614		☺☺	OLESTARTUP									Détermine si l'application source d'un objet OLE incorporé se charge lors du traçage.		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= Registre Windows	/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
615		☹	ONLINEDOCMODE	☹								Indique si une copie d'un nouveau dessin est enregistrée automatiquement dans votre compte Autodesk 360.		*NON*	
616	✗		ONLINEDOCUMENTS	☹								Indique si vous pouvez ouvrir et enregistrer des fichiers de dessin directement dans votre compte Autodesk 360.		*NON*	
617	☹		ONLINESYNCTIME	☹								Détermine l'intervalle de temps nécessaire à la synchronisation des paramètres de personnalisation courants avec une mémoire cache locale, qui est ensuite stockée dans votre compte Autodesk 360.		*NON*	
618	☹		OPENPARTIAL									Indique si un fichier de dessin peut être manipulé avant son ouverture complète.		*NON*	
619	✗		OPMSTATE									Etat de la fenêtre Propriétés des objets active ou inactive			
620	☹		ORBITAUTOTARGET								✗	Contrôle la manière dont le point cible est acquis pour la commande ORBITE3D.		*NON*	
621	☹		ORTHOMODE									Restreint le mouvement du curseur à une direction perpendiculaire.			
622	☹		OSMODE	☹☹☹								Définit les modes d'accrochage aux objets en utilisant les codes binaires.			
623	☹		OSNAPCOORD	☹☹☹								Contrôle si les coordonnées entrées sur la ligne de commande écrasent l'accrochage des objets en cours d'exécution.			
624	✗		OSNAPHATCH	☹☹☹	?							Indique si les accrochages aux objets ignorent les objets de hachures. Le paramètre par défaut, 0, améliore les performances			
625	✗		OSNAPNODELEGACY	☹☹☹								Désactive les accrochages NODal pour les textes multilignes (0 = NODal ACTIF / 1 = NODal INACTIF)			
626	✗		OSNAPOVERRIDE	☹☹☹	?							Active l'obligation de dessiner en s'accrochant sur des objets. Si aucun n'objet n'est accroché, il est impossible de dessiner hors objet.			
627	☹		OSNAPOVERRIDE								✗	Détermine si les paramètres d'accrochage aux objets de la boîte de dialogue ACCROBJ sont appliqués.			
628	✗		OSNAPZ	☹☹☹								Détermine si les accrochages aux objets sont automatiquement projetés sur un plan parallèle au plan XY du SCU courant à l'élévation courante		*NON*	
629	☹		OSOPTIONS									Supprime automatiquement les accrochages aux objets sur les objets de hachures et sur la géométrie avec des valeurs Z négatives lors de l'utilisation d'un SCU dynamique.			
			P	.								P			
630	☹		PALETTEOPAQUE									Détermine si les fenêtres peuvent être transparentes.			
631	☹		PAPERUPDATE									Contrôle l'affichage d'une boîte de dialogue d'avertissement quand vous essayez d'imprimer une présentation avec un format de papier différent de la valeur par défaut pour le fichier de configuration du traceur.			
632	☹		PARAMETERCOPYMODE									Contrôle la copie des contraintes et des variables référencées lors de la réplification de la géométrie contrainte.		*NON*	
633	☹		PARAMETERSSTATUS									Indique si la palette Gestionnaire des paramètres est affichée ou masquée.			
634	☹		PCMSTATE								✗	Indique si le gestionnaire de nuages de points est ouvert ou fermé.		*NON*	
635	☹		PDFFRAME	☹☹☹								Détermine si le cadre sous-jacent PDF est visible. Et non pas CADREPDF			
636	☹		PDFIMPORTFILTER	☹☹							✗	Détermine quels types de données sont importés depuis le fichier PDF et convertis en objets AutoCAD.			
637	☹		PDFIMPORTIMAGEPATH								✗	Indique le dossier dans lequel les fichiers image référencés sont extraits et enregistrés lors de l'importation de fichiers PDF.			
638	☹		PDFIMPORTLAYERS	☹☹							✗	Gère les calques qui sont affectés aux objets importés à partir de fichiers PDF.			
639	☹		PDFIMPORTMODE								✗	Détermine le traitement par défaut lors de l'importation d'objets à partir d'un fichier PDF.			
640	☹		PDFOSNAP	☹☹☹								Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents PDF attachés au dessin. Et non pas RESOLPDF			
641	☹		PDFSHX	☹☹☹☹☹							✗	Indique si les objets texte utilisant des polices SHX sont stockés dans des fichiers PDF sous forme de commentaires lorsque vous exportez un dessin dans un fichier PDF.			
642	☹		PDFSHXBESTFONT	☹☹☹							✗	Lors de la conversion de géométrie PDF importée en texte, détermine si la commande PDFSHXTEXT utilise la meilleure correspondance de police ou la première police sélectionnée qui dépasse le seuil de reconnaissance.			
643	☹		PDFSHXLAYER	☹☹							✗	Définit le calque affecté aux objets texte créés lors de la conversion de la géométrie SHX en objets texte.			



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

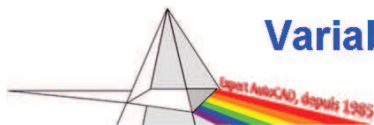
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT		
			= Registre Windows	/	☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin	/	?	= NON Enregistrée					/	☺☺☺ = Paramètres utilisateurs	/	OLD = obsolète
644		☺☺☺	PDFSHXTHRESHOLD				X					Définit le pourcentage de la géométrie sélectionnée qui doit correspondre à une police avant que la géométrie ne soit convertie en objets texte.				
645		☺☺☺	PDMODE									Gère l'affichage des objets point.				
646		☺☺☺	PDSIZE									Définit la taille d'affichage des objets point.				
647		☺☺☺	PEDITACCEPT	☺☺								Supprime l'affichage de l'invite L'objet sélectionné n'est pas une polygône de la commande PEDIT.				
648		☺☺☺	PELLIPSE									Définit le type d'ellipse créé par la commande ELLIPSE.				
649		X	PERIMETER	☺☺☺								Mémoire le dernier périmètre calculé par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.				
650		☺☺☺	PERSPECTIVE	☺☺								Spécifie si la fenêtre courante affiche une vue en perspective.				
651		☺☺☺	PERSPECTIVECLIP									Détermine l'emplacement de la délimitation du point oculaire. La valeur détermine l'emplacement où se produit la délimitation du point oculaire sous forme de pourcentage.	*NON*			
652		X	PFACEVMAX									Définit le nombre maximum de sommets par face.	*NON*			
653		☺☺☺	PHANDLE				?					Concerne Palette de couleur (True color) !!!				
654		☺☺☺	PICKADD	☺☺								Détermine si les sélections suivantes remplacent le jeu de sélection courant ou s'y ajoutent.				
655		☺☺☺	PICKAUTO									Gère le fenêtrage automatique lorsque le message Choix des objets s'affiche.				
656		☺☺☺	PICKBOX									Définit la hauteur de la cible de sélection d'objet.				
657		☺☺☺	PICKDRAG									Contrôle la méthode de dessin d'une fenêtre de sélection.				
658		☺☺☺	PICKFIRST	☺☺☺								Contrôle si la sélection d'objets s'effectue avant ou après l'émission d'une commande. Mettre à 1 lorsque la touche SUPPR. ne fonctionne plus !!!				
659		☺☺☺	PICKSTYLE	☺☺								Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives.				
660		X	PLATFORM									Indique la version d'AutoCAD utilisée.				
661		☺☺☺☺☺	PLINECONVERTMODE	☺☺☺☺☺								Spécifie la méthode d'ajustement lors de la conversion des splines en polygones. (0 = segments / 1 = arcs)				
662		☺☺☺	PLINEGCENMAX	☺☺☺				X				Définit le nombre maximal de segments qu'une polygône peut posséder pour le calcul du centre géométrique par l'application.				
663		☺☺☺	PLINEGEN	☺☺☺								Définit la génération des motifs de type de ligne autour des sommets d'une polygône2D.				
664		☺☺☺	PLINEREVERSEWIDTHS	☺☺☺								Gère l'aspect d'une polygône lorsque sa direction est inversée.	*NON*			
665		☺☺☺	PLINETYPE	☺☺☺								Spécifie si AutoCAD utilise des polygones bidimensionnelles optimisées.				
666		☺☺☺	PLINEWID									Enregistre la largeur de polygône par défaut.				
667	X		PLOTID									Obsolète, elle sert uniquement à préserver l'intégrité des scripts et des routines LISP antérieurs à AutoCAD2000.				
668		☺☺☺	PLOTOFFSET									Détermine si le décalage du tracé est relatif à la zone d'impression ou au côté du papier				
669		☺☺☺	PLOTROTMODE									Contrôle l'orientation des tracés.				
670	X		PLOTTER									Obsolète. Elle sert uniquement à préserver l'intégrité des scripts et des routines LISP antérieurs à AutoCAD2000.				
671		☺☺☺	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE									Détermine si la transparence d'un objet est tracée.				
672		☺☺☺	PLQUIET									Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue optionnelles et des erreurs non bloquantes pour le tracé en différé et les scripts.	*NON*			
673		☺☺☺	POINTCLOUD2DVSDISPLAY					X				Active ou désactive la zone de contour et le message texte lors de l'affichage d'un nuage de points dans le style visuel filaire 2D.				



