

Ordre	N°	Old	Enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
=  = Registre Windows /  = Enregistrée dans le Dessin /  = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs														
9	0			*		.						*		
5	4			*_TOOLPALETTEPATH	1							variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
9	0			—		.						—		
5	1			_LINFO	1							variables accessibles par LISP via la fonction GETVAR		*NON*
5	3			_PKSER	1							N° de série (variables accessibles par LISP ou MODIFVAR)		*NON*
5	2			_SERVER	1							variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
5	5			_VERNUM	1							variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
5	618			3DCONVERSIONMODE	1							Permet de convertir des définitions de matériaux et de lumières dans la version courante du produit		*NON*
5	530			3DDWFPREC	1							Contrôle la précision de la publication DWF 3D ou DWFx 3D.		*NON*
5	816			3DOSMODE	1							Gère les paramètres de l'accrochage aux objets 3D.		*NON*
0	619			3DSELECTIONMODE	1							Contrôle la priorité de sélection des objets se recouvrant visuellement lors de l'utilisation des styles visuels 3D		
9	0			A		.						A		
0	124			ACADLSPASDOC	1							Détermine si AutoCAD charge le fichier acad.lsp dans chaque dessin ou uniquement dans le premier dessin ouvert au cours d'une session AutoCAD.		
5	125			ACADPREFIX	1							Contient, le cas échéant, le chemin d'accès spécifié dans la variable d'environnement ACAD, muni de séparateurs de chemin si nécessaire.		*NON*
5	126			ACADVER	1							Contient le numéro de version d'AutoCAD.		*NON*
99	6	X		ACIS15	0							** obsolète ***		
5	127			ACISOUTVER	1							Contrôle la version ACIS des fichiers SAT créés à l'aide de la commande SAUVEACIS.		*NON*
5	660			ACTPATH	1							Définit les autres chemins à utiliser pour accéder aux macros d'actions disponibles pour la lecture.		*NON*
5	661			ACTRECORDERSTATE	1							Définit l'état courant de l'enregistreur d'actions.		*NON*
5	662			ACTRECPATH	1							Définit le chemin utilisé pour stocker les nouvelles macros d'actions.		*NON*
5	663			ACTUI	1							Contrôle le comportement du panneau Enregistreur d'actions lors de l'enregistrement ou de la lecture des macros.		*NON*
0	128			ADCSTATE	1							Détermine si DesignCenter est activé ou désactivé. Destinée aux développeurs qui doivent déterminer l'état via AutoLISP.		
5	696			AECEIPINPROGRESS	1							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
0	129			AFLAGS	1							Définit les drapeaux d'attributs du code binaire de la commande ATTDEF.		
0	130			ANGBASE	1							Définit l'angle de base 0 en accord avec le SCU courant.		
0	131			ANGDIR	1							Définit la direction positive à partir de l'angle 0 relativement au SCU courant.		
0	620			ANNOALLVISIBLE	1							Masque ou affiche les objets annotatifs qui ne prennent pas en charge l'échelle d'annotation courante.		
0	621			ANNOAUTOSCALE	1							Met à jour les objets annotatifs qui prennent en charge l'échelle d'annotation lorsque celle-ci est modifiée.		
0	907			ANNOMONITOR	1					X		Active ou désactive le moniteur d'annotations.		
0	622			ANNOTATIVEDWG	1							Indique si le dessin se comportera comme un bloc annotatif une fois inséré dans un autre dessin.		
0	132			APBOX	1							Active ou désactive la boîte d'ouverture AutoSnap.		
0	133			APERTURE	1							Définit, en pixels, la hauteur de la cible d'accrochage.		
5	876			APPAUTOLOAD	1						X	Détermine quand des applications de plug-in sont chargées		*NON*
5	697			APPFRAMERESOURCES	1							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
5	817			APPLYGLOBALOPACITIES	1							Applique les paramètres de transparence à toutes les palettes.		*NON*
0	866			APSTATE	1							Indique si la fenêtre Palettes de création de blocs dans l'Editeur de blocs est ouverte ou fermée.		

Ordre	N°	old	Enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
0	134		x	AREA	1	☉☉☉						Enregistre la dernière aire calculée par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.		
5	908		☒	ARRAYASSOCIATIVITY	1	☉☉☉				X		Définit le comportement par défaut des nouveaux réseaux qui peuvent être associatifs ou non associatifs.	*NON*	
0	877		x	ARRAYEDITSTATE	1						X	Indique si le dessin est dans l'état de modification de réseau, qui est activé lors de la modification des objets sources d'un réseau associatif.		
0	878		☒	ARRAYTYPE	1						X	Indique le type de réseau par défaut.		
99	7	x	☒	ASSISTSTATE	0		?					Détermine si la case d'aide est active ou non. (valeur 1 ou 0)		
0	135		☒	ATTDIA	1	☉☉☉						Contrôle si la commande INSERER utilise une boîte de dialogue pour la saisie de la valeur d'attribut.		
0	623		☒	ATTIPE	1	☉☉☉						Contrôle l'affichage de l'éditeur de texte pour créer des attributs de texte multiligne.		
0	136		☒	ATTMODE	1							Contrôle le mode d'affichage des attributs.		
0	624		☒	ATTMULTI	1	☉☉☉						Détermine s'il est possible de créer des attributs de texte multiligne.		
0	137		☒	ATTREQ	1	☉☉☉						Détermine si la commande INSERER utilise des paramètres par défaut pendant l'insertion de blocs.		
0	138		☒	AUDITCTL	1							Contrôle si la commande CONTROLE crée un rapport d'analyse (fichier ADT).		
0	139		☒	AUNITS	1							Définit les unités des angles.		
0	140		☒	AUPREC	1							Définit le nombre de positions décimales pour les unités d'angle.		
0	879		☒	AUTOCOMPLETEDELAY	1						X	Contrôle le délai avant l'affichage des fonctions clavier automatiques sur la ligne de commande.		
0	880		☒	AUTOCOMPLETEMODE	1						X	Détermine quels types de fonctions clavier automatiques sont disponibles à l'invite de commande.		
0	625		☒	AUTODWFUBLISH	1							Détermine si des fichiers DWF (Design Web Format) sont créés automatiquement lorsque vous enregistrez ou fermez des fichiers de dessin (DWG). La commande PUBLICATIONAUTOMATIQUE contrôle d'autres options.		
0	698		☒	AUTOMATICPUB	1							Détermine si des fichiers électroniques (DWF/PDF) sont créés automatiquement lorsque vous enregistrez ou fermez des fichiers de dessin (DWG)		
0	141		☒	AUTOSNAP	1							Contrôle le marqueur, les textes info et le magnétisme AutoSnap.		
0	8		☒	AUXSTAT	1		?					Statut du dispositif de saisie auxiliaire		
99	9	x		AXISMODE	0							** obsolète ***		
5	10		☒	AXISUNIT	1		?					Localisation d'axe dans la R12	*NON*	
9	0			<b>B</b>		.						<b>B</b>		
0	11		☒	BACKGROUNDPLOT	1							Détermine si le traçage en arrière-plan est activé ou désactivé pour le traçage et la publication. Par défaut, le traçage en arrière-plan est désactivé pour le traçage et activé pour la publication.		
0	142		☒	BACKZ	1							Enregistre le décalage du plan de délimitation arrière par rapport au plan cible de la fenêtre active.		
0	699		☒	BACTIONBARMODE	1							Indique si les barres d'actions ou les objets Action hérités s'affichent dans l'éditeur de blocs.		
5	12		☒	BACTIONCOLOR	1							Définit la couleur du texte des actions dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255.	*NON*	
0	700		x	BCONSTATUSMODE	1							Active et désactive l'état d'affichage de contrainte et contrôle l'ombrage des objets en fonction de leur niveau de contrainte.		
0	13		☒	BDEPENDENCYHIGHLIGHT	1							Détermine si les objets dépendants sont ou non mis en surbrillance lorsqu'un paramètre, une action ou une poignée est sélectionnée dans l'éditeur de blocs..		
5	14		☒	BGRIPOBJCOLOR	1							Définit la couleur des poignées dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255.	*NON*	
5	15		☒	BGRIPOBJSIZE	1							Définit la taille d'affichage des poignées personnalisées dans l'éditeur de blocs relatif à l'affichage de l'écran.. Les valeurs autorisées sont des entiers compris entre 1 et 255.	*NON*	
5	143		x	BINDTYPE	1							Détermine comment les noms de références externes sont traités lorsque celles-ci sont liées ou modifiées.	*NON*	
0	144		☒	BLIPMODE	1	☉						Définit si les marques temporaires sont visibles.		
5	16		☒	BLOCKEDITLOCK	1	☉☉☉						Interdit l'ouverture de l'éditeur de blocs et l'édition de définitions de blocs dynamiques.	*NON*	
5	17		x	BLOCKEDITOR	1							Indique si l'éditeur de blocs est ouvert ou non.	*NON*	
0	701		x	BLOCKTESTWINDOW	1							La variable système BLOCKTESTWINDOW contrôle l'affichage du volet contextuel qui apparaît à l'écran lorsqu'une fenêtre Tester le bloc est courante.		
5	18		☒	BPARAMETERCOLOR	1							Définit la couleur des paramètres dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255	*NON*	

Ordre	N°	Ord	Empr	Nom des variables			2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs															
5	19			BPARAMETERFONT	1								Définit la police utilisée pour les paramètres et les actions dans l'éditeur de blocs.		*NON*
5	20			BPARAMETERSIZE	1								Définit la taille du texte de paramètre et des fonctions dans l'éditeur de blocs relative à l'affichage de l'écran. Les valeurs autorisées sont des entiers compris entre 1 et 255.		*NON*
5	702			BPEXTHORIZONTAL	1								Contraint le texte des paramètres d'action et de contrainte à s'afficher horizontalement dans l'éditeur de blocs.		*NON*
5	21			BTMARKDISPLAY	1								Détermine si les marqueurs du jeu de valeurs sont affichés ou non pour les références de bloc dynamique		*NON*
5	22			BVMODE	1								Détermine comment les objets rendus invisibles pour l'état de visibilité courant sont affichés dans l'éditeur de blocs		*NON*
9	0			<b>C</b>									<b>C</b>		
5	909			CACHEMAXFILES	1							X	Définit le nombre maximal de fichiers antémémoire de graphiques enregistrés dans le dossier temporaire configuré local du produit.		*NON*
0	910			CACHEMAXTOTALSIZE	1							X	Définit la taille totale maximale de tous les fichiers antémémoire de graphiques enregistrés dans le dossier temporaire configuré local du produit.		
0	23			CALCINPUT	1								Détermine si les expressions mathématiques et les constantes globales sont évaluées dans les zones de saisie numériques et de texte des fenêtres et des boîtes de dialogue.		
5	531			CAMERADISPLAY	1								Active ou désactive l'affichage des objets de la caméra. La valeur passe à 1 (pour afficher les caméras) lorsque vous utilisez la commande CAMERA.		*NON*
5	532			CAMERAHEIGHT	1								Spécifie la hauteur par défaut des objets de la caméra nouvellement créés. La hauteur est exprimée en unités du dessin courant.		*NON*
0	626			CANNOSCALE	1								Définit le nom de l'échelle d'annotation courante pour l'espace actif		
0	627			CANNOSCALEVALUE	1								Renvoie la valeur de l'échelle d'annotation courante		
5	664			CAPTURETHUMBNAILS	1								Indique si les miniatures sont capturées pour l'outil Rembobiner et à quel moment.		*NON*
0	867			CBARDISPLAYMODE	1		?						***** NON DOCUMENTEE *****		
0	703			CBARTRANSPARENCY	1		?						***** NON DOCUMENTEE *****		
5	704			CCONSTRAINTFORM	1								Détermine si des contraintes d'annotation ou dynamiques s'appliquent aux objets.		*NON*
0	145			CDATE	1								Définit la date et l'heure		
5	868			CDYNDISPLAYMODE	1								Renvoie la valeur de l'échelle d'annotation courante		*NON*
0	146			CECOLOR	1								Définit la couleur des nouveaux objets.		
0	147			CELTSCALE	1								Définit le facteur d'échelle du type de ligne de l'objet courant.		
1	148			CELTYPE	1								Définit le type de ligne des nouveaux objets.		
1	149			CELWEIGHT	1								Définit l'épaisseur des lignes des nouveaux objets.		
1	1014			CENTERCROSSGAP	1			X					Définit l'espace entre la marque centrale et ses traits d'axe.		
1	1015			CENTERCROSSSIZE	1			X					Détermine la taille de la marque de centre associée.		
1	1016			CENTEREXE	1			X					Définit la longueur des extensions de trait d'axe.		
1	1017			CENTERLAYER	1			X					Indique un calque par défaut pour les nouvelles marques de centre ou les nouveaux traits d'axe.		
1	1018			CENTERLTSCALE	1			X					Définit l'échelle du type de ligne utilisée par les marques de centre et les traits d'axe.		
1	1019			CENTERLTYPE	1			X					Spécifie le type de ligne utilisé par les marques de centre et les traits d'axe.		
1	1020			CENTERLTYPEFILE	1			X					Spécifie le fichier de bibliothèque de types de ligne chargés à utiliser pour créer des marques de centre et des traits d'axe.		
1	1021			CENTERMARKEXE	1			X					Détermine si les traits d'axe s'étendent automatiquement à partir de nouvelles marques de centre.		
0	24			CENTERMT	1								Détermine comment les poignées étirent le texte multiligne centré horizontalement.. CENTERMT ne s'applique pas à l'étirement du texte multiligne à l'aide de la règle de l'Editeur de texte intégré.		
0	818			CETRANSPARENCY	1								Définit le niveau de transparence des nouveaux objets.		
0	929			CGEOCS	1							X	Stocke le nom du système de coordonnées SIG affecté au fichier de dessin.		
0	150			CHAMFERA	1								Définit la distance du premier chanfrein.		
0	151			CHAMFERB	1								Définit la distance du deuxième chanfrein.		

