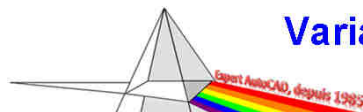
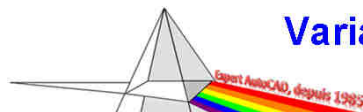




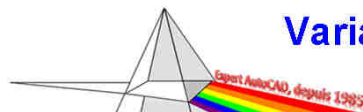
N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
			*										*	
1			*_TOOLPALETTEPATH	1								variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
			—										—	
2			_LINFO	1								variables accessibles par LISP via la fonction GETVAR		*NON*
3			_PKSER	1								N° de série (variables accessibles par LISP ou MODIFVAR)		*NON*
4			_SERVER	1								variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
5			_VERNUM	1								variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
6			3DCONVERSIONMODE	1								Permet de convertir des définitions de matériaux et de lumières dans la version courante du produit		*NON*
7			3DDWFPPREC	1								Contrôle la précision de la publication DWF 3D ou DWFx 3D.		*NON*
8			3DOSMODE	1								Gère les paramètres de l'accrochage aux objets 3D.		*NON*
9			3DSELECTIONMODE	1								Contrôle la priorité de sélection des objets se recouvrant visuellement lors de l'utilisation des styles visuels 3D		
			A										A	
10			ACADLSPASDOC	1								Détermine si AutoCAD charge le fichier acad.lsp dans chaque dessin ou uniquement dans le premier dessin ouvert au cours d'une session AutoCAD.		
11			ACADPREFIX	1								Contient, le cas échéant, le chemin d'accès spécifié dans la variable d'environnement ACAD, muni de séparateurs de chemin si nécessaire.		*NON*
12			ACADVER	1								Contient le numéro de version d'AutoCAD.		*NON*
13	x		ACIS15	0								** obsolète ***		
14			ACISOUTVER	1								Contrôle la version ACIS des fichiers SAT créés à l'aide de la commande SAUVEACIS.		*NON*
15			ACTPATH	1								Définit les autres chemins à utiliser pour accéder aux macros d'actions disponibles pour la lecture.		*NON*
16			ACTRECORDERSTATE	1								Définit l'état courant de l'enregistreur d'actions.		*NON*
17			ACTRECPATH	1								Définit le chemin utilisé pour stocker les nouvelles macros d'actions.		*NON*
18			ACTUI	1								Contrôle le comportement du panneau Enregistreur d'actions lors de l'enregistrement ou de la lecture des macros.		*NON*
19			ADCSTATE	1								Détermine si DesignCenter est activé ou désactivé. Destinée aux développeurs qui doivent déterminer l'état via AutoLISP.		
20			AECEIPINPROGRESS	1								***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
21			AFLAGS	1								Définit les drapeaux d'attributs du code binaire de la commande ATTDEF.		
22			ANGBASE	1								Définit l'angle de base 0 en accord avec le SCU courant.		
23			ANGDIR	1								Définit la direction positive à partir de l'angle 0 relativement au SCU courant.		
24			ANNOALLVISIBLE	1								Masque ou affiche les objets annotatifs qui ne prennent pas en charge l'échelle d'annotation courante.		
25			ANNOAUTOSCALE	1								Met à jour les objets annotatifs qui prennent en charge l'échelle d'annotation lorsque celle-ci est modifiée.		
26			ANNOMONITOR	1							X	Active ou désactive le moniteur d'annotations.		
27			ANNOTATIVEDWG	1								Indique si le dessin se comportera comme un bloc annotatif une fois inséré dans un autre dessin.		
28			APBOX	1								Active ou désactive la boîte d'ouverture AutoSnap.		
29			APERTURE	1								Définit, en pixels, la hauteur de la cible d'accrochage.		
30			APPAUTOLOAD	1							X	Détermine quand des applications de plug-in sont chargées		*NON*
31			APPFRAMERESOURCES	1								***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*



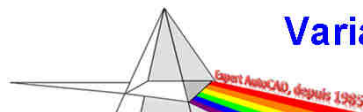
N°	Old	Enrg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
32			APPLYGLOBALOPACITIES	1								Applique les paramètres de transparence à toutes les palettes.		*NON*
33			APSTATE	1								Indique si la fenêtre Palettes de création de blocs dans l'Editeur de blocs est ouverte ou fermée.		
34		x	AREA	1	⊗⊗⊗							Enregistre la dernière aire calculée par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.		
35			ARRAYASSOCIATIVITY	1	⊗⊗⊗						X	Définit le comportement par défaut des nouveaux réseaux qui peuvent être associatifs ou non associatifs.		*NON*
36		x	ARRAYEDITSTATE	1							X	Indique si le dessin est dans l'état de modification de réseau, qui est activé lors de la modification des objets sources d'un réseau associatif.		
37			ARRAYTYPE	1							X	Indique le type de réseau par défaut.		
38	x		ASSISTSTATE	0		?						Détermine si la case d'aide est active ou non. (valeur 1 ou 0)		
39			ATTDIA	1	⊗⊗⊗							Contrôle si la commande INSERER utilise une boîte de dialogue pour la saisie de la valeur d'attribut.		
40			ATTIPE	1	⊗⊗⊗							Contrôle l'affichage de l'éditeur de texte pour créer des attributs de texte multiligne.		
41			ATTMODE	1								Contrôle le mode d'affichage des attributs.		
42			ATTMULTI	1	⊗⊗⊗							Détermine s'il est possible de créer des attributs de texte multiligne.		
43			ATTREQ	1	⊗⊗⊗							Détermine si la commande INSERER utilise des paramètres par défaut pendant l'insertion de blocs.		
44			AUDITCTL	1								Contrôle si la commande CONTROLE crée un rapport d'analyse (fichier ADT).		
45			AUNITS	1								Définit les unités des angles.		
46			AUPREC	1								Définit le nombre de positions décimales pour les unités d'angle.		
47			AUTOCOMLETEDELAY	1							X	Contrôle le délai avant l'affichage des fonctions clavier automatiques sur la ligne de commande.		
48			AUTOCOMPLETEMODE	1							X	Détermine quels types de fonctions clavier automatiques sont disponibles à l'invite de commande.		
49			AUTODWFPUBLISH	1								Détermine si des fichiers DWF (Design Web Format) sont créés automatiquement lorsque vous enregistrez ou fermez des fichiers de dessin (DWG). La commande PUBLICATIONAUTOMATIQUE contrôle d'autres options.		
50			AUTOMATICPUB	1								Détermine si des fichiers électroniques (DWF/PDF) sont créés automatiquement lorsque vous enregistrez ou fermez des fichiers de dessin (DWG)		
51			AUTOSNAP	1								Contrôle le marqueur, les textes info et le magnétisme AutoSnap.		
52			AUXSTAT	1		?						Statut du dispositif de saisie auxiliaire		
53	x		AXISMODE	0								** obsolète ***		
54			AXISUNIT	1		?						Localisation d'axe dans la R12		*NON*
			B									B		
55			BACKGROUNDPLOT	1								Détermine si le traçage en arrière-plan est activé ou désactivé pour le traçage et la publication. Par défaut, le traçage en arrière-plan est désactivé pour le traçage et activé pour la publication.		
56			BACKZ	1								Enregistre le décalage du plan de délimitation arrière par rapport au plan cible de la fenêtre active.		
57			BACTIONBARMODE	1								Indique si les barres d'actions ou les objets Action hérités s'affichent dans l'éditeur de blocs.		
58			BACTIONCOLOR	1								Définit la couleur du texte des actions dans l'éditeur de blocs.. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255.		*NON*
59		x	BCONSTATUSMODE	1								Active et désactive l'état d'affichage de contrainte et contrôle l'ombrage des objets en fonction de leur niveau de contrainte.		
60			BDEPENDENCYHIGHLIGHT	1								Détermine si les objets dépendants sont ou non mis en surbrillance lorsqu'un paramètre, une action ou une poignée est sélectionnée dans l'éditeur de blocs..		
61			BGRIPOBJCOLOR	1								Définit la couleur des poignées dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255.		*NON*
62			BGRIPOBJSIZE	1								Définit la taille d'affichage de poignées personnalisées dans l'éditeur de blocs relatif à l'affichage de l'écran.. Les valeurs autorisées sont des entiers compris entre 1 et 255.		*NON*
63		x	BINDTYPE	1								Détermine comment les noms de références externes sont traités lorsque celles-ci sont liées ou modifiées.		*NON*
64			BLIPMODE	1	⊗							Définit si les marques temporaires sont visibles.		



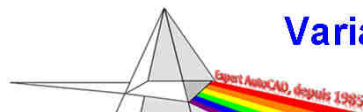
N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
65		☒	BLOCKEDITLOCK	1	☒☒☒							Interdit l'ouverture de l'éditeur de blocs et l'édition de définitions de blocs dynamiques.		"NON"
66		✗	BLOCKEDITOR	1								Indique si l'éditeur de blocs est ouvert ou non.		"NON"
67		✗	BLOCKTESTWINDOW	1								La variable système BLOCKTESTWINDOW contrôle l'affichage du volet contextuel qui apparaît à l'écran lorsqu'une fenêtre Tester le bloc est courante.		
68		☒	BPARAMETERCOLOR	1								Définit la couleur des paramètres dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255		"NON"
69		☒	BPARAMETERFONT	1								Définit la police utilisée pour les paramètres et les actions dans l'éditeur de blocs.		"NON"
70		☒	BPARAMETERSIZE	1								Définit la taille du texte de paramètre et des fonctions dans l'éditeur de blocs relative à l'affichage de l'écran. Les valeurs autorisées sont des entiers compris entre 1 et 255.		"NON"
71		☒	BPTEXTHORIZONTAL	1								Contraint le texte des paramètres d'action et de contrainte à s'afficher horizontalement dans l'éditeur de blocs.		"NON"
72		☒	BTKMARKDISPLAY	1								Détermine si les marqueurs du jeu de valeurs sont affichés ou non pour les références de bloc dynamique		"NON"
73		✗	BVMODE	1								Détermine comment les objets rendus invisibles pour l'état de visibilité courant sont affichés dans l'éditeur de blocs		"NON"
			C											
74		☒	CACHEMAXFILES	1							X	Définit le nombre maximal de fichiers antémémoire de graphiques enregistrés dans le dossier temporaire configuré local du produit.		"NON"
75		☒	CACHEMAXTOTALSIZE	1							X	Définit la taille totale maximale de tous les fichiers antémémoire de graphiques enregistrés dans le dossier temporaire configuré local du produit.		
76		☒	CALCINPUT	1								Détermine si les expressions mathématiques et les constantes globales sont évaluées dans les zones de saisie numériques et de texte des fenêtres et des boîtes de dialogue.		
77		☒☒	CAMERADISPLAY	1								Active ou désactive l'affichage des objets de la caméra. La valeur passe à 1 (pour afficher les caméras) lorsque vous utilisez la commande CAMERA.		"NON"
78		☒☒	CAMERAHEIGHT	1								Spécifie la hauteur par défaut des objets de la caméra nouvellement créés. La hauteur est exprimée en unités du dessin courant.		"NON"
79		☒☒	CANNOSCALE	1								Définit le nom de l'échelle d'annotation courante pour l'espace actif		
80		☒☒	CANNOSCALEVALUE	1								Renvoie la valeur de l'échelle d'annotation courante		
81		☒☒	CAPTURETHUMBNAILS	1								Indique si les miniatures sont capturées pour l'outil Rembobiner et à quel moment.		"NON"
82		♦♦	CBARDISPLAYMODE	1		?						***** NON DOCUMENTEE *****		
83			CBARTRANSPARENCY	1		?						***** NON DOCUMENTEE *****		
84		☒	CCONSTRAINTFORM	1								Détermine si des contraintes d'annotation ou dynamiques s'appliquent aux objets.		"NON"
85		✗	CDATE	1								Définit la date et l'heure		
86			CDYNDISPLAYMODE	1								Renvoie la valeur de l'échelle d'annotation courante		"NON"
87		☒☒	CECOLOR	1								Définit la couleur des nouveaux objets.		
88		☒☒	CELTSCALE	1								Définit le facteur d'échelle du type de ligne de l'objet courant.		
89		☒☒	CELTYPE	1								Définit le type de ligne des nouveaux objets.		
90		☒☒	CELWEIGHT	1								Définit l'épaisseur des lignes des nouveaux objets.		
91		☒☒	CENTERCROSSGAP	1	☒☒		X					Définit l'espace entre la marque centrale et ses traits d'axe.		
92		☒☒	CENTERCROSSSIZE	1	☒☒		X					Détermine la taille de la marque de centre associée.		
93		☒☒	CENTEREXE	1	☒☒		X					Définit la longueur des extensions de trait d'axe.		
94		☒☒	CENTERLAYER	1	☒☒		X					Indique un calque par défaut pour les nouvelles marques de centre ou les nouveaux traits d'axe.		
95		☒☒	CENTERLTSCALE	1	☒☒		X					Définit l'échelle du type de ligne utilisée par les marques de centre et les traits d'axe.		
96		☒☒	CENTERLTYPE	1	☒☒		X					Spécifie le type de ligne utilisé par les marques de centre et les traits d'axe.		
97		☒☒	CENTERLTYPEFILE	1	☒☒		X					Spécifie le fichier de bibliothèque de types de ligne chargés à utiliser pour créer des marques de centre et des traits d'axe.		



N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
98			CENTERMARKEXE	1		X						Détermine si les traits d'axe s'étendent automatiquement à partir de nouvelles marques de centre.		
99			CENTERMT	1								Détermine comment les poignées étirent le texte multiligne centré horizontalement.. CENTERMT ne s'applique pas à l'étrétement du texte multiligne à l'aide de la règle de l'Editeur de texte intégré.		
100			CETRANSAPRENCY	1								Définit le niveau de transparence des nouveaux objets.		
101			CGEOCS	1					X			Stocke le nom du système de coordonnées SIG affecté au fichier de dessin.		
102			CHAMFERA	1								Définit la distance du premier chanfrein.		
103			CHAMFERB	1								Définit la distance du deuxième chanfrein.		
104			CHAMFERC	1								Définit la longueur du chanfrein.		
105			CHAMFERD	1								Définit la distance du quatrième chanfrein.		
106	X		CHAMMODE	1								Définit la méthode d'entrée utilisée par AutoCAD pour créer les chanfreins.		
107			CIPMODE	1								***** NON DOCUMENTEE *****		
108	X		CIRCLERAD	1								Définit le rayon par défaut d'un cercle.		
109			CLASSICKEYS	1								Définit des raccourcis pour les raccourcis AutoCAD pré-Windows ou Windows.	"NON"	
110			CLAYER	1								Définit le calque courant.		
111			CLAYOUT	1					X			Définit le nom de la présentation courante.		
112			CLEANSCEENSTATE	1								Détermine si AutoCAD travail en mode normal ou Ecran effacé (masque toutes les barres d'outils)		
113			CLIPROPTLINES	1					X			Définit le nombre de lignes affichées dans l'historique temporaire des invites lorsque la fenêtre de commande est définie de manière à afficher une seule ligne.		
114			CLIPROPTUPDATE	1					X			Détermine si la ligne de commande affiche la progression de l'exécution de la commande ou du script.		
115	X		CLISTATE	1								Stocke une valeur indiquant si la fenêtre de commande est cachée ou affichée..		
116			CMATERIAL	1								Définit le matériau des nouveaux objets. Les valeurs utilisables sont DUCALQUE, DUBLOC et le nom d'un matériau dans le dessin.	"NON"	
117	X		CMDACTIVE	1								Enregistre le code binaire indiquant qu'une commande ordinaire, une commande transparente, un script ou une boîte de dialogue est active.		
118			CMDDIA	1								Gère l'affichage des boîtes de dialogue pour certaines commandes.*		
119	X		CMDECHO	1								Détermine si AutoCAD renvoie des messages de confirmation et des données pendant l'exécution de la fonction AutoLISP (commande).		
120			CMDINPUTHISTORYMAX	1								Définit le nombre maximal de valeurs de saisie précédentes qui sont enregistrées pour une invite dans une commande. L'affichage de l'historique de la saisie utilisateur est géré par la variable système INPUTHISTORYMODE.		
121	X		CMDNAMES	1								Affiché le nom des commandes active et transparente.		
122			CMFADECOLOR	1			X					Détermine la quantité de noir fusionnée dans tous les modèles de coordination associés.		
123			CMFADEOPACITY	1			X					Contrôle l'estompage de tous les modèles de coordination associés.		
124			CMLEADERSTYLE	1								Définit le nom du style de ligne de repère multiple courant		
125			CMLJUST	1								Spécifie la justification d'une multiligne.	"NON"	
126			CMLSCALE	1								Contrôle la largeur totale d'une multiligne.	"NON"	
127			CMLSTYLE	1								Définit le style de la multiligne.	"NON"	
128			CMOSNAP	1		?	X					Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie dans les modèles de coordination qui sont attachés au dessin.		
129			CNAMEFORMAT	1		?						***** NON DOCUMENTEE *****		
130			CNAMEFORMAT	1								***** NON DOCUMENTEE *****	"NON"	
131			COLORTHEME	1			X					Définit le thème de couleur du ruban, des palettes et d'autres éléments de l'interface sur des couleurs foncées ou claires.		