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= Registre Windows	/	☺☺☺	= Enregistrée dans le Dessin	/	?	= NON Enregistrée	/	☒	= Paramètres utilisateurs	/	OLD	= obsolète
674		☒	POINTCLOUDAUTOUPDATE									Détermine si un nuage de points est régénéré automatiquement après une manipulation, un zoom, un panoramique ou une orbite.		*NON*	
675		☒	POINTCLOUDBOUNDARY									Active ou désactive l'affichage de la zone de contour du nuage de points.		*NON*	
676		☒	POINTCLOUDCACHESIZE								X	Indique la quantité de mémoire consacrée à l'affichage des nuages de points.		*NON*	
677		☺☺	POINTCLOUDCLIPFRAME									Détermine si le contour de délimitation d'un nuage de points est visible à l'écran et s'il est imprimé.		*NON*	
678		☺☺	POINTCLOUDDENSITY									Détermine le nombre de points affichés à la fois pour tous les nuages de points dans la vue de dessin.			
679			POINTCLOUDEDGEDISPLAY			??			X			Spécifie le type d'aperçu d'arête affiché dans un nuage de points.		*NON*	
680		☺☺	POINTCLOUDLIGHTING								X	Contrôle la façon dont les effets d'éclairage s'affichent pour un nuage de points.			
681		☺☺	POINTCLOUDLIGHTSOURCE								X	Indique la source lumineuse des nuages de points lorsque l'éclairage est activé.			
682		☒	POINTCLOUDLOCK									Détermine si un nuage de points associé peut être manipulé, déplacé ou pivoté. Définit la propriété de verrouillage par défaut pour les nouveaux objets nuage de points.		*NON*	
683		☒	POINTCLOUDLOD								X	Définit le niveau de densité de l'affichage des points des nuages de points.			
684		☒	POINTCLOUDPOINTMAX									Définit le nombre maximum de points du nuage de points pouvant figurer dans un dessin.			
685		☒	POINTCLOUDPOINTMAXLEGACY								X	S'applique uniquement aux nuages de points hérités (avant la version 2015). Définit le nombre maximal de points qui peuvent être affichés pour tous les nuages de points hérités associés au dessin.			
686		☺☺	POINTCLOUDPOINTSIZ								X	Définit la taille des points pour les nouveaux objets de nuage de points.			
687		☺☺	POINTCLOUDRTDENSITY									Détermine le nombre de points affichés à la fois pour tous les nuages de points dans la vue de dessin.		*NON*	
688		☺☺	POINTCLOUDSHADING								X	Indique si la luminosité des points du nuage de points est diffuse ou spéculaire.			
689		☺☺	POINTCLOUDVISRETAIN								X	Contrôle si le dessin conserve l'état actif ou inactif des fichiers de numérisation du nuage de points référencés par un fichier RCP joint.		*NON*	
690		☺☺	POINTCLOUDVISRETAIN								X	Détermine si un dessin hérité (créé dans AutoCAD 2014) conserve l'état (actif ou inactif) des numérisations (fichiers RCS) et des régions référencées par un projet de nuage de points joint (fichier RCP).			
691		☒	POLARADDANG									Contient les angles polaires définis par l'utilisateur.			
692		☒	POLARANG									Définit l'incrément des angles polaires.			
693		☒	POLARDIST									Définit l'incrément d'accrochage quand la variable système SNAPSTYL a pour valeur 1 (résolution polaire).			
694		☒	POLARMODE									Contrôle les paramètres de repérage polaire et d'accrochage aux objets.			
695		X	POLYSIDES									Définit le nombre de côtés par défaut pour la commande POLYGONE.			
696		X	POPUPS									Affiche l'état du pilote d'écran actuellement configuré.		*NON*	
697		☒	PRESELECTIONEFFECT								**	Spécifie l'effet visuel utilisé pour la présélection des objets.			
698		☒	PREVIEWCREATIONTRANSPARENCY									Gère la transparence de l'aperçu généré lors de l'utilisation de FUSIONNERSURF, CORRIGERSURF, RACCORDERSURF, ARETERACCORD, ARETECHAMFREIN et LISSAGE.		*NON*	
699		☒	PREVIEWEFFECT									Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des objets.			
700		☒	PREVIEWFACEEFFECT									Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des sous-objets de face.		*NON*	
701		☒	PREVIEWFILTER									Exclut de l'aperçu de sélection les types d'objets spécifiés. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires			
702		☺☺	PREVIEWTYPE									Indique l'affichage à utiliser pour les miniatures de dessin.		*NON*	
703		☒	PRODUCT									Renvoie le nom du produit			