Ordre	N°	Ord	Enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
= [icône] = Registre Windows / [icône] = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs														
0	152		[icône]	CHAMFERC	1							Définit la longueur du chanfrein.		
0	153		[icône]	CHAMFERD	1							Définit la distance du quatrième chanfrein.		
0	154		[x]	CHAMMODE	1							Définit la méthode d'entrée utilisée par AutoCAD pour créer les chanfreins.		
0	869			CIPMODE	1							***** NON DOCUMENTEE *****		
0	155		[x]	CIRCLERAD	1							Définit le rayon par défaut d'un cercle.		
5	819		[icône]	CLASSICKEYS	1							Définit des raccourcis pour les raccourcis AutoCAD pré-Windows ou Windows.	*NON*	
0	156		[icône]	CLAYER	1							Définit le calque courant.		
0	929		[icône]	CLAYOUT	1	[icône]			X			Définit le nom de la présentation courante.		
0	25		[icône]	CLEANSCREENSTATE	1							Détermine si AutoCAD travail en mode normal ou Ecran effacé (masque toutes les barres d'outils)		
0	911		[icône]	CLIPROPTLINES	1					X		Définit le nombre de lignes affichées dans l'historique temporaire des invites lorsque la fenêtre de commande est définie de manière à afficher une seule ligne.		
0	912		[icône]	CLIPROPTUPDATE	1	[icône]				X		Détermine si la ligne de commande affiche la progression de l'exécution de la commande ou du script.		
0	26		[x]	CLISTATE	1							Stocke une valeur indiquant si la fenêtre de commande est cachée ou affichée..		
5	533		[icône]	CMATERIAL	1							Définit le matériau des nouveaux objets. Les valeurs utilisables sont DUCALQUE, DUBLOC et le nom d'un matériau dans le dessin.	*NON*	
0	157		[x]	CMDACTIVE	1							Enregistre le code binaire indiquant qu'une commande ordinaire, une commande transparente, un script ou une boîte de dialogue est active.		
0	27		[icône]	CMDDIA	1	[icône]						Gère l'affichage des boîtes de dialogue pour certaines commandes.*		
0	158		[x]	CMDECHO	1							Détermine si AutoCAD renvoie des messages de confirmation et des données pendant l'exécution de la fonction AutoLISP (commande).		
0	28		[icône]	CMDINPUHISTORYMAX	1							Définit le nombre maximal de valeurs de saisie précédentes qui sont enregistrées pour une invite dans une commande. L'affichage de l'historique de la saisie utilisateur est géré par la variable système INPUTHISTORYMODE.		
0	159		[x]	CMDNAMES	1							Affiche le nom des commandes active et transparente.		
0	983		[icône]	CMFADECOLOR	1			X				Détermine la quantité de noir fusionnée dans tous les modèles de coordination associés.		
0	984		[icône]	CMFADEOPACITY	1			X				Contrôle l'estompage de tous les modèles de coordination associés.		
0	628		[icône]	CMLEADERSTYLE	1							Définit le nom du style de ligne de repère multiple courant		
5	160		[icône]	CMLJUST	1							Spécifie la justification d'une multiligne.	*NON*	
5	161		[icône]	CMLSCALE	1							Contrôle la largeur totale d'une multiligne.	*NON*	
5	162		[icône]	CMLSTYLE	1							Définit le style de la multiligne.	*NON*	
0	985		[icône]	CMOSNAP	1	[icône]		X				<b>Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie dans les modèles de coordination qui sont attachés au dessin.</b>		
0	870		[icône]	CNAMEFORMAT	1	[icône]						***** NON DOCUMENTEE *****		
5	772			CNAMEFORMAT ( ??? )	1							***** NON DOCUMENTEE *****	*NON*	
0	954		[icône]	COLORTHEME	1				X			Définit le thème de couleur du ruban, des palettes et d'autres éléments de l'interface sur des couleurs foncées ou claires.		
0	955		[icône]	COMMANDPREVIEW	1				X			Détermine si un aperçu du résultat éventuel de la commande est affiché.		
5	163		[x]	COMPASS	1							Détermine si la boussole 3D est active ou inactive dans la fenêtre courante.	*NON*	
0	956		[icône]	COMPLEXLTPREVIEW	1				X			Détermine si un aperçu du type de ligne complexe s'affiche lors d'opérations interactives.		
5	705		[icône]	CONSTRAINTBARDISPLAY	1							Affiche les barres de contraintes pour les objets auxquels vous avez appliqué une contrainte manuelle ou automatique.	*NON*	
0	706		[icône]	CONSTRAINTBARMODE	1							Contrôle l'affichage des contraintes géométriques sur les barres de contrainte.		
5	820		[icône]	CONSTRAINTINFER	1							Détermine si les contraintes géométriques sont déduites lors du dessin et de la modification de la géométrie.	*NON*	
0	707		[icône]	CONSTRAINTNAMEFORMAT	1							Contrôle le format du texte des contraintes de cote.		
0	708		[x]	CONSTRAINTRELAX	1							Indique si les contraintes sont appliquées ou relâchées lors de la modification des objets.		

Ordre	N°	Old	Enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs														
0	709			CONSTRAINTSOLVEMODE	1							Contrôle le comportement des contraintes lors de leur application ou de leur modification.		
0	881		x	CONTENTEXPLORERSTATE	1						X	Indique si la fenêtre de l'Explorateur de contenu est ouverte ou fermée.		
0	164			COORDS	1							Contrôle la mise à jour des coordonnées sur la ligne d'état.		
0	629			COPYMODE	1							Détermine si la commande COPIER est automatiquement répétée.		
0	165			CPLOTSTYLE	1							Détermine le style de tracé courant pour les nouveaux objets.		
5	166			CPROFILE	1							Contient le nom du profil courant.	*NON*	
5	29			CPUTICKS	1		?					Numéro du CPU	*NON*	
0	30			CROSSINGAREACOLOR	1							Gère la couleur de la zone de sélection lors de la sélection par capture. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255. La variable système SELECTIONAREA doit être activée		
5	534			CSHADOW	1							Définit la propriété d'affichage des ombres pour un objet 3D. Pour être visibles, les ombres doivent être activées dans le style visuel appliqué à la fenêtre.	*NON*	
0	167			CTAB	1							Renvoie le nom de l'onglet courant (objet ou présentation) dans le dessin. Permet à l'utilisateur d'identifier l'onglet actif.		
0	31			CTABLESTYLE	1							Définit le nom du style de table courant		
5	821			CULLINGOBJ	1							Détermine si les sous-objets 3D qui sont masqués dans la vue peuvent être mis en surbrillance ou sélectionnés.	*NON*	
5	822			CULLINGOBJSELECTION	1							Détermine si les objets 3D qui sont masqués dans la vue peuvent être mis en surbrillance ou sélectionnés.	*NON*	
99	32	x		CURRENTPROFILE	0							** obsolète **		
0	979			CURSORBADGE (*)	1	⊙⊙⊙⊙		**				Détermine si certains badges de curseur sont affichés dans la zone de dessin.		
0	168			CURSORSIZE	1							Détermine la taille du réticule (curseur) en tant que pourcentage de la taille de l'écran.		
1	1022			CURSORTYPE	1		x					Détermine le type de curseur de votre dispositif de pointage.		
5	930			CVIEWDETAILSTYLE	1				X			Définit le nom du style de vue de détail courant. Le style de vue de détail courant contrôle l'aspect de l'ensemble des nouveaux contours de détails, vues de détail et lignes de repère de documentation que vous créez.	*NON*	
5	931			CVIEWSECTIONSTYLE	1				X			Définit le nom du style de vue en coupe courant. Le style de vue en coupe courant contrôle l'aspect de toutes les nouvelles lignes de coupe et vues en coupe de documentation de modèle que vous créez.	*NON*	
0	169			CVPORT	1							Définit le numéro d'identification de la fenêtre active.		
9	0			<b>D</b>								<b>D</b>		
99	535	x	x	DASHBOARDSTATE	0							Indique si la fenêtre du tableau de bord est ouverte ou fermée.		
0	630			DATALINKNOTIFY	1							Gère les notifications concernant les liaisons de données mises à jour ou manquantes		
0	170		x	DATE	1							Enregistre les date et heure courantes.		
5	171			DBCSTATE	1							Enregistre l'état du Gestionnaire de connexion BD, s'il est actif ou non.	*NON*	
99	33	x		DEGLISTALL	0							** obsolète **		
0	536			DBLCLKEDIT	1							Contrôle le comportement de l'édition double-clic dans la zone de dessin. Les actions par double-clic peuvent être personnalisées à l'aide de l'éditeur CUI (Customize User Interface). La variable système peut accepter les valeurs d'activation et de désactivation à la place de 1 et 0.		
0	172		x	DBMOD	1							Indique l'état de modification du dessin à l'aide du code binaire.		
0	173			DCTCUST	1							Affiche le chemin d'accès et le nom de fichier du dictionnaire personnalisé courant.		
0	174			DCTMAIN	1							Affiche le nom de fichier du dictionnaire orthographique personnalisé courant.		
5	710		x	DEFAULTGIZMO	1							Définit le gizmo Déplacement, Rotation ou Echelle comme gizmo par défaut lors de la sélection de sous-objets.	*NON*	
5	537			DEFAULTLIGHTING	1							L'éclairage par défaut est fourni par un jeu de sources distantes qui suivent la direction de la vue. Lorsque l'éclairage par défaut est activé, le soleil et les autres sources ne peuvent pas jeter de lumière. Le paramètre de cette variable système est spécifique à la fenêtre.	*NON*	
5	538			DEFAULTLIGHTINGTYPE	1							L'éclairage par défaut fourni dans AutoCAD 2006 et les versions antérieures utilisait une source distante. Le nouvel éclairage par défaut utilise deux sources distantes afin de mieux illuminer l'objet et ajuste la lumière ambiante. Le paramètre de cette variable système est spécifique à la fenêtre.	*NON*	
0	175			DEFPLSTYLE	1							Spécifie le style de tracé par défaut pour les nouveaux calques.		
0	176			DEFPLSTYLE	1							Spécifie le style de tracé par défaut pour les nouveaux calques.		
0	177			DELOBJ	1	⊙⊙⊙						Contrôle si les objets utilisés pour créer d'autres objets sont conservés ou supprimés de la base de données du dessin.		

Ordre	N°	Ord	Empr	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(Le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
5	178			DEMANDLOAD	1							Spécifie, le cas échéant, quand l'interrogation d'AutoCAD charge une application de partie tierce lorsqu'un dessin contient des objets personnalisés créés sous cette application.		*NON*
0	932			DESIGNFEEDSTATE	1				X			Indique si la palette Fil de conception est ouverte ou fermée.		
0	631			DGNFRAME	1							Détermine si les cadres du calque sous-jacent DGN sont visibles ou tracés dans le dessin courant.		
0	665			DGNIMPORTMAX	1							Limite le nombre d'éléments convertis lorsqu'un fichier DGN est importé. Cette limite empêche le programme de manquer de mémoire et de s'arrêter lors de l'importation de fichiers DGN volumineux.		
0	882			DGNIMPORTMODE	1					X		Détermine le comportement par défaut de la commande IMPORTDGN		
0	666			DGNMAPPINGPATH	1							Stocke l'emplacement du fichier dgnsetups.ini contenant les configurations de mappage DGN.		
0	632			DGNOSNAP	1							Gère si l'accrochage aux objets est désactivé pour la géométrie des calques sous-jacents DGN		
0	179			DIASSTAT	1							Enregistre la méthode employée pour quitter la dernière boîte de dialogue utilisée.		
5	823			DIGITIZER	1							Identifie les numériseurs connectés au système.		*NON*
0	180			DIMADEC	1							Définit le nombre de positions de précision affichées pour les cotes angulaires.		
0	181			DIMALT	1							Contrôle l'affichage des unités alternantes dans les cotes.		
0	182			DIMALTD	1							Contrôle le nombre de positions décimales pour les unités alternantes.		
0	183			DIMALTF	1							Définit le multiplicateur pour les unités alternantes.		
0	184			DIMALTRND	1							Détermine l'arrondissement des unités alternantes.		
0	185			DIMALTTD	1							Définit le nombre de positions décimales dans les valeurs de tolérance des unités alternatives d'une cote.		
0	186			DIMALTTZ	1							Bascule la suppression des zéros pour les valeurs de tolérance.		
0	187			DIMALTU	1							Définit les unités de format des unités alternatives de tous les membres de familles de styles de cote à l'exception des angulaires.		
0	188			DIMALTZ	1							Vérifie la suppression des zéros pour les valeurs de cote des unités alternantes		
0	633			DIMANNO	1							Indique si le style de cote courant est annotatif.		
0	189			DIMAPOST	1							Spécifie un préfixe ou un suffixe de texte (ou les deux) pour les unités alternatives de tous les types de cotes (sauf angulaires).		
0	539			DIMARCSYM	1							Contrôle l'affichage du symbole d'arc dans une cote de longueur d'arc.		
0	190			DIMASO	1							Contrôle l'associativité des objets de cote.		
0	191			DIMASSOC	1							Gère l'associativité des objets de cote.		
0	192			DIMASZ	1							Définit la taille des pointes de flèches de la ligne de cote et de la ligne de repère.		
0	193			DIMATFIT	1							Détermine comment le texte de cote et les flèches sont agencés quand ces éléments ne peuvent pas tenir entre les lignes d'attache.		
0	194			DIMAUNIT	1							Définit le format des unités pour les cotes angulaires.		
0	195			DIMAZIN	1							Supprime les zéros des cotes angulaires.		
0	196			DIMBLK	1							Définit les pointes de flèche affichées aux extrémités des lignes de cote ou de repère.		
0	197			DIMBLK1	1							Lorsque la valeur de DIMSAH est Active, définit la pointe de flèche de la deuxième extrémité de la ligne de cote.		
0	198			DIMBLK2	1							Lorsque la valeur de DIMSAH est Active, définit la pointe de flèche de la deuxième extrémité de la ligne de cote.		
0	199			DIMCEN	1							Contrôle le dessin des marques centrales de cercle ou d'arc, et des lignes médianes au moyen des commandes COTCEN, COTDIA, et COTRAYON.		
0	200			DIMCLRDR	1							Attribue des couleurs aux lignes de cote, aux pointes de flèches et aux lignes de repère.		
0	201			DIMCLRE	1							Affecte des couleurs aux lignes d'attache.		
0	202			DIMCLRT	1							Attribue des couleurs au texte des cotes.		
0	711			DIMCONSTRAINTICON	1							Affiche l'icône de verrouillage en regard du texte des contraintes dimensionnelles.		
0	933			DIMCONTINUEMODE	1				X			Indique si le style d'une cote continue ou de ligne de base est hérité de la cote faisant l'objet d'une continuité ou du style de cote courant.		