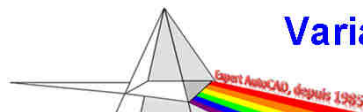
N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
132			COMMANDPREVIEW	1				X				Détermine si un aperçu du résultat éventuel de la commande est affiché.		
133		x	COMPASS	1								Détermine si la boussole 3D est active ou inactive dans la fenêtre courante.	*NON*	
134			COMPLEXLTPREVIEW	1				X				Détermine si un aperçu du type de ligne complexe s'affiche lors d'opérations interactives.		
135			CONSTRAINTBARDISPLAY	1								Affiche les barres de contraintes pour les objets auxquels vous avez appliqué une contrainte manuelle ou automatique.	*NON*	
136			CONSTRAINTBARMODE	1								Contrôle l'affichage des contraintes géométriques sur les barres de contrainte.		
137			CONSTRAINTINFER	1								Détermine si les contraintes géométriques sont déduites lors du dessin et de la modification de la géométrie.	*NON*	
138			CONSTRAINTNAMEFORMAT	1								Contrôle le format du texte des contraintes de cote.		
139		x	CONSTRAINTRELAX	1								Indique si les contraintes sont appliquées ou relâchées lors de la modification des objets.		
140			CONSTRAINTSOLVEMODE	1								Contrôle le comportement des contraintes lors de leur application ou de leur modification.		
141		x	CONTENTEXPLORERSTATE	1							X	Indique si la fenêtre de l'Explorateur de contenu est ouverte ou fermée.		
142			COORDS	1								Contrôle la mise à jour des coordonnées sur la ligne d'état.		
143			COPYMODE	1								Détermine si la commande COPIER est automatiquement répétée.		
144			CPLOTSTYLE	1								Détermine le style de tracé courant pour les nouveaux objets.		
145			CPROFILE	1								Contient le nom du profil courant.	*NON*	
146			CPUTICKS	1		?						Numéro du CPU	*NON*	
147			CROSSINGAREACOLOR	1								Gère la couleur de la zone de sélection lors de la sélection par capture. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255. La variable système SELECTIONAREA doit être activée		
148			CSHADOW	1								Définit la propriété d'affichage des ombres pour un objet 3D. Pour être visibles, les ombres doivent être activées dans le style visuel appliqué à la fenêtre.	*NON*	
149			CTAB	1								Renvoie le nom de l'onglet courant (objet ou présentation) dans le dessin. Permet à l'utilisateur d'identifier l'onglet actif.		
150			CTABLESTYLE	1								Définit le nom du style de table courant		
151			CULLINGOBJ	1								Détermine si les sous-objets 3D qui sont masqués dans la vue peuvent être mis en surbrillance ou sélectionnés.	*NON*	
152			CULLINGOBJSELECTION	1								Détermine si les objets 3D qui sont masqués dans la vue peuvent être mis en surbrillance ou sélectionnés.	*NON*	
153	x		CURRENTPROFILE	0								** obsolète **		
154			CURSORBADGE	1				**				Détermine si certains badges de curseur sont affichés dans la zone de dessin.		
155			CURSORSIZE	1								Détermine la taille du réticule (curseur) en tant que pourcentage de la taille de l'écran.		
156			CURSORTYPE	1				X				Détermine le type de curseur de votre dispositif de pointage.		
157			CVIEWDETAILSTYLE	1							X	Définit le nom du style de vue de détail courant. Le style de vue de détail courant contrôle l'aspect de l'ensemble des nouveaux contours de détails, vues de détail et lignes de repère de documentation que vous créez.	*NON*	
158			CVIEWSECTIONSTYLE	1							X	Définit le nom du style de vue en coupe courant. Le style de vue en coupe courant contrôle l'aspect de toutes les nouvelles lignes de coupe et vues en coupe de documentation de modèle que vous créez.	*NON*	
159			CVPORT	1								Définit le numéro d'identification de la fenêtre active.		
D														
160	x	x	DASHBOARDSTATE	0								Indique si la fenêtre du tableau de bord est ouverte ou fermée.		
161			DATALINKNOTIFY	1								Gère les notifications concernant les liaisons de données mises à jour ou manquantes		
162		x	DATE	1								Enregistre les date et heure courantes.		
163			DBCSTATE	1								Enregistre l'état du Gestionnaire de connexion BD, s'il est actif ou non.	*NON*	
164	x		DBGLISTALL	0								** obsolète **		



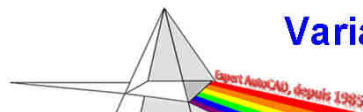
Variables systèmes AutoCAD 2018 et AutoCAD LT 2018

le 30/07/2017 Version 13.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
165			DBLCLKEDIT	1								Contrôle le comportement de l'édition double-clic dans la zone de dessin. Les actions par double-clic peuvent être personnalisées à l'aide de l'éditeur CUI (Customize User Interface). La variable système peut accepter les valeurs d'activation et de désactivation à la place de 1 et 0.		
166		x	DBMOD	1								Indique l'état de modification du dessin à l'aide du code binaire.		
167			DCTCUST	1								Affiche le chemin d'accès et le nom de fichier du dictionnaire personnalisé courant.		
168			DCTMAIN	1								Affiche le nom de fichier du dictionnaire orthographique personnalisé courant.		
169		x	DEFAULTGIZMO	1								Définit le gizmo Déplacement, Rotation ou Echelle comme gizmo par défaut lors de la sélection de sous-objets.	*NON*	
170			DEFAULTLIGHTING	1								L'éclairage par défaut est fourni par un jeu de sources distantes qui suivent la direction de la vue. Lorsque l'éclairage par défaut est activé, le soleil et les autres sources ne peuvent pas jeter de lumière. Le paramètre de cette variable système est spécifique à la fenêtre.	"NON"	
171			DEFAULTLIGHTINGTYPE	1								L'éclairage par défaut fourni dans AutoCAD 2006 et les versions antérieures utilisait une source distante. Le nouvel éclairage par défaut utilise deux sources distantes afin de mieux illuminer l'objet et ajuste la lumière ambiante. Le paramètre de cette variable système est spécifique à la fenêtre.	"NON"	
172			DEFPLPSTYLE	1								Spécifie le style de tracé par défaut pour les nouveaux calques.		
173			DEFPLSTYLE	1								Spécifie le style de tracé par défaut pour les nouveaux calques.		
174			DELOBJ	1								Contrôle si les objets utilisés pour créer d'autres objets sont conservés ou supprimés de la base de données du dessin.		
175			DEMANDLOAD	1								Spécifie, le cas échéant, quand l'interrogation d'AutoCAD charge une application de partie tierce lorsqu'un dessin contient des objets personnalisés créés sous cette application.	"NON"	
176			DESIGNFEEDSTATE	1					X			Indique si la palette Fil de conception est ouverte ou fermée.		
177			DGNFRAME	1								Détermine si les cadres du calque sous-jacent DGN sont visibles ou tracés dans le dessin courant.		
178			DGNIMPORTMAX	1								Limite le nombre d'éléments convertis lorsqu'un fichier DGN est importé. Cette limite empêche le programme de manquer de mémoire et de s'arrêter lors de l'importation de fichiers DGN volumineux.		
179			DGNIMPORTMODE	1							X	Détermine le comportement par défaut de la commande IMPORTDGN		
180			DGNMAPPINGPATH	1								Stocke l'emplacement du fichier dgnsetups.ini contenant les configurations de mappage DGN.		
181			DGNOSNAP	1								Gère si l'accrochage aux objets est désactivé pour la géométrie des calques sous-jacents DGN		
182		x	DIASSTAT	1								Enregistre la méthode employée pour quitter la dernière boîte de dialogue utilisée.		
183			DIGITIZER	1								Identifie les numériseurs connectés au système.	"NON"	
184			DIMADEC	1								Définit le nombre de positions de précision affichées pour les cotes angulaires.		
185			DIMALT	1								Contrôle l'affichage des unités alternantes dans les cotes.		
186			DIMALTD	1								Contrôle le nombre de positions décimales pour les unités alternantes.		
187			DIMALTF	1								Définit le multiplicateur pour les unités alternantes.		
188			DIMALTRND	1								Détermine l'arrondissement des unités alternantes.		
189			DIMALTTD	1								Définit le nombre de positions décimales dans les valeurs de tolérance des unités alternatives d'une cote.		
190			DIMALTTZ	1								Bascule la suppression des zéros pour les valeurs de tolérance.		
191			DIMALTU	1								Définit les unités de format des unités alternatives de tous les membres de familles de styles de cote à l'exception des angulaires.		
192			DIMALTZ	1								Vérifie la suppression des zéros pour les valeurs de cote des unités alternantes		
193			DIMANNO	1								Indique si le style de cote courant est annotatif.		
194			DIMAPOST	1								Spécifie un préfixe ou un suffixe de texte (ou les deux) pour les unités alternatives de tous les types de cotes (sauf angulaires).		
195			DIMARCSYM	1								Contrôle l'affichage du symbole d'arc dans une cote de longueur d'arc.		
196			DIMASO	1								Contrôle l'associativité des objets de cote.		
197			DIMASSOC	1								Gère l'associativité des objets de cote.		
198			DIMASZ	1								Définit la taille des pointes de flèches de la ligne de cote et de la ligne de repère.		



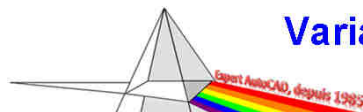
N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / \leq = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
199			DIMATFIT	1								Détermine comment le texte de cote et les flèches sont agencés quand ces éléments ne peuvent pas tenir entre les lignes d'attache.		
200			DIMAUNIT	1								Définit le format des unités pour les cotes angulaires.		
201			DIMAZIN	1								Supprime les zéros des cotes angulaires.		
202			DIMBLK	1								Définit les pointes de flèche affichées aux extrémités des lignes de cote ou de repère.		
203			DIMBLK1	1								Lorsque la valeur de DIMSAH est Active, définit la pointe de flèche de la deuxième extrémité de la ligne de cote.		
204			DIMBLK2	1								Lorsque la valeur de DIMSAH est Active, définit la pointe de flèche de la deuxième extrémité de la ligne de cote.		
205			DIMCEN	1								Contrôle le dessin des marques centrales de cercle ou d'arc, et des lignes médianes au moyen des commandes COTCEN, COTDIA, et COTRAYON.		
206			DIMCLRD	1								Attribue des couleurs aux lignes de cote, aux pointes de flèches et aux lignes de repère.		
207			DIMCLRE	1								Affecte des couleurs aux lignes d'attache.		
208			DIMCLRT	1								Attribue des couleurs au texte des cotes.		
209			DIMCONSTRAINTICON	1								Affiche l'icône de verrouillage en regard du texte des contraintes dimensionnelles.		
210			DIMCONTINUEMODE	1						X		Indique si le style d'une cote continue ou de ligne de base est hérité de la cote faisant l'objet d'une continuité ou du style de cote courant.		
211			DIMDEC	1								Définit le nombre de décimales affichées dans les cotes exprimées en unités principales.		
212			DIMDLE	1								Étend la ligne de cote au-delà de la ligne d'attache lorsque des barres obliques sont tracées à la place des pointes de flèche.		
213			DIMDLI	1								Définit l'espacement des lignes de cote pour les cotes de ligne de base.		
214			DIMDSEP	1								Définit le caractère à utiliser comme séparateur décimal lors de la création de cotes dont les unités sont exprimées dans le format décimal.		
215			DIMEXE	1								Détermine dans quelle mesure la ligne d'attache peut être étendue au-delà de la ligne de cote.		
216			DIMEXO	1								Spécifie le décalage des lignes d'attache par rapport aux points d'origine.		
217			DIMFIT	1								Obsolète. Remplacé par DIMATFIT et DIMTMOVE		
218			DIMFRAC	1								Définit le format des fractions quand DIMLUNIT a pour valeur 4 ou 5.		
219			DIMFXL	1								Définit la longueur totale des lignes d'attache entre la ligne de cote et l'origine de la cote. La longueur est définie en unités de dessin.		
220			DIMFXLON	1								Contrôle si les lignes d'attache ont une longueur fixe. Lorsque DIMFXLON est activée, les lignes d'attache sont définies selon la longueur spécifiée par DIMFXL.		
221			DIMGAP	1								Définit l'espace autour du texte de cote lorsque la ligne de cote est interrompue pour faire tenir tout ce texte.		
222			DIMJOGANG	1								Détermine l'angle du segment transversal de la ligne de cote dans une cote de rayon raccourcies Les cotes radiales raccourcies sont souvent créées lorsque le centre est situé hors de la page.		
223			DIMJUST	1								Contrôle la justification horizontale du texte de cote.		
224			DIMLAYER	1							X	Indique un calque par défaut pour les nouvelles cotes.		
225			DIMLDRBLK	1								Spécifie le type de flèche pour les lignes de repère.		
226			DIMLFAC	1								Définit un facteur d'échelle pour les cotes linéaires.		
227			DIMLIM	1								Génère des limites de cote comme texte par défaut.		
228			DIMLTEX1	1								Définit le type de la première ligne d'attache. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
229			DIMLTEX2	1								Définit le type de la deuxième ligne d'attache. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
230			DIMLTYPE	1								Définit le type de la ligne de cote. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
231			DIMLUNIT	1								Définit les unités de tous les types de cote, sauf les cotes angulaires.		
232			DIMLWD	1								Assigne une épaisseur aux lignes de cote.		



N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
- [R] = Registre Windows / [D] = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / * = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
233		[D]	DIMLWE	1								Assigne une épaisseur aux lignes d'attache.		
234		[R]	DIMPICKBOX	1			X					Définit, en pixels, la hauteur de la cible de sélection d'objets dans la commande DIM.		
235		[D]	DIMPOST	1								Définit un préfixe ou un suffixe de texte (ou les deux) pour une cote.		
236		[D]	DIMRND	1								Arrondit toutes les distances de cotation à la valeur spécifiée.		
237		[D]	DIMSAH	1								Contrôle l'affichage des pointes de flèche de ligne de cote.		
238		[D]	DIMSCALE	1								Définit le facteur d'échelle global appliqué aux variables de cotation qui spécifient des tailles, des distances ou des décalages.		
239		[D]	DIMSD1	1								Contrôle la suppression de la première ligne de cote.		
240		[D]	DIMSD2	1								Contrôle la suppression de la deuxième ligne de cote.		
241		[D]	DIMSE1	1								Supprime l'affichage de la première ligne d'attache.		
242		[D]	DIMSE2	1								Supprime l'affichage de la deuxième ligne d'attache.		
243		[D]	DIMSHO	1								Contrôle la redéfinition des cotes au cours des déplacements interactifs.		
244		[D]	DIMSOXD	1								Supprime le tracé des lignes de cote en dehors des lignes d'attache.		
245		[D]	DIMSTYLE	1								Définit le style de cote courant.		
246		[D]	DIMTAD	1								Définit la position verticale du texte par rapport à la ligne de cote.		
247		[D]	DIMTDEC	1								Fixe le nombre de décimales des valeurs de tolérance à afficher pour les unités de cotation principales.		
248		[D]	DIMTFAC	1								Définit un facteur d'échelle qui sert à calculer la hauteur du texte pour les fractions et les tolérances de cote.		
249		[D]	DIMTFILL	1								Détermine l'arrière-plan du texte de cote.		
250		[D]	DIMTFILLCLR	1								Définit la couleur de l'arrière-plan du texte dans les cotes. Les numéros de couleur sont affichés dans la boîte de dialogue Sélectionner la couleur. Pour DUBLOC, entrez 0. Pour DUCALQUE, entrez 256.		
251		[D]	DIMTIH	1								Contrôle la position du texte de cote dans les lignes d'attache pour tous les types de cote sauf les cotes en coordonnées.		
252		[D]	DIMTIX	1								Trace un texte entre les lignes d'attache.		
253		[D]	DIMTM	1								Définit la limite de tolérance minimum (ou inférieure) du texte de cote lorsque DIMTOL ou DIMLIM est activée.		
254		[D]	DIMTMOVE	1								Définit les règles de déplacement du texte de cote.		
255		[D]	DIMTOFL	1								Contrôle le tracé d'une ligne de cote entre les lignes d'attache, même si le texte est à l'extérieur de lignes d'attache.		
256		[D]	DIMTOH	1								Lorsqu'elle est activée, cette variable définit la position du texte placé à l'extérieur des lignes d'attache.		
257		[D]	DIMTOL	1								Ajoute des tolérances au texte de cote.		
258		[D]	DIMTOLJ	1								Définit la justification verticale des valeurs de tolérance en fonction du texte de cote nominal.		
259		[D]	DIMTP	1								Définit la limite de tolérance maximum (ou supérieure) du texte de cote lorsque DIMTOL ou DIMLIM est activée.		
260		[D]	DIMTSZ	1								Définit la taille des barres obliques tracées à la place des pointes de flèche pour la cotation linéaire, de rayon et de diamètre.		
261		[D]	DIMTVP	1								Contrôle la position verticale du texte de cote au-dessus ou au-dessous de la ligne de cote.		
262		[D]	DIMTXSTY	1								Spécifie le style de texte de la cote.		
263		[D]	DIMTXT	1								Définit la hauteur du texte de cote, sauf si le style de texte courant a une hauteur fixe.		
264		[D]	DIMTXTDIRECTION	1								Indique la direction de lecture du texte de cote.		
265		[R]	DIMTXRULER	1			X					Gère l'affichage de la règle lors de la modification d'un texte de cote.		
266		[D]	DIMTZIN	1								Contrôle la suppression des zéros dans les valeurs de tolérance.		