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

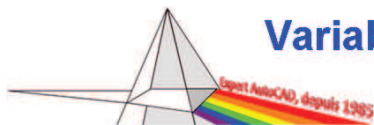
N°	old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= = Registre Windows									/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète		
704			PROGRAM	☹☹☹☹								Renvoie le nom du programme		
705			PROJECTNAME									Assigne un nom de projet au dessin courant.		*NON*
706			PROJMODE									Définit le mode de projection courant pour les opérations d'ajustement ou de prolongation.		
707			PROPERTYPREVIEW	☹☹☹								Détermine si l'aperçu de la zone de dessin d'une modification de propriétés (par le biais d'un objet ou du style) est activé.		
708			PROPOBJLIMIT	☹☹☹☹								Limite le nombre d'objets qui peuvent être modifiés en même temps avec les palettes Propriétés et Propriétés rapides.		
709			PROPPREVIEWTIMEOUT	☹☹☹							X	Définit le temps maximum de génération de l'aperçu.		*NON*
710			PROPPREVTIMEOUT									Définit le nombre maximum de secondes pendant lesquelles un aperçu des propriétés est affiché avant que l'aperçu soit automatiquement annulé.		
711			PROXYGRAPHICS									Spécifie si les images des objets externes sont enregistrées dans le dessin.		
712			PROXYNOTICE	☹☹								Affiche un avis à chaque ouverture d'un dessin contenant des objets personnalisés créés sous une application qui n'est pas présente.		
713			PROXYSHOW									Gère l'affichage des objets externes dans un dessin.		
714	x		PROXYWEBSEARCH									Spécifie la façon dont AutoCAD recherche les activateurs d'objets.		
715			PSLTSCALE	☹☹								Contrôle l'échelle du type de ligne de l'espace papier.		
716			PSOLHEIGHT									Contrôle la hauteur par défaut d'un objet solide balayé créé à l'aide de la commande POLYSOLIDE. La valeur reflète la dernière valeur de hauteur saisie lors de l'utilisation de la commande POLYSOLIDE. Vous ne pouvez pas saisir 0 comme valeur.		*NON*
717			PSOLWIDTH									Détermine la largeur par défaut d'un objet solide balayé créé à l'aide de la commande POLYSOLIDE. La valeur reflète la dernière valeur de largeur saisie lors de l'utilisation de la commande POLYSOLIDE. Vous ne pouvez pas saisir 0 comme valeur.		*NON*
718			PSPROLOG		?							Définit un nom de section pour l'en-tête lu dans le fichier acad.psf lors de l'exécution de la commande SAUVEPS.		
719			PSQUALITY		?							Détermine la qualité de rendu des images PostScript.		*NON*
720			PSTYLEMODE									Indique si le dessin courant est en mode dépendant des couleurs ou style de tracé nommé.		
721			PSTYLEPOLICY									Contrôle si la propriété couleur d'un objet est associée à son style de tracé.		
722			PSVPSCALE									Définit le facteur d'échelle d'affichage des fenêtres nouvellement créées.		*NON*
723			PUBLISHALLSHEETS									Contrôle la manière dont la liste de la boîte de dialogue Publier est remplie lorsque la commande PUBLIER est émise		
724			PUBLISHCOLLATE									Contrôle la manière dont la liste de la boîte de dialogue Publier est remplie lorsque la commande PUBLIER est émise		*NON*
725			PUBLISHHATCH	☹☹								Détermine si les motifs de hachures publiés au format DWF (fichier DWF ou DWFx) sont traités comme un seul objet lorsqu'ils sont ouverts dans Autodesk Impression.		
726			PUCSBASE									Mémoire le nom du SCU qui définit l'origine et l'orientation des paramètres de SCU orthogonal dans l'espace papier uniquement.		
			Q	.								Q		
727			QAFLAGS	☹☹☹☹	?							Contrôle, dans Autocad, le défilement du texte dans la fenêtre texte d'Autocad. 0 Arrêt du défilement toutes les 25 lignes de texte 2 Défilement continu dans la fenêtre texte d'Autocad. Méfiance d'autre valeur produise des changements dans le comportement d'AutoCAD.		
728			QAUCSLOCK		?							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
729			QCSTATE									Détermine si la calculatrice CalcRapide est active ou non		
730			QPLOCATION									Définit le mode d'emplacement du panneau Propriétés rapides.		
731			QPmode									Définit l'état d'affichage du panneau Propriétés rapides.		
732			QTEXTMODE									Contrôle l'affichage du texte.		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/ ☰ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✂ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
733			QUEUEDREGENMAX				?						***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
734		☰	QVDRAWINGPIN										Contrôle l'état d'affichage par défaut des images d'aperçu des dessins.		
735		☰	QVLAYOUTPIN										Contrôle le mode d'affichage par défaut des images d'aperçu de l'espace objet et des présentations dans un dessin.		
			R										R		
736		✂	RASTERDPI										Gère la mise à l'échelle du tracé et le format du papier lors du passage d'un périphérique de sortie avec cotes vers un périphérique sans cote, ou vice versa. Convertit les millimètres ou pouces en pixels, ou réciproquement.		
737		☰	RASTERPERCENT										Permet de définir le pourcentage maximal de mémoire virtuelle allouée au traçage des images raster.		
738		☰	RASTERPREVIEW										Détermine si les aperçus d'image BMP sont enregistrés avec le dessin.		
739		☰	RASTERTHRESHOLD										Permet d'indiquer, en mégaoctets, un seuil pour les images raster. Si l'image raster tracée dépasse ce seuil, une vérification de la mémoire disponible est effectuée. Le traçage est suspendu s'il n'y a pas assez de mémoire disponible.		
740		☰	REBUILD2DCV										Définit le nombre de sommets de contrôle d'une spline lors de sa reconstruction.		*NON*
741		☰	REBUILD2DDEGREE										Définit le degré général d'une spline lors de sa reconstruction.		*NON*
742		☰	REBUILD2DOPTION										Détermine si vous souhaitez supprimer la courbe d'origine lors de la reconstruction d'une spline.		*NON*
743		☰	REBUILDDEGREEU										Définit le degré dans la direction U d'une surface NURBS lors de sa reconstruction.		*NON*
744		☰	REBUILDDEGREEV										Définit le degré dans la direction V d'une surface NURBS lors de sa reconstruction.		*NON*
745		☰	REBUILDOPTIONS										Gère les options de suppression et d'ajustement lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		
746		☰	REBUILDU										Définit le nombre de lignes de la grille dans la direction U lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		*NON*
747		☰	REBUILDV										Définit le nombre de lignes de la grille dans la direction V lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		*NON*
748		☰	RECOVERAUTO										Contrôle l'affichage de la notification de récupération avant ou après l'ouverture d'un fichier dessin endommagé.		
749		✂	RECOVERYMODE	☺☺☺									Détermine si les informations de récupération du dessin sont enregistrées après une panne du système.		
750		✂	REFEDITNAME										Indique si une session de modification des références est en cours dans un dessin et mémorise le nom du fichier de références.		*NON*
751		☰	REFPATHTYPE	☺☺☺☺					X				Détermine si des fichiers de référence sont attachés à l'aide d'un chemin d'accès complet, relatif, ou sans aucun chemin d'accès lorsqu'ils sont d'abord attachés à un fichier de dessin hôte.		
752		☰	REGENMODE	☺☺☺									Gère la régénération automatique du dessin.		
753		✂	RE-INIT										Réinitialise le numériseur, le port du numériseur et le fichier acad.pgp.		*NON*
754		☰	REMEMBERFOLDERS										Gère le chemin par défaut de l'option Rechercher dans ou Enregistrer des boîtes de dialogue standard de sélection de fichiers.		
755		✂	RENDERENVSTATE							X			Indique si la palette Environnement du rendu et exposition est ouverte ou fermée.		*NON*
756		☰	RENDERLEVEL							X			Indique le nombre d'itérations ou de niveaux que le moteur de rendu effectue pour créer l'image rendue.		*NON*
757		☰	RENDERLIGHTCALC							X			Contrôle la précision de rendu des lumières et des matériaux.		*NON*
758		✂	RENDERPREFSSTATE										Stocke une valeur indiquant si la palette des paramètres de rendu est ouverte.		*NON*
759		••	RENDERQUALITY				?						***** NON DOCUMENTEE *****		
760		☰	RENDERTARGET							X			Contrôle la durée à utiliser pour le rendu.		*NON*
761		☰	RENDERTIME							X			Indique le nombre de minutes nécessaires au moteur de rendu pour affiner de façon itérative l'image rendue.		*NON*



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

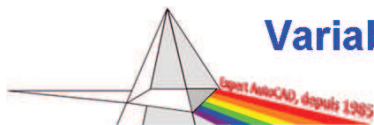
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= ☺ = Registre Windows	/ ☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
762		☺	RENDERUSERLIGHTS									Indique si le paramètre d'éclairage de la fenêtre doit être remplacé lors du rendu.		*NON*	
763		☺	REPORTERROR	☺								Contrôle si un rapport d'erreurs peut être envoyé à Autodesk lorsqu'AutoCAD se ferme subitement.			
764		☺	REVCLOUDCREATEMODE						X			Indique la valeur d'entrée par défaut pour la création de nuages de révision.			
765		☺	REVCLOUDGRIPS						X			Détermine le nombre de poignées affichées dans un nuage de révision.			
766	x		RIASPECT									** obsolète ***			
767	x		RIBACKG									** obsolète ***			
768		☺	RIBBONBLOAD									Détermine si les onglets du ruban sont envoyés en mémoire via un processus exécuté en arrière-plan pendant la durée d'inactivité du processeur.			
769		☺	RIBBONCONTEXTSELECT									Contrôle l'affichage des onglets contextuels du ruban lorsque vous cliquez ou cliquez deux fois sur un objet.			
770		☺	RIBBONCONTEXTSELLIM									Supprime l'affichage des onglets contextuels du ruban lorsque le jeu de sélection comprend un nombre d'objets supérieur à celui spécifié.			
771		☺	RIBBONDOCKEDHEIGHT									Détermine si la hauteur du ruban ancré est la même que celle de l'onglet courant ou définie sur une hauteur déterminée.			
772		☺	RIBBONICONRESIZE									Détermine si les icônes du ruban doivent être redimensionnées selon les tailles standard.			
773		☺	RIBBONSELECTMODE	☺								Détermine si un jeu de sélection pickfirst reste sélectionné après l'appel d'un onglet contextuel du ruban et la fin de la commande.			
774		☺	RIBBONSTATE									Indique si la palette des rubans est ouverte ou fermée.			
775	x		RIEDGE									** obsolète ***			
776	x		RIGAMUT									** obsolète ***			
777	x		RIGREY									** obsolète ***			
778	x		RITHRESH									** obsolète ***			
779			RITHRESH (???)									***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*	
780		☺	ROAMABLEROOTPREFIX									Enregistre le chemin d'accès complet au dossier racine où les fichiers personnalisables itinérants sont installés.			
781		☺	ROLLOVEROPACITY									Gère la transparence de la palette sur laquelle le curseur est placé.		*NON*	
782		☺	ROLLOVERTIPS									Contrôle l'affichage des info-bulles de survol dans l'application. Le contenu des info-bulles peut être personnalisé dans l'éditeur de personnalisation de l'interface utilisateur.			
783		☺	RTDISPLAY									Contrôle l'affichage des images tramees pendant ZOOM ou PAN.			
			S									S			
784	x		SAFEMODE	☺☺☺							X	Indique si le code exécutable peut être chargé et exécuté dans la session AutoCAD courante.		*NON*	
785		☺	SAVEFIDELITY									Contrôle si le dessin est enregistré avec une fidélité visuelle		*NON*	
786		☺	SAVEFILE									Enregistre le nom du fichier courant de sauvegarde automatique.			
787		☺	SAVEFILEPATH									Indique le chemin d'accès au répertoire où sont stockés tous les fichiers d'enregistrement automatique de la session AutoCAD.			
788	x		SAVEIMAGES									** obsolète ***			
789	x		SAVENAME									Stocke le nom de fichier et le chemin d'accès du dessin courant, quand vous avez enregistré ce dernier.			
790		☺	SAVETIME									Définit, en minutes, l'intervalle de sauvegarde automatique.			