Ordre	N°	old	ENRG	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
0	203			DIMDEC	1							Définit le nombre de décimales affichées dans les cotes exprimées en unités principales.		
0	204			DIMDLE	1							Etend la ligne de cote au-delà de la ligne d'attache lorsque des barres obliques sont tracées à la place des pointes de flèche.		
0	205			DIMDLI	1							Définit l'espacement des lignes de cote pour les cotes de ligne de base.		
0	206			DIMDSEP	1							Définit le caractère à utiliser comme séparateur décimal lors de la création de cotes dont les unités sont exprimées dans le format décimal.		
0	207			DIMEXE	1							Détermine dans quelle mesure la ligne d'attache peut être étendue au-delà de la ligne de cote.		
0	208			DIMEXO	1							Spécifie le décalage des lignes d'attache par rapport aux points d'origine.		
0	209			DIMFIT	1							Obsolète. Remplacé par DIMATFIT et DIMTMOVE		
0	210			DIMFRAC	1							Définit le format des fractions quand DIMLUNIT a pour valeur 4 ou 5.		
0	540			DIMFXL	1							Définit la longueur totale des lignes d'attache entre la ligne de cote et l'origine de la cote. La longueur est définie en unités de dessin.		
0	541			DIMFXLON	1							Contrôle si les lignes d'attache ont une longueur fixe. Lorsque DIMFXLON est activée, les lignes d'attache sont définies selon la longueur spécifiée par DIMFXL.		
0	211			DIMGAP	1							Définit l'espace autour du texte de cote lorsque la ligne de cote est interrompue pour faire tenir tout ce texte.		
0	542			DIMJOGANG	1							Détermine l'angle du segment transversal de la ligne de cote dans une cote de rayon raccourcie Les cotes radiales raccourcies sont souvent créées lorsque le centre est situé hors de la page.		
0	212			DIMJUST	1							Contrôle la justification horizontale du texte de cote.		
0	986			DIMLAYER	1	☺☺☺		X				Indique un calque par défaut pour les nouvelles cotes.		
0	213			DIMLDRBLK	1							Spécifie le type de flèche pour les lignes de repère.		
0	214			DIMLFAC	1							Définit un facteur d'échelle pour les cotes linéaires.		
0	215			DIMLIM	1							Génère des limites de cote comme texte par défaut.		
0	543			DIMLTEX1	1							Définit le type de la première ligne d'attache. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
0	544			DIMLTEX2	1							Définit le type de la deuxième ligne d'attache. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
0	545			DIMLTYPE	1							Définit le type de la ligne de cote. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
0	216			DIMLUNIT	1							Définit les unités de tous les types de cote, sauf les cotes angulaires.		
0	217			DIMLWD	1							Assigne une épaisseur aux lignes de cote.		
0	218			DIMLWE	1							Assigne une épaisseur aux lignes d'attache.		
0	987			DIMPICKBOX	1	☺		X				Définit, en pixels, la hauteur de la cible de sélection d'objets dans la commande DIM.		
0	219			DIMPOST	1							Définit un préfixe ou un suffixe de texte (ou les deux) pour une cote.		
0	220			DIMRND	1							Arrondit toutes les distances de cotation à la valeur spécifiée.		
0	221			DIMSAH	1							Contrôle l'affichage des pointes de flèche de ligne de cote.		
0	222			DIMSCALE	1							Définit le facteur d'échelle global appliqué aux variables de cotation qui spécifient des tailles, des distances ou des décalages.		
0	223			DIMSD1	1							Contrôle la suppression de la première ligne de cote.		
0	224			DIMSD2	1							Contrôle la suppression de la deuxième ligne de cote.		
0	225			DIMSE1	1							Supprime l'affichage de la première ligne d'attache.		
0	226			DIMSE2	1							Supprime l'affichage de la deuxième ligne d'attache.		
0	227			DIMSHO	1							Contrôle la redéfinition des cotes au cours des déplacements interactifs.		
0	228			DIMSOXD	1							Supprime le tracé des lignes de cote en dehors des lignes d'attache.		
0	229			DIMSTYLE	1							Définit le style de cote courant.		
0	230			DIMTAD	1							Définit la position verticale du texte par rapport à la ligne de cote.		

Ordre	N°	old	Enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
0	231			DIMTDEC	1							Fixe le nombre de décimales des valeurs de tolérance à afficher pour les unités de cotation principales.		
0	232			DIMTFAC	1							Définit un facteur d'échelle qui sert à calculer la hauteur du texte pour les fractions et les tolérances de cote.		
0	546			DIMTFILL	1							Détermine l'arrière-plan du texte de cote.		
0	547			DIMTFILLCLR	1							Définit la couleur de l'arrière-plan du texte dans les cotes. Les numéros de couleur sont affichés dans la boîte de dialogue Sélectionner la couleur. Pour DUBLOC, entrez 0. Pour DUCALQUE, entrez 256.		
0	233			DIMTIH	1							Contrôle la position du texte de cote dans les lignes d'attache pour tous les types de cote sauf les cotes en coordonnées.		
0	234			DIMTIX	1							Trace un texte entre les lignes d'attache.		
0	235			DIMTM	1							Définit la limite de tolérance minimum (ou inférieure) du texte de cote lorsque DIMTOL ou DIMLIM est activée.		
0	236			DIMTMOVE	1							Définit les règles de déplacement du texte de cote.		
0	237			DIMTOFL	1							Contrôle le tracé d'une ligne de cote entre les lignes d'attache, même si le texte est à l'extérieur de lignes d'attache.		
0	238			DIMTOH	1							Lorsqu'elle est activée, cette variable définit la position du texte placé à l'extérieur des lignes d'attache.		
0	239			DIMTOL	1							Ajoute des tolérances au texte de cote.		
0	240			DIMTOLJ	1							Définit la justification verticale des valeurs de tolérance en fonction du texte de cote nominal.		
0	241			DIMTP	1							Définit la limite de tolérance maximum (ou supérieure) du texte de cote lorsque DIMTOL ou DIMLIM est activée.		
0	242			DIMTSZ	1							Définit la taille des barres obliques tracées à la place des pointes de flèche pour la cotation linéaire, de rayon et de diamètre.		
0	243			DIMTVP	1							Contrôle la position verticale du texte de cote au-dessus ou au-dessous de la ligne de cote.		
0	244			DIMTXSTY	1							Spécifie le style de texte de la cote.		
0	245			DIMTXT	1							Définit la hauteur du texte de cote, sauf si le style de texte courant a une hauteur fixe.		
0	712			DIMTXTDIRECTION	1	☹☹☹						Indique la direction de lecture du texte de cote.		
0	988			DIMTXRULER	1		X					Gère l'affichage de la règle lors de la modification d'un texte de cote.		
0	246			DIMTZIN	1							Contrôle la suppression des zéros dans les valeurs de tolérance.		
0	247			DIMUNIT	1							Obsolète. Remplacé par DIMLUNIT et DIMFRAC		
0	248			DIMUPT	1							Définit le fonctionnement du curseur pour le texte positionné par l'utilisateur.		
0	249			DIMZIN	1	☹☹☹						Contrôle la suppression des zéros de la valeur d'unité principale.		
99	250	x		DISPSILH	0	☹☹						Contrôle l'affichage des contours des solides en mode filaire. Variable supprimée en 2014 !!!!		
0	251		x	DISTANCE	1							Enregistre la distance calculée par la commande DISTANCE.		
5	713		☹	DIVMESHBOXHEIGHT	1							Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la hauteur d'une boîte maillée le long de l'axe Z.	*NON*	
5	714		☹	DIVMESHBOXLENGTH	1							Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la longueur d'une boîte maillée le long de l'axe X.	*NON*	
5	715		☹	DIVMESHBOXWIDTH	1							Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la largeur d'une boîte maillée le long de l'axe Y.	*NON*	
5	716		☹	DIVMESHCONEXIS	1							Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour du périmètre de la base d'un cône maillé.	*NON*	
5	717		☹	DIVMESHCONEBASE	1							Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le périmètre et le centre de la base du cône maillé.	*NON*	
5	718		☹	DIVMESHCONEHEIGHT	1							Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le périmètre et le centre de la base du cône maillé.	*NON*	
5	719		☹	DIVMESHCYLAXIS	1							Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour du périmètre de la base d'un cylindre maillé.	*NON*	
5	720		☹	DIVMESHCYLBASE	1							Définit le nombre de sous-divisions radiales appliquées entre le centre de la base du cylindre maillé et son périmètre.	*NON*	
5	721		☹	DIVMESHCYLHEIGHT	1							Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre la base et le sommet du cylindre maillé.	*NON*	
5	722		☹	DIVMESHPIRBASE	1							Définit le nombre de sous-divisions radiales appliquées entre le centre de la base de la pyramide maillée et son périmètre.	*NON*	
5	723		☹	DIVMESHPIRHEIGHT	1							Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre la base et le sommet de la pyramide maillée.	*NON*	

Ordre	N°	old	Enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
* = Registre Windows / ? = NON Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs														
5	724			DIVMESHPLYLENGTH	1							Définit le nombre de sous-divisiones le long de chaque cote d'une base de pyramide maillée.	*NON*	
5	725			DIVMESHSPHEREAXIS	1							Définit le nombre de sous-divisiones appliquées autour de l'extrémité de l'axe de la sphère maillée.	*NON*	
5	726			DIVMESHSPHEREHEIGHT	1							Définit le nombre de sous-divisiones entre les deux extrémités de l'axe de la sphère maillée.	*NON*	
5	727			DIVMESHTORUSPATH	1							Définit le nombre de sous-divisiones appliquées à la trajectoire balayée par le profil d'un tore maillé.	*NON*	
5	728			DIVMESHTORUSSECTION	1							Définit le nombre de sous-divisiones appliquées au profil balayant la trajectoire d'un tore maillé.	*NON*	
5	729			DIVMESHWEDGEBASE	1							Définit le nombre de sous-divisiones appliquées entre le milieu du périmètre et le côté triangulaire du biseau maillé.	*NON*	
5	730			DIVMESHWEDGEHEIGHT	1							Définit le nombre de sous-divisiones appliquées à la hauteur du biseau maillé le long de l'axe Z.	*NON*	
5	731			DIVMESHWEDGELENGTH	1							Définit le nombre de sous-divisiones appliquées à la longueur d'un biseau maillé le long de l'axe X.	*NON*	
5	732			DIVMESHWEDGESLOPE	1							Définit le nombre de sous-divisiones appliquées à l'inclinaison s'étendant du sommet du biseau à l'arête de la base.	*NON*	
5	733			DIVMESHWEDGEWIDTH	1							Définit le nombre de sous-divisiones appliquées à la largeur du biseau maillé le long de l'axe Y.	*NON*	
0	252		x	DONUTID	1							Définit la valeur par défaut du diamètre intérieur d'un anneau.		
0	253		x	DONUTOD	1							Définit la valeur par défaut du diamètre extérieur d'un anneau.		
0	254			DRAGMODE	1							Contrôle l'affichage des objets déplacés de manière interactive		
0	255			DRAGP1	1							Définit la fréquence d'échantillonnage lors de la régénération en cours de déplacement interactif.		
0	256			DRAGP2	1							Définit la fréquence d'échantillonnage lors de l'entrée en cours de déplacement interactif rapide.		
5	548			DRAGVS	1							Définit le style visuel lors de la création de solides primitifs 3D ainsi que de solides et de surfaces extrudées. Vous pouvez saisir un point ( ) pour spécifier le style visuel courant. La variable DRAGVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin. Elle n'a aucun effet lorsque le style visuel de la fenêtre courante est défini sur Filaire2D.	*NON*	
0	34			DRAWORDERCTL	1							Détermine l'ordre d'affichage des objets superposés. Ce paramètre permet d'améliorer la vitesse des opérations d'édition dans des dessins de grande taille. Les commandes affectées sont: Coupure, Raccord, Hachures, Edithach, Decompos, Ajuster, Joindre, Pedit et Decaler		
0	35		x	DRSTATE	1							Détermine si la fenêtre Récupération du dessin est active ou non		
0	36			DTEXTED	1							Détermine l'interface utilisateur pour l'édition de texte sur une ligne. 0 = édition sur le dessin et ligne unique / 1 = édite texte dans une case de dialogue et autorise plusieurs lignes ( mode de fonctionnement avant la 2006) Nouvelle variable TEXTED.		
0	549			DWFFRAME	1							Détermine si le cadre sous-jacent DWF ou DWFx est visible.		
0	550			DWFOSNAP	1							Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF ou DWFx attachés au dessin.		
0	257			DWGCHECK	1							Détermine si la dernière modification d'un dessin a été effectuée avec un produit autre qu'AutoCAD.		
0	258			DWGCODEPAGE	1							Possède la même valeur que la variable SYSCODEPAGE (pour des raisons de compatibilité).		
0	259		x	DWGNAME	1							Enregistre le nom du dessin entré par l'utilisateur.		
0	260		x	DWGPREFIX	1							Enregistre le préfixe d'unité/répertoire du dessin.		
0	261		x	DWGTITLED	1							Indique si le dessin courant a été nommé.		
99	38	x		DWGWRITE	0							Détermine si un dessin est ouvert en lecture seule ou lecture-écriture		
5	634			DXEVAL	1							Contrôle quand la comparaison entre les tables d'extraction de données et la source des données a lieu. Si les données ne sont pas à jour, affiche une notification	*NON*	
0	734			DYNCONSTRAINTDISPLAY	1							Affiche ou masque les contraintes dynamiques.		
0	735			DYNCONSTRAINTMODE	1							Affiche les contraintes dimensionnelles masquées lorsque vous sélectionnez des objets.		
0	39			DYNDIGRIP	1							Détermine quelles cotes dynamiques sont affichées au cours de l'édition par étirement des poignées. La variable système DYNDIVIS doit être définie sur 2 afin d'afficher toutes les cotes dynamiques.		
0	37			DYNDIVIS	1							Détermine le nombre de cotes dynamiques affichées au cours de l'édition par étirement des poignées. DYNDIGRIP détermine quelles cotes dynamiques sont affichées au cours de l'édition par étirement des poignées.		
0	883			DYNINPOTIPS	1						X	Détermine si les conseils sont affichés pour l'utilisation des touches MAJ et CTRL lors de l'édition à l'aide des poignées.		
0	40			DYNMODE	1							Active et désactive les fonctions de saisie dynamique. Lorsque toutes les fonctions sont activées, le contexte régit les éléments qui sont affichés.		
0	41			DYNPICOORDS	1							Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format relatif ou absolu pour les coordonnées		
0	42			DYNPIFORMAT	1							Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format polaire ou cartésien pour les coordonnées. Ce paramètre s'applique uniquement à un deuxième point ou au point suivant.		