N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
☰ = Registre Windows / 📄 = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ⚙ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
267		📄	DIMUNIT	1								Obsolète. Remplacé par DIMLUNIT et DIMFRAC		
268		📄	DIMUPT	1								Définit le fonctionnement du curseur pour le texte positionné par l'utilisateur.		
269		📄	DIMZIN	1	⊕⊖							Contrôle la suppression des zéros de la valeur d'unité principale.		
270	x	📄	DISPSILH	0	⊕⊖							Contrôle l'affichage des contours des solides en mode filaire. Variable supprimée en 2014 !!!!		
271		✖	DISTANCE	1								Enregistre la distance calculée par la commande DISTANCE.		
272		📏	DIVMESHBOXHEIGHT	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la hauteur d'une boîte maillée le long de l'axe Z.	*NON*	
273		📏	DIVMESHBOXLENGTH	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la longueur d'une boîte maillée le long de l'axe X.	*NON*	
274		📏	DIVMESHBOXWIDTH	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la largeur d'une boîte maillée le long de l'axe Y.	*NON*	
275		📏	DIVMESHCONEXIS	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour du périmètre de la base d'un cône maillé.	*NON*	
276		📏	DIVMESHCONEBASE	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le périmètre et le centre de la base du cône maillé.	*NON*	
277		📏	DIVMESHCONEHEIGHT	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le périmètre et le centre de la base du cône maillé.	*NON*	
278		📏	DIVMESHCYLAXIS	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour du périmètre de la base d'un cylindre maillé.	*NON*	
279		📏	DIVMESHCYLBASE	1								Définit le nombre de sous-divisions radiales appliquées entre le centre de la base du cylindre maillé et son périmètre.	*NON*	
280		📏	DIVMESHCYLHEIGHT	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre la base et le sommet du cylindre maillé.	*NON*	
281		📏	DIVMESHYPYRBASE	1								Définit le nombre de sous-divisions radiales appliquées entre le centre de la base de la pyramide maillée et son périmètre.	*NON*	
282		📏	DIVMESHYPYRHEIGHT	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre la base et le sommet de la pyramide maillée.	*NON*	
283		📏	DIVMESHYPYRLENGTH	1								Définit le nombre de sous-divisions le long de chaque cote d'une base de pyramide maillée.	*NON*	
284		📏	DIVMESHSPHEREAXIS	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour de l'extrémité de l'axe de la sphère maillée.	*NON*	
285		📏	DIVMESHSPHEREHEIGHT	1								Définit le nombre de sous-divisions entre les deux extrémités de l'axe de la sphère maillée.	*NON*	
286		📏	DIVMESHTORUSPATH	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la trajectoire balayée par le profil d'un tore maillé.	*NON*	
287		📏	DIVMESHTORUSSECTION	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées au profil balayant la trajectoire d'un tore maillé.	*NON*	
288		📏	DIVMESHWEDGEBASE	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le milieu du périmètre et le côté triangulaire du biseau maillé.	*NON*	
289		📏	DIVMESHWEDGEHEIGHT	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la hauteur du biseau maillé le long de l'axe Z.	*NON*	
290		📏	DIVMESHWEDGELENGTH	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la longueur d'un biseau maillé le long de l'axe X.	*NON*	
291		📏	DIVMESHWEDGESLOPE	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées à l'inclinaison s'étendant du sommet du biseau à l'arête de la base.	*NON*	
292		📏	DIVMESHWEDGEWIDTH	1								Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la largeur du biseau maillé le long de l'axe Y.	*NON*	
293		✖	DONUTID	1								Définit la valeur par défaut du diamètre intérieur d'un anneau.		
294		✖	DONUTOD	1								Définit la valeur par défaut du diamètre extérieur d'un anneau.		
295		📄	DRAGMODE	1								Contrôle l'affichage des objets déplacés de manière interactive		
296		📄	DRAGP1	1								Définit la fréquence d'échantillonnage lors de la régénération en cours de déplacement interactif.		
297		📄	DRAGP2	1								Définit la fréquence d'échantillonnage lors de l'entrée en cours de déplacement interactif rapide.		
298		📄	DRAGVS	1								Définit le style visuel lors de la création de solides primitifs 3D ainsi que de solides et de surfaces extrudées. Vous pouvez saisir un point (.) pour spécifier le style visuel courant. La variable DRAGVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin. Elle n'a aucun effet lorsque le style visuel de la fenêtre courante est défini sur Filaire2D.	*NON*	
299		📄	DRAWORDERCTL	1	⊕⊖							Détermine l'ordre d'affichage des objets superposés. Ce paramètre permet d'améliorer la vitesse des opérations d'édition dans des dessins de grande taille. Les commandes affectées sont: Coupure, Raccord, Hachures, Edithach, Decompos, Ajuster, Joindre, Pedit et Decaler		
300		✖	DRSTATE	1								Détermine si la fenêtre Récupération du dessin est active ou non		



Variables systèmes AutoCAD 2018 et AutoCAD LT 2018

le 30/07/2017 Version 13.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
301			DTEXTED	1								Détermine l'interface utilisateur pour l'édition de texte sur une ligne. 0 = édition sur le dessin et ligne unique / 1 = édite texte dans une case de dialogue et autorise plusieurs lignes (mode de fonctionnement avant la 2006) Nouvelle variable TEXTED.		
302			DWFFRAME	1								Détermine si le cadre sous-jacent DWF ou DWFx est visible.		
303			DWFOSNAP	1								Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF ou DWFx attachés au dessin.		
304			DWGCHECK	1								Détermine si la dernière modification d'un dessin a été effectuée avec un produit autre qu'AutoCAD.		
305			DWGCODEPAGE	1								Possède la même valeur que la variable SYSCODEPAGE (pour des raisons de compatibilité).		
306			DWGNAME	1								Enregistre le nom du dessin entré par l'utilisateur.		
307			DWGPREFIX	1								Enregistre le préfixe d'unité/répertoire du dessin.		
308			DWGTITLED	1								Indique si le dessin courant a été nommé.		
309	x		DWGWRITE	0								Détermine si un dessin est ouvert en lecture seule ou lecture-écriture		
310			DXEVAL	1								Contrôle quand la comparaison entre les tables d'extraction de données et la source des données a lieu. Si les données ne sont pas à jour, affiche une notification	"NON"	
311			DYNCONSTRAINTDISPLAY	1								Affiche ou masque les contraintes dynamiques.		
312			DYNCONSTRAINTMODE	1								Affiché les contraintes dimensionnelles masquées lorsque vous sélectionnez des objets.		
313			DYNDIGRIP	1								Détermine quelles cotes dynamiques sont affichées au cours de l'édition par étirement des poignées. La variable système DYNDIVIS doit être définie sur 2 afin d'afficher toutes les cotes dynamiques.		
314			DYNDIVIS	1								Détermine le nombre de cotes dynamiques affichées au cours de l'édition par étirement des poignées. DYNDIGRIP détermine quelles cotes dynamiques sont affichées au cours de l'édition par étirement des poignées.		
315			DYNINFOTIPS	1							X	Détermine si les conseils sont affichés pour l'utilisation des touches MAJ et CTRL lors de l'édition à l'aide des poignées.		
316			DYNMODE	1								Active et désactive les fonctions de saisie dynamique. Lorsque toutes les fonctions sont activées, le contexte régit les éléments qui sont affichés.		
317			DYNPICOORDS	1								Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format relatif ou absolu pour les coordonnées		
318			DYNPIFORMAT	1								Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format polaire ou cartésien pour les coordonnées. Ce paramètre s'applique uniquement à un deuxième point ou au point suivant.		
319			DYNP IVIS	1								Gère l'affichage de la saisie du pointeur		
320			DYNPROMPT	1								Gère l'affichage des invites dans les info-bulles de saisie dynam		
321			DYNTOOLTIPS	1								Détermine les info-bulles qui sont concernées par les paramètres d'apparence des info-bulles		
			E									E		
322			ECHLTP	1								Définit le facteur d'échelle du type de ligne global.		
323			EDGEMODE	1								Définit de quelle façon les commandes AJUSTER et PROLONGE déterminent les arêtes de coupe et de contours.		
324			ELEVATION	1								Enregistre l'élévation courante par rapport au SCU courant de la fenêtre courante dans l'espace courant.		
325			ENTERPRISEMENU	1								Stocke le nom du fichier CUI (si défini), avec son chemin d'accès	"NON"	
326			ENTEXTS	1								Gestion de la mémoire pour les calculs des dessins		
327			ENTMODS	1								Mode d'incrément des objets dans la base du dessin		
328			EPDFSHX	1							X	Contrôle si les objets texte utilisant des polices SHX sont stockés dans des fichiers PDF sous forme de commentaires lorsque vous exportez un dessin en tant que fichier PDF. Cette variable système a été introduit dans le Service Pack 1. Dans l'avenir, le nom va changer au format PDF SHX.		
329			ERHIGHLIGHT	1								Détermine si les noms de référence ou objets de référence sont mis en surbrillance lorsque leurs homologues sont sélectionnés dans la palette Références externes ou dans la fenêtre de dessin.		
330			ERRNO	1								Affiche le numéro du code d'erreur approprié lorsqu'un appel de la fonction AutoLISP génère une erreur détectée par AutoCAD. Les applications AutoLISP peuvent examiner la valeur courante d'ERRNO à l'aide de la formule (getvar "errno").		
331			ERSTATE	1								Détermine si la palette Références externes est ouverte ou fermée.		
332			EXPERT	1								Contrôle si certains messages sont affichés.		
333			EXPLMODE	1								Définit si la commande DECOMPOS prend en charge des blocs à échelle non uniforme (NUS).		



N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
☰ = Registre Windows / 📄 = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ⚡ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
334		☑	EXPORTEPLOTFORMAT	1	☑☑☑							Définit le type de sortie de fichier électronique par défaut : PDF, DWF ou DWFx.		
335		📄	EXPORTMODELSPACE	1								Spécifie la partie du dessin à exporter dans un fichier DWF, DWFx ou PDF à partir de l'espace objet.		
336		📄	EXPORTPAGESETUP	1								Spécifie si le fichier DWF, DWFx ou PDF est exporté avec la mise en page courante.		
337		📄	EXPORTPAPERSPACE	1								Spécifie la partie du dessin à exporter dans un fichier DWF, DWFx ou PDF à partir de l'espace papier.		
338		📄	EXPVALUE	1			X					Permet de définir la valeur d'exposition globale à appliquer lors du rendu.	*NON*	
339		📄	EXPWHITEBALANCE	1			X					Spécifie la température de couleur en kelvins (balance des blancs) à appliquer lors du rendu.	*NON*	
340		📄	EXTMAX	1								Enregistre le point supérieur droit de l'étendue du dessin.		
341		📄	EXTMIN	1								Enregistre le point inférieur gauche de l'étendue du dessin.		
342		📄	EXTNAMES	1								Définit les paramètres des noms d'objet existants (comme les types de ligne et les calques) stockés dans les tables de symboles.		
F														
343		☑	FACETERDEVNORMAL	1								Définit l'angle maximal entre la normale de surface et les faces maillées contiguës.	*NON*	
344		☑	FACETERDEVSURFACE	1								Définit le degré de similitude entre l'objet maillé converti et la forme initiale du solide ou de la surface.	*NON*	
345		☑	FACETERGRIDRATIO	1								Définit le rapport de linéarité maximal des sous-divisions de maillage créées pour les solides et surfaces converties en objets maillés.	*NON*	
346		☑	FACETERMAXEDGELENGTH	1								Définit la longueur maximale des arêtes des objets maillés issus de la conversion de solides et de surfaces.		
347		☑	FACETERMAXGRID	1								Définit le nombre maximal des lignes de grille U et V pour les solides et surfaces convertis en objets maillés.	*NON*	
348		☑	FACETERMESHTYPE	1								Définit le type de maillage à créer.	*NON*	
349		☑	FACETERMINUGRID	1								Définit le nombre minimal de lignes de grille U pour les solides et surfaces converties en objets maillés.	*NON*	
350		☑	FACETERMINVGRID	1								Définit le nombre minimal de lignes de grille V pour les solides et surfaces converties en objets maillés.	*NON*	
351		☑	FACETERPRIMITIVEMODE	1								Détermine si les paramètres de lissage des objets convertis en objets maillés sont définis dans la boîte de dialogue Options de maillage par approximation ou Options de primitives de maillage.	*NON*	
352		☑	FACETERSMOOTHLEV	1								Définit le niveau de lissage par défaut des objets convertis en maillages.	*NON*	
353		✘	FACETRATIO	1								Contrôle le rapport de linéarité des facettes des solides ACIS cylindriques et coniques.	*NON*	
354		📄	FACETRES	1								Ajuste le lissage des objets ombrés et des objets rendus dont les lignes cachées ont été supprimées.		
355		📄	FBXIMPORTLOG	1			X					Indique si un fichier journal est créé lorsque vous importez un fichier FBX à partir de 3ds Max dans AutoCAD.	*NON*	
356	x		FFLIMIT	0								** obsolète **		
357		☰	FIELDDISPLAY	1								Détermine si les champs sont affichés avec un arrière-plan gris. L'arrière-plan n'est pas tracé.		
358		📄	FIELDEVAL	1								Détermine le mode de mise à jour des champs. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires	*NON*	
359		☰	FILEDIA	1	☑☑☑							Supprime l'affichage des boîtes de dialogue de fichiers.		
360		☰	FILETABPREVIEW	1	☑☑☑				X			Détermine le type d'aperçu (affichage sous forme de liste ou miniature) lorsque vous passez le curseur de la souris sur un onglet de fichier.		
361		☰	FILETABSTATE	1	☑☑☑				X			Indique l'état d'affichage des onglets de fichier dans la partie supérieure de la zone de dessin.		
362		☰	FILETABTHUMBOVER	1	☑☑☑				X			Indique si la présentation ou le modèle correspondant se charge dans la fenêtre de dessin lorsque vous passez le curseur sur la miniature d'un onglet de fichier.		
363		📄	FILETRAD	1								Enregistre le rayon de raccord courant		
364		📄	FILETRAD3D	1								Contient le rayon de raccord courant pour les objets 3D.	*NON*	
365		📄	FILLMODE	1	☑☑☑							Indique si les multilignes, les traces, les solides, les hachures (y compris pour le remplissage de solides) et les polygones étendus sont remplis.		
366		☑	FLATLAND	1	?							Autorise l'utilisation des coordonnées en Z	*NON*	



N°	Old	Ensg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			☺☺☺ = Registre Windows / ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✖ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
367		☺	FONTALT	1								Spécifie la police de rechange à utiliser lorsque le fichier de polices spécifié est introuvable.		
368		☺	FONTMAP	1								Spécifie le fichier de mappage de police à utiliser.		
369		✖	FORCE_PAGING	1	?							Gestion mémoire page utilisé en version R13		
370		☺☺	FRAME	1							X	Gère l'affichage des cadres pour l'ensemble des images, calques sous-jacents et xréfs délimitées.		
371		☺☺☺	FRAMESELECTION	1							X	Détermine si le cadre d'une image, d'un calque sous-jacent ou d'une xréf délimitée peut être sélectionné.		
372		☺☺	FRONTZ	1								Enregistre le décalage du plan de délimitation avant par rapport au plan cible de la fenêtre active.		
373		✖	FULLOPEN	1								Indique si le dessin courant est partiellement ouvert.	"NON"	
374		☺	FULLPLOTPATH	1								Indique si le chemin d'accès complet du fichier de dessin est envoyé au gestionnaire d'impression différée		
			G											
375		☺	GALLERYVIEW	1			X					Détermine le type d'aperçu des galeries déroulantes du ruban.		
376		☺☺	GEOLATLONGFORMAT	1								Détermine le format des valeurs de latitude et de longitude dans la boîte de dialogue Emplacement géographique et contrôle la barre d'état des coordonnées en mode géographique.		
377		✖	GEOLOCATEMODE	1						X		Indique si le repérage de la position est activé ou désactivé.		
378		☺☺	GEOMAPMODE	1						X		Définit le style de la carte en ligne utilisée dans la fenêtre courante.		
379		☺☺	GEOMARKERVISIBILITY	1								Contrôle la visibilité des marqueurs géographiques.		
380		☺☺	GEOMARKERVISIBILITY	1								Contrôle la visibilité des marqueurs géographiques.		
381		☺☺	GEOMARKPOSITIONSIZE	1						X		Indique le facteur d'échelle à utiliser pour les objets point et les objets de texte multiligne lors de la création de marqueurs de position.		
382		✖	GFANG	1	?							Indique l'angle d'un remplissage avec gradient. Les valeurs acceptées sont comprises entre 0 et 360 degrés.	"NON"	
382		✖	GFCLR1	1	?							Indique la couleur d'un remplissage avec gradient d'une couleur ou la première couleur d'un remplissage avec gradient de deux couleurs.	"NON"	
383		✖	GFCLR2	1	?							Indique la seconde couleur d'un remplissage avec gradient de deux couleurs.	"NON"	
384		✖	GFCLRLUM	1	?							Définit la couleur comme une teinte (mêlée avec du blanc) ou une ombre (mêlée avec du noir) dans un remplissage avec gradient d'une couleur.	"NON"	
385		✖	GFCLRSTATE	1	?							Indique si un remplissage avec gradient utilise une ou deux couleurs.	"NON"	
386		✖	GFNAME	1	?							Indique le motif d'un remplissage avec gradient. Les valeurs acceptées sont comprises entre 1 et 9.	"NON"	
387		✖	GFSHIFT	1	?							Indique si le motif d'un remplissage avec gradient est centré ou décalé en haut à gauche.	"NON"	
388		☺	GLOBALOPACITY	1								Contrôle le niveau de transparence de toutes les palettes.	"NON"	
389		✖	GLOBCHECK	1	?							???		
390		☺☺	GRIDDISPLAY	1								Gère le comportement et les limites d'affichage de la grille.		
391		☺☺	GRIDDISPLAY	1								Gère le comportement et les limites d'affichage de la grille.		
392		☺☺	GRIDMAJOR	1								Contrôle la fréquence des grandes lignes de la grille par rapport aux petites lignes de la grille. Les valeurs autorisées vont de 1 à 100.		
393		☺☺	GRIDMODE	1								Spécifie si une grille est activée ou non.		
394		☺	GRIDSTYLE	1								Définit le style d'affichage de la grille pour l'espace objet 2D, l'éditeur de blocs, la projection parallèle 3D, la projection en perspective 3D et les onglets Feuille et Présentation.		
395		☺☺	GRIDUNIT	1								Spécifie l'espacement de grille (X et Y) de la fenêtre active.		
396		☺	GRIPBLOCK	1								Gère l'affectation de poignées dans les blocs.		
397		☺	GRIPCOLOR	1								Définit la couleur des poignées non sélectionnées (représentées par des contours).		
398		☺	GRIPCONTOUR	1								Gère la couleur des poignées de contour.		