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

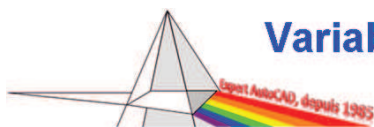
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= Registre Windows	/	☺☺☺	= Enregistrée dans le Dessin	/	?	= NON Enregistrée	/	✗	= Paramètres utilisateurs	/	OLD	= obsolète
791		✗	SCREENBOXES									Enregistre le nombre de boîtes dans la zone menu de la zone graphique.		*NON*	
792		☺	SCREENMENU									Gère l'affichage des menus d'écran.		*NON*	
793		✗	SCREENMODE									Enregistre un code binaire indiquant l'état graphique ou texte de l'affichage AutoCAD.		*NON*	
794		✗	SCREENSIZE									Enregistre la taille, en pixels, de la fenêtre active (X et Y).			
795		☺	SDI									Détermine si AutoCAD s'exécute avec une interface monodocument ou multidocument.			
796		☺☺	SECTIONOFFSETINC						✗			Définit la valeur d'incrément par défaut de la commande Epaisseur de section de l'objet de coupe.		*NON*	
797		☺☺	SECTIONTHICKNESSINC						✗			Définit la valeur de l'incrément par défaut de la commande de Décalage de l'objet de coupe.		*NON*	
798		☺☺☺	SECURELOAD								✗	Détermine si AutoCAD charge les fichiers exécutables en fonction de leur emplacement.		*NON*	
799		☺☺☺☺	SECUREREMOTEACCESS			✗						Détermine si l'accès aux fichiers à partir d'emplacements Internet ou de serveurs distants est restreint.			
800		☺☺☺☺	SELECTIONANNODISPLAY									Contrôle si des représentations d'échelle alternatives sont temporairement affichées dans un état atténué lorsqu'un objet annotatif est sélectionné			
801		☺☺	SELECTIONAREA									Gère l'affichage des effets pour les zones de sélection en mode fenêtre = zone bleue, mode capture = zone vert en pointillé.			
802		☺	SELECTIONAREAOPACITY									Gère la transparence de la zone de sélection lors de la sélection par capture ou par fenêtre. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 100.			
803		☺☺	SELECTIONCYCLING									Active et désactive le cycle de sélection.			
804		☺☺☺☺	SELECTIONEFFECT							**		Spécifie l'effet visuel utilisé pour sélectionner des objets.			
805		☺☺	SELECTIONEFFECTCOLOR						✗			Définit la couleur de l'effet de surbrillance lors de la sélection d'un objet.			
806		☺☺☺	SELECTIONOFFSCREEN					✗				Contrôle la sélection des objets hors écran.			
807		☺☺☺	SELECTIONPREVIEW									Gère l'affichage de l'aperçu de la sélection. Les objets sont mis en surbrillance lorsque le curseur de la cible de sélection passe dessus.			
808		☺☺☺☺	SELECTIONPREVIEWLIMIT									Limite le nombre d'objets permettant d'afficher une mise en surbrillance de l'aperçu lors de la sélection d'une fenêtre ou d'une intersection.		*NON*	
809		☺☺☺	SELECTSIMILARMODE									Détermine quelles propriétés doivent correspondre pour qu'un objet de même type soit sélectionné avec SELECTSIMILAR.			
810		☺☺☺	SETBYLAYERMODE									Détermine quelles propriétés sont sélectionnées pour SETBYLAYER			
811		☺☺☺	SHADEGE									Gère l'ombrage des arêtes lors du rendu.			
812		☺☺☺	SHADEDIF									Définit le taux de lumière réfléchi diffusé par rapport à la lumière ambiante.			
813		☺☺☺☺	SHADOWPLANELOCATION									Contrôle l'emplacement d'un plan du sol invisible utilisé pour afficher les ombres. La valeur est un emplacement sur l'axe Z courant. Le plan du sol est invisible, mais il projette des ombres et en reçoit. Les objets situés sous le plan du sol sont ombrés par ce dernier. Le plan du sol est utilisé lorsque la variable système VSSHADOWS est définie pour afficher des ombres complètes ou des ombres sur le sol.		*NON*	
814		☺☺☺☺	SHAREVIEWPROPERTIES			✗						Détermine si les propriétés de dessin sont incluses dans les vues partagées.			
815		☺☺☺☺	SHAREVIEWTYPE			✗						Détermine si une vue partagée est créée dans la vue active, dans l'espace objet ou dans une présentation, ou créée à partir de l'intégralité du dessin.			
816		☺☺☺☺	SHORTCUTMENU									Définit si les menus contextuels des modes Default, Edition et Commande sont disponibles dans la zone de dessin.			
817		☺☺☺☺	SHORTCUTMENUUDURATION									Indique le temps pendant lequel le bouton droit d'un périphérique de pointage doit être activé pour afficher un menu contextuel dans la zone de dessin.			
818		☺☺☺☺	SHOWHIST									Contrôle la propriété Afficher l'historique pour les solides d'un dessin.		*NON*	
819		☺☺☺	SHOWLAYERUSAGE									Affiche les icônes dans le Gestionnaire des propriétés des calques pour indiquer si les calques sont utilisés. La désactivation de cette variable système augmente les performances du Gestionnaire des propriétés des calques.			
820		☺☺☺☺	SHOWMOTIONPIN									Détermine le mode d'affichage par défaut des prises de vue miniatures.		*NON*	



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= Registre Windows	/	☺☺☺	= Enregistrée dans le Dessin	/	?	= NON Enregistrée	/	☺	= Paramètres utilisateurs	/	OLD	= obsolète
821		×	SHOWNEWSTATE				X					Indique si la mise en évidence des nouvelles fonctions dans les mises à jour est activée.			
822		☺	SHOWPAGESETUPFORNEWLAYOUTS									Indique si le Gestionnaire des mises en page s'affiche lorsqu'une présentation est créée.			
823		☺	SHOWPALETTESTATE									Indique si les palettes étaient masquées par la commande MASQPALETTES ou restaurées par la commande AFFPALETTES.			
824		×	SHPNAME									Définit un nom de forme par défaut.		*NON*	
825		☺	SIGWARN									Détermine si un avertissement est affiché à l'ouverture d'un fichier auquel une signature numérique est jointe.			
826		☺☺	SKETCHINC									Définit l'incrément d'enregistrement de la commande MAINLEV.		*NON*	
827		☺☺	SKETCHINC									Définit l'incrément d'enregistrement pour la commande MAINLEV.			
828		☺☺	SKPOLY									Détermine si la commande MAINLEV génère des lignes ou des polygones.		*NON*	
829		☺☺	SKTOLERANCE									Détermine la précision avec laquelle la spline s'ajuste à l'esquisse à main levée.			
830		☺☺	SKYSTATUS									Détermine si l'illumination du ciel est calculée lors du rendu.		*NON*	
831		☺	SMOOTHMESHCONVERT									Indique si les objets maillés que vous convertissez en solides 3D ou en surfaces sont lissés ou présentent des facettes, et si leurs faces sont fusionnées.		*NON*	
832		☺	SMOOTHMESHGRID									Définit le niveau de lissage le plus élevé auquel la grille de facettes est affichée sur les objets maillés en 3D.		*NON*	
833		☺	SMOOTHMESHMAXFACE									Définit le nombre maximal de faces autorisées pour les objets maillés.		*NON*	
834		☺	SMOOTHMESHMAXLEV									Définit le niveau de lissage maximal pour les objets maillés.		*NON*	
835		••	SMSTATE			?						***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*	
836		☺☺	SNAPANG									Définit l'angle d'accrochage et de rotation de la grille dans la fenêtre active.			
837		☺☺	SNAPBASE	☺☺☺								Définit le point d'origine du pas de grille de la fenêtre courante par rapport au SCU courant. Permet de corriger le défaut des hachures avec un point trop éloigné de l'origine.			
838		☺	SNAPGRIDLEGACY	☺☺☺								Indique si l'accrochage à la grille est activé uniquement lors de la définition d'un point ou lors de la sélection d'un objet.			
839		☺☺	SNAPISOPAIR									Gère le plan isométrique de la fenêtre active.			
840		☺☺	SNAPMODE									Active et désactive le mode Résolution.			
841		☺☺	SNAPSTYL									Définit le style d'accrochage pour la fenêtre active.			
842		☺	SNAPTYPE									Définit le style de résolution de la fenêtre courante.			
843		☺☺	SNAPUNIT									Définit l'espacement d'accrochage pour la fenêtre active.			
844		×	SOLIDCHECK									Active et désactive la validation des solides pour la session AutoCAD courante.		*NON*	
845		☺☺	SOLIDHIST									Contrôle le paramètre par défaut de la propriété Historique pour les objets nouveaux et existants. Lorsqu'elle est définie sur 1, les solides composés conservent l'historique des objets d'origine contenus dans le solide composé.		*NON*	
846		☺☺	SORTENTS	☺☺☺								Contrôle les opérations d'ordre de tri d'objets de la commande OPTIONS (à partir de l'onglet Sélection)			
847		☺	SORTORDER	☺☺☺☺☺							X	Indique si la liste des calques est triée selon un ordre de tri naturel ou à l'aide de valeurs ASCII.			
848		☺	SPACESWITCH	☺☺		?						peut être utilisée pour autoriser ou non le basculement entre espace papier et espace objet flottant par un double clic.		*NON*	
849		×	SPLDEGREE									Enregistre le dernier paramètre de degré utilisé des splines et définit le paramètre de degré par défaut pour la commande SPLINE lors de la spécification de sommets de contrôle.			
850		☺☺	SPLFRAME									Gère l'affichage des splines et des polygones à lissage de spline.			