Ordre	N°	old	Enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs														
0	43			DYNPIVIS	1							Gère l'affichage de la saisie du pointeur		
0	44			DYNPROMPT	1							Gère l'affichage des invites dans les info-bulles de saisie dynam		
0	45			DYNTOOLTIPS	1							Détermine les info-bulles qui sont concernées par les paramètres d'apparence des info-bulles		
9	0			<b>E</b>								<b>E</b>		
0	261			ECHLTP	1							Définit le facteur d'échelle du type de ligne global.		
0	262			EDGEMODE	1							Définit de quelle façon les commandes AJUSTER et PROLONGE déterminent les arêtes de coupe et de contours.		
0	263			ELEVATION	1							Enregistre l'élévation courante par rapport au SCU courant de la fenêtre courante dans l'espace courant.		
5	46			ENTERPRISEMENU	1							Stocke le nom du fichier CUI (si défini), avec son chemin d'accès		*NON*
0	47			ENTEXTS	1							Gestion de la mémoire pour les calculs des dessins		
0	48			ENTMODS	1							Mode d'incrément des objets dans la base du dessin		
0	989			EPDFSHX	1							<b>Contrôle si les objets texte utilisant des polices SHX sont stockés dans des fichiers PDF sous forme de commentaires lorsque vous exportez un dessin en tant que fichier PDF. Cette variable système a été introduit dans le Service Pack 1. Dans l'avenir, le nom va changer au format PDF SHX.</b>		
0	824			ERHIGHLIGHT	1							Détermine si les noms de référence ou objets de référence sont mis en surbrillance lorsque leurs homologues sont sélectionnés dans la palette Références externes ou dans la fenêtre de dessin.		
0	264			ERRNO	1							Affiche le numéro du code d'erreur approprié lorsqu'un appel de la fonction AutoLISP génère une erreur détectée par AutoCAD. Les applications AutoLISP peuvent examiner la valeur courante d'ERRNO à l'aide de la formule (getvar "errno").		
0	551			ERSTATE	1							Détermine si la palette Références externes est ouverte ou fermée.		
0	265			EXPERT	1							Contrôle si certains messages sont affichés.		
0	266			EXPLMODE	1							Définit si la commande DECOMPOS prend en charge des blocs à échelle non uniforme (NUS).		
0	736			EXPORTEPLOTFORMAT	1							Définit le type de sortie de fichier électronique par défaut : PDF, DWF ou DWFx.		
0	737			EXPORTMODELSPACE	1							Spécifie la partie du dessin à exporter dans un fichier DWF, DWFx ou PDF à partir de l'espace objet.		
0	738			EXPORTPAGESETUP	1							Spécifie si le fichier DWF, DWFx ou PDF est exporté avec la mise en page courante.		
0	739			EXPORTPAPERSPACE	1							Spécifie la partie du dessin à exporter dans un fichier DWF, DWFx ou PDF à partir de l'espace papier.		
5	990			EXPVALUE	1							Permet de définir la valeur d'exposition globale à appliquer lors du rendu.		*NON*
5	991			EXPWHITEBALANCE	1							Spécifie la température de couleur en kelvins (balance des blancs) à appliquer lors du rendu.		*NON*
0	267			EXTMAX	1							Enregistre le point supérieur droit de l'étendue du dessin.		
0	268			EXTMIN	1							Enregistre le point inférieur gauche de l'étendue du dessin.		
0	269			EXTNAMES	1							Définit les paramètres des noms d'objet existants (comme les types de ligne et les calques) stockés dans les tables de symboles.		
9	0			<b>F</b>								<b>F</b>		
5	740			FACETERDEVNORMAL	1							Définit l'angle maximal entre la normale de surface et les faces maillées contiguës.		*NON*
5	741			FACETERDEVSURFACE	1							Définit le degré de similitude entre l'objet maillé converti et la forme initiale du solide ou de la surface.		*NON*
5	742			FACETERGRIDRATIO	1							Définit le rapport de linéarité maximal des sous-divisions de maillage créées pour les solides et surfaces converties en objets maillés.		*NON*
0	771			FACETERMAXEDGELENGTH	1							Définit la longueur maximale des arêtes des objets maillés issus de la conversion de solides et de surfaces.		
5	743			FACETERMAXGRID	1							Définit le nombre maximal des lignes de grille U et V pour les solides et surfaces convertis en objets maillés.		*NON*
5	744			FACETERMESHTYPE	1							Définit le type de maillage à créer.		*NON*
5	745			FACETERMINUGRID	1							Définit le nombre minimal de lignes de grille U pour les solides et surfaces converties en objets maillés.		*NON*
5	746			FACETERMINVGRID	1							Définit le nombre minimal de lignes de grille V pour les solides et surfaces converties en objets maillés.		*NON*
5	747			FACETERPRIMITIVEMODE	1							Détermine si les paramètres de lissage des objets convertis en objets maillés sont définis dans la boîte de dialogue Options de maillage par approximation ou Options de primitives de maillage.		*NON*
5	748			FACETERSMOOTHLEV	1							Définit le niveau de lissage par défaut des objets convertis en maillages.		*NON*

Ordre	N°	old	Enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
5	270		x	FACETRATIO	1							Contrôle le rapport de linéarité des facettes des solides ACIS cylindriques et coniques.		*NON*
0	271			FACETRES	1							Ajuste le lissage des objets ombrés et des objets rendus dont les lignes cachées ont été supprimées.		
99	49	x		FFLIMIT	0							** obsolète ***		
0	50			FIELDDISPLAY	1							Détermine si les champs sont affichés avec un arrière-plan gris. L'arrière-plan n'est pas tracé.		
5	51			FIELDEVAL	1							Détermine le mode de mise à jour des champs. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires		*NON*
0	272			FILEDIA	1	☹☹☹						Supprime l'affichage des boîtes de dialogue de fichiers.		
0	934			FILETABPREVIEW	1	☹☹☹				X		Détermine le type d'aperçu (affichage sous forme de liste ou miniature) lorsque vous passez le curseur de la souris sur un onglet du fichier.		
0	935			FILETABSTATE	1	☹☹☹				X		Indique l'état d'affichage des onglets du fichier dans la partie supérieure de la zone de dessin.		
0	936			FILETABTHUMBOVER	1	☹☹☹				X		Indique si la présentation ou le modèle correspondant se charge dans la fenêtre de dessin lorsque vous passez le curseur sur la miniature d'un onglet de fichier.		
0	273			FILLETRAD	1							Enregistre le rayon de raccord courant		
5	825			FILLETRAD3D	1							Contient le rayon de raccord courant pour les objets 3D.		*NON*
0	274			FILLMODE	1	☹☹☹						Indique si les multilignes, les traces, les solides, les hachures (y compris pour le remplissage de solides) et les polygones étendus sont remplis.		
5	52			FLATLAND	1		?					Autorise l'utilisation des coordonnées en Z		*NON*
0	275			FONTALT	1							Spécifie la police de rechange à utiliser lorsque le fichier de polices spécifié est introuvable.		
0	276			FONTMAP	1							Spécifie le fichier de mappage de police à utiliser.		
0	53			FORCE_PAGING	1		?					Gestion mémoire page utilisé en version R13		
0	884			FRAME	1	☹☹					X	Gère l'affichage des cadres pour l'ensemble des images, calques sous-jacents et xrés délimitées.		
0	885			FRAMESELECTION	1	☹☹☹☹					X	Détermine si le cadre d'une image, d'un calque sous-jacent ou d'une xréf délimitée peut être sélectionné.		
0	277			FRONTZ	1							Enregistre le décalage du plan de délimitation avant par rapport au plan cible de la fenêtre active.		
5	278		x	FULLOPEN	1							Indique si le dessin courant est partiellement ouvert.		*NON*
0	54			FULLPLOTPATH	1							Indique si le chemin d'accès complet du fichier de dessin est envoyé au gestionnaire d'impression différée		
9	279			<b>G</b>		.						<b>G</b>		
0	992			GALLERYVIEW	1			X				Détermine le type d'aperçu des galeries déroulantes du ruban.		
0	667			GEOLATLONGFORMAT	1							Détermine le format des valeurs de latitude et de longitude dans la boîte de dialogue Emplacement géographique et contrôle la barre d'état des coordonnées en mode géographique.		
0	937		x	GEOLOCATEMODE	1					X		Indique si le repérage de la position est activé ou désactivé.		
0	938			GEOMAPMODE	1					X		Définit le style de la carte en ligne utilisée dans la fenêtre courante.		
0	668			GEOMARKERVISIBILITY	1							Contrôle la visibilité des marqueurs géographiques.		
0	774			GEOMARKERVISIBILITY	1							Contrôle la visibilité des marqueurs géographiques.		
0	939			GEOMARKPOSITIONSIZE	1					X		Indique le facteur d'échelle à utiliser pour les objets point et les objets de texte multiligne lors de la création de marqueurs de position.		
5	280		x	GFANG	1		?					Indique l'angle d'un remplissage avec gradient. Les valeurs acceptées sont comprises entre 0 et 360 degrés.		*NON*
5	281		x	GFCLR1	1		?					Indique la couleur d'un remplissage avec gradient d'une couleur ou la première couleur d'un remplissage avec gradient de deux couleurs.		*NON*
5	282		x	GFCLR2	1		?					Indique la seconde couleur d'un remplissage avec gradient de deux couleurs.		*NON*
5	283		x	GFCLRUM	1		?					Définit la couleur comme une teinte (mélangée avec du blanc) ou une ombre (mélangée avec du noir) dans un remplissage avec gradient d'une couleur.		*NON*
5	284		x	GFCLRSTATE	1		?					Indique si un remplissage avec gradient utilise une ou deux couleurs.		*NON*
5	285		x	GFNAME	1		?					Indique le motif d'un remplissage avec gradient. Les valeurs acceptées sont comprises entre 1 et 9.		*NON*
5	286		x	GFSHIFT	1		?					Indique si le motif d'un remplissage avec gradient est centré ou décalé en haut à gauche.		*NON*