N°	Old	Enreg	Nom des variables		☺☺☺	NON SET	2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			☺ = Registre Windows / ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☒ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète													
399		☺	GRIPDYNOLOR	1										Détermine la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255		
400		☺	GRIPDYNOLOR	1										Détermine la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.		
401		☺	GRIPHOT	1										Définit la couleur des poignées sélectionnées (représentées par des boîtes remplies).		
402		☺	GRIPHOVER	1										Contrôle la couleur de remplissage d'une poignée lorsque le curseur s'arrête dessus. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255.		
403		☺	GRIPMULTIFUNCTIONAL	1										Spécifie les méthodes d'accès aux poignées multifonctionnelles.		
404		☺	GRIPOBJLIMIT	1	☺☺☺									Supprime l'affichage des poignées lorsque le jeu de sélection d'origine comprend plus d'objets que le nombre spécifié.		
405		☺	GRIPS	1										Permet l'utilisation des poignées du jeu de sélection en mode Etirer, Déplacer, Rotation, Echelle et Miroir.		
406		☺	GRIPSIZE	1										Définit la taille, en pixels, du cadre tracé pour afficher la poignée.		
407		☒	GRIPSUBOBJMODE	1										Définit si les poignées des arêtes, faces ou sommets sont actives après la sélection initiale.	*NON*	
408		☺	GRIPTIPS	1										Contrôle l'affichage des astuces liées aux poignées lorsque le curseur se trouve au-dessus des poignées d'objets personnalisés prenant en charge les astuces.		
409		☺	GROUPDISPLAYMODE	1	☺☺☺☺								X	Gère l'affichage et les poignées des groupes, lorsque la sélection de groupe est activée.		
410		☺	GTAUTO	1										Contrôle si les outils de poignée s'affichent automatiquement lorsque vous sélectionnez des objets avant d'exécuter une commande dans une fenêtre définie sur un style 3D.	*NON*	
411		☺	GTDEFAULT	1										Contrôle si les commandes DEPLACER3D et ROTATION3D s'exécutent automatiquement lorsque les commandes DEPLACER et ROTATION (respectivement) sont exécutées dans une vue 3D.	*NON*	
412		☺	GTLOCATION	1										Contrôle l'emplacement initial des outils de poignée lorsque des objets sont sélectionnés avant l'exécution des commandes DEPLACER3D ou ROTATION3D.	*NON*	
			H													
413		☺☺	HALOGAP	1										Détermine l'espace à afficher pour indiquer qu'un objet est masqué par un autre.		
414		☺☺	HANDLES	1										Indique si les poignées d'objet sont activées et accessibles par les applications.		
415			HATCHCREATION	1										***** NON DOCUMENTEE *****		
416		♦♦	HATCHTYPE	1		?								***** NON DOCUMENTEE *****		
417		☺	HELPPREFIX	1										Définit le chemin de fichier pour le système d'aide.	*NON*	
418		☒	HIDEPRECISION	1										Contrôle la précision du masquage et de l'ombrage.		
419		☺☺	HIDETEXT	1	☺☺☺									Indique si les objets texte créés à l'aide des commandes TEXTE, TXTDYN ou TEXTMULT sont traités lors de l'exécution de la commande CACHER.		
420			HIDEXREFSCALES	1	☺☺	?								Active ou inactive l'affichage de la liste des échelles provenant des XREFS		
421		☒	HIGHLIGHT	1	☺☺☺									Gère la mise d'objets en surbrillance ; n'affecte pas les objets sélectionnés au moyen de poignées.		
422		☺	HIGHLIGHTSMOOTHING	1						X				Contrôle l'effet anti-crênelage au niveau de la mise en surbrillance des objets.		
423		☒	HPANG	1										Indique l'angle des hachures.		
424		☺☺	HPANNOTATIVE	1										Détermine si les nouveaux motifs de hachures sont annotatifs.		
425		☺	HPASSOC	1										Détermine si les motifs de hachure et les remplissages avec gradient sont associatifs.	*NON*	
426		☺☺	HPBACKGROUNDOLOR	1										Détermine la couleur d'arrière-plan pour les motifs de hachures.		
427		☒	HPBOUND	1										Contrôle le type d'objet créé par les commandes FHACH et CONTOUR.		
428		☺☺	HPBOUNDRETAIN	1										Détermine si des objets de contour sont créés pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
429		☺☺	HPCOLOR	1										Définit une couleur par défaut pour les nouvelles hachures.		
430		☒	HPDLGMODE	1	☺☺☺									Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue Hachures et gradient et Editer les hachures		
431		☒	HPDOUBLE	1										Spécifie si les hachures définies par l'utilisateur sont doublées.		



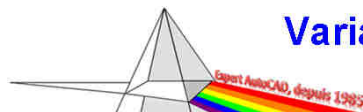
N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			☒ = Registre Windows / ☒ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☒ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
432		☒	HPDRAWORDER	1								Gère l'ordre de tracé des hachures et remplissages. Enregistre le paramètre Ordre de tracé de la boîte de dialogue Hachures et gradient		
433		☒	HPGAPTOL	1								Traite un ensemble d'objets qui encadrent pratiquement une zone comme un contour de hachures fermé. La valeur par défaut 0 indique que les objets encadrent la zone, sans espace.		
434		☒	HPINHERIT	1								Détermine l'origine de la hachure générée à l'aide de la fonction Hériter propriétés des commandes HACHURES et EDITHACH		
435		☒	HPINHERIT	1								Détermine l'origine de la hachure générée à l'aide de la fonction Hériter propriétés des commandes HACHURES et EDITHACH.		
436		☒	HPISLANDDETECTION	1								Contrôle la manière dont les îlots dans le contour de hachure sont traités.		
437		☒	HPISLANDDETECTIONMODE	1								Détermine si des contours fermés internes, appelés îlots, sont détectés.		
438		••	HPLASTPATTERN	1		?						***** NON DOCUMENTEE *****		
439		☒	HPLAYER	1								Indique un calque par défaut pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
440		☒	HPLINETYPE	1					X			Contrôle l'affichage du type de ligne dans un motif de hachures.		
441		☒	HPMAXAREAS	1							X	Définit le nombre maximal de zones fermées qu'un objet de hachures unique peut avoir tout en continuant à basculer automatiquement entre des hachures solides et des motifs de hachures lors d'opérations de zoom.	*NON*	
442		☒	HPMAXLINES	1	☒☒☒							Gère le nombre maximum de lignes de hachures qui seront générées. Vous pouvez définir les valeurs sur 100 au minimum et sur 10 000 000 au maximum.		
443		X	HPNAME	1								Définit un nom de motif de hachurage par défaut.		
444		☒	HPOBJWARNING	1	☒☒☒							Définit le nombre d'objets de contours de hachures pouvant être sélectionnés avant l'affichage d'un avertissement		
445		☒	HPORIGIN	1	☒☒☒							Définit le point d'origine de la hachure pour les nouveaux objets de hachures par rapport au système de coordonnées utilisateur courant		
446		☒	HPORIGINMODE	1	☒☒☒							Indique comment HACHURES détermine le point d'origine de la hachure par défaut		
447		☒	HPPICKMODE	1	☒☒☒				X			Indique si la méthode par défaut utilisée pour identifier les zones de hachures consiste à cliquer sur des emplacements fermés ou à sélectionner des objets de contour.		
448		☒	HPQUICKPREVIEW	1	☒☒							Contrôle si un aperçu s'affiche lorsque vous spécifiez des points internes de hachures.		
449		☒	HPQUICKPREVTIMEOUT	1	☒☒						X	Définit le temps maximum de génération de l'aperçu des hachures avant que celui-ci soit automatiquement annulé.		
450		X	HPSCALE	1								Spécifie un facteur d'échelle pour les hachures.		
451		☒	HPSEPARATE	1	☒☒☒							Indique si HACHURES crée un objet de hachures unique ou des objets de hachures distincts lorsque cette commande s'applique à plusieurs contours fermés		
452		X	HPSPACE	1								Spécifie l'espacement entre les hachures pour les motifs simples définies par l'utilisateur.		
453		☒	HPTRANSPARENCY	1								Définit la valeur par défaut de la transparence pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
454		☒	HQGEOM	0		X						Génère des courbes et épaisseurs de ligne de grande qualité, des hachures à plus haute densité et améliore les performances d'anticrénelage des affichages filaires 2D.		
455		☒	HYPERLINKBASE	1								Indique le chemin d'accès utilisé pour tous les hyperliens relatifs du dessin.		
			l - i											
456		☒	IBLENVIRONMENT	1			X					Active les éclairages basés sur les images à haute dynamique et indique la texture de l'image.	*NON*	
457		☒	IMAGEFRAME	1	☒☒							Contrôle si les cadres d'image s'affichent et sont tracés. Ancienne CADREIMAGE		
458		☒	IMAGEHLT	1								Contrôle la mise en surbrillance de toute l'image tramée ou de son cadre seulement.		
459		☒	IMPLIEDFACE	1								Gère la détection des faces impliquées. Vous devez définir cette variable sur 1 si vous souhaitez sélectionner et modifier des faces impliquées.	*NON*	
460		☒	INDEXCTL	1								Contrôle si les index de calque et d'espace sont créés et enregistrés dans des fichiers dessin.		
461		☒	INETLOCATION	1								Contient l'emplacement Internet utilisé par la commande NAVIGATEUR et la boîte de dialogue Naviguez sur l'Internet.		
462		☒	INPUTHISTORYMODE	1	☒☒☒							Gère le contenu et l'emplacement de l'affichage d'un historique de saisie utilisateur		
463		☒	INPUTSEARCHDELAY	1	☒☒☒				X			Définit la durée (en millisecondes) au terme de laquelle la liste de suggestions de la ligne de commande est affichée.		
464		☒	INSBASE	1	☒☒							Stocke le point de base d'insertion défini par la commande BASE.		



Variables systèmes AutoCAD 2018 et AutoCAD LT 2018

le 30/07/2017 Version 13.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

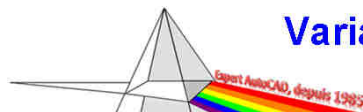
N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
465		x	INSNAME	1								Définit le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.		
466			INSUNITS	1								Lorsque vous faites glisser un bloc à partir d'AutoCAD DesignCenter, indique l'une des valeurs d'unité de dessin.		
467			INSUNITSDEFSOURCE	1								Définit la valeur des unités de contenu source.		
468			INSUNITSDEFTARGET	1								Définit la valeur des unités de dessin cible.		
469			INTELLIGENTUPDATE	1								Gère la vitesse d'actualisation des graphiques. La valeur par défaut est de 20 images par seconde. Si vous rencontrez des problèmes de synchronisation ou de génération des graphiques, désactivez la variable en la définissant sur 0.		
470			INTERFERECOLOR	1								Définit la couleur des objets d'interférence. Les valeurs correctes incluent DUCALQUE, DUBLOC, le nom d'une couleur et des entiers de 0 à 255.	*NON*	
471			INTERFEREOBJVS	1								Définit le style visuel des objets d'interférence. La variable INTERFEREOBJVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin.	*NON*	
472			INTERFEREVPVS	1								Spécifie le style visuel de la fenêtre lors de la vérification des interférences. La variable INTERFEREVPVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin.	*NON*	
473			INTERSECTIONCOLOR	1								Détermine la couleur des polygones d'intersection.		
474			INTERSECTIONDISPLAY	1								Définit l'affichage des polygones d'intersection.		
475			ISAVEBAK	1								Accélère les sauvegardes incrémentielles, en particulier pour les dessins de grande taille.		
476			ISAVEPERCENT	1								Détermine la quantité d'espace non utilisé toléré dans un fichier dessin.		
477			ISOLINES	1								Spécifie le nombre de lignes isométriques par surface pour les objets.		
L														
478			LARGEOBJECTSUPPORT	1								Contrôle la prise en charge de la limite de taille d'objets volumineux lors de l'ouverture et l'enregistrement des dessins.		
479		x	LASTANGLE	1								Enregistre l'angle final du dernier arc entré.		
480		x	LASTPOINT	1								Enregistre le dernier point entré.		
481		x	LASTPROMPT	1								Enregistre la dernière invite affichée sur la ligne de commande.	*NON*	
482			LATITUDE	1								Spécifie la latitude de l'objet du dessin au format décimal. La latitude utilisée par défaut est celle de San Francisco, Californie. Les valeurs acceptées sont comprises entre -90 et +90. Les valeurs positives représentent des latitudes nord.	*NON*	
483			LAYERDLGMODE	1								Configure le comportement du Gestionnaire des propriétés de calque qui est défini pour l'utilisation de la commande CALQUE. 0 = commande classique / 1 = palette des calques	*NON*	
484			LAYEREVAL	1								Détermine quand l'évaluation des nouveaux calques a lieu au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.		
485			LAYEREVALCTL	1								Détermine l'évaluation des nouveaux calques au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.		
486			LAYERFILTERALERT	1								Supprime les filtres de calque trop nombreux afin d'améliorer les performances. Lorsqu'un dessin a plus de 100 filtres de calque et que le nombre de filtres de calques dépasse le nombre de calques, LAYERFILTERALERT permet de supprimer les filtres de calques pour améliorer les performances.		
487		x	LAYERMANAGERSTATE	1								Renvoie une valeur indiquant que le Gestionnaire des propriétés des calques est fermé ou ouvert.		
488			LAYERNOTIFY	1								Indique quand une alerte doit s'afficher pour signaler les calques encore non rapprochés.		
489			LAYEROVERRIDEHIGHLIGHT	1							X	Active ou désactive la mise en surbrillance de la couleur d'arrière-plan pour les calques qui comportent des remplacements.	*NON*	
490			LAYLOCKFADECTL	1								Gère l'atténuation des objets sur les calques verrouillés		
491			LAYOUTCREATEVIEWPORT	1							X	Détermine si la fenêtre est créée automatiquement sur chaque nouvelle présentation ajoutée à un dessin.		
492			LAYOUTREGENCTL	1								Indique comment la liste d'affichage est mise à jour dans l'onglet Objet et dans les onglets de présentation.	*NON*	
493			LAYOUTTAB	1							X	Détermine si les onglets Objet et Présentation sont affichés ou non.		
494			LAZYLOAD	1							?	Contrôle DEMANDLOAD		
495			LEGACYCODESEARCH	1								Vérifie si la recherche de fichiers exécutables prend en compte les dossiers de dessin et les dossiers actuels.	*NON*	
496			LEGACYCTRLPICK	1								Spécifie les touches pour le cycle de sélection et le comportement de la combinaison CTRL + clic gauche.	*NON*	
497			LENSLENGTH	1								Enregistre la distance focale (en millimètres) appliquée dans les vues en perspective pour la fenêtre active.		



Variables systèmes AutoCAD 2018 et AutoCAD LT 2018

le 30/07/2017 Version 13.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

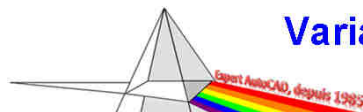
N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			☺☺☺ = Registre Windows / ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☹ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
498		☺☺	LIGHTGLYPHDISPLAY	1								Contrôle si les glyphes de lumière sont affichés. Lorsque cette variable système est définie sur Inactif, les glyphes représentant des lumières dans le dessin ne sont pas affichés.	"NON"	
499		☺☺	LIGHTINGUNITS	1								Gère le moment où les lumières génériques ou photométriques sont utilisées et indique les unités d'éclairage courantes	"NON"	
500		✘	LIGHTLISTSTATE	1								Indique si la fenêtre Lumières dans le modèle est ouverte.	"NON"	
501		☺☺	LIGHTSINBLOCKS	1	☺☺☺							Gère si les lumières contenues dans le bloc sont utilisées lors du rendu	"NON"	
502		☺☺	LIMCHECK	1								Gère la création d'objets en dehors des limites du dessin.		
503		☺☺	LIMMAX	1								Enregistre la limite supérieure droite du dessin pour l'espace courant.		
504		☺☺	LIMMIN	1								Enregistre la limite inférieure gauche du dessin pour l'espace courant.		
505		☺☺	LINEARBRIGHTNESS	1								Gère le niveau de luminosité global du dessin dans le flux de travail d'éclairage standard.	"NON"	
506		☺☺	LINEARCONTRAST	1								Gère le niveau de contraste global du dessin dans le flux de travail d'éclairage standard.	"NON"	
507		☺☺	LINEFADING	1				✘				Détermine si les lignes affichées sont estompées lorsque l'accélération matérielle est activée et que vous avez dépassé les limites de densité des lignes.		
508		☺☺	LINEFADINGLEVEL	1	☺☺☺			✘				Lorsque l'accélération matérielle est activée, contrôle l'intensité de l'estompage de ligne.		
509		☺☺	LINESMOOTHING	1	☺☺☺			**				Détermine si l'anti-crênelage est appliqué aux objets 2D dans les styles visuels Filaire 2D.		
510		☺☺	LISPINIT	1								Lorsqu'une interface à document unique est activée, indique si les fonctions et les variables AutoLISP sont conservées quand vous ouvrez un nouveau dessin	"NON"	
511		✘	LOCALE	1								Affiche le code de langage ISO de la version d'AutoCAD en cours d'exécution.		
512		☺☺	LOCALROOTPREFIX	1								Enregistre le chemin d'accès complet au dossier racine où les fichiers personnalisables locaux sont installés.		
513		☺☺	LOCKUI	1								Verrouille la position et la taille des barres d'outils et des fenêtres telles que DesignCenter et la palette Propriétés		
514		☺☺	LOFTANG1	1								Définit l'angle de dépouille dans la première coupe dans une opération de lissage. La direction 0 est mesurée vers l'extérieur de la courbe sur le plan de la courbe. La direction positive est mesurée en direction de la coupe suivante. Les valeurs autorisées sont comprises entre 0 et 359.	"NON"	
515		☺☺	LOFTANG2	1								Définit l'angle de dépouille dans la dernière coupe dans une opération de lissage. La direction 0 est mesurée vers l'extérieur de la courbe sur le plan de la courbe. La direction positive est mesurée en direction de la coupe précédente. Les valeurs autorisées sont comprises entre 0 et 359.	"NON"	
516		☺☺	LOFTMAG1	1								Définit la magnitude de l'angle de dépouille dans la première coupe dans une opération de lissage. Contrôle la rapidité à laquelle la surface commence à se plier de nouveau vers la coupe suivante.	"NON"	
517		☺☺	LOFTMAG2	1								Définit la magnitude de l'angle de dépouille dans la dernière coupe dans une opération de lissage. Contrôle la rapidité à laquelle la surface commence à se plier de nouveau vers la coupe suivante.	"NON"	
518		☺☺	LOFTNORMALS	1								Contrôle les normales d'un objet de lissage aux endroits où ce dernier traverse les coupes. Ce paramètre est ignoré lorsque vous spécifiez une trajectoire ou des courbes de guidage.	"NON"	
519		☺☺	LOFTPARAM	1								Contrôle la forme des solides et des surfaces de lissage.	"NON"	
520		☺☺	LOGEXPBRIGHTNESS	1								Gère le niveau de luminosité global du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées	"NON"	
521		☺☺	LOGEXPCONTRAST	1								Gère le niveau de contraste global du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées	"NON"	
522		☺☺	LOGEXPDAYLIGHT	1	☺☺☺							Gère si la lumière extérieure du jour est utilisée pendant l'éclairage photométrique	"NON"	
523		☺☺	LOGEXPMIDTONES	1								Gère le niveau global des demi-teintes du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées	"NON"	
524		☺☺	LOGEXPPHYSICALSCALE	1								Détermine la luminosité relative des matériaux auto-illuminés dans un environnement photométrique.	"NON"	
525		☺☺	LOGFILEMODE	1								Spécifie si le contenu de la fenêtre texte doit être écrit dans un fichier journal.		
526		☺☺	LOGFILENAME	1								Indique le nom et le chemin d'accès au fichier journal.		
527		☺☺	LOGFILEPATH	1								Spécifie le chemin d'accès des fichiers journaux de tous les dessins d'une session.		
528		✘	LOGINNAME	1								Affiche le nom de l'utilisateur configuré ou entré lors du chargement d'AutoCAD.	"NON"	
529		••	LONGFNAME	1		?						***** NON DOCUMENTEE *****		
530		☺☺	LONGITUDE	1								Spécifie la longitude de l'objet de dessin au format décimal. La longitude utilisée par défaut est celle de San Francisco, Californie. Les valeurs acceptées sont comprises entre -180 et +180. Les valeurs positives représentent des longitudes vers l'est.	"NON"	
531		☺☺	LTGAPSELECTION	1	☺☺☺		✘					Détermine si vous pouvez sélectionner ou vous accrocher aux espacements sur les objets définis à l'aide du type de ligne discontinu.		