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NEW BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/	☹☹☹ = Enregistrée dans le Dessin	/	?	NON Enregistrée	/	☹	Paramètres utilisateurs	/	OLD = obsolète	
851			SPLINESEGS									Définit le nombre de segments de ligne à générer pour chaque polygone d'ajustage à courbe spline.		
852			SPLINETYPE									Définit le type de courbe générée par l'option Pspline de la commande PEDIT.		
853		x	SPLKNOTS									Enregistre le dernier paramétrage de noeud utilisé des splines et définit le paramètre de noeud par défaut pour la commande SPLINE lors de la spécification des points de lissage.		
854		x	SPLMETHOD									Enregistre la dernière méthode de spline utilisée et définit la méthode par défaut pour la commande SPLINE.		
855		☹	SPLPERIODIC									Détermine si les splines fermées et les surfaces NURBS sont générées avec des propriétés périodiques pour maintenir la continuité plus fluide au point de fermeture ou à la jointure.		
856		☹	SSFOUND									Affiche le chemin et le nom de fichier d'un jeu de feuilles en cas de réussite d'une recherche de jeu de feuilles	*NON*	
857		☹	SSLOCATE									Recherche et ouvre le jeu de feuilles d'un dessin lorsque celui-ci est ouvert	*NON*	
858		☹	SSAUTOOPEN									Détermine si le programme affiche le Gestionnaire du jeu de feuilles lorsqu'un dessin associé avec une feuille est ouvert	*NON*	
859		☹	SSMPOLLTIME									Détermine l'intervalle de temps entre les actualisations automatiques des données d'état dans un jeu de feuilles	*NON*	
860		☹	SSMSHEETSTATUS									Détermine la façon dont les données d'état sont actualisées dans un jeu de feuilles	*NON*	
861		☹	SSMSTATE									Détermine si la fenêtre du Gestionnaire du jeu de feuilles est active ou non	*NON*	
862		☹	STANDARDSVIOLATION									Détermine si l'utilisateur est averti des violations de normes qui existent dans le dessin courant, lors de la création ou la modification d'un objet non normalisé.	*NON*	
863		☹	STARTINFOLDER	☹					X			Contient le chemin d'accès au lecteur et au dossier dans lequel le produit a été démarré.		
864		☹	STARTMODE	☹☹					X			Contrôle si l'onglet Démarrer est affiché.		
865		☹	STARTUP	☹								Détermine si la boîte de dialogue Créer un nouveau dessin est affichée lors du lancement d'un nouveau dessin à l'aide des commandes NOUVEAU et RAPNOUV.		
866	x		STARTUPTODAY									** obsolète **		
867		☹	STATUSBAR									Contrôle l'affichage des barres d'état de dessin et de l'application.	*NON*	
868		☹	STATUSBARSTATE						X			Indique si la barre d'état est visible ou non.	*NON*	
869		☹	STEPSSIZE									Spécifie, en unités de dessin, la taille des pas lorsque vous utilisez le mode navigation ou mouvement. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre réel compris entre 1E-6 et 1E+6.	*NON*	
870		☹	STEPSPERSEC									Spécifie le nombre de pas par seconde lorsque vous utilisez le mode navigation ou mouvement. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre réel compris entre 1 et 30.	*NON*	
871		x	STUDENTDRAWING	☹☹☹☹			x					Indique si le dessin courant a été enregistré avec une version étudiant d'un produit Autodesk.		
872		x	SUBOBJSELECTIONMODE									Spécifie si une face, une arête ou un sommet est sélectionné lorsque vous cliquez tout en maintenant la touche Ctrl appuyée.	*NON*	
873		x	SUNPROPERTIESSTATE									Détermine si la fenêtre Propriétés du soleil est ouverte ou fermée.	*NON*	
874		☹	SUNSTATUS									Gère la projection de la lumière du soleil dans la fenêtre courante.	*NON*	
875		x	SUPPRESSALERTS	☹☹☹							X	Gère les alertes relatives aux risques de perte de données lors de l'ouverture et de l'enregistrement de dessins plus récents dans des versions antérieures du produit.		
876		☹	SURFACEASSOCIATIVITY									Détermine si les surfaces doivent conserver une relation avec les objets à partir desquels elles ont été créées.	*NON*	
877		☹	SURFACEASSOCIATIVITYDRAG									Définit le comportement de l'aperçu du glissement sur les surfaces associatives pour améliorer les performances.	*NON*	
878		☹	SURFACEAUTOTRIM									Détermine si les surfaces sont automatiquement ajustées lorsque vous projetez une géométrie sur elles.	*NON*	
879		x	SURFACEMODELINGMODE									Détermine si les surfaces sont créées en tant que surfaces procédurales ou surfaces NURBS.	*NON*	
880		••	SURFOFFSETCONNECT		?							***** NON DOCUMENTEE *****	*NON*	