Ordre	N°	old	enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
5	775			GLOBALOPACITY	1							Contrôle le niveau de transparence de toutes les palettes.		*NON*
0	875		x	GLOBCHECK	1	?						???		
0	552			GRIDDISPLAY	1							Gère le comportement et les limites d'affichage de la grille.		
0	776			GRIDDISPLAY	1							Gère le comportement et les limites d'affichage de la grille.		
0	553			GRIDMAJOR	1							Contrôle la fréquence des grandes lignes de la grille par rapport aux petites lignes de la grille. Les valeurs autorisées vont de 1 à 100.		
0	287			GRIDMODE	1							Spécifie si une grille est activée ou non.		
0	826			GRIDSTYLE	1							Définit le style d'affichage de la grille pour l'espace objet 2D, l'éditeur de blocs, la projection parallèle 3D, la projection en perspective 3D et les onglets Feuille et Présentation.		
0	288			GRIDUNIT	1							Spécifie l'espacement de grille (X et Y) de la fenêtre active.		
0	289			GRIPBLOCK	1							Gère l'affectation de poignées dans les blocs.		
0	290			GRIPCOLOR	1							Définit la couleur des poignées non sélectionnées (représentées par des contours).		
0	777			GRIPCONTOUR	1							Gère la couleur des poignées de contour.		
0	55			GRIPDYNCOLOR	1							Détermine la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255		
0	778			GRIPDYNCOLOR	1							Détermine la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.		
0	291			GRIPHOT	1							Définit la couleur des poignées sélectionnées (représentées par des boîtes remplies).		
0	292			GRIPHOVER	1							Contrôle la couleur de remplissage d'une poignée lorsque le curseur s'arrête dessus. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255.		
0	779			GRIPMULTIFUNCTIONAL	1							Spécifie les méthodes d'accès aux poignées multifonctionnelles.		
0	293			GRIPOBJLIMIT	1	☹☹☹						Supprime l'affichage des poignées lorsque le jeu de sélection d'origine comprend plus d'objets que le nombre spécifié.		
0	294			GRIPS	1							Permet l'utilisation des poignées du jeu de sélection en mode Etirer, Déplacer, Rotation, Echelle et Miroir.		
0	295			GRIPSIZE	1							Définit la taille, en pixels, du cadre tracé pour afficher la poignée.		
5	749		<	GRIPSUBOBJMODE	1							Définit si les poignées des arêtes, faces ou sommets sont actives après la sélection initiale.		*NON*
0	296			GRIPTIPS	1							Contrôle l'affichage des astuces liées aux poignées lorsque le curseur se trouve au-dessus des poignées d'objets personnalisés prenant en charge les astuces.		
0	886			GROUPDISPLAYMODE	1	☹☹☹☹					X	Gère l'affichage et les poignées des groupes, lorsque la sélection de groupe est activée.		
5	554			GTAUTO	1							Contrôle si les outils de poignée s'affichent automatiquement lorsque vous sélectionnez des objets avant d'exécuter une commande dans une fenêtre définie sur un style 3D.		*NON*
5	555			GTDEFAULT	1							Contrôle si les commandes DEPLACER3D et ROTATION3D s'exécutent automatiquement lorsque les commandes DEPLACER et ROTATION (respectivement) sont exécutées dans une vue 3D.		*NON*
5	556			GTLOCATION	1							Contrôle l'emplacement initial des outils de poignée lorsque des objets sont sélectionnés avant l'exécution des commandes DEPLACER3D ou ROTATION3D.		*NON*
9	0			<b>H</b>		.						<b>H</b>		
0	297			HALOGAP	1							Détermine l'espace à afficher pour indiquer qu'un objet est masqué par un autre.		
0	298			HANDLES	1							Indique si les poignées d'objet sont activées et accessibles par les applications.		
0	780			HATCHCREATION	1							***** NON DOCUMENTEE *****		
0	827		••	HATCHTYPE	1	?						***** NON DOCUMENTEE *****		
5	828			HELPPREFIX	1							Définit le chemin de fichier pour le système d'aide.		*NON*
0	299		x	HIDEPRECISION	1							Contrôle la précision du masquage et de l'ombrage.		
0	300			HIDETEXT	1	☹☹☹						Indique si les objets texte créés à l'aide des commandes TEXTE, TXTDYN ou TEXTMULT sont traités lors de l'exécution de la commande CACHER.		
0	871			HIDEXREFSCALES	1	☹☹	?					Active ou inactive l'affichage de la liste des échelles provenant des XREFS		
0	301		x	HIGHLIGHT	1	☹☹☹						Gère la mise d'objets en surbrillance ; n'affecte pas les objets sélectionnés au moyen de poignées.		
0	957			HIGHLIGHTSMOOTHING	1						X	Contrôle l'effet anti-crênelage au niveau de la mise en surbrillance des objets.		

Ordre	N°	Ord	Enrg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(Le BEST OF propose 202 variables)	LT
= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs														
0	302		x	HPANG	1							Indique l'angle des hachures.		
0	781			HPANNOTATIVE	1							Détermine si les nouveaux motifs de hachures sont annotatifs.		
5	303			HPASSOC	1							Détermine si les motifs de hachure et les remplissages avec gradient sont associatifs.		*NON*
0	782			HPBACKGROUNDCOLOR	1							Détermine la couleur d'arrière-plan pour les motifs de hachures.		
0	304		x	HPBOUND	1							Contrôle le type d'objet créé par les commandes FHACH et CONTOUR.		
0	783			HPBOUNDRETAIN	1							Détermine si des objets de contour sont créés pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
0	829			HPCOLOR	1							Définit une couleur par défaut pour les nouvelles hachures.		
0	305		x	HPDLGMODE	1							Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue Hachures et gradient et Editer les hachures		
0	306		x	HPDOUBLE	1							Spécifie si les hachures définies par l'utilisateur sont doublées.		
0	56			HPDRAWORDER	1							Gère l'ordre de tracé des hachures et remplissages. Enregistre le paramètre Ordre de tracé de la boîte de dialogue Hachures et gradient		
0	57			HPGAPTOL	1							Traite un ensemble d'objets qui encadrent pratiquement une zone comme un contour de hachures fermé. La valeur par défaut 0 indique que les objets encadrent la zone, sans espace.		
0	58			HPINHERIT	1							Détermine l'origine de la hachure générée à l'aide de la fonction Hériter propriétés des commandes HACHURES et EDITHACH		
0	784			HPINHERIT	1							Détermine l'origine de la hachure générée à l'aide de la fonction Hériter propriétés des commandes HACHURES et EDITHACH.		
0	785			HPISLANDDETECTION	1							Contrôle la manière dont les îlots dans le contour de hachure sont traités.		
0	786			HPISLANDDETECTIONMODE	1							Détermine si des contours fermés internes, appelés îlots, sont détectés.		
0	830			HPLASTPATTERN	1							***** NON DOCUMENTEE *****		
0	831			HPLAYER	1							Indique un calque par défaut pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
0	958			HPLINETYPE	1							Contrôle l'affichage du type de ligne dans un motif de hachures.		
5	887			HPMAXAREAS	1							Définit le nombre maximal de zones fermées qu'un objet de hachures unique peut avoir tout en continuant à basculer automatiquement entre des hachures solides et des motifs de hachures lors d'opérations de zoom.		*NON*
0	635			HPMAXLINES	1							Gère le nombre maximum de lignes de hachures qui seront générées. Vous pouvez définir les valeurs sur 100 au minimum et sur 10 000 000 au maximum.		
0	307		x	HPNAME	1							Définit un nom de motif de hachurage par défaut.		
0	59			HPOBJWARNING	1							Définit le nombre d'objets de contours de hachures pouvant être sélectionnés avant l'affichage d'un avertissement		
0	60			HPORIGIN	1							Définit le point d'origine de la hachure pour les nouveaux objets de hachures par rapport au système de coordonnées utilisateur courant		
0	61			HPORIGINMODE	1							Indique comment HACHURES détermine le point d'origine de la hachure par défaut		
0	940			HPPICKMODE	1							Indique si la méthode par défaut utilisée pour identifier les zones de hachures consiste à cliquer sur des emplacements fermés ou à sélectionner des objets de contour.		
0	832			HPQUICKPREVIEW	1							Contrôle si un aperçu s'affiche lorsque vous spécifiez des points internes de hachures.		
0	888			HPQUICKPREVTIMEOUT	1							Définit le temps maximum de génération de l'aperçu des hachures avant que celui-ci soit automatiquement annulé.		
0	308		x	HPSCALE	1							Spécifie un facteur d'échelle pour les hachures.		
0	62			HPSEPARATE	1							Indique si HACHURES crée un objet de hachures unique ou des objets de hachures distincts lorsque cette commande s'applique à plusieurs contours fermés		
0	309		x	HPSPACE	1							Spécifie l'espacement entre les hachures pour les motifs simples définies par l'utilisateur.		
0	833			HPTRANSPARENCY	1							Définit la valeur par défaut de la transparence pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
0	310			HYPERLINKBASE	1							Indique le chemin d'accès utilisé pour tous les hyperliens relatifs du dessin.		
9	0			I - i								I - i		
5	993			IBLENVIROMENT	1							Active les éclairages basés sur les images à haute dynamique et indique la texture de l'image.		*NON*
0	750			IMAGEFRAME	1							Contrôle si les cadres d'image s'affichent et sont tracés. Ancienne CADREIMAGE		
0	311			IMAGEHLT	1							Contrôle la mise en surbrillance de toute l'image tramée ou de son cadre seulement.		

Ordre	N°	old	Enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
5	557			IMPLIEDFACE	1							Gère la détection des faces impliquées. Vous devez définir cette variable sur 1 si vous souhaitez sélectionner et modifier des faces impliquées.	*NON*	
0	312			INDEXCTL	1							Contrôle si les index de calque et d'espace sont créés et enregistrés dans des fichiers dessin.		
0	313			INETLOCATION	1							Contient l'emplacement Internet utilisé par la commande NAVIGATEUR et la boîte de dialogue Naviguez sur l'Internet.		
0	63			INPUTHISTORYMODE	1	☹☹☹						Gère le contenu et l'emplacement de l'affichage d'un historique de saisie utilisateur		
0	941			INPUTSEARCHDELAY	1	☹☹☹			X			Définit la durée (en millisecondes) au terme de laquelle la liste de suggestions de la ligne de commande est affichée.		
0	314			INSBASE	1	☹☹						Stocke le point de base d'insertion défini par la commande BASE.		
0	315		X	INSNAME	1	☹☹						Définit le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.		
0	316			INSUNITS	1	☹☹☹						Lorsque vous faites glisser un bloc à partir d'AutoCAD DesignCenter, indique l'une des valeurs d'unité de dessin.		
0	317			INSUNITSDEFSOURCE	1	☹☹☹						Définit la valeur des unités de contenu source.		
0	318			INSUNITSDEFTARGET	1	☹☹☹						Définit la valeur des unités de dessin cible.		
0	64			INTELLIGENTUPDATE	1							Gère la vitesse d'actualisation des graphiques. La valeur par défaut est de 20 images par seconde. Si vous rencontrez des problèmes de synchronisation ou de génération des graphiques, désactivez la variable en la définissant sur 0.		
5	558			INTERFERECOLOR	1							Définit la couleur des objets d'interférence. Les valeurs correctes incluent DUCALQUE, DUBLOC, le nom d'une couleur et des entiers de 0 à 255.	*NON*	
5	559			INTERFEREOBJVS	1							Définit le style visuel des objets d'interférence. La variable INTERFEREOBJVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin.	*NON*	
5	560			INTERFEREVPVS	1							Spécifie le style visuel de la fenêtre lors de la vérification des interférences. La variable INTERFEREVPVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin.	*NON*	
0	319			INTERSECTIONCOLOR	1							Détermine la couleur des polygones d'intersection.		
0	320			INTERSECTIONDISPLAY	1							Définit l'affichage des polygones d'intersection.		
0	321			ISAVEBAK	1							Accélère les sauvegardes incrémentielles, en particulier pour les dessins de grande taille.		
0	322			ISAVEPERCENT	1							Détermine la quantité d'espace non utilisé toléré dans un fichier dessin.		
0	323			ISOLINES	1							Spécifie le nombre de lignes isométriques par surface pour les objets.		
9	0			<b>L</b>		.						<b>L</b>		
0	751			LARGEOBJECTSUPPORT	1							Contrôle la prise en charge de la limite de taille d'objets volumineux lors de l'ouverture et l'enregistrement des dessins.		
0	324		X	LASTANGLE	1							Enregistre l'angle final du dernier arc entré.		
0	325		X	LASTPOINT	1							Enregistre le dernier point entré.		
5	326		X	LASTPROMPT	1							Enregistre la dernière invite affichée sur la ligne de commande.	*NON*	
5	561			LATITUDE	1							Spécifie la latitude de l'objet du dessin au format décimal. La latitude utilisée par défaut est celle de San Francisco, Californie. Les valeurs acceptées sont comprises entre -90 et +90. Les valeurs positives représentent des latitudes nord.	*NON*	
5	636			LAYERDLGMODE	1	☹☹☹☹						Configure le comportement du Gestionnaire des propriétés de calque qui est défini pour l'utilisation de la commande CALQUE. 0 = commande classique / 1 = palette des calques	*NON*	
0	637			LAYEREVAL	1	☹☹☹						Détermine quand l'évaluation des nouveaux calques a lieu au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.		
0	669			LAYEREVALCTL	1	☹☹☹						Détermine l'évaluation des nouveaux calques au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.		
0	66			LAYERFILTERALERT	1	☹☹☹						Supprime les filtres de calque trop nombreux afin d'améliorer les performances. Lorsqu'un dessin a plus de 100 filtres de calque et que le nombre de filtres de calques dépasse le nombre de calques, LAYERFILTERALERT permet de supprimer les filtres de calques pour améliorer les performances.		
0	670		X	LAYERMANAGERSTATE	1							Renvoie une valeur indiquant que le Gestionnaire des propriétés des calques est fermé ou ouvert.		
0	638			LAYERNOTIFY	1	☹☹☹						Indique quand une alerte doit s'afficher pour signaler les calques encore non rapprochés.		
0	639			LAYLOCKFADECTL	1	☹☹☹						Gère l'atténuation des objets sur les calques verrouillés		
0	889			LAYOUTCREATEVIEWPORT	1					X		Détermine si la fenêtre est créée automatiquement sur chaque nouvelle présentation ajoutée à un dessin.		
5	327			LAYOUTREGENCTL	1	☹☹☹						Indique comment la liste d'affichage est mise à jour dans l'onglet Objet et dans les onglets de présentation.	*NON*	
0	959			LAYOUTTAB	1	☹☹☹			X			Détermine si les onglets Objet et Présentation sont affichés ou non.		
0	65			LAZYLOAD	1		?					Contrôle DEMANDLOAD		