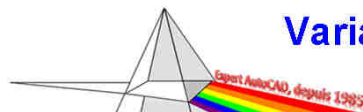
N°	Old	Enrg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
532			LTSKALE	1								Définit le facteur d'échelle de type de ligue global.		
533			LUNITS	1								Définit les unités linéaires.		
534			LUPREC	1								Enregistre le nombre de positions décimales affichées pour les unités linéaires.		
535			LWDEFAULT	1								Définit la valeur de l'épaisseur des lignes par défaut.		
536			LWDISPLAY	1								Contrôle si l'épaisseur des lignes est affichée sur l'onglet Objet ou Présentation.		
537			LWUNITS	1								Contrôle si les unités d'épaisseur des lignes sont affichées en pouces ou en millimètres.		
M														
538		x	MACROTRACE	1								Variable de contrôle des fonctions DIESEL. Permet de localiser les erreurs.		
539	x		MASQMODIF	0								Ferme le Gestionnaire de connectivité aux BD.		
540			MATBROWSERSTATE	1								Gère l'état du navigateur de matériaux.		*NON*
541			MATEDITORSTATE	1								Indique si l'éditeur de matériaux est ouvert ou fermé.		*NON*
542			MATERIALSPATH	1								Spécifie le chemin d'accès à la bibliothèque de matériaux.		*NON*
543		x	MATSTATE	1								Indique si la fenêtre Matériaux est ouverte.		*NON*
544			MAXACTVP	1								Définit le nombre maximum de fenêtres pouvant être actives simultanément dans l'affichage.		
545		x	MAXOBJMEM	1								Gestion de la pagination mémoire pour les anciennes versions. N'est plus utilisé !!!		
546			MAXOBJMEM	1								***** NON DOCUMENTEE *****		
547			MAXSORT	1								Définit le nombre maximum de noms de symbole ou de fichier à trier par commandes de listage.		
548		x	MAXTOUCHES	1								Indique le nombre de points de contact pris en charge par les numériseurs connectés.		*NON*
549			MBUTTONPAN	1								Contrôle la fonction du troisième bouton ou de la troisième roulette du périphérique de pointage.		
550			MEASUREINIT	1								Définit les unités de dessin anglaises ou métriques.		
551			MEASUREMENT	1								Définit les unités de dessin anglaises ou métriques pour le seul dessin courant.		
552			MENUBAR	1								Contrôle l'affichage de la barre de menus.		
553			MENUCTL	1								Gère le changement de page du menu écran.		*NON*
554		x	MENUECHO	1								Définit les bits de contrôle du message et de la confirmation visuelle du menu.		
555			MENUNAME	1								Contient le nom du fichier de menu et son chemin d'accès.		*NON*
556			MESHTYPE	1								Contrôle le type de maillage créé par les commandes SURFREV, SURFEXTR, SURFREGL et SURFGAU.		*NON*
557			MILLISECS	1								Nombre retourner par Win32 API		
558			MIRRHATCH	1								Gère la façon dont MIROIR reflète les motifs de hachures.		
559			MIRRTEXT	1								Gère le reflet du texte par MIROIR.		
560			MLEADERSCALE	1								Définit le facteur d'échelle global appliqué aux objets ligne de repère multiple.		
561		x	MODEMACRO	1								Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état. Permet d'exécuter des expressions DIESEL		
562			MSLTSKALE	1								Met à l'échelle les types de ligne affichés dans l'onglet Objet par l'échelle d'annotation		
563			MSMSTATE	1								***** NON DOCUMENTEE *****		
564			MSOLESCALE	1								Gère la taille d'un objet OLE comprenant un texte qui est collé dans l'espace objet. MSOLESCALE gère uniquement la taille initiale. Si la valeur du facteur d'échelle est modifiée, les objets OLE existants du dessin ne sont pas affectés.		



N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
☞ = Registre Windows / ☞ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ? = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
565			MTEXTAUTOSTACK	1				X				Contrôle l'empilement automatique pour la commande TEXTMULT.		
566			MTEXTCOLUMN	1	☞☞							Définit le paramètre de colonne par défaut d'un objet mtext (texte multiligne).		
567			MTEXTDETECTSPACE	1				X				Détermine si un appui sur la barre d'espacement du clavier permet de créer des éléments de liste dans la commande TEXTMULT.		
568			MTEXTED	1	☞☞☞							Définit les éditeurs de texte principal et secondaire à utiliser pour les objets texte multiligne.		
569	x		MTEXTFIXED	0								Contrôle l'aspect de l'éditeur de texte multiligne.		
570			MTEXTTOOLBAR	1								Contrôle l'affichage de la barre d'outils Format du texte.		
571			MTJIGSTRING	1	☞☞☞							Définit le contenu du texte d'exemple affiché à l'emplacement du curseur lorsqu'une commande TEXTMULT est lancée. Peut servir de variable USERS pour les versions LT		
572			MYDOCUMENTSPREFIX	1								Enregistre le chemin d'accès complet au dossier Mes documents de l'utilisateur actuellement connecté.		
573			MYDOCUMENTSPREFIX	1								Enregistre le chemin d'accès complet au dossier Mes documents pour l'utilisateur actuellement connecté.		
N														
574			NAVBARDISPLAY	1	☞☞							Contrôle l'affichage de la barre de navigation dans les fenêtres.		
575			NAVSWHEELMODE	1								Définit le mode courant du disque de navigation SteeringWheel.		"NON"
576			NAVSWHEELOPACITYBIG	1								Détermine l'opacité des grands disques de navigation SteeringWheel.		"NON"
577			NAVSWHEELOPACITYMINI	1								Détermine l'opacité des petits disques de navigation SteeringWheel.		"NON"
578			NAVSWHEELSIZEBIG	1								Définit la taille des grands disques de navigation SteeringWheel.		"NON"
579			NAVSWHEELSIZEMINI	1								Définit la taille des petits disques de navigation SteeringWheel.		"NON"
580			NAVVCUBEDISPLAY	1								Contrôle l'affichage du cube de visualisation ViewCube pour la fenêtre courante lorsque le système graphique 3D est actif.		"NON"
581			NAVVCUBELOCATION	1								Identifie dans quel coin d'une fenêtre le cube de visualisation ViewCube est affiché.		"NON"
582			NAVVCUBEOPACITY	1								Détermine l'opacité du cube de visualisation ViewCube lorsqu'il est inactif.		"NON"
583			NAVVCUBEORIENT	1	☞☞							Détermine si le cube de visualisation ViewCube reflète le SCU ou le SCG courant.		"NON"
584			NAVVCUBESIZE	1								Définit la taille du cube de visualisation ViewCube.		"NON"
585			NEWTABMODE	1				X				Détermine si, lorsque l'utilisateur clique sur le signe Plus (+) dans la barre d'onglets Fichier, le nouvel onglet s'affiche ou un nouveau dessin s'ouvre.		
586			NFWSTATE	1		?						***** NON DOCUMENTEE *****		
587			NODENAME	1		?						Extension des fichiers temporaires		
588		x	NOMUTT	1								Supprime l'affichage d'un message qui devrait normalement rester visible.		"NON"
589			NORTHDIRECTION	1								Spécifie l'angle du soleil par rapport au nord. Cette valeur est affectée par les paramètres des variables système AUNITS et AUPREC.		"NON"
O														
590			OBJECTISOLATIONMODE	1	☞☞☞							OBJECTISOLATIONMODE détermine si les objets qui sont masqués à l'aide de la commande ISOLATEOBJECTS ou HIDEOBJECTS restent masqués après l'enregistrement et la réouverture du dessin. Peut-être DANGEREUX !!!		
591			OBSCUREDOLOR	1	☞☞							Indique la couleur des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
592			OBSCUREDTYPE	1	☞☞							Indique le type de ligne des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
593		x	OFFSETDIST	1								Définit la distance de décalage par défaut.		
594			OFFSETGAPTYPE	1								Détermine comment décaler les polygones quand un espace est créé suite au décalage des segments de polygone individuels.		"NON"
595			OLEFRAME	1	☞							Détermine si un cadre est affiché et tracé sur tous les objets OLE présents dans le dessin. Le cadre sur un objet OLE doit être affiché pour que les poignées soient visibles		
596			OLEHIDE	1								Gère l'affichage des objets OLE sous AutoCAD.		



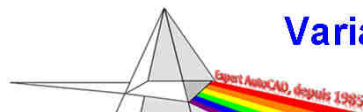
N°	Old	Enrg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
☒ = Registre Windows / ☒ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☒ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
597			OLEQUALITY	1								Détermine le niveau de qualité par défaut des objets OLE incorporés.		
598			OLESTARTUP	1								Détermine si l'application source d'un objet OLE incorporé se charge lors du traçage.		
599			ONLINEDOCMODE	1	☒						X	Indique si une copie d'un nouveau dessin est enregistrée automatiquement dans votre compte Autodesk 360.	*NON*	
600			ONLINEDOCUMENTS	1	☒						X	Indique si vous pouvez ouvrir et enregistrer des fichiers de dessin directement dans votre compte Autodesk 360.	*NON*	
601			ONLINESYNCTIME	1	☒						X	Détermine l'intervalle de temps nécessaire à la synchronisation des paramètres de personnalisation courants avec une mémoire cache locale, qui est ensuite stockée dans votre compte Autodesk 360.	*NON*	
602			OPENPARTIAL	1								Indique si un fichier de dessin peut être manipulé avant son ouverture complète.	*NON*	
603			OPMSTATE	1								Etat de la fenêtre Propriétés des objets active ou inactive		
604			ORBITAUTOTARGET	1					X			Contrôle la manière dont le point cible est acquis pour la commande ORBITE3D.	*NON*	
605			ORTHOMODE	1								Restreint le mouvement du curseur à une direction perpendiculaire.		
606			OSMODE	1	☒☒☒							Définit les modes d'accrochage aux objets en utilisant les codes binaires.		
607			OSNAPCOORD	1	☒☒☒							Contrôle si les coordonnées entrées sur la ligne de commande écrasent l'accrochage des objets en cours d'exécution.		
608			OSNAPHATCH	1	☒☒☒	?						Indique si les accrochages aux objets ignorent les objets de hachures. Le paramètre par défaut, 0, améliore les performances		
609			OSNAPNODELEGACY	1	☒☒☒							Désactive les accrochages NODal pour les textes multilignes (0 = NODal ACTIF / 1 = NODal INACTIF)		
610			OSNAPVERRIDE	1	☒☒☒	?						Active l'obligation de dessiner en s'accrochant sur des objets. Si aucun n'objet n'est accroché, il est impossible de dessiner hors objet.		
611			OSNAPVERRIDE	1					X			Détermine si les paramètres d'accrochage aux objets de la boîte de dialogue ACCROBJ sont appliqués.		
612			OSNAPZ	1	☒☒☒							Détermine si les accrochages aux objets sont automatiquement projetés sur un plan parallèle au plan XY du SCU courant à l'élévation courante	*NON*	
613			OSOPTIONS	1								Supprime automatiquement les accrochages aux objets sur les objets de hachures et sur la géométrie avec des valeurs Z négatives lors de l'utilisation d'un SCU dynamique.		
P														
614			PALETTEOPAQUE	1								Détermine si les fenêtres peuvent être transparentes.		
615			PAPERUPDATE	1								Contrôle l'affichage d'une boîte de dialogue d'avertissement quand vous essayez d'imprimer une présentation avec un format de papier différent de la valeur par défaut pour le fichier de configuration du traceur.		
616			PARAMETERCOPYMODE	1								Contrôle la copie des contraintes et des variables référencées lors de la réplcation de la géométrie contrainte.	*NON*	
617			PARAMETERSSTATUS	1								Indique si la palette Gestionnaire des paramètres est affichée ou masquée.		
618			PCMSTATE	1					X			Indique si le gestionnaire de nuages de points est ouvert ou fermé.	*NON*	
619			PDFFRAME	1	☒☒☒							Détermine si le cadre sous-jacent PDF est visible. Et non pas CADREPDF		
620			PDFIMPORTFILTER	1	☒☒		X					Détermine quels types de données sont importés depuis le fichier PDF et convertis en objets AutoCAD.		
621			PDFIMPORTIMAGEPATH	1			X					Indique le dossier dans lequel les fichiers image référencés sont extraits et enregistrés lors de l'importation de fichiers PDF.		
622			PDFIMPORTLAYERS	1	☒☒		X					Gère les calques qui sont affectés aux objets importés à partir de fichiers PDF.		
623			PDFIMPORTMODE	1			X					Détermine le traitement par défaut lors de l'importation d'objets à partir d'un fichier PDF.		
624			PDFOSNAP	1	☒☒☒							Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents PDF attachés au dessin. Et non pas RESOLPDF		
625			PDFSHX	1	☒☒☒☒☒		X					Indique si les objets texte utilisant des polices SHX sont stockés dans des fichiers PDF sous forme de commentaires lorsque vous exportez un dessin dans un fichier PDF.		
626			PDFSHXBESTFONT	0	☒☒☒	X						Lors de la conversion de géométrie PDF importée en texte, détermine si la commande PDFSHXTEXT utilise la meilleure correspondance de police ou la première police sélectionnée qui dépasse le seuil de reconnaissance.		
627			PDFSHXLAYER	0	☒☒	X						Définit le calque affecté aux objets texte créés lors de la conversion de la géométrie SHX en objets texte.		
628			PDFSHXTHRESHOLD	0		X						Définit le pourcentage de la géométrie sélectionnée qui doit correspondre à une police avant que la géométrie ne soit convertie en objets texte.		
629			PDMODE	1								Gère l'affichage des objets point.		