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

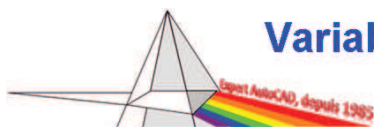
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
- ☒ = Registre Windows / ☒ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
881		☒	SURFTAB1	☺☺☺								Définit le nombre de tabulations à générer pour les commandes SURFREGL et SURFEXTR.		*NON*
882		☒	SURFTAB2	☺☺☺								Définit la densité du maillage dans la direction N pour les commandes SURFREV et SURFGAU.		*NON*
883		••	SURFTRIMAUTOEXTEND		?							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
884		••	SURFTRIMPROJECTION		?							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
885		☒	SURFTYPE									Contrôle le type de lissage que doit effectuer l'option Lisser surface de la commande PEDIT.		*NON*
886		☒	SURFU									Définit la densité de surface pour l'option Lisser surface de la commande PEDIT dans la direction M.		*NON*
887		☒	SURFV									Définit la densité de surface pour l'option Lisser surface de la commande PEDIT dans la direction M.		*NON*
888		✗	SYSCODEPAGE									Indique la page de code système spécifié dans le fichier acad.xml		
889		☒	SYSMON	☺☺☺☺							X	Indique si les modifications apportées aux valeurs de variable système sont contrôlés.		
T														
890		✗	TABLEINDICATOR	☺☺☺								Gère l'affichage des numéros de ligne et des lettres de colonne lorsque l'éditeur de texte intégré est ouvert en vue de l'édition d'une cellule de tableau		
891		☒	TABLETOOLBAR									Contrôle l'affichage de la barre d'outils des tableaux.		
892		✗	TABMODE									Gère l'utilisation du mode Tablette.		
893		☒	TARGET									Enregistre l'emplacement du point cible de la fenêtre active.		
894		✗	TBCUSTOMIZE	☺								Indique si les barres d'outils peuvent être personnalisées		*NON*
895		☒	TBSHOWEXTENDED	☺☺☺							X	Spécifie si les info-bulles étendues sont affichées.		*NON*
896		☒	TBSHOWSHORTCUTS									Indique si des raccourcis utilisant les touches Ctrl et Alt sont affichés dans les info-bulles des barres d'outils.		
897		☒	TDCREATE									Mémoire la date et l'heure locale de création du dessin.		
898		☒	TDINDWG									Enregistre la durée totale d'édition.		
899		☒	TDCREATE									Mémoire la date et l'heure universelle de création du dessin.		
900		☒	TDUPDATE									Enregistre l'heure et la date de la dernière mise à jour ou du dernier enregistrement.		
901		☒	TDUSRTIMER									Enregistre le temps écoulé à l'horloge de l'utilisateur.		
902		☒	TDUPDATE									Mémoire la date et l'heure universelle de la dernière mise à jour/du dernier enregistrement.		
903		✗	TEMPOVERRIDES	☺☺								Active et désactive les touches de remplacement temporaires. Une touche de remplacement temporaire est une touche que vous pouvez maintenir enfoncée afin de d'activer ou de désactiver temporairement l'une des aides au dessin qui sont définies dans la boîte de dialogue Paramètres de dessin ; exemples : mode Ortho, accrochages aux objets ou mode Polaire.		
904		✗	TEMPPREFIX									Contient le nom du répertoire des fichiers temporaires.		*NON*
905		☒	TEXTALIGNMODE								X	Stocke l'option d'alignement du texte aligné.		
906		☒	TEXTALIGNSPACING								X	Stocke l'option d'espacement du texte aligné.		
907		☒	TEXTALLCAPS								X	Contrôle la correction automatique pour les commandes TEXTMULT et TEXTE/XTDYN lorsque le verrouillage des majuscules est activé.		
908		☒	TEXTAUTOCORRECTCAPS								X	Détermine si le verrouillage des majuscules est automatiquement désactivé pour les options Texte multiligne et Texte.		
909		☒	TEXTED	☺☺								Détermine l'interface utilisateur affichée pour l'édition de texte sur une ligne. (= DTEXTED)		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

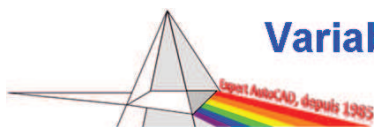
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
- ☰ = Registre Windows / ☰ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
910		☰	TEXTEDITMODE	☺☺☺				✗				Détermine si la commande MODIFTEXTE est automatiquement répétée.		
911		••	TEXTEDITOR									***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
912		✗	TEXTEVAL									Gère la méthode d'évaluation des chaînes de texte.		
913		☰	TEXTFILL	☺☺☺								Gère le remplissage des polices TrueType au cours du traçage, de l'exportation au moyen de la commande SAUVEPS et du rendu.		
914		☰	TEXTJUSTIFY	☺☺☺☺							X	Affiche la justification par défaut utilisée par la commande TEXTE pour créer un texte sur une seule ligne.		
915		☰	TEXTOUTPUTFILEFORMAT									Fournit des options Unicode pour les fichiers journaux du tracé et de la fenêtre de texte.		*NON*
916		✗	TEXTQLTY									Définit la finesse des contours de texte pour les polices TrueType pendant le traçage, l'exportation avec la commande SAUVEPS et le rendu.		
917		☰	TEXTSIZE									Définit la taille par défaut des nouveaux objets texte tracés avec le style de texte courant.		
918		☰	TEXTSTYLE									Définit le nom du style de texte courant.		
919		☰	THICKNESS									Définit l'épaisseur 3D courante.		
920		☰	THUMBSAVE									Détermine si les images d'aperçu BMP sont enregistrées avec le dessin.		*NON*
921		☰	THUMBSIZE									Définit, en pixels, la taille générée maximale des aperçus miniatures.		*NON*
922		☰	THUMBSIZE2D					✗				Indique si la taille de l'aperçu de miniature filaire 2D est contrôlée par la variable système THUMBSIZE. Si cette option est désactivée, les aperçus de dessins utilisant le style visuel filaire 2D sont définis sur une résolution d'affichage de 256 x 256 pixels.		
923		☰	TILEMODE									Définit l'onglet Objet ou le dernier onglet de présentation en tant qu'onglet courant.		
924		☰	TIMEZONE									Définit le fuseau horaire pour le soleil dans le dessin. Les valeurs du tableau sont exprimées en heures et en minutes par rapport à l'heure de Greenwich. L'emplacement géographique que vous définissez définit également le fuseau horaire. Si le fuseau horaire est incorrect, vous pouvez le modifier dans la boîte de dialogue Emplacement géographique ou définir la variable système TIMEZONE.		*NON*
925		✗	TOOLTIPMERGE									Combine des info-bulles du dessin dans une seule info-bulle. L'apparence de l'info-bulle fusionnée est contrôlée par les paramètres de la boîte de dialogue Apparence des info-bulles.		
926		☰	TOOLTIPS									Contrôle l'affichage des textes info.		
927		☰	TOOLTIPSIZE									Définit la taille d'affichage des info-bulles des dessins et du texte de saisie automatique sur la ligne de commande		
928		☰	TOOLTIPTRANSPARENCY									Définit la transparence des info-bulles des dessins.		
929		☰	TOUCHMODE								X	Pour les utilisateurs d'une interface ou d'un écran tactile, contrôle l'affichage du groupe de fonctions Tactile sur le ruban.		
930		✗	TPSTATE									Détermine si la fenêtre Palettes d'outils est active ou inactive.		
931		☰	TRACEWID									Définit la largeur de trace par défaut.		
932		☰	TRACKPATH									Contrôle l'affichage des chemins d'alignement du repérage polaire et d'accrochage aux objets.		
933		☰	TRANSPARENCYDISPLAY	☺☺								Détermine si la transparence de l'objet est affichée.		
934		☰	TRAYICONS	☺								Détermine si un bac s'affiche sur la barre d'état.		
935		☰	TRAYNOTIFY	☺								Détermine si les notifications de service s'affichent dans le bac de la barre d'état.		
936		☰	TRAYTIMEOUT	☺								Détermine la durée d'affichage (en secondes) des notifications de service.		
937		☰	TREEDEPTH									Spécifie la profondeur maximale, à savoir combien de fois l'index espace à structure arborescente peut se diviser en branches.		
938		☰	TREEMAX									Limite l'utilisation de la mémoire lors de la régénération d'un dessin en réduisant le nombre maximum de noeuds dans l'index spatial (arbre)		
939		☰	TRIMMODE									Contrôle si AutoCAD ajuste les arêtes sélectionnées pour les chanfreins et les raccords.		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