Ordre	N°	Ord	Enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
5	994			LEGACYCODESEARCH	1		X					Vérifie si la recherche de fichiers exécutables prend en compte les dossiers de dessin et les dossiers actuels.	*NON*	
5	562			LEGACYCTRLPICK	1	☺☺☺						Spécifie les touches pour le cycle de sélection et le comportement de la combinaison CTRL + clic gauche.	*NON*	
0	328			LENSLENGTH	1							Enregistre la distance focale (en millimètres) appliquée dans les vues en perspective pour la fenêtre active.		
5	563			LIGHTGLYPHDISPLAY	1							Contrôle si les glyphes de lumière sont affichés. Lorsque cette variable système est définie sur Inactif, les glyphes représentant des lumières dans le dessin ne sont pas affichés.	*NON*	
5	640			LIGHTINGUNITS	1							Gère le moment où les lumières génériques ou photométriques sont utilisées et indique les unités d'éclairage courantes	*NON*	
5	564		X	LIGHTLISTSTATE	1							Indique si la fenêtre Lumières dans le modèle est ouverte.	*NON*	
5	641			LIGHTSINBLOCKS	1	☺☺						Gère si les lumières contenues dans le bloc sont utilisées lors du rendu	*NON*	
0	329			LIMCHECK	1							Gère la création d'objets en dehors des limites du dessin.		
0	330			LIMMAX	1							Enregistre la limite supérieure droite du dessin pour l'espace courant.		
0	331			LIMMIN	1							Enregistre la limite inférieure gauche du dessin pour l'espace courant.		
5	642			LINEARBRIGHTNESS	1							Gère le niveau de luminosité global du dessin dans le flux de travail d'éclairage standard.	*NON*	
5	643			LINEARCONTRAST	1							Gère le niveau de contraste global du dessin dans le flux de travail d'éclairage standard.	*NON*	
0	995			LINEFADING	1		X					Détermine si les lignes affichées sont estompées lorsque l'accélération matérielle est activée et que vous avez dépassé les limites de densité des lignes.		
0	996			LINEFADINGLEVEL	1	☺	X					Lorsque l'accélération matérielle est activée, contrôle l'intensité de l'estompage de ligne.		
0	980			LINESMOOTHING (*)	1			**				Détermine si l'anti-crénelage est appliqué aux objets 2D dans les styles visuels Filaire 2D.		
5	332			LISPINIT	1							Lorsqu'une interface à document unique est activée, indique si les fonctions et les variables AutoLISP sont conservées quand vous ouvrez un nouveau dessin	*NON*	
0	333		X	LOCALE	1							Affiche le code de langage ISO de la version d'AutoCAD en cours d'exécution.		
0	334			LOCALROOTPREFIX	1							Enregistre le chemin d'accès complet au dossier racine où les fichiers personnalisables locaux sont installés.		
0	67			LOCKUI	1							Verrouille la position et la taille des barres d'outils et des fenêtres telles que DesignCenter et la palette Propriétés		
5	565			LOFTANG1	1							Définit l'angle de dépouille dans la première coupe dans une opération de lissage. La direction 0 est mesurée vers l'extérieur de la courbe sur le plan de la courbe. La direction positive est mesurée en direction de la coupe suivante. Les valeurs autorisées sont comprises entre 0 et 359.	*NON*	
5	566			LOFTANG2	1							Définit l'angle de dépouille dans la dernière coupe dans une opération de lissage. La direction 0 est mesurée vers l'extérieur de la courbe sur le plan de la courbe. La direction positive est mesurée en direction de la coupe précédente. Les valeurs autorisées sont comprises entre 0 et 359.	*NON*	
5	567			LOFTMAG1	1							Définit la magnitude de l'angle de dépouille dans la première coupe dans une opération de lissage. Contrôle la rapidité à laquelle la surface commence à se plier de nouveau vers la coupe suivante.	*NON*	
5	568			LOFTMAG2	1							Définit la magnitude de l'angle de dépouille dans la dernière coupe dans une opération de lissage. Contrôle la rapidité à laquelle la surface commence à se plier de nouveau vers la coupe suivante.	*NON*	
5	569			LOFTNORMALS	1							Contrôle les normales d'un objet de lissage aux endroits où ce dernier traverse les coupes. Ce paramètre est ignoré lorsque vous spécifiez une trajectoire ou des courbes de guidage.	*NON*	
5	570			LOFTPARAM	1							Contrôle la forme des solides et des surfaces de lissage.	*NON*	
5	644			LOGEXPBRIGHTNESS	1							Gère le niveau de luminosité global du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées	*NON*	
5	645			LOGEXPCONTRAST	1							Gère le niveau de contraste global du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées	*NON*	
5	646			LOGEXPDAYLIGHT	1	☺☺						Gère si la lumière extérieure du jour est utilisée pendant l'éclairage photométrique	*NON*	
5	647			LOGEXPMIDTONES	1							Gère le niveau global des demi-teintes du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées	*NON*	
5	648			LOGEXPPHYSICALSCALE	1							Détermine la luminosité relative des matériaux auto-illuminés dans un environnement photométrique.	*NON*	
0	335			LOGFILEMODE	1							Spécifie si le contenu de la fenêtre texte doit être écrit dans un fichier journal.		
0	336			LOGFILENAME	1							Indique le nom et le chemin d'accès au fichier journal.		
0	337			LOGFILEPATH	1							Spécifie le chemin d'accès des fichiers journaux de tous les dessins d'une session.		
5	338		X	LOGINNAME	1							Affiche le nom de l'utilisateur configuré ou entré lors du chargement d'AutoCAD.	*NON*	
0	872		♦♦	LONGFNAME	1	?						***** NON DOCUMENTEE *****		
5	571			LONGITUDE	1							Spécifie la longitude de l'objet de dessin au format décimal. La longitude utilisée par défaut est celle de San Francisco, Californie. Les valeurs acceptées sont comprises entre -180 et +180. Les valeurs positives représentent des longitudes vers l'est.	*NON*	

Ordre	N°	old	Enrg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= Registre Windows	/	= Enregistrée dans le Dessin						? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs		
1	1023			LTGAPSELECTION	1	⊗⊗⊗	x					Détermine si vous pouvez sélectionner ou vous accrocher aux espacements sur les objets définis à l'aide du type de ligne discontinu.		
0	339			LTSCALE	1	⊗⊗						Définit le facteur d'échelle de type de ligne global.		
0	340			LUNITS	1							Définit les unités linéaires.		
0	341			LUPREC	1							Enregistre le nombre de positions décimales affichées pour les unités linéaires.		
0	342			LWDEFAULT	1							Définit la valeur de l'épaisseur des lignes par défaut.		
0	343			LWDISPLAY	1							Contrôle si l'épaisseur des lignes est affichée sur l'onglet Objet ou Présentation.		
0	344			LWUNITS	1							Contrôle si les unités d'épaisseur des lignes sont affichées en pouces ou en millimètres.		
9	0			<b>M</b>		.						<b>M</b>		
0	68		x	MACROTRACE	1	⊗⊗⊗	?					Variante de contrôle des fonctions DIESEL. Permet de localiser les erreurs.		
99	345	x		MASQMODIF	0							Ferme le Gestionnaire de connectivité aux BD.		
5	787			MATBROWSERSTATE	1							Gère l'état du navigateur de matériaux.	"NON"	
5	788			MATEDITORSTATE	1							Indique si l'éditeur de matériaux est ouvert ou fermé.	"NON"	
5	834			MATERIALSPATH	1							Spécifie le chemin d'accès à la bibliothèque de matériaux.	"NON"	
5	572		x	MATSTATE	1							Indique si la fenêtre Matériaux est ouverte.	"NON"	
0	346			MAXACTVP	1	⊗⊗						Définit le nombre maximum de fenêtres pouvant être actives simultanément dans l'affichage.		
0	69		x	MAXOBJMEM	1		?					Gestion de la pagination mémoire pour les anciennes versions. N'est plus utilisé !!!		
0	789			MAXOBJMEM	1							***** NON DOCUMENTEE *****		
0	347			MAXSORT	1	⊗⊗⊗						Définit le nombre maximum de noms de symbole ou de fichier à trier par commandes de listage.		
5	835		x	MAXTOUCHES	1							Indique le nombre de points de contact pris en charge par les numériseurs connectés.	"NON"	
0	348			MBUTTONPAN	1	⊗						Contrôle la fonction du troisième bouton ou de la troisième roulette du périphérique de pointage.		
0	349			MEASUREINIT	1	⊗⊗						Définit les unités de dessin anglaises ou métriques.		
0	350			MEASUREMENT	1	⊗⊗						Définit les unités de dessin anglaises ou métriques pour le seul dessin courant.		
0	671			MENUBAR	1	⊗⊗⊗⊗						Contrôle l'affichage de la barre de menus.		
5	351			MENUCTL	1							Gère le changement de page du menu écran.	"NON"	
0	352		x	MENUECHO	1							Définit les bits de contrôle du message et de la confirmation visuelle du menu.		
5	353			MENUNAME	1							Contient le nom du fichier de menu et son chemin d'accès.	"NON"	
5	752			MESHTYPE	1							Contrôle le type de maillage créé par les commandes SURFREV, SURFEXTR, SURFREGL et SURFGAU.	"NON"	
0	70			MILLISECS	1		?					Nombre retourner par Win32 API		
0	836			MIRRHATCH	1	⊗⊗⊗						Gère la façon dont MIROIR reflète les motifs de hachures.		
0	354			MIRRTEXT	1	⊗⊗⊗						Gère le reflet du texte par MIROIR.		
0	672			MLEADERSCALE	1							Définit le facteur d'échelle global appliqué aux objets ligne de repère multiple.		
0	355		x	MODEMACRO	1	⊗⊗⊗						Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état. Permet d'exécuter des expressions DIESEL		
0	649			MSLTSCALE	1	⊗⊗⊗						Met à l'échelle les types de ligne affichés dans l'onglet Objet par l'échelle d'annotation		
0	71			MSMSTATE	1							***** NON DOCUMENTEE *****		
0	72			MSOLESCALE	1							Gère la taille d'un objet OLE comprenant un texte qui est collé dans l'espace objet. MSOLESCALE gère uniquement la taille initiale. Si la valeur du facteur d'échelle est modifiée, les objets OLE existants du dessin ne sont pas affectés.		
0	960			MTEXTAUTOSTACK	1						x	Contrôle l'empilement automatique pour la commande TEXTMULT.		

Ordre	N°	old	Enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
0	753			MTEXTCOLUMN	1	☺☺						Définit le paramètre de colonne par défaut d'un objet mtext (texte multiligne).		
0	961			MTEXTDETECTSPACE	1			X				Détermine si un appui sur la barre d'espacement du clavier permet de créer des éléments de liste dans la commande TEXTMULT.		
0	356			MTEXTED	1	☺☺☺						Définit les éditeurs de texte principal et secondaire à utiliser pour les objets texte multiligne.		
99	357	X		MTEXTFIXED	0							Contrôle l'aspect de l'éditeur de texte multiligne.		
0	673			MTEXTTOOLBAR	1							Contrôle l'affichage de la barre d'outils Format du texte.		
0	358			MTJIGSTRING	1	☺☺☺						Définit le contenu du texte d'exemple affiché à l'emplacement du curseur lorsqu'une commande TEXTMULT est lancée. Peut servir de variable USERS pour les versions LT		
0	359			MYDOCUMENTSPREFIX	1							Enregistre le chemin d'accès complet au dossier Mes documents de l'utilisateur actuellement connecté.		
0	790			MYDOCUMENTSPREFIX	1							Enregistre le chemin d'accès complet au dossier Mes documents pour l'utilisateur actuellement connecté.		
9	360			<b>N</b>		.						<b>N</b>		
0	837			NAVBARDISPLAY	1	☺☺						Contrôle l'affichage de la barre de navigation dans les fenêtres.		
5	674			NAVWHEELMODE	1							Définit le mode courant du disque de navigation SteeringWheel.		"NON"
5	675			NAVWHEELOPACITYBIG	1							Détermine l'opacité des grands disques de navigation SteeringWheel.		"NON"
5	676			NAVWHEELOPACITYMINI	1							Détermine l'opacité des petits disques de navigation SteeringWheel.		"NON"
5	677			NAVWHEELSIZEBIG	1							Définit la taille des grands disques de navigation SteeringWheel.		"NON"
5	678			NAVWHEELSIZEMINI	1							Définit la taille des petits disques de navigation SteeringWheel.		"NON"
5	679			NAVVCUBEDISPLAY	1							Contrôle l'affichage du cube de visualisation ViewCube pour la fenêtre courante lorsque le système graphique 3D est actif.		"NON"
5	680			NAVVCUBELOCATION	1							Identifie dans quel coin d'une fenêtre le cube de visualisation ViewCube est affiché.		"NON"
5	681			NAVVCUBEOPACITY	1							Détermine l'opacité du cube de visualisation ViewCube lorsqu'il est inactif.		"NON"
5	682			NAVVCUBEORIENT	1	☺☺						Détermine si le cube de visualisation ViewCube reflète le SCU ou le SCG courant.		"NON"
5	683			NAVVCUBESIZE	1							Définit la taille du cube de visualisation ViewCube.		"NON"
0	962			NEWTABMODE	1			X				Détermine si, lorsque l'utilisateur clique sur le signe Plus (+) dans la barre d'onglets Fichier, le nouvel onglet s'affiche ou un nouveau dessin s'ouvre.		
0	73			NFWSTATE	1		?					***** NON DOCUMENTEE *****		
0	74			NODENAME	1		?					Extension des fichiers temporaires		
5	361		X	NOMUTT	1							Supprime l'affichage d'un message qui devrait normalement rester visible.		"NON"
5	573			NORTHDIRECTION	1							Spécifie l'angle du soleil par rapport au nord. Cette valeur est affectée par les paramètres des variables système AUNITS et AUPREC.		"NON"
9	0			<b>O</b>		.						<b>O</b>		
0	838			OBJECTISOLATIONMODE	1	☺☺☺						OBJECTISOLATIONMODE détermine si les objets qui sont masqués à l'aide de la commande ISOLATEOBJECTS ou HIDEOBJECTS restent masqués après l'enregistrement et la réouverture du dessin. Peut-être DANGEREUX !!!		
0	362			OBSUREDCCOLOR	1	☺☺						Indique la couleur des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
0	363			OBSUREDLYTYPE	1	☺☺						Indique le type de ligne des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
0	364		X	OFFSETDIST	1							Définit la distance de décalage par défaut.		
5	365			OFFSETGAPTYPE	1							Détermine comment décaler les polygones quand un espace est créé suite au décalage des segments de polygone individuels.		"NON"
0	75			OLEFRAME	1	☺						Détermine si un cadre est affiché et tracé sur tous les objets OLE présents dans le dessin. Le cadre sur un objet OLE doit être affiché pour que les poignées soient visibles		
0	366			OLEHIDE	1							Gère l'affichage des objets OLE sous AutoCAD.		
0	367			OLEQUALITY	1							Détermine le niveau de qualité par défaut des objets OLE incorporés.		
0	368			OLESTARTUP	1							Détermine si l'application source d'un objet OLE incorporé se charge lors du traçage.		
5	913			ONLINEDOCMODE	1	☺				X		Indique si une copie d'un nouveau dessin est enregistrée automatiquement dans votre compte Autodesk 360.		"NON"