N°	Old	Enrg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
630			PDSIZE	1								Définit la taille d'affichage des objets point.		
631			PEDITACCEPT	1	☹☹							Supprime l'affichage de l'invite L'objet sélectionné n'est pas une polygône de la commande PEDIT.		
632			PELLIPSE	1								Définit le type d'ellipse créé par la commande ELLIPSE.		
633		x	PERIMETER	1	☹☹☹							Mémoire le dernier périmètre calculé par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.		
634			PERSPECTIVE	1	☹☹							Spécifie si la fenêtre courante affiche une vue en perspective.		
635			PERSPECTIVECLIP	1								Détermine l'emplacement de la délimitation du point oculaire. La valeur détermine l'emplacement où se produit la délimitation du point oculaire sous forme de pourcentage.	*NON*	
636		x	PFACEVMAX	1								Définit le nombre maximum de sommets par face.	*NON*	
637		☞	PHANDLE	1		?						Concerne Palette de couleur (True color) !!!		
638			PICKADD	1	☹☹							Détermine si les sélections suivantes remplacent le jeu de sélection courant ou s'y ajoutent.		
639			PICKAUTO	1								Gère le fenêtrage automatique lorsque le message Choix des objets s'affiche.		
640			PICKBOX	1								Définit la hauteur de la cible de sélection d'objet.		
641			PICKDRAG	1								Contrôle la méthode de dessin d'une fenêtre de sélection.		
642			PICKFIRST	1	☹☹☹							Contrôle si la sélection d'objets s'effectue avant ou après l'émission d'une commande. Mettre à 1 lorsque la touche SUPPR. ne fonctionne plus !!!		
643			PICKSTYLE	1	☹☹							Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives.		
644		x	PLATFORM	1								Indique la version d'AutoCAD utilisée.		
645			PLINECONVERTMODE	1	☹☹☹☹☹							Spécifie la méthode d'ajustement lors de la conversion des splines en polygones. (0 = segments / 1 = arcs)		
646			PLINEGCENMAX	1	☹☹☹		x					Définit le nombre maximal de segments qu'une polygône peut posséder pour le calcul du centre géométrique par l'application.		
647			PLINEGEN	1	☹☹☹							Définit la génération des motifs de type de ligne autour des sommets d'une polygône2D.		
648			PLINEREVERSEWIDTHS	1	☹☹☹						X	Gère l'aspect d'une polygône lorsque sa direction est inversée.	*NON*	
649			PLINETYPE	1	☹☹☹							Spécifie si AutoCAD utilise des polygones bidimensionnelles optimisées.		
650			PLINEWID	1								Enregistre la largeur de polygône par défaut.		
651	x		PLOTID	0								Obsolète, elle sert uniquement à préserver l'intégrité des scripts et des routines LISP antérieures à AutoCAD2000.		
652		☞	PLOTOFFSET	1								Détermine si le décalage du tracé est relatif à la zone d'impression ou au côté du papier		
653			PLOTROTMODE	1								Contrôle l'orientation des tracés.		
654	x		PLOTTER	0								Obsolète. Elle sert uniquement à préserver l'intégrité des scripts et des routines LISP antérieures à AutoCAD2000.		
655		☞	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE	1								Détermine si la transparence d'un objet est tracée.		
656			PLQUIET	1								Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue optionnelles et des erreurs non bloquantes pour le tracé en différé et les scripts.	*NON*	
657		☞	POINTCLOUD2DVSDISPLAY	1				x				Active ou désactive la zone de contour et le message texte lors de l'affichage d'un nuage de points dans le style visuel filaire 2D.		
658			POINTCLOUDAUTOUPDATE	1								Détermine si un nuage de points est régénéré automatiquement après une manipulation, un zoom, un panoramique ou une orbite.	*NON*	
659			POINTCLOUDBOUNDARY	1							X	Active ou désactive l'affichage de la zone de contour du nuage de points.	*NON*	
660			POINTCLOUDCACHESIZE	1					X			Indique la quantité de mémoire consacrée à l'affichage des nuages de points.	*NON*	
661			POINTCLOUDCLIPFRAME	1						X		Détermine si le contour de délimitation d'un nuage de points est visible à l'écran et s'il est imprimé.	*NON*	
662			POINTCLOUDDENSITY	1								Détermine le nombre de points affichés à la fois pour tous les nuages de points dans la vue de dessin.		
663			POINTCLOUDEDGEDISPLAY	1		??		x				Spécifie le type d'aperçu d'arête affiché dans un nuage de points.	*NON*	



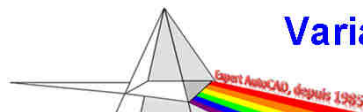
N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
664			POINTCLOUDLIGHTING	1				X				Contrôle la façon dont les effets d'éclairage s'affichent pour un nuage de points.		
665			POINTCLOUDLIGHTSOURCE	1				X				Indique la source lumineuse des nuages de points lorsque l'éclairage est activé.		
666			POINTCLOUDLOCK	1								Détermine si un nuage de points associé peut être manipulé, déplacé ou pivoté. Définit la propriété de verrouillage par défaut pour les nouveaux objets nuage de points.	"NON"	
667			POINTCLOUDLOD	1				X				Définit le niveau de densité de l'affichage des points des nuages de points.		
668			POINTCLOUDPOINTMAX	1						X		Définit le nombre maximum de points du nuage de points pouvant figurer dans un dessin.		
669			POINTCLOUDPOINTMAXLEGACY	1				X				S'applique uniquement aux nuages de points hérités (avant la version 2015). Définit le nombre maximal de points qui peuvent être affichés pour tous les nuages de points hérités associés au dessin.		
670			POINTCLOUDPOINTSIZ	1				X				Définit la taille des points pour les nouveaux objets de nuage de points.		
671			POINTCLOUDRTDENSITY	1								Détermine le nombre de points affichés à la fois pour tous les nuages de points dans la vue de dessin.	"NON"	
672			POINTCLOUDSHADING	1				X				Indique si la luminosité des points du nuage de points est diffuse ou spéculaire.		
673			POINTCLOUDVISRETAIN	1					X			Contrôle si le dessin conserve l'état actif ou inactif des fichiers de numérisation du nuage de points référencés par un fichier RCP joint.	"NON"	
674			POINTCLOUDVISRETAIN	1				X				Détermine si un dessin hérité (créé dans AutoCAD 2014) conserve l'état (actif ou inactif) des numérisations (fichiers RCS) et des régions référencées par un projet de nuage de points joint (fichier RCP).		
675			POLARADDANG	1								Contient les angles polaires définis par l'utilisateur.		
676			POLARANG	1								Définit l'incrément des angles polaires.		
677			POLARDIST	1								Définit l'incrément d'accrochage quand la variable système SNAPSTYL a pour valeur 1 (résolution polaire).		
678			POLARMODE	1								Contrôle les paramètres de repérage polaire et d'accrochage aux objets.		
679		X	POLYSIDES	1								Définit le nombre de côtés par défaut pour la commande POLYGONE.		
680		X	POPUPS	1								Affiche l'état du pilote d'écran actuellement configuré.	"NON"	
681			PRESELECTIONEFFECT	1	⊙⊙⊙⊙			**				Spécifie l'effet visuel utilisé pour la présélection des objets.		
682			PREVIEWCREATIONTRANSPARENCY	1							X	Gère la transparence de l'aperçu généré lors de l'utilisation de FUSIONNERSURF, CORRIGERSURF, RACCORDERSURF, ARETERACCORD, ARETECHAMFREIN et LISSAGE.	"NON"	
683			PREVIEWEFFECT	1	⊙⊙⊙							Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des objets.		
684			PREVIEWFACEEFFECT	1								Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des sous-objets de face.	"NON"	
685			PREVIEWFILTER	1	⊙⊙⊙							Exclut de l'aperçu de sélection les types d'objets spécifiés. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires		
686			PREVIEWTYPE	1								Indique l'affichage à utiliser pour les miniatures de dessin.	"NON"	
687			PRODUCT	1	⊙⊙⊙⊙							Renvoie le nom du produit		
688			PROGRAM	1	⊙⊙⊙⊙							Renvoie le nom du programme		
689			PROJECTNAME	1								Assigne un nom de projet au dessin courant.	"NON"	
690			PROJMODE	1								Définit le mode de projection courant pour les opérations d'ajustement ou de prolongation.		
691			PROPERTYPREVIEW	1	⊙⊙⊙					X		Détermine si l'aperçu de la zone de dessin d'une modification de propriétés (par le biais d'un objet ou du style) est activé.		
692			PROPOBJLIMIT	1	⊙⊙⊙⊙						X	Limite le nombre d'objets qui peuvent être modifiés en même temps avec les palettes Propriétés et Propriétés rapides.		
693			PROPPREVIEWTIMEOUT	1	⊙⊙⊙				X			Définit le temps maximum de génération de l'aperçu.	"NON"	
694			PROPPREVTIMEOUT	1						X		Définit le nombre maximum de secondes pendant lesquelles un aperçu des propriétés est affiché avant que l'aperçu soit automatiquement annulé.		
695			PROXYGRAPHICS	1								Spécifie si les images des objets externes sont enregistrées dans le dessin.		
696			PROXYNOTICE	1	⊙⊙							Affiche un avis à chaque ouverture d'un dessin contenant des objets personnalisés créés sous une application qui n'est pas présente.		
697			PROXYSHOW	1								Gère l'affichage des objets externes dans un dessin.		



Variables systèmes AutoCAD 2018 et AutoCAD LT 2018

le 30/07/2017 Version 13.1 - © Christian REB - www.rebcao.fr

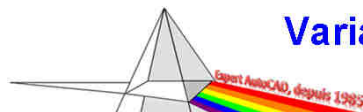
N°	Old	Enrg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
- [Icon] = Registre Windows / [Icon] = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / [Icon] = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
698		[Icon]	PROXYWEBSERCH	1								Spécifie la façon dont AutoCAD recherche les activateurs d'objets.		
699		[Icon]	PSLTSCALE	1	[Icon]							Contrôle l'échelle du type de ligne de l'espace papier.		
700		[Icon]	PSOLHEIGHT	1								Contrôle la hauteur par défaut d'un objet solide balayé créé à l'aide de la commande POLYSOLIDE. La valeur reflète la dernière valeur de hauteur saisie lors de l'utilisation de la commande POLYSOLIDE. Vous ne pouvez pas saisir 0 comme valeur.	"NON"	
701		[Icon]	PSOLWIDTH	1								Détermine la largeur par défaut d'un objet solide balayé créé à l'aide de la commande POLYSOLIDE. La valeur reflète la dernière valeur de largeur saisie lors de l'utilisation de la commande POLYSOLIDE. Vous ne pouvez pas saisir 0 comme valeur.	"NON"	
702		[Icon]	PSPROLOG	1	[Icon]							Définit un nom de section pour l'en-tête lu dans le fichier acad.psf lors de l'exécution de la commande SAUVEPS.		
703		[Icon]	PSQUALITY	1	[Icon]							Détermine la qualité de rendu des images PostScript.	"NON"	
704		[Icon]	PSTYLEMODE	1								Indique si le dessin courant est en mode dépendant des couleurs ou style de tracé nommé.		
705		[Icon]	PSTYLEPOLICY	1								Contrôle si la propriété couleur d'un objet est associée à son style de tracé.		
706		[Icon]	PSVPSCALE	1								Définit le facteur d'échelle d'affichage des fenêtres nouvellement créées.	"NON"	
707		[Icon]	PUBLISHALLSHEETS	1								Contrôle la manière dont la liste de la boîte de dialogue Publier est remplie lorsque la commande PUBLIER est émise		
708		[Icon]	PUBLISHCOLLATE	1								Contrôle la manière dont la liste de la boîte de dialogue Publier est remplie lorsque la commande PUBLIER est émise	"NON"	
709		[Icon]	PUBLISHHATCH	1	[Icon]							Détermine si les motifs de hachures publiés au format DWF (fichier DWF ou DWFx) sont traités comme un seul objet lorsqu'ils sont ouverts dans Autodesk Impression.		
710		[Icon]	PUCSBASE	1								Mémoire le nom du SCU qui définit l'origine et l'orientation des paramètres de SCU orthogonal dans l'espace papier uniquement.		
Q														
711		[Icon]	QAFLAGS	1	[Icon]	[Icon]						Contrôle, dans Autocad, le défilement du texte dans la fenêtre texte d'Autocad. 0 Arrêt du défilement toutes les 25 lignes de texte 2 Défilement continu dans la fenêtre texte d'Autocad. Méfiance d'autre valeur produise des changements dans le comportement d'AutoCAD.		
712		[Icon]	QAUCSLOCK	1		[Icon]						***** NON DOCUMENTEE *****	"NON"	
713		[Icon]	QCSTATE	1								Détermine si la calculatrice CalcRapide est active ou non		
714		[Icon]	QPLOCATION	1								Définit le mode d'emplacement du panneau Propriétés rapides.		
715		[Icon]	QPMODE	1								Définit l'état d'affichage du panneau Propriétés rapides.		
716		[Icon]	QTEXTMODE	1								Contrôle l'affichage du texte.		
717			QUEUEDEGENMAX	1		[Icon]						***** NON DOCUMENTEE *****	"NON"	
718		[Icon]	QVDRAWINGPIN	1								Contrôle l'état d'affichage par défaut des images d'aperçu des dessins.		
719		[Icon]	QVLAYOUTPIN	1								Contrôle le mode d'affichage par défaut des images d'aperçu de l'espace objet et des présentations dans un dessin.		
R														
720		[Icon]	RASTERDPI	1								Gère la mise à l'échelle du tracé et le format du papier lors du passage d'un périphérique de sortie avec cotes vers un périphérique sans cote, ou vice versa. Convertit les millimètres ou pouces en pixels, ou réciproquement.		
721		[Icon]	RASTERPERCENT	1								Permet de définir le pourcentage maximal de mémoire virtuelle allouée au traçage des images raster.		
722		[Icon]	RASTERPREVIEW	1								Détermine si les aperçus d'image BMP sont enregistrés avec le dessin.		
723		[Icon]	RASTERTHRESHOLD	1								Permet d'indiquer, en mégaoctets, un seuil pour les images raster Si l'image raster tracée dépasse ce seuil, une vérification de la mémoire disponible est effectuée Le traçage est suspendu s'il n'y pas assez de mémoire disponible		
724		[Icon]	REBUILD2DCV	1								Définit le nombre de sommets de contrôle d'une spline lors de sa reconstruction.	"NON"	
725		[Icon]	REBUILD2DDEGREE	1								Définit le degré général d'une spline lors de sa reconstruction.	"NON"	
726		[Icon]	REBUILD2DOPTION	1								Détermine si vous souhaitez supprimer la courbe d'origine lors de la reconstruction d'une spline.	"NON"	
727		[Icon]	REBUILDDEGREEU	1								Définit le degré dans la direction U d'une surface NURBS lors de sa reconstruction.	"NON"	
728		[Icon]	REBUILDDEGREEV	1								Définit le degré dans la direction V d'une surface NURBS lors de sa reconstruction.	"NON"	
729		[Icon]	REBUILDOPTIONS	1								Gère les options de suppression et d'ajustement lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		



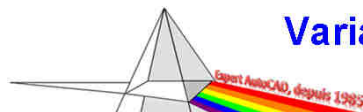
N°	Old	Ensg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
730			REBUILDU	1								Définit le nombre de lignes de la grille dans la direction U lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		"NON"
731			REBUILDV	1								Définit le nombre de lignes de la grille dans la direction V lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		"NON"
732			RECOVERAUTO	1								Contrôle l'affichage de la notification de récupération avant ou après l'ouverture d'un fichier dessin endommagé.		
733			RECOVERYMODE	1	☺☺☺							Détermine si les informations de récupération du dessin sont enregistrées après une panne du système		
734		x	REFEDITNAME	1								Indique si une session de modification des références est en cours dans un dessin et mémorise le nom du fichier de références.		"NON"
735			REFPATHTYPE	0	☺☺☺☺☺	X						Détermine si des fichiers de référence sont attachés à l'aide d'un chemin d'accès complet, relatif, ou sans aucun chemin d'accès lorsqu'ils sont d'abord attachés à un fichier de dessin hôte.		
736			REGENMODE	1	☺☺☺							Gère la régénération automatique du dessin.		
737		x	RE-INIT	1								Réinitialise le numériseur, le port du numériseur et le fichier acad.pgp.		"NON"
738			REMEMBERFOLDERS	1								Gère le chemin par défaut de l'option Rechercher dans ou Enregistrer des boîtes de dialogue standard de sélection de fichiers.		
739		x	RENDERENVSTATE	1					X			Indique si la palette Environnement du rendu et exposition est ouverte ou fermée.		"NON"
740			RENDERLEVEL	1					X			Indique le nombre d'itérations ou de niveaux que le moteur de rendu effectue pour créer l'image rendue.		"NON"
741			RENDERLIGHTCALC	1					X			Contrôle la précision de rendu des lumières et des matériaux.		"NON"
742		x	RENDERPREFSSTATE	1								Stocke une valeur indiquant si la palette des paramètres de rendu est ouverte.		"NON"
743		••	RENDERQUALITY	1		?						***** NON DOCUMENTEE *****		
744			RENDERTARGET	1					X			Contrôle la durée à utiliser pour le rendu.		"NON"
745			RENDERTIME	1					X			Indique le nombre de minutes nécessaires au moteur de rendu pour affiner de façon itérative l'image rendue.		"NON"
746			RENDERUSERLIGHTS	1								Indique si le paramètre d'éclairage de la fenêtre doit être remplacé lors du rendu.		"NON"
747			REPORTERROR	1	☹							Contrôle si un rapport d'erreurs peut être envoyé à Autodesk lorsqu'AutoCAD se ferme subitement.		
748			REVCLLOUDCREATEMODE	1					X			Indique la valeur d'entrée par défaut pour la création de nuages de révision.		
749			REVCLLOUDGRIPS	1					X			Détermine le nombre de poignées affichées dans un nuage de révision.		
750	x		RIASPECT	0								** obsolète ***		
751	x		RIBACKG	0								** obsolète ***		
752			RIBONBGLOAD	1							X	Détermine si les onglets du ruban sont envoyés en mémoire via un processus exécuté en arrière-plan pendant la durée d'inactivité du processeur.		
753			RIBONCONTEXTSELECT	1								Contrôle l'affichage des onglets contextuels du ruban lorsque vous cliquez ou cliquez deux fois sur un objet.		
754			RIBONCONTEXTSELLIM	1								Supprime l'affichage des onglets contextuels du ruban lorsque le jeu de sélection comprend un nombre d'objets supérieur à celui spécifié.		
755			RIBONDOCKEDHEIGHT	1								Détermine si la hauteur du ruban ancré est la même que celle de l'onglet courant ou définie sur une hauteur déterminée.		
756			RIBONICONRESIZE	1							X	Détermine si les icônes du ruban doivent être redimensionnées selon les tailles standard.		
757			RIBONSELECTMODE	1	☹							Détermine si un jeu de sélection pickfirst reste sélectionné après l'appel d'un onglet contextuel du ruban et la fin de la commande.		
758			RIBONSTATE	1								Indique si la palette des rubans est ouverte ou fermée.		
759	x		RIEDGE	0								** obsolète ***		
760	x		RIGAMUT	0								** obsolète ***		
761	x		RIGREY	0								** obsolète ***		
762	x		RITHRESH	0								** obsolète ***		
763			RITHRESH (???)	1								***** NON DOCUMENTEE *****		"NON"