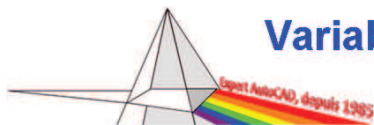
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète										
940		☺	TRUSTEDDOMAINS	☺☺☺☺							X	Spécifie les noms de domaines ou les URL à partir desquels AutoCAD peut exécuter le code JavaScript.	*NON*	
941		☺	TRUSTEDPATHS	☺☺☺☺							X	Indique les dossiers à partir desquels AutoCAD est autorisé à charger et à exécuter des fichiers contenant du code.	*NON*	
942		✗	TSPACEFAC									Contrôle l'espacement des lignes de texte multiligne, exprimé par un facteur de la hauteur du texte.		
943		☺	TSPACETYPE									Contrôle le type d'espacement des lignes utilisé pour le texte multiligne.		
944		☺	TSTACKALIGN									Contrôle l'alignement vertical du texte empilé.		
945		☺	TSTACKSIZE									Contrôle le pourcentage de hauteur d'une fraction de texte superposée par rapport à la hauteur courante du texte sélectionné.		
946		••	TWSTATE		?							***** NON DOCUMENTEE *****		
			U									U		
947		☺	UCS2DDISPLAYSETTING									Affiche l'icône SCU lorsque le style visuel Filaire 2D est actif.		
948		☺	UCS3DPARADISPLAYSETTING									Affiche l'icône SCU lorsque la vue en perspective est désactivée et un style visuel 3D courant.	*NON*	
949		☺	UCS3DPERPDISPLAYSETTING									Affiche l'icône SCU lorsque la vue en perspective est active et un style visuel 3D courant.	*NON*	
950		☺	UCSAXISANG									Mémoire l'angle par défaut lors de la rotation du SCU sur un de ses axes à l'aide de l'option X, Y ou Z de la commande SCU.		
951		☺	UCSBASE									Mémoire le nom du SCU qui définit l'origine et l'orientation des paramètres de SCU orthogonal.		
952		☺	UCSDETECT	☺☺								Contrôle si l'acquisition du SCU dynamique est active ou non.	*NON*	
953		☺	UCSFOLLOW	☺☺☺								Génère une vue plane à chaque passage d'un SCU à l'autre.		
954		☺	UCSICON									Affiche l'icône du SCU dans la fenêtre courante.		
955		☺	UCSNAME									Mémoire le nom du système de coordonnées courant pour la fenêtre courante dans l'espace courant.		
956		☺	UCSORG									Mémoire le point d'origine du système de coordonnées courant pour la fenêtre courante dans l'espace courant.		
957		☺	UCSORTHO	☺☺								Détermine si le paramètre SCU orthogonal associé est restauré automatiquement quand une vue orthogonale est restaurée.		
958		☺	UCSSELECTMODE	☺☺☺☺								Détermine si l'icône du SCU peut être sélectionnée et manipulée à l'aide de poignées.		
959		☺	UCSVIEW									Détermine si le SCU courant est enregistré avec une vue existante.		
960		☺	UCSVP									Détermine si le SCU des fenêtres actives reste fixe ou change pour refléter le SCU de la fenêtre active.	*NON*	
961		☺	UCSXDIR									Mémoire la direction X du SCU courant pour la fenêtre courante de l'espace courant.		
962		☺	UCSYDIR									Stocke la direction Y du SCU courant pour la fenêtre active de l'espace courant		
963		✗	UNDOCTL									Mémoire un code binaire indiquant l'état des options Auto et Contrôle de la commande ANNULER.		
964		✗	UNDOMARKS									Enregistre le nombre de marques placées dans le flot de commandes ANNULER par l'option Marque.		
965	x		UNDOONDISK									** obsolète **		
966		☺	UNITMODE									Gère le format d'affichage des unités.		
967		☺	UOSNAP	☺☺☺								Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF, DWFx, PDF et DGN attachés au dessin.		
968		☺	UPDATETHUMBNAIL									Gère la mise à jour des aperçus miniatures dans le Gestionnaire du jeu de feuilles. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs suivantes		



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

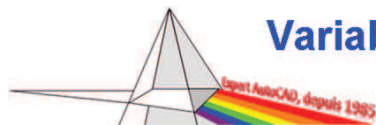
N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/	☺☺☺	= Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✖ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète								
969		☺☺	USERI1-5	☺☺								Enregistre et récupère les valeurs entières (de 1 à 5 variables)		
970		☺☺☺	USERNAME									Spécifie le nom d'utilisateur.		
971		☺☺	USERR1-5	☺☺								Enregistre et récupère les nombres réels. (de 1 à 5 variables)		
972		✖	USERS1-5	☺☺								Enregistre et récupère les données de chaîne de texte. (de 1 à 5 variables)		*NON*
			V	.							V			
973		☺☺☺	VERSION									Enregistre la version du produit.		
974		☺☺☺	VIEWCTR									Enregistre le centre de vue dans la fenêtre active.		
975		☺☺☺	VIEWDIR									Enregistre la direction de visualisation de la fenêtre active.		
976		☺☺☺	VIEWMODE									Contrôle le mode de visée pour la fenêtre active à l'aide d'un code binaire.		
977		☺☺☺	VIEWSIZE									Enregistre la hauteur de vue dans la fenêtre active.		
978		☺☺☺	VIEWSKETCHMODE									Active ou désactive l'état d'esquisse.		
979		☺☺☺	VIEWTWIST									Enregistre l'angle de bascule de vue pour la fenêtre active.		
980		☺☺☺	VIEWUPDATEAUTO									Indique si les vues de la documentation du modèle sont automatiquement mises à jour lorsque des modifications sont en attente.		
981		☺☺☺	VISRETAIN	☺☺☺								Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur des lignes et les styles de tracé (si PSTYLEPOLICY a pour valeur 0) des calques dépendants de références externes et spécifie si les changements de chemin de références externes imbriquées sont enregistrés.		
982		☺☺☺	VISRETAINMODE				X					Contrôle le comportement de VISRETAIN la variable système lorsque vous définissez cette option sur 1.		*NON*
983		☺☺☺☺	VPCONTROL	☺☺☺☺								Indique si les menus des outils de fenêtre de présentation, des vues et des styles visuels sont affichés dans le coin supérieur gauche de chaque fenêtre de présentation.		*NON*
984		☺☺☺	VPLAYEROVERRIDES	☺☺☺								Indique si des calques avec remplacements de propriétés des fenêtres sont présents pour la fenêtre de présentation courante.		*NON*
985		☺☺☺	VPLAYEROVERRIDESMODE	☺☺☺								Détermine si les remplacements de propriétés du calque associés aux fenêtres de présentation doivent être affichés et tracés.		
986		☺☺☺	VPMAXIMIZEDSTATE									Enregistre une valeur qui indique que la fenêtre est agrandie. L'état de la fenêtre agrandie est annulé si vous lancez la commande TRACEUR		
987		☺☺☺	VPROTATEASSOC									Contrôle si la vue pivote en même temps que la fenêtre dans laquelle elle se trouve.		
988		☺☺☺	VSACURVATUREHIGH									Définit la valeur à laquelle une surface s'affiche en vert lors de l'analyse des courbures (ANALYSECOURBE).		*NON*
989		☺☺☺	VSACURVATURELOW									Définit la valeur à laquelle une surface s'affiche en bleu lors de l'analyse des courbures (ANALYSECOURBE).		*NON*
990		☺☺☺	VSACURVATURETYPE									Détermine quel type d'analyse des courbures est utilisé avec la commande (ANALYSECOURBE).		*NON*
991		☺☺☺	VSADRAFTANGLEHIGH									Définit la valeur à laquelle un modèle s'affiche en vert lors de l'analyse de dépouille (ANALYSEDEPOUILLE).		*NON*
992		☺☺☺	VSADRAFTANGLELOW									Définit la valeur à laquelle un modèle s'affiche en bleu lors de l'analyse de dépouille (ANALYSEDEPOUILLE).		*NON*
993		☺☺☺	VSAZEBRACOLOR1									Définit la première couleur des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).		*NON*
994		☺☺☺	VSAZEBRACOLOR2									Définit la seconde couleur (de contraste) des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).		*NON*
995		☺☺☺	VSAZEBRADIRECTION									Détermine si les zébrures s'affichent horizontalement, verticalement ou selon un angle au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).		*NON*
996		☺☺☺	VSAZEBRASIZE									Définit la largeur des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).		*NON*
997		☺☺☺	VSAZEBRATYPE									Définit le type d'affichage par zébrures lors de l'utilisation de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).		*NON*