Ordre	N°	Ord	Enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(Le BEST OF propose 202 variables)	LT	
				= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs											
5	914		X	ONLINEDOCUMENTS	1						X	Indique si vous pouvez ouvrir et enregistrer des fichiers de dessin directement dans votre compte Autodesk 360.	*NON*		
5	915			ONLINESYNCTIME	1						X	Détermine l'intervalle de temps nécessaire à la synchronisation des paramètres de personnalisation courants avec une mémoire cache locale, qui est ensuite stockée dans votre compte Autodesk 360.	*NON*		
5	684			OPENPARTIAL	1							Indique si un fichier de dessin peut être manipulé avant son ouverture complète.	*NON*		
0	76			OPMSTATE	1							Etat de la fenêtre Propriétés des objets active ou inactive			
5	963			ORBITAUTOTARGET	1						X	Contrôle la manière dont le point cible est acquis pour la commande ORBITE3D.	*NON*		
0	369			ORTHOMODE	1							Restreint le mouvement du curseur à une direction perpendiculaire.			
0	370			OSMODE	1							Définit les modes d'accrochage aux objets en utilisant les codes binaires.			
0	371			OSNAPCOORD	1							Contrôle si les coordonnées entrées sur la ligne de commande écrasent l'accrochage des objets en cours d'exécution.			
0	77			OSNAPHATCH	1							Indique si les accrochages aux objets ignorent les objets de hachures. Le paramètre par défaut, 0, améliore les performances			
0	78			OSNAPNODELEGACY	1							Désactive les accrochages NODal pour les textes multilignes ( 0 = NODal ACTIF / 1 = NODal INACTIF )			
0	79			OSNAPOVERRIDE	1							Active l'obligation de dessiner en s'accrochant sur des objets. Si aucun n'objet n'est accroché, il est impossible de dessiner hors objet.			
0	964			OSNAPOVERRIDE	1						X	Détermine si les paramètres d'accrochage aux objets de la boîte de dialogue ACCROBJ sont appliqués.			
5	80			OSNAPZ	1							Détermine si les accrochages aux objets sont automatiquement projetés sur un plan parallèle au plan XY du SCU courant à l'élévation courante	*NON*		
0	574			OSOPTIONS	1							Supprime automatiquement les accrochages aux objets sur les objets de hachures et sur la géométrie avec des valeurs Z négatives lors de l'utilisation d'un SCU dynamique.			
9	0			<b>P</b>								<b>P</b>			
0	372			PALETTEOPAQUE	1							Détermine si les fenêtres peuvent être transparentes.			
0	373			PAPERUPDATE	1							Contrôle l'affichage d'une boîte de dialogue d'avertissement quand vous essayez d'imprimer une présentation avec un format de papier différent de la valeur par défaut pour le fichier de configuration du traceur.			
5	754			PARAMETERCOPYMODE	1							Contrôle la copie des contraintes et des variables référencées lors de la réplication de la géométrie contrainte.	*NON*		
0	755			PARAMETERSSTATUS	1							Indique si la palette Gestionnaire des paramètres est affichée ou masquée.			
5	965			PCMSTATE	1						X	Indique si le gestionnaire de nuages de points est ouvert ou fermé.	*NON*		
0	756			PDFFRAME	1							Détermine si le cadre sous-jacent PDF est visible. Et non pas CADREPDF			
1	1024			PDFIMPORTFILTER	1						X	Détermine quels types de données sont importés depuis le fichier PDF et convertis en objets AutoCAD.			
1	1025			PDFIMPORTIMAGEPATH	1						X	Indique le dossier dans lequel les fichiers image référencés sont extraits et enregistrés lors de l'importation de fichiers PDF.			
1	1026			PDFIMPORTLAYERS	1						X	Gère les calques qui sont affectés aux objets importés à partir de fichiers PDF.			
1	1027			PDFIMPORTMODE	1						X	Détermine le traitement par défaut lors de l'importation d'objets à partir d'un fichier PDF.			
0	757			PDFOSNAP	1							Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents PDF attachés au dessin. Et non pas RESOLPDF			
1	1028			PDFSHX	1						X	Indique si les objets texte utilisant des polices SHX sont stockés dans des fichiers PDF sous forme de commentaires lorsque vous exportez un dessin dans un fichier PDF.			
0	374			PDMODE	1							Gère l'affichage des objets point.			
0	375			PDSIZE	1							Définit la taille d'affichage des objets point.			
0	376			PEDITACCEPT	1							Supprime l'affichage de l'invite L'objet sélectionné n'est pas une polygone de la commande PEDIT.			
0	377			PELLIPSE	1							Définit le type d'ellipse créé par la commande ELLIPSE.			
0	378		X	PERIMETER	1							Mémorise le dernier périmètre calculé par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.			
0	575			PERSPECTIVE	1							Spécifie si la fenêtre courante affiche une vue en perspective.			
5	650			PERSPECTIVECLIP	1							Détermine l'emplacement de la délimitation du point oculaire. La valeur détermine l'emplacement où se produit la délimitation du point oculaire sous forme de pourcentage.	*NON*		
5	379		X	PFACEVMAX	1							Définit le nombre maximum de sommets par face.	*NON*		
0	81			PHANDLE	1							Concerne Palette de couleur (True color) !!!			

Ordre	N°	old	enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
0	380			PICKADD	1							Détermine si les sélections suivantes remplacent le jeu de sélection courant ou s'y ajoutent.		
0	381			PICKAUTO	1							Gère le fenêtrage automatique lorsque le message Choix des objets s'affiche.		
0	382			PICKBOX	1							Définit la hauteur de la cible de sélection d'objet.		
0	383			PICKDRAG	1							Contrôle la méthode de dessin d'une fenêtre de sélection.		
0	384			PICKFIRST	1							Contrôle si la sélection d'objets s'effectue avant ou après l'émission d'une commande. Mettre à 1 lorsque la touche SUPPR. ne fonctionne plus !!!		
0	385			PICKSTYLE	1							Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives.		
0	386		x	PLATFORM	1							Indique la version d'AutoCAD utilisée.		
0	758			PLINECONVERTMODE	1							Spécifie la méthode d'ajustement lors de la conversion des splines en polygones. ( 0 = segments / 1 = arcs )		
1	1029			PLINEGCENMAX	1		x					Définit le nombre maximal de segments qu'une polygône peut posséder pour le calcul du centre géométrique par l'application.		
0	387			PLINEGEN	1							Définit la génération des motifs de type de ligne autour des sommets d'une polygône2D.		
5	917			PLINEREVERSEWIDTHS	1					X		Gère l'aspect d'une polygône lorsque sa direction est inversée.		*NON*
0	388			PLINETYPE	1							Spécifie si AutoCAD utilise des polygones bidimensionnelles optimisées.		
0	389			PLINEWID	1							Enregistre la largeur de polygône par défaut.		
99	390	x		PLOTID	0							Obsolète, elle sert uniquement à préserver l'intégrité des scripts et des routines LISP antérieurs à AutoCAD2000.		
0	82			PLOTOFFSET	1							Détermine si le décalage du tracé est relatif à la zone d'impression ou au côté du papier		
0	391			PLOTROTMODE	1							Contrôle l'orientation des tracés.		
99	392	x		PLOTTER	0							Obsolète. Elle sert uniquement à préserver l'intégrité des scripts et des routines LISP antérieurs à AutoCAD2000.		
0	791			PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE	1							Détermine si la transparence d'un objet est tracée.		
5	393			PLQUIET	1							Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue optionnelles et des erreurs non bloquantes pour le tracé en différé et les scripts.		*NON*
0	997			POINTCLOUD2DVSDISPLAY	1					X		Active ou désactive la zone de contour et le message texte lors de l'affichage d'un nuage de points dans le style visuel filaire 2D.		
5	792			POINTCLOUDAUTOUPDATE	1							Détermine si un nuage de points est régénéré automatiquement après une manipulation, un zoom, un panoramique ou une orbite.		*NON*
5	918			POINTCLOUDBOUNDARY	1					X		Active ou désactive l'affichage de la zone de contour du nuage de points.		*NON*
5	942			POINTCLOUDCACHE SIZE	1				X			Indique la quantité de mémoire consacrée à l'affichage des nuages de points.		*NON*
5	919			POINTCLOUDCLIPFRAME	1					X		Détermine si le contour de délimitation d'un nuage de points est visible à l'écran et s'il est imprimé.		*NON*
0	793			POINTCLOUDDENSITY	1							Détermine le nombre de points affichés à la fois pour tous les nuages de points dans la vue de dessin.		
5	998			POINTCLOUDEDGEDISPLAY	1		??			X		Spécifie le type d'aperçu d'arête affichée dans un nuage de points.		*NON*
0	966			POINTCLOUDLIGHTING	1					X		Contrôle la façon dont les effets d'éclairage s'affichent pour un nuage de points.		
0	967			POINTCLOUDLIGHTSOURCE	1					X		Indique la source lumineuse des nuages de points lorsque l'éclairage est activé.		
5	839			POINTCLOUDLOCK	1							Détermine si un nuage de points associé peut être manipulé, déplacé ou pivoté. Définit la propriété de verrouillage par défaut pour les nouveaux objets nuage de points.		*NON*
0	968			POINTCLOUDLOD	1					X		Définit le niveau de densité de l'affichage des points des nuages de points.		
0	920			POINTCLOUDPOINTMAX	1					X		Définit le nombre maximum de points du nuage de points pouvant figurer dans un dessin.		
0	969			POINTCLOUDPOINTMAXLEGACY	1					X		S'applique uniquement aux nuages de points hérités (avant la version 2015). Définit le nombre maximal de points qui peuvent être affichés pour tous les nuages de points hérités associés au dessin.		
0	970			POINTCLOUDPOINTSIZ E	1					X		Définit la taille des points pour les nouveaux objets de nuage de points.		
5	840			POINTCLOUDRTDENSITY	1							Détermine le nombre de points affichés à la fois pour tous les nuages de points dans la vue de dessin.		*NON*
0	971			POINTCLOUDSHADING	1					X		Indique si la luminosité des points du nuage de points est diffuse ou spéculaire.		
5	943			POINTCLOUDVISRETAIN	1					X		Contrôle si le dessin conserve l'état actif ou inactif des fichiers de numérisation du nuage de points référencés par un fichier RCP joint.		*NON*

Ordre	N°	Ordre	Entreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(Le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
0	972			POINTCLOUDVISRETAIN	1			X				Détermine si un dessin hérité (créé dans AutoCAD 2014) conserve l'état (actif ou inactif) des numérisations (fichiers RCS) et des régions référencées par un projet de nuage de points joint (fichier RCP).		
0	394			POLARADDANG	1							Contient les angles polaires définis par l'utilisateur.		
0	395			POLARANG	1							Définit l'incrément des angles polaires.		
0	396			POLARDIST	1							Définit l'incrément d'accrochage quand la variable système SNAPSTYL a pour valeur 1 (résolution polaire).		
0	397			POLARMODE	1							Contrôle les paramètres de repérage polaire et d'accrochage aux objets.		
0	398		X	POLYSIDES	1							Définit le nombre de côtés par défaut pour la commande POLYGONE.		
5	399		X	POPUPS	1							Affiche l'état du pilote d'écran actuellement configuré.	"NON"	
0	981			PRESELECTIONEFFECT (*)	1	⊙⊙⊙⊙		**				Spécifie l'effet visuel utilisé pour la présélection des objets.		
5	890			PREVIEWCREATIONTRANSPARENCY	1						X	Gère la transparence de l'aperçu généré lors de l'utilisation de FUSIONNERSURF, CORRIGERSURF, RACCORDERSURF, ARETERACCORD, ARETECHAMFREIN et LISSAGE.	*NON*	
0	83			PREVIEWEFFECT	1	⊙⊙⊙						Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des objets.		
5	841			PREVIEWFACEEFFECT	1							Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des sous-objets de face.	"NON"	
0	84			PREVIEWFILTER	1	⊙⊙⊙						Exclut de l'aperçu de sélection les types d'objets spécifiés. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires		
5	685			PREVIEWTYPE	1							Indique l'affichage à utiliser pour les miniatures de dessin.	"NON"	
0	400			PRODUCT	1	⊙⊙⊙⊙						Renvoie le nom du produit		
0	401			PROGRAM	1	⊙⊙⊙⊙						Renvoie le nom du programme		
5	402			PROJECTNAME	1							Assigne un nom de projet au dessin courant.	"NON"	
0	403			PROJMODE	1							Définit le mode de projection courant pour les opérations d'ajustement ou de prolongation.		
0	921			PROPERTYPREVIEW	1	⊙⊙⊙				X		Détermine si l'aperçu de la zone de dessin d'une modification de propriétés (par le biais d'un objet ou du style) est activé.		
0	891			PROPOBJLIMIT	1	⊙⊙⊙⊙					X	Limite le nombre d'objets qui peuvent être modifiés en même temps avec les palettes Propriétés et Propriétés rapides.		
5	944			PROPPREVIEWTIMEOUT	1	⊙⊙⊙				X		Définit le temps maximum de génération de l'aperçu.	*NON*	
0	922			PROPPREVIEWTIMEOUT	1						X	Définit le nombre maximum de secondes pendant lesquelles un aperçu des propriétés est affiché avant que l'aperçu soit automatiquement annulé.		
0	404			PROXYGRAPHICS	1							Spécifie si les images des objets externes sont enregistrées dans le dessin.		
0	405			PROXYNOTICE	1	⊙⊙						Affiche un avis à chaque ouverture d'un dessin contenant des objets personnalisés créés sous une application qui n'est pas présente.		
0	406			PROXYSHOW	1							Gère l'affichage des objets externes dans un dessin.		
0	407			PROXYWEBSEARCH	1							Spécifie la façon dont AutoCAD recherche les activateurs d'objets.		
0	408			PSLTSCALE	1	⊙⊙						Contrôle l'échelle du type de ligne de l'espace papier.		
5	576			PSOLHEIGHT	1							Contrôle la hauteur par défaut d'un objet solide balayé créé à l'aide de la commande POLYSOLIDE. La valeur reflète la dernière valeur de hauteur saisie lors de l'utilisation de la commande POLYSOLIDE. Vous ne pouvez pas saisir 0 comme valeur.	"NON"	
5	577			PSOLWIDTH	1							Détermine la largeur par défaut d'un objet solide balayé créé à l'aide de la commande POLYSOLIDE. La valeur reflète la dernière valeur de largeur saisie lors de l'utilisation de la commande POLYSOLIDE. Vous ne pouvez pas saisir 0 comme valeur.	"NON"	
0	409			PSPROLOG	1		?					Définit un nom de section pour l'en-tête lu dans le fichier acad.psf lors de l'exécution de la commande SAUVEPS.		
5	410			PSQUALITY	1		?					Détermine la qualité de rendu des images PostScript.	"NON"	
0	411			PSTYLEMODE	1							Indique si le dessin courant est en mode dépendant des couleurs ou style de tracé nommé.		
0	412			PSTYLEPOLICY	1							Contrôle si la propriété couleur d'un objet est associée à son style de tracé.		
5	413			PSVPSCALE	1							Définit le facteur d'échelle d'affichage des fenêtres nouvellement créées.	"NON"	
0	578			PUBLISHALLSHEETS	1							Contrôle la manière dont la liste de la boîte de dialogue Publier est remplie lorsque la commande PUBLIER est émise		
5	651			PUBLISHCOLLATE	1							Contrôle la manière dont la liste de la boîte de dialogue Publier est remplie lorsque la commande PUBLIER est émise	"NON"	
0	686			PUBLISHHATCH	1	⊙⊙						Détermine si les motifs de hachures publiés au format DWF (fichier DWF ou DWFx) sont traités comme un seul objet lorsqu'ils sont ouverts dans Autodesk Impression.		