N°	Old	Enrg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
☰ = Registre Windows / 📄 = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ⚙ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
797		☰	SHORTCUTMENU	1								Définit si les menus contextuels des modes Default, Edition et Commande sont disponibles dans la zone de dessin.		
798		☰	SHORTCUTMENUDURATION	1							X	Indique le temps pendant lequel le bouton droit d'un périphérique de pointage doit être activé pour afficher un menu contextuel dans la zone de dessin.		
799		📄	SHOWHIST	1								Contrôle la propriété Afficher l'historique pour les solides d'un dessin.	"NON"	
800		👁	SHOWLAYERUSAGE	1	☰☰☰							Affiche les icônes dans le Gestionnaire des propriétés des calques pour indiquer si les calques sont utilisés.. La désactivation de cette variable système augmente les performances du Gestionnaire des propriétés des calques.		
801		☰	SHOWMOTIONPIN	1								Détermine le mode d'affichage par défaut des prises de vue miniatures.	"NON"	
802		✖	SHOWNEWSTATE	0		X						Indique si la mise en évidence des nouvelles fonctions dans les mises à jour est activée.		
803		☰	SHOWPAGESETUPFORNEWLAYOUTS	1							X	Indique si le Gestionnaire des mises en page s'affiche lorsqu'une présentation est créée.		
804		☰	SHOWPALETTESTATE	1							X	Indique si les palettes étaient masquées par la commande MASQPALETES ou restaurées par la commande AFFPALETES.		
805		✖	SHPNAME	1								Définit un nom de forme par défaut.	"NON"	
806		☰	SIGWARN	1								Détermine si un avertissement est affiché à l'ouverture d'un fichier auquel une signature numérique est jointe.		
807		📄	SKETCHINC	1								Définit l'incrément d'enregistrement de la commande MAINLEV.	"NON"	
808		📄	SKETCHINC	1								Définit l'incrément d'enregistrement pour la commande MAINLEV.		
809		📄	SKPOLY	1								Détermine si la commande MAINLEV génère des lignes ou des polygones.	"NON"	
810		📄	SKTOLERANCE	1								Détermine la précision avec laquelle la spline s'ajuste à l'esquisse à main levée.		
811		📄	SKYSTATUS	1								Détermine si l'illumination du ciel est calculée lors du rendu.	"NON"	
812		👁	SMOOTHMESHCONVERT	1								Indique si les objets maillés que vous convertissez en solides 3D ou en surfaces sont lissés ou présentent des facettes, et si leurs faces sont fusionnées.	"NON"	
813		👁	SMOOTHMESHGRID	1								Définit le niveau de lissage le plus élevé auquel la grille de facettes est affichée sur les objets maillés en 3D.	"NON"	
814		👁	SMOOTHMESHMAXFACE	1								Définit le nombre maximal de faces autorisées pour les objets maillés.	"NON"	
815		👁	SMOOTHMESHMAXLEV	1								Définit le niveau de lissage maximal pour les objets maillés.	"NON"	
816		••	SMSTATE	1		?						***** NON DOCUMENTEE *****	"NON"	
817		📄	SNAPANG	1								Définit l'angle d'accrochage et de rotation de la grille dans la fenêtre active.		
818		📄	SNAPBASE	1	☰☰☰							Définit le point d'origine du pas de grille de la fenêtre courante par rapport au SCU courant. Permet de corriger le défaut des hachures avec un point trop éloigné de l'origine.		
819		☰	SNAPGRIDLEGACY	1	☰☰☰						X	Indique si l'accrochage à la grille est activé uniquement lors de la définition d'un point ou lors de la sélection d'un objet.		
820		📄	SNAPISOPAIR	1								Gère le plan isométrique de la fenêtre active.		
821		📄	SNAPMODE	1								Active et désactive le mode Résolution.		
822		📄	SNAPSTYL	1								Définit le style d'accrochage pour la fenêtre active.		
823		☰	SNAPTYPE	1								Définit le style de résolution de la fenêtre courante.		
824		📄	SNAPUNIT	1								Définit l'espacement d'accrochage pour la fenêtre active.		
825		✖	SOLIDCHECK	1								Active et désactive la validation des solides pour la session AutoCAD courante.	"NON"	
826		📄	SOLIDHIST	1								Contrôle le paramètre par défaut de la propriété Historique pour les objets nouveaux et existants. Lorsqu'elle est définie sur 1, les solides composés conservent l'historique des objets d'origine contenus dans le solide composé.	"NON"	
827		📄	SORTENTS	1	☰☰☰							Contrôle les opérations d'ordre de tri d'objets de la commande OPTIONS (à partir de l'onglet Sélection)		
828		☰	SORTORDER	1	☰☰☰☰☰				X			Indique si la liste des calques est triée selon un ordre de tri naturel ou à l'aide de valeurs ASCII.		
829		👁	SPACESWITCH	1	☰☰	?						peut être utilisée pour autoriser ou non le basculement entre espace papier et espace objet flottant par un double clic.	"NON"	
830		✖	SPLDEGREE	1								Enregistre le dernier paramètre de degré utilisé des splines et définit le paramètre de degré par défaut pour la commande SPLINE lors de la spécification de sommets de contrôle.		



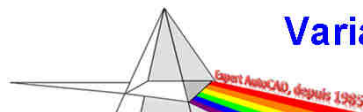
N°	Old	Enrg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
831			SPLFRAME	1								Gère l'affichage des splines et des polygones à lissage de spline.		
832			SPLINESEGS	1								Définit le nombre de segments de ligne à générer pour chaque polygone d'ajustage à courbe spline.		
833			SPLINETYPE	1								Définit le type de courbe générée par l'option Pspline de la commande PEDIT.		
834		x	SPLKNOTS	1								Enregistre le dernier paramétrage de noeud utilisé des splines et définit le paramètre de noeud par défaut pour la commande SPLINE lors de la spécification des points de lissage.		
835		x	SPLMETHOD	1								Enregistre la dernière méthode de spline utilisée et définit la méthode par défaut pour la commande SPLINE.		
836		z	SPLPERIODIC	1							X	Détermine si les splines fermées et les surfaces NURBS sont générées avec des propriétés périodiques pour maintenir la continuité plus fluide au point de fermeture ou à la jointure.		
837		z	SSFOUND	1								Affiche le chemin et le nom de fichier d'un jeu de feuilles en cas de réussite d'une recherche de jeu de feuilles	"NON"	
838		z	SSLOCATE	1								Recherche et ouvre le jeu de feuilles d'un dessin lorsque celui-ci est ouvert	"NON"	
839		z	SSAUTOOPEN	1								Détermine si le programme affiche le Gestionnaire du jeu de feuilles lorsqu'un dessin associé avec une feuille est ouvert	"NON"	
840		z	SSMPOLLTIME	1								Détermine l'intervalle de temps entre les actualisations automatiques des données d'état dans un jeu de feuilles	"NON"	
841		z	SSMSHEETSTATUS	1								Détermine la façon dont les données d'état sont actualisées dans un jeu de feuilles	"NON"	
842		z	SSMSTATE	1								Détermine si la fenêtre du Gestionnaire du jeu de feuilles est active ou non	"NON"	
843		z	STANDARDSVIOLATION	1								Détermine si l'utilisateur est averti des violations de normes qui existent dans le dessin courant, lors de la création ou la modification d'un objet non normalisé.	"NON"	
844		z	STARTINFOLDER	1	⊙		X					Contient le chemin d'accès au lecteur et au dossier dans lequel le produit a été démarré.		
845		z	STARTMODE	1	⊙		X					Contrôle si l'onglet Démarrer est affiché.		
846		z	STARTUP	1	⊙							Détermine si la boîte de dialogue Créer un nouveau dessin est affichée lors du lancement d'un nouveau dessin à l'aide des commandes NOUVEAU et RAPNOUV.		
847	x		STARTUPTODAY	0								** obsolète **		
848		z	STATUSBAR	1								Contrôle l'affichage des barres d'état de dessin et de l'application.	"NON"	
849		z	STATUSBARSTATE	1					X			Indique si la barre d'état est visible ou non.	"NON"	
850		z	STEPSIZE	1								Spécifie, en unités de dessin, la taille des pas lorsque vous utilisez le mode navigation ou mouvement. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre réel compris entre 1E-6 et 1E+6.	"NON"	
851		z	STEPSPERSEC	1								Spécifie le nombre de pas par seconde lorsque vous utilisez le mode navigation ou mouvement. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre réel compris entre 1 et 30.	"NON"	
852		x	SUBOBJSELECTIONMODE	1								Spécifie si une face, une arête ou un sommet est sélectionné lorsque vous cliquez tout en maintenant la touche Ctrl appuyée.	"NON"	
853		x	SUNPROPERTIESSTATE	1								Détermine si la fenêtre Propriétés du soleil est ouverte ou fermée.	"NON"	
854		z	SUNSTATUS	1								Gère la projection de la lumière du soleil dans la fenêtre courante.	"NON"	
855		x	SUPPRESSALERTS	1	⊙					X		Gère les alertes relatives aux risques de perte de données lors de l'ouverture et de l'enregistrement de dessins plus récents dans des versions antérieures du produit.		
856		z	SURFACEASSOCIATIVITY	1								Détermine si les surfaces doivent conserver une relation avec les objets à partir desquels elles ont été créées.	"NON"	
857		z	SURFACEASSOCIATIVITYDRAG	1								Définit le comportement de l'aperçu du glissement sur les surfaces associatives pour améliorer les performances.	"NON"	
858		z	SURFACEAUTOTRIM	1								Détermine si les surfaces sont automatiquement ajustées lorsque vous projetez une géométrie sur elles.	"NON"	
859		x	SURFACEMODELINGMODE	1								Détermine si les surfaces sont créées en tant que surfaces procédurales ou surfaces NURBS.	"NON"	
860		••	SURFOFFSETCONNECT	1	?							***** NON DOCUMENTEE *****	"NON"	
861		z	SURFTAB1	1	⊙							Définit le nombre de tabulations à générer pour les commandes SURFREGL et SURFEXTR.	"NON"	
862		z	SURFTAB2	1	⊙							Définit la densité du maillage dans la direction Npour les commandes SURFREV et SURFGAU.	"NON"	
863		••	SURFTRIMAUTOEXTEND	1	?							***** NON DOCUMENTEE *****	"NON"	
864		••	SURFTRIMPROJECTION	1	?							***** NON DOCUMENTEE *****	"NON"	



N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
☰ = Registre Windows / 📄 = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ⚙ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
865		📄	SURFTYPE	1								Contrôle le type de lissage que doit effectuer l'option Lisser surface de la commande PEDIT.		"NON"
866		📄	SURFU	1								Définit la densité de surface pour l'option Lisser surface de la commande PEDIT dans la direction M.		"NON"
867		📄	SURFV	1								Définit la densité de surface pour l'option Lisser surface de la commande PEDIT dans la direction M.		"NON"
868		✖	SYSCODEPAGE	1								Indique la page de code système spécifié dans le fichier acad.xmlf		
869		🏠	SYSMON	1	⊙⊙⊙⊙							Indique si les modifications apportées aux valeurs de variable système sont contrôlés.		
T														
870		📄	TABLEINDICATOR	1	⊙⊙⊙							Gère l'affichage des numéros de ligne et des lettres de colonne lorsque l'éditeur de texte intégré est ouvert en vue de l'édition d'une cellule de tableau		
871		🏠	TABLETOOLBAR	1								Contrôle l'affichage de la barre d'outils des tableaux.		
872		✖	TABMODE	1								Gère l'utilisation du mode Tablette.		
873		📄	TARGET	1								Enregistre l'emplacement du point cible de la fenêtre active.		
874		📄	TBCUSTOMIZE	1	⊙							Indique si les barres d'outils peuvent être personnalisées		"NON"
875		🏠	TBSHOWEXTENDED	1	⊙⊙⊙					X		Spécifie si les info-bulles étendues sont affichées.		"NON"
876		🏠	TBSHOWSHORTCUTS	1							X	Indique si des raccourcis utilisant les touches Ctrl et Alt sont affichés dans les info-bulles des barres d'outils.		
877		📄	TDCREATE	1								Mémorise la date et l'heure locale de création du dessin.		
878		📄	TDINDWG	1								Enregistre la durée totale d'édition.		
879		📄	TDUCREATE	1								Mémorise la date et l'heure universelle de création du dessin.		
880		📄	TDUPDATE	1								Enregistre l'heure et la date de la dernière mise à jour ou du dernier enregistrement.		
881		📄	TDUSRTIMER	1								Enregistre le temps écoulé à l'horloge de l'utilisateur.		
882		📄	TDUUPDATE	1								Mémorise la date et l'heure universelle de la dernière mise à jour/du dernier enregistrement.		
883		📄	TEMPOVERRIDES	1	⊙⊙							Active et désactive les touches de remplacement temporaires. Une touche de remplacement temporaire est une touche que vous pouvez maintenir enfoncée afin de d'activer ou de désactiver temporairement l'une des aides au dessin qui sont définies dans la boîte de dialogue Paramètres de dessin ; exemples : mode Ortho, accrochages aux objets ou mode Polaire.		
884		✖	TEMPPREFIX	1								Contient le nom du répertoire des fichiers temporaires.		"NON"
885		🏠	TEXTALIGNMODE	1						X		Stocke l'option d'alignement du texte aligné.		
886		🏠	TEXTALIGNSPACING	1						X		Stocke l'option d'espacement du texte aligné.		
887		🏠	TEXTALLCAPS	1						X		Contrôle la correction automatique pour les commandes TEXTMULT et TEXTE/XTDYN lorsque le verrouillage des majuscules est activé.		
888		🏠	TEXTAUTOCORRECTCAPS	1						X		Détermine si le verrouillage des majuscules est automatiquement désactivé pour les options Texte multiligne et Texte.		
889		🏠	TEXTED	1	⊙⊙							Détermine l'interface utilisateur affichée pour l'édition de texte sur une ligne. (= DTEXTED)		
890		🏠	TEXTEDITMODE	1	⊙⊙⊙					X		Détermine si la commande MODIFTEXTE est automatiquement répétée.		
891		••	TEXTEDITOR	1								***** NON DOCUMENTEE *****		"NON"
892		✖	TEXTEVAL	1								Gère la méthode d'évaluation des chaînes de texte.		
893		🏠	TEXTFILL	1	⊙⊙⊙							Gère le remplissage des polices TrueType au cours du traçage, de l'exportation au moyen de la commande SAUVEPS et du rendu.		
894		📄	TEXTJUSTIFY	1	⊙⊙⊙⊙					X		Affiche la justification par défaut utilisée par la commande TEXTE pour créer un texte sur une seule ligne.		
895		🏠	TEXTOUTPUTFILEFORMAT	1								Fournit des options Unicode pour les fichiers journaux du tracé et de la fenêtre de texte.		"NON"
896		✖	TEXTQLTY	1								Définit la finesse des contours de texte pour les polices TrueType pendant le traçage, l'exportation avec la commande SAUVEPS et le rendu.		
897		📄	TEXTSIZE	1								Définit la taille par défaut des nouveaux objets texte tracés avec le style de texte courant.		



N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
☰ = Registre Windows / ☰ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ⚙ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
898		☰	TEXTSTYLE	1								Définit le nom du style de texte courant.		
899		☰	THICKNESS	1								Définit l'épaisseur 3D courante.		
900		☰	THUMBSAVE	1						X		Détermine si les images d'aperçu BMP sont enregistrées avec le dessin.	*NON*	
901		☰	THUMBSIZE	1								Définit, en pixels, la taille générée maximale des aperçus miniatures.	*NON*	
902		☰	TILEMODE	1								Définit l'onglet Objet ou le dernier onglet de présentation en tant qu'onglet courant.		
903		☰	TIMEZONE	1								Définit le fuseau horaire pour le soleil dans le dessin. Les valeurs du tableau sont exprimées en heures et en minutes par rapport à l'heure de Greenwich. L'emplacement géographique que vous définissez définit également le fuseau horaire. Si le fuseau horaire est incorrect, vous pouvez le modifier dans la boîte de dialogue Emplacement géographique ou définir la variable système TIMEZONE.	*NON*	
904		⚙	TOOLTIPMERGE	1								Combine des info-bulles du dessin dans une seule info-bulle.. L'apparence de l'info-bulle fusionnée est contrôlée par les paramètres de la boîte de dialogue Apparence des info-bulles.		
905		☰	TOOLTIPS	1								Contrôle l'affichage des textes info.		
906		☰	TOOLTIPSIZ	1							X	Définit la taille d'affichage des info-bulles des dessins et du texte de saisie automatique sur la ligne de commande		
907		☰	TOOLTIPTRANSPARENCY	1							X	Définit la transparence des info-bulles des dessins.		
908		☰	TOUCHMODE	1					X			Pour les utilisateurs d'une interface ou d'un écran tactile, contrôle l'affichage du groupe de fonctions Tactile sur le ruban.		
909		x	TPSTATE	1								Détermine si la fenêtre Palettes d'outils est active ou inactive.		
910		☰	TRACEWID	1								Définit la largeur de trace par défaut.		
911		☰	TRACKPATH	1								Contrôle l'affichage des chemins d'alignement du repérage polaire et d'accrochage aux objets.		
912		☰	TRANSPARENCYDISPLAY	1	☺☺							Détermine si la transparence de l'objet est affichée.		
913		☰	TRAYICONS	1	☺							Détermine si un bac s'affiche sur la barre d'état.		
914		☰	TRAYNOTIFY	1	☺							Détermine si les notifications de service s'affichent dans le bac de la barre d'état.		
915		☰	TRAYTIMEOUT	1	☺							Détermine la durée d'affichage (en secondes) des notifications de service.		
916		☰	TREEDEPTH	1								Spécifie la profondeur maximale, à savoir combien de fois l'index espace à structure arborescente peut se diviser en branches.		
917		☰	TREEMAX	1								Limite l'utilisation de la mémoire lors de la régénération d'un dessin en réduisant le nombre maximum de noeuds dans l'index spatial (arbre)		
918		☰	TRIMMODE	1								Contrôle si AutoCAD ajuste les arêtes sélectionnées pour les chanfreins et les raccords.		
919		☰	TRUSTEDDOMAINS	1	☺☺☺☺				X			Spécifie les noms de domaines ou les URL à partir desquels AutoCAD peut exécuter le code JavaScript.	*NON*	
920		☰	TRUSTEDPATHS	1	☺☺☺☺				X			Indique les dossiers à partir desquels AutoCAD est autorisé à charger et à exécuter des fichiers contenant du code.	*NON*	
921		x	TSPACEFAC	1								Contrôle l'espacement des lignes de texte multiligne, exprimé par un facteur de la hauteur du texte.		
922		☰	TSPACEYPE	1								Contrôle le type d'espacement des lignes utilisé pour le texte multiligne.		
923		☰	TSTACKALIGN	1								Contrôle l'alignement vertical du texte empilé.		
924		☰	TSTACKSIZE	1								Contrôle le pourcentage de hauteur d'une fraction de texte superposée par rapport à la hauteur courante du texte sélectionné.		
925		••	TWSTATE	1	?							***** NON DOCUMENTEE *****		
U														
926		☰	UCS2DDISPLAYSETTING	1							X	Affiche l'icône SCU lorsque le style visuel Filaire 2D est actif.		
927		☰	UCS3DPARADISPLAYSETTING	1							X	Affiche l'icône SCU lorsque la vue en perspective est désactivée et un style visuel 3D courant.	*NON*	
928		☰	UCS3DPERPDISPLAYSETTING	1							X	Affiche l'icône SCU lorsque la vue en perspective est active et un style visuel 3D courant.	*NON*	
929		☰	UCSAXISANG	1								Mémoire l'angle par défaut lors de la rotation du SCU sur un de ses axes à l'aide de l'option X, Y ou Z de la commande SCU.		
930		☰	UCSBASE	1								Mémoire le nom du SCU qui définit l'origine et l'orientation des paramètres de SCU orthogonal.		