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺	NEW BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/ ☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✂ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète										
998		☺☺	VSBACKGROUNDS	☺☺								Contrôle si les arrière-plans sont affichés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
999		☺☺	VSEEDGECOLOR									Définit la couleur des arêtes dans le style visuel de la fenêtre courante.		"NON"
1000		☺☺	VSEEDGEJITTER									Détermine le degré auquel les lignes ont l'apparence d'une esquisse au crayon. Désactivez l'effet de crénelage en faisant précéder le paramètre du signe moins.		"NON"
1001		☺☺	VSEEDGELEX									Prolonge les arêtes des solides 3D au-delà de leur intersection pour un effet dessin à la main.		"NON"
1002		☺☺	VSEEDGEOVERHANG									Prolonge les lignes au-delà de leur intersection, pour un effet dessin manuel. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 100 pixels. Désactivez l'effet de saillie en faisant précéder le paramètre d'un signe moins.		"NON"
1003		☺☺	VSEEDGES	☺☺								Contrôle les types d'arêtes affichés dans la fenêtre.		"NON"
1004		☺☺	VSEEDGESMOOTH									Spécifie l'angle d'affichage des arêtes du pli. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 180.		"NON"
1005		☺☺	VSFACECOLORMODE									Contrôle la manière dont la couleur des faces est calculée.		"NON"
1006		☺☺	VSFACEHIGHLIGHT	☺☺								Contrôle l'affichage des surbrillances spéculaires sur les faces sans matériaux dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. Plus la valeur est élevée, plus la surbrillance est importante. Les objets auxquels sont associés des matériaux ignorent le paramétrage de VSFACEHIGHLIGHT lorsque VSMATERIALMODE est activée.		"NON"
1007		☺☺	VSFACEOPACITY									Contrôle la transparence des faces dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. A 100, la face est complètement opaque. A 0, la face est complètement transparente. Les valeurs négatives définissent le niveau de transparence, mais désactivent l'effet dans le dessin.		"NON"
1008		☺☺	VSFACESTYLE									Contrôle la manière dont les faces sont affichées dans la fenêtre courante.		"NON"
1009		☺☺	VSHALOGAP									Définit l'espace avec halo dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 100.		"NON"
1010		✖	VSHIDEPRECISION									Gère la précision des masquages et des ombres dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
1011		☺☺	VSINTERSECTIONCOLOR									Spécifie la couleur des polygones d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. La valeur initiale est 7, qui est une valeur spéciale qui inverse la couleur (noire ou blanc) en fonction de la couleur de l'arrière-plan.		"NON"
1012		☺☺	VSINTERSECTIONEDGES									Contrôle l'affichage des arêtes d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
1013		☺☺	VSINTERSECTIONLTYPE									Spécifie le type de ligne des lignes d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.		"NON"
1014		☺☺	VSIISOONTOP									Affiche des isolignes en haut des objets ombrés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
1015		☺☺	VSLIGHTINGQUALITY									Définit la méthode d'interpolation des couleurs pour les faces des solides 3D et les surfaces de la fenêtre courante.		"NON"
1016		☺☺	VSMATERIALMODE									Contrôle l'affichage des matériaux dans la fenêtre courante.		"NON"
1017		☺☺	VSMAX									Enregistre le coin supérieur droit de l'écran virtuel de la fenêtre active.		
1018		☺☺	VSMIN									Enregistre le coin inférieur gauche de l'écran virtuel de la fenêtre active.		
1019		☺☺	VSMONOCOLOR									Définit la couleur de l'affichage monochrome et la teinte des faces dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. La valeur initiale est le blanc.		"NON"
1020		☺☺	VSOBSCUREDCOLOR	☺								Spécifie la couleur des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
1021		☺☺	VSOBSCUREDEDGES	☺								Contrôle si les arêtes foncées (masquées) sont affichées.		"NON"
1022		☺☺	VSOBSCUREDLTYPE	☺								Spécifie le type des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.		"NON"
1023		☺☺	VSOCCLUDEDCOLOR									Spécifie la couleur des lignes occluses (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
1024		☺☺	VSOCCLUDEDEDGES									Contrôle si les arêtes occluses (masquées) sont affichées.		"NON"
1025		☺☺	VSOCCLUDEDLTYPE									Spécifie le type des lignes occluses (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
1026		☺☺	VSSHADOWS	☺								Contrôle si un style visuel affiche des ombres.		"NON"
1027		☺☺	VSSILHEDGES	☺								Gère l'affichage des arêtes de silhouette des solides dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/ ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✂ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète										
1028		☺☺☺	VSSILHWIDTH	☺☺								Spécifie la largeur des arêtes de silhouette en pixels dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 25.		*NON*
1029		✂	VSSTATE									Stocke une valeur indiquant si la fenêtre Styles visuels est ouverte ou fermée.		*NON*
1030		☺☺☺	VTDURATION									Définit la durée d'une transition de vue continue en millisecondes. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 5000		
1031		☺☺☺☺	VTENABLE	☺☺☺☺								Détermine quand les transitions de vue continues sont utilisées. Les transitions de vue continues peuvent être activées ou désactivées pour les fonctions panoramique et zoom, les modifications de l'angle de vue ou pour les scripts. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 7.		
1032		☺☺☺☺	VTFPS									Définit la vitesse minimale d'une transition de vue continue en cadres par seconde. Lorsqu'une transition de vue continue ne peut pas conserver sa vitesse, une transition instantanée est utilisée.		
			W									W		
1033		☺☺☺	WHIPARC									Détermine si l'affichage des cercles et des arcs est lissé ou non.		
1034		☺☺☺	WHIPTHREAD									Détermine l'utilisation d'un processeur supplémentaire (traitement multithread) pour améliorer la vitesse des opérations comme ZOOM et PAN qui redessinent ou régénèrent le dessin.		*NON*
1035		☺☺☺	WINDOWAREACOLOR									Gère la couleur de la zone de sélection transparente lors de la sélection par fenêtre. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255. SELECTIONAREA doit être activée.		
1036		☺☺☺	WIPEOUTFRAME	☺☺☺								Gère l'affichage des cadres des objets de nettoyage.		
1037		✂	WMFBKGND									Contrôle l'arrière-plan du métafichier Windows résultant de la commande WMFOUT et du format métafichier d'objets situés dans le Presse-papiers ou glissés puis déposés		
1038		✂	WMFFOREGND									Gère l'attribution d'une couleur de premier plan aux objets AutoCAD dans d'autres applications		
1039		☺☺☺	WORKINGFOLDER	☺☺☺						X		Contient le chemin d'accès au lecteur et au dossier de travail du système d'exploitation ou répertoire actif du processus, ce qui peut s'avérer utile pour les développeurs.		
1040		☺☺☺	WORKSPACELABEL									Détermine si vous souhaitez afficher le nom de l'espace de travail courant dans la barre d'état.		
1041		☺☺☺	WORLDUCS									Indique si le SCU est identique au SCG.		
1042		☺☺☺	WORLDVIEW									Détermine si les entrées en 3DORBITE, VUEDYN et POINTVUE sont relatives au SCG (par défaut), au SCU courant ou au SCU indiqué dans la variable système UCSBASE.		
1043		☺☺☺	WORLDVIEW									Détermine si les valeurs associées aux commandes VUEDYN et POINTVUE sont définies par rapport au SCG (valeur par défaut) ou au SCU courant.		
1044		✂	WRITESTAT									Indique si un fichier dessin est en lecture seule ou si les opérations d'écriture y sont autorisées. Cette variable est destinée aux développeurs qui doivent déterminer l'état d'écriture via AutoLISP.		*NON*
1045		☺☺☺	WSAUTOSAVE									Enregistre les modifications apportées à un espace de travail lorsque vous basculez vers un autre.		*NON*
1046		☺☺☺	WSCURRENT									Renvoie le nom de l'espace de travail courant dans l'interface de la ligne de commande et rend un espace de travail courant		
			X									X		
1047		☺☺☺	XCLIPFRAME									Contrôle la visibilité des contours de délimitation de xréf.		
1048		☺☺☺	XDWGFADECTL	☺☺☺								Contrôle l'atténuation pour tous les objets xréf DWG.		
1049		☺☺☺	XEDIT									Détermine si les références peuvent ou non être éditées dans le dessin courant si celui-ci est référencé par un autre dessin.		
1050		☺☺☺	XFADECTL									Contrôle l'intensité de l'estompage des références modifiées dans le dessin.		*NON*
1051		☺☺☺	XLOADCTL									Active et désactive le chargement immédiat et contrôle s'il charge le dessin d'origine ou une copie.		
1052		☺☺☺	XLOADPATH									Crée un chemin d'accès pour l'enregistrement de copies temporaires des fichiers xréf de chargement sur demande.		
1053		☺☺☺	XREFCTL									Gère l'écriture des fichiers .xlg par AutoCAD (fichiers journaux de référence externe).		
1054		☺☺☺☺	XREFFLAYER	☺☺☺☺						X		Spécifie un calque par défaut pour une nouvelle xréf.		*NON*
1055		☺☺☺	XREFNOTIFY									Gère les notifications concernant les xréfs mises à jour ou manquantes.		*NON*



Variables systèmes AutoCAD 2019 et AutoCAD LT 2019

le 14/05/2018 - Version 14.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON DEF	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	LT
				le BEST OF propose 227 variables									
				= ☒ = Registre Windows / ☒ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ⚡ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète									
1056		☒	XREFOVERRIDE	☺					X			Contrôle l'affichage des propriétés des objets sur des calques référencés.	
1057		☒	XREFREGAPPCTL	☺☺☺☺			X					Détermine si les enregistrements d'application enregistrée (RegApp) stockés dans une Xréf en cours de chargement sont copiés dans le dessin hôte.	*NON*
1058		⚡	XREFTYPE		?							Détermine le type de référence par défaut lors de l'association ou de la superposition d'une référence externe	
Z				Z									
1059		☒	ZOOMFACTOR									Contrôle le changement incrémentiel dans le zoom avec la roulette de la souris Intellimouse, à l'avant ou à l'arrière.	
1060		☒	ZOOMWHEEL	☺☺☺								Commute la direction des opérations de zoom transparentes lorsque vous faites défiler l'écran à l'aide de la roulette de la souris.	*NON*
1061													