N°	Old	Enrg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
931			UCSDETECT	1								Contrôle si l'acquisition du SCU dynamique est active ou non.		*NON*
932			UCSFOLLOW	1								Génère une vue plane à chaque passage d'un SCU à l'autre.		
933			UCSICON	1								Affiche l'icône du SCU dans la fenêtre courante.		
934			UCSNAME	1								Mémoire le nom du système de coordonnées courant pour la fenêtre courante dans l'espace courant.		
935			UCSORG	1								Mémoire le point d'origine du système de coordonnées courant pour la fenêtre courante dans l'espace courant.		
936			UCSORTHO	1								Détermine si le paramètre SCU orthogonal associé est restauré automatiquement quand une vue orthogonale est restaurée.		
937			UCSSELECTMODE	1							X	Détermine si l'icône du SCU peut être sélectionnée et manipulée à l'aide de poignées.		
938			UCSVIEW	1								Détermine si le SCU courant est enregistré avec une vue existante.		
939			UCSVP	1								Détermine si le SCU des fenêtres actives reste fixe ou change pour refléter le SCU de la fenêtre active.		*NON*
940			UCSXDIR	1								Mémoire la direction X du SCU courant pour la fenêtre courante de l'espace courant.		
941			UCSYDIR	1								Stocke la direction Y du SCU courant pour la fenêtre active de l'espace courant		
942		X	UNDOCTL	1								Mémoire un code binaire indiquant l'état des options Auto et Contrôle de la commande ANNULER.		
943		X	UNDOMARKS	1								Enregistre le nombre de marques placées dans le flot de commandes ANNULER par l'option Marque.		
944	X		UNDOONDISK	0								** obsolète ***		
945			UNITMODE	1								Gère le format d'affichage des unités.		
946			UOSNAP	1								Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF, DWFx, PDF et DGN attachés au dessin.		
947			UPDATETHUMBNAIL	1								Gère la mise à jour des aperçus miniatures dans le Gestionnaire du jeu de feuilles. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs suivantes		
948			USER11 à USER15	1								Enregistre et récupère les valeurs entières		
949			USERNAME	1								Spécifie le nom d'utilisateur.		
950			USERR1 à USERR5	1								Enregistre et récupère les nombres réels.		
951		X	USERS1 à USERS5	1								Enregistre et récupère les données de chaîne de texte.		*NON*
V														
952			VIEWCTR	1								Enregistre le centre de vue dans la fenêtre active.		
953			VIEWDIR	1								Enregistre la direction de visualisation de la fenêtre active.		
954			VIEWMODE	1								Contrôle le mode de visée pour la fenêtre active à l'aide d'un code binaire.		
955			VIEWSIZE	1								Enregistre la hauteur de vue dans la fenêtre active.		
956			VIEWSKETCHMODE	1							X	Active ou désactive l'état d'esquisse.		
957			VIEWTWIST	1								Enregistre l'angle de bascule de vue pour la fenêtre active.		
958			VIEWUPDATEAUTO	1							X	Indique si les vues de la documentation du modèle sont automatiquement mises à jour lorsque des modifications sont en attente.		
959			VISRETAIN	1								Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur des lignes et les styles de tracé (si PSTYLEPOLICY a pour valeur 0) des calques dépendants de références externes et spécifie si les changements de chemin de références externes imbriquées sont enregistrés.		
960			VISRETAINMODE	1			X					Contrôle le comportement de VISRETAIN la variable système lorsque vous définissez cette option sur 1.		*NON*
961			VPCONTROL	1							X	Indique si les menus des outils de fenêtre de présentation, des vues et des styles visuels sont affichés dans le coin supérieur gauche de chaque fenêtre de présentation.		*NON*
962			VPLAYEROVERRIDES	1								Indique si des calques avec remplacements de propriétés des fenêtres sont présents pour la fenêtre de présentation courante.		*NON*
963			VPLAYEROVERRIDESMODE	1								Détermine si les remplacements de propriétés du calque associés aux fenêtres de présentation doivent être affichés et tracés.		



N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
☰ = Registre Windows / 📄 = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ⚙ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
964		☑	VPMAXIMIZEDSTATE	1								Enregistre une valeur qui indique que la fenêtre est agrandie. L'état de la fenêtre agrandie est annulé si vous lancez la commande TRACEUR		
965		☑	VPROTATEASSOC	1								Contrôle si la vue pivote en même temps que la fenêtre dans laquelle elle se trouve.		
966		📄	VSACURVATUREHIGH	1								Définit la valeur à laquelle une surface s'affiche en vert lors de l'analyse des courbures (ANALYSECOURBE).	"NON"	
967		📄	VSACURVATURELOW	1								Définit la valeur à laquelle une surface s'affiche en bleu lors de l'analyse des courbures (ANALYSECOURBE).	"NON"	
968		📄	VSACURVATURETYPE	1								Détermine quel type d'analyse des courbures est utilisé avec la commande (ANALYSECOURBE).	"NON"	
969		📄	VSADRAFTANGLEHIGH	1								Définit la valeur à laquelle un modèle s'affiche en vert lors de l'analyse de dépouille (ANALYSEDEPOUILLE).	"NON"	
970		📄	VSADRAFTANGLELOW	1								Définit la valeur à laquelle un modèle s'affiche en bleu lors de l'analyse de dépouille (ANALYSEDEPOUILLE).	"NON"	
971		📄	VSAZEBRACOLOR1	1								Définit la première couleur des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	"NON"	
972		📄	VSAZEBRACOLOR2	1								Définit la seconde couleur (de contraste) des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	"NON"	
973		📄	VSAZEBRADIRECTION	1								Détermine si les zébrures s'affichent horizontalement, verticalement ou selon un angle au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	"NON"	
974		📄	VSAZEBRASIZE	1								Définit la largeur des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	"NON"	
975		📄	VSAZEBRATYPE	1								Définit le type d'affichage par zébrures lors de l'utilisation de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	"NON"	
976		📄	VSBACKGROUNDS	1	☹							Contrôle si les arrière-plans sont affichés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	"NON"	
977		📄	VSEDFECOLOR	1								Définit la couleur des arêtes dans le style visuel de la fenêtre courante.	"NON"	
978		📄	VSEDFEJITTER	1								Détermine le degré auquel les lignes ont l'apparence d'une esquisse au crayon. Désactivez l'effet de crénelage en faisant précéder le paramètre du signe moins.	"NON"	
979		📄	VSEDFELEX	1								Prolonge les arêtes des solides 3D au-delà de leur intersection pour un effet dessin à la main.	"NON"	
980		📄	VSEDFEOVERHANG	1								Prolonge les lignes au-delà de leur intersection, pour un effet dessin manuel. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 100 pixels. Désactivez l'effet de saillie en faisant précéder le paramètre d'un signe moins.	"NON"	
981		📄	VSEDFES	1	☹							Contrôle les types d'arêtes affichés dans la fenêtre.	"NON"	
982		📄	VSEDFESMOOTH	1								Spécifie l'angle d'affichage des arêtes du pli. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 180.	"NON"	
983		📄	VSFACECOLORMODE	1								Contrôle la manière dont la couleur des faces est calculée.	"NON"	
984		📄	VSFACESHIGHLIGHT	1	☹							Contrôle l'affichage des surbrillances spéculaires sur les faces sans matériaux dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. Plus la valeur est élevée, plus la surbrillance est importante. Les objets auxquels sont associés des matériaux ignorent le paramétrage de VSFACESHIGHLIGHT lorsque VSMATERIALMODE est activée.	"NON"	
985		📄	VSFACEOPACITY	1								Contrôle la transparence des faces dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. A 100, la face est complètement opaque. A 0, la face est complètement transparente. Les valeurs négatives définissent le niveau de transparence, mais désactivent l'effet dans le dessin.	"NON"	
986		📄	VSFACESTYLE	1								Contrôle la manière dont les faces sont affichées dans la fenêtre courante.	"NON"	
987		📄	VSHALOGAP	1								Définit l'espace avec halo dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 100.	"NON"	
988		✘	VSHIDEPRECISION	1								Gère la précision des masquages et des ombres dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	"NON"	
989		📄	VSINTERSECTIONCOLOR	1								Spécifie la couleur des polygones d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. La valeur initiale est 7, qui est une valeur spéciale qui inverse la couleur (noire ou blanc) en fonction de la couleur de l'arrière-plan.	"NON"	
990		📄	VSINTERSECTIONEDGES	1								Contrôle l'affichage des arêtes d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	"NON"	
991		📄	VSINTERSECTIONLTYPE	1								Spécifie le type de ligne des lignes d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.	"NON"	
992		📄	VSIISOONTOP	1								Affiche des isolignes en haut des objets ombrés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	"NON"	
993		📄	VSLIGHTINGQUALITY	1								Définit la méthode d'interpolation des couleurs pour les faces des solides 3D et les surfaces de la fenêtre courante.	"NON"	
994		📄	VSMATERIALMODE	1								Contrôle l'affichage des matériaux dans la fenêtre courante.	"NON"	
995		📄	VSMAX	1								Enregistre le coin supérieur droit de l'écran virtuel de la fenêtre active.		
996		📄	VSMIN	1								Enregistre le coin inférieur gauche de l'écran virtuel de la fenêtre active.		
997		📄	VSMONOCOLOR	1								Définit la couleur de l'affichage monochrome et la teinte des faces dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. La valeur initiale est le blanc.	"NON"	



N°	Old	Enreg	Nom des variables		2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
☺☺☺ = Registre Windows / ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☹ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète														
998		☺☺☺	VSOBSCUREDCOLOR	1	☹							Spécifie la couleur des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
999		☺☺☺	VSOBSCUREDEDGES	1	☹							Contrôle si les arêtes foncées (masquées) sont affichées.		"NON"
1000		☺☺☺	VSOBSCUREDTYPE	1	☹							Spécifie le type des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.		"NON"
1001		☺☺☺	VSOCCLUDEDCOLOR	1								Spécifie la couleur des lignes occluses (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
1002		☺☺☺	VSOCCLUDEDEDGES	1								Contrôle si les arêtes occluses (masquées) sont affichées.		"NON"
1003		☺☺☺	VSOCCLUDEDTYPE	1								Spécifie le type des lignes occluses (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
1004		☺☺☺	VSSHADOWS	1	☹							Contrôle si un style visuel affiche des ombres.		"NON"
1005		☺☺☺	VSSILHEDGES	1	☹							Gère l'affichage des arêtes de silhouette des solides dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
1006		☺☺☺	VSSILHWIDTH	1	☹☹							Spécifie la largeur des arêtes de silhouette en pixels dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 25.		"NON"
1007		☹	VSSTATE	1								Stocke une valeur indiquant si la fenêtre Styles visuels est ouverte ou fermée.		"NON"
1008		☺☺☺	VTDURATION	1								Définit la durée d'une transition de vue continue en millisecondes. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 5000		
1009		☺☺☺	VTENABLE	1	☹☹☹☹							Détermine quand les transitions de vue continues sont utilisées. Les transitions de vue continues peuvent être activées ou désactivées pour les fonctions panoramique et zoom, les modifications de l'angle de vue ou pour les scripts. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 7.		
1010		☺☺☺	VTFPS	1								Définit la vitesse minimale d'une transition de vue continue en cadres par seconde. Lorsqu'une transition de vue continue ne peut pas conserver sa vitesse, une transition instantanée est utilisée.		
W												W		
1011		☺☺☺	WHIPARC	1								Détermine si l'affichage des cercles et des arcs est lissé ou non.		
1012		☺☺☺	WHIPTHREAD	1								Détermine l'utilisation d'un processeur supplémentaire (traitement multithread) pour améliorer la vitesse des opérations comme ZOOM et PAN qui redessinent ou régénèrent le dessin.		"NON"
1013		☹	WINDOWAREACOLOR	1								Gère la couleur de la zone de sélection transparente lors de la sélection par fenêtre. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255. SELECTIONAREA doit être activée.		
1014		☺☺☺	WIPEOUTFRAME	1	☹☹☹						X	Gère l'affichage des cadres des objets de nettoyage.		
1015		☹	WMFBKGD	1								Contrôle l'arrière-plan du métafichier Windows résultant de la commande WMFOUT et du format métafichier d'objets situés dans le Presse-papiers ou glissés puis déposés		
1016		☹	WMFFOREGND	1								Gère l'attribution d'une couleur de premier plan aux objets AutoCAD dans d'autres applications		
1017		☹	WORKINGFOLDER	1	☹☹☹☹			X				Contient le chemin d'accès au lecteur et au dossier de travail du système d'exploitation ou répertoire actif du processus, ce qui peut s'avérer utile pour les développeurs.		
1018		☺☺☺	WORKSPACELABEL	1							X	Détermine si vous souhaitez afficher le nom de l'espace de travail courant dans la barre d'état.		
1019		☹	WORLDUCS	1								Indique si le SCU est identique au SCG.		
1020		☺☺☺	WORLDVIEW	1								Détermine si les entrées en 3DORBIT, VUEDYN et POINTVUE sont relatives au SCG (par défaut), au SCU courant ou au SCU indiqué dans la variable système UCSBASE.		
1021		☺☺☺	WORLDVIEW	1							X	Détermine si les valeurs associées aux commandes VUEDYN et POINTVUE sont définies par rapport au SCG (valeur par défaut) ou au SCU courant.		
1022		☹	WRITESTAT	1								Indique si un fichier dessin est en lecture seule ou si les opérations d'écriture y sont autorisées. Cette variable est destinée aux développeurs qui doivent déterminer l'état d'écriture via AutoLISP.		"NON"
1023		☺☺☺	WSAUTOSAVE	1							X	Enregistre les modifications apportées à un espace de travail lorsque vous basculez vers un autre.		"NON"
1024		☹	WSCURRENT	1								Renvoie le nom de l'espace de travail courant dans l'interface de la ligne de commande et rend un espace de travail courant		
X												X		
1025		☺☺☺	XCLIPFRAME	1								Contrôle la visibilité des contours de délimitation de xref.		
1026		☺☺☺	XDWGFADECTL	1	☹☹☹							Contrôle l'atténuation pour tous les objets xref DWG.		
1027		☺☺☺	XEDIT	1								Détermine si les références peuvent ou non être éditées dans le dessin courant si celui-ci est référencé par un autre dessin.		
1028		☺☺☺	XFADECTL	1								Contrôle l'intensité de l'estompement des références modifiées dans le dessin.		"NON"
1029		☺☺☺	XLOADCTL	1								Active et désactive le chargement immédiat et contrôle s'il charge le dessin d'origine ou une copie.		



N°	Old	Enrg	Nom des variables		☺☺☺	NON DAT	2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	désignation	le BEST OF propose 209 variables	LT
			☺ = Registre Windows / ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☹ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète													
1030		☺	XLOADPATH	1										Crée un chemin d'accès pour l'enregistrement de copies temporaires des fichiers xref de chargement sur demande.		
1031		☺	XREFCTL	1										Gère l'écriture des fichiers .xlg par AutoCAD (fichiers journaux de référence externe).		
1032		☺☺☺	XREFFLAYER	1	☹☹☹☹		X							Spécifie un calque par défaut pour une nouvelle xref.		*NON*
1033		☺	XREFNOTIFY	1										Gère les notifications concernant les xrefs mises à jour ou manquantes.		*NON*
1034		☺	XREFOVERRIDE	1	☹				X					Contrôle l'affichage des propriétés des objets sur des calques référencés.		
1035		☺	XREFREGAPPCTL	1	☹☹☹☹		X							Détermine si les enregistrements d'application enregistrée (RegApp) stockés dans une Xref en cours de chargement sont copiés dans le dessin hôte.		*NON*
1036		☹	XREFTYPE	1		?								Détermine le type de référence par défaut lors de l'association ou de la superposition d'une référence externe		
Z														Z		
1037		☺	ZOOMFACTOR	1										Contrôle le changement incrémentiel dans le zoom avec la roulette de la souris Intellimouse, à l'avant ou à l'arrière.		
1038		☺	ZOOMWHEEL	1	☹☹☹									Commute la direction des opérations de zoom transparentes lorsque vous faites défiler l'écran à l'aide de la roulette de la souris.		*NON*
1039				0												
1040				0												
1041				0												
1042				0												
1043				0												
1044				0												
1045				0												
1046				0												
1047				0												
1048				0												
1049				0												
1050				0												
1051				0												
1052				0												
1053				0												
1054				0												
1055				0												
1056				0												
1057				0												
1058				0												
1059				0												
1060				0												
1061				0												
1062				0												