Ordre	N°	old	Enrg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs														
0	414			PUCSBASE	1							Mémorise le nom du SCU qui définit l'origine et l'orientation des paramètres de SCU orthogonal dans l'espace papier uniquement.		
9	0			<b>Q</b>								<b>Q</b>		
0	85			QAFLAGS	1	☹☹	?					Contrôle, dans Autocad, le défilement du texte dans la fenêtre texte d'Autocad. 0 Arrêt du défilement toutes les 25 lignes de texte 2 Défilement continu dans la fenêtre texte d'Autocad. Méfiance d'autre valeur produise des changements dans le comportement d'AutoCAD.		
5	86			QAUCSLOCK	1		?					***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
0	87			QCSTATE	1							Détermine si la calculatrice CalcRapide est active ou non		
0	687			QPLOCATION	1							Définit le mode d'emplacement du panneau Propriétés rapides.		
0	688			QPMODE	1							Définit l'état d'affichage du panneau Propriétés rapides.		
0	415			QTEXTMODE	1							Contrôle l'affichage du texte.		
5	88			QUEUEDREGENMAX	1		?					***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
0	689			QVDRAWINGPIN	1							Contrôle l'état d'affichage par défaut des images d'aperçu des dessins.		
0	690			QVLAYOUTPIN	1							Contrôle le mode d'affichage par défaut des images d'aperçu de l'espace objet et des présentations dans un dessin.		
9	0			<b>R</b>								<b>R</b>		
0	89			RASTERDPI	1							Gère la mise à l'échelle du tracé et le format du papier lors du passage d'un périphérique de sortie avec cotes vers un périphérique sans cote, ou vice versa. Convertit les millimètres ou pouces en pixels, ou réciproquement.		
0	579			RASTERPERCENT	1							Permet de définir le pourcentage maximal de mémoire virtuelle allouée au traçage des images raster.		
0	416			RASTERPREVIEW	1							Détermine si les aperçus d'image BMP sont enregistrés avec le dessin.		
0	580			RASTERTHRESHOLD	1							Permet d'indiquer, en mégaoclets, un seuil pour les images raster Si l'image raster tracée dépasse ce seuil, une vérification de la mémoire disponible est effectuée Le traçage est suspendu s'il n'y pas assez de mémoire disponible		
5	794			REBUILD2DCV	1							Définit le nombre de sommets de contrôle d'une spline lors de sa reconstruction.		*NON*
5	795			REBUILD2DDEGREE	1							Définit le degré général d'une spline lors de sa reconstruction.		*NON*
5	796			REBUILD2DOPTION	1							Détermine si vous souhaitez supprimer la courbe d'origine lors de la reconstruction d'une spline.		*NON*
5	797			REBUILDDEGREEU	1							Définit le degré dans la direction U d'une surface NURBS lors de sa reconstruction.		*NON*
5	798			REBUILDDEGREEV	1							Définit le degré dans la direction V d'une surface NURBS lors de sa reconstruction.		*NON*
0	799			REBUILDOPTIONS	1							Gère les options de suppression et d'ajustement lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		
5	800			REBUILDU	1							Définit le nombre de lignes de la grille dans la direction U lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		*NON*
5	842			REBLVDV	1							Définit le nombre de lignes de la grille dans la direction V lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		*NON*
0	843			RECOVERAUTO	1							Contrôle l'affichage de la notification de récupération avant ou après l'ouverture d'un fichier dessin endommagé.		
0	90			RECOVERYMODE	1	☹☹☹						Détermine si les informations de récupération du dessin sont enregistrées après une panne du système		
5	417			REFEDITNAME	1							Indique si une session de modification des références est en cours dans un dessin et mémorise le nom du fichier de références.		*NON*
0	418			REGENMODE	1	☹☹☹						Gère la régénération automatique du dessin.		
5	419			RE-INIT	1							Réinitialise le numériseur, le port du numériseur et le fichier acad.pgp.		*NON*
0	420			REMEMBERFOLDERS	1							Gère le chemin par défaut de l'option Rechercher dans ou Enregistrer des boîtes de dialogue standard de sélection de fichiers.		
5	999			RENDERENVSTATE	1							Indique si la palette Environnement du rendu et exposition est ouverte ou fermée.		*NON*
5	1000			RENDERLEVEL	1							Indique le nombre d'itérations ou de niveaux que le moteur de rendu effectue pour créer l'image rendue.		*NON*
5	1001			RENDERLIGHTCALC	1							Contrôle la précision de rendu des lumières et des matériaux.		*NON*
5	581			RENDERPREFSSTATE	1							Stocke une valeur indiquant si la palette des paramètres de rendu est ouverte.		*NON*
0	873			RENDERQUALITY	1		?					***** NON DOCUMENTEE *****		
5	1002			RENDERTARGET	1							Contrôle la durée à utiliser pour le rendu.		*NON*

Ordre	N°	Old	Enrg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
5	1003			RENDERTIME	1		X					Indique le nombre de minutes nécessaires au moteur de rendu pour affiner de façon itérative l'image rendue.	*NON*	
5	652			RENDERUSERLIGHTS	1							Indique si le paramètre d'éclairage de la fenêtre doit être remplacé lors du rendu.	*NON*	
0	421			REPORTERROR	1							Contrôle si un rapport d'erreurs peut être envoyé à Autodesk lorsqu'AutoCAD se ferme subitement.		
0	1004			REVCLOUDCREATEMODE	1		X					Indique la valeur d'entrée par défaut pour la création de nuages de révision.		
0	1005			REVCLOUDGRIPS	1		X					Détermine le nombre de poignées affichées dans un nuage de révision.		
99	91	X		RIASPECT	0							** obsolète **		
99	92	X		RIBACKG	0							** obsolète **		
0	892			RIBONBGLOAD	1					X		Détermine si les onglets du ruban sont envoyés en mémoire via un processus exécuté en arrière-plan pendant la durée d'inactivité du processeur.		
0	759			RIBBONCONTEXTSELECT	1							Contrôle l'affichage des onglets contextuels du ruban lorsque vous cliquez ou cliquez deux fois sur un objet.		
0	760			RIBBONCONTEXTSELLIM	1							Supprime l'affichage des onglets contextuels du ruban lorsque le jeu de sélection comprend un nombre d'objets supérieur à celui spécifié.		
0	761			RIBBONDOCKEDHEIGHT	1							Détermine si la hauteur du ruban ancré est la même que celle de l'onglet courant ou définie sur une hauteur déterminée.		
0	893			RIBBONICONRESIZE	1					X		Détermine si les icônes du ruban doivent être redimensionnées selon les tailles standard.		
0	762			RIBBONSELECTMODE	1							Détermine si un jeu de sélection pickfirst reste sélectionné après l'appel d'un onglet contextuel du ruban et la fin de la commande.		
0	691			RIBBONSTATE	1							Indique si la palette des rubans est ouverte ou fermée.		
99	93	X		RIEDGE	0							** obsolète **		
99	94	X		RIGAMUT	0							** obsolète **		
99	95	X		RIGREY	0							** obsolète **		
99	96	X		RITHRESH	0							** obsolète **		
5	773			RITHRESH (???)	1							***** NON DOCUMENTEE *****	*NON*	
0	422			ROAMBLERROOTPREFIX	1							Enregistre le chemin d'accès complet au dossier racine où les fichiers personnalisables itinérants sont installés.		
5	844			ROLLOVEROPACITY	1							Gère la transparence de la palette sur laquelle le curseur est placé.	*NON*	
0	692			ROLLOVERTIPS	1							Contrôle l'affichage des info-bulles de survol dans l'application. Le contenu des info-bulles peut être personnalisé dans l'éditeur de personnalisation de l'interface utilisateur.		
0	423			RTDISPLAY	1							Contrôle l'affichage des images tramées pendant ZOOM ou PAN.		
9	0			<b>S</b>								<b>S</b>		
5	945		X	SAFEMODE	1				X			Indique si le code exécutable peut être chargé et exécuté dans la session AutoCAD courante.	*NON*	
5	653			SAVEFIDELITY	1							Contrôle si le dessin est enregistré avec une fidélité visuelle	*NON*	
0	424			SAVEFILE	1							Enregistre le nom du fichier courant de sauvegarde automatique.		
0	425			SAVEFILEPATH	1							Indique le chemin d'accès au répertoire où sont stockés tous les fichiers d'enregistrement automatique de la session AutoCAD.		
99	97	X		SAVEIMAGES	0							** obsolète **		
0	426		X	SAVENAME	1							Stocke le nom de fichier et le chemin d'accès du dessin courant, quand vous avez enregistré ce dernier.		
0	427			SAVETIME	1							Définit, en minutes, l'intervalle de sauvegarde automatique.		
5	428		X	SCREENBOXES	1							Enregistre le nombre de boîtes dans la zone menu de la zone graphique.	*NON*	
5	845			SCREENMENU	1							Gère l'affichage des menus d'écran.	*NON*	
5	429		X	SCREENMODE	1							Enregistre un code binaire indiquant l'état graphique ou texte de l'affichage AutoCAD.	*NON*	
0	430		X	SCREENSIZE	1							Enregistre la taille, en pixels, de la fenêtre active (X et Y).		
0	431			SDI	1							Détermine si AutoCAD s'exécute avec une interface monodocument ou multidocument.		

Ordre	N°	old	Enrg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
= [icône] = Registre Windows / [icône] = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs														
5	1006		[icône]	SECTIONOFFSETINC	1		X					Définit la valeur d'incrément par défaut de la commande Epaisseur de section de l'objet de coupe.		*NON*
5	1007		[icône]	SECTIONTHICKNESSINC	1		X					Définit la valeur de l'incrément par défaut de la commande de Décalage de l'objet de coupe.		*NON*
5	946		[icône]	SECURELOAD	1	[icône]				X		Détermine si AutoCAD charge les fichiers exécutables en fonction de leur emplacement.		*NON*
0	654		[icône]	SELECTIONANNODISPLAY	1	[icône]						Contrôle si des représentations d'échelle alternatives sont temporairement affichées dans un état atténué lorsqu'un objet annotatif est sélectionné		
0	98		[icône]	SELECTIONAREA	1	[icône]						Gère l'affichage des effets pour les zones de sélection en mode fenêtre = zone bleue, mode capture = zone vert en pointillé.		
0	99		[icône]	SELECTIONAREAOPACITY	1							Gère la transparence de la zone de sélection lors de la sélection par capture ou par fenêtre. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 100.		
0	801		[icône]	SELECTIONCYCLING	1							Active et désactive le cycle de sélection.		
0	982		[icône]	SELECTIONEFFECT (*)	1	[icône]					**	Spécifie l'effet visuel utilisé pour sélectionner des objets.		
0	1008		[icône]	SELECTIONEFFECTCOLOR	1	[icône]	X					Définit la couleur de l'effet de surbrillance lors de la sélection d'un objet.		
0	100		[icône]	SELECTIONPREVIEW	1	[icône]						Gère l'affichage de l'aperçu de la sélection. Les objets sont mis en surbrillance lorsque le curseur de la cible de sélection passe dessus.		
5	923		[icône]	SELECTIONPREVIEWLIMIT	1					X		Limite le nombre d'objets permettant d'afficher une mise en surbrillance de l'aperçu lors de la sélection d'une fenêtre ou d'une intersection.		*NON*
0	846		[icône]	SELECTSIMILARMODE	1	[icône]						Détermine quelles propriétés doivent correspondre pour qu'un objet de même type soit sélectionné avec SELECTSIMILAR.		
0	655		[icône]	SETBYLAYERMODE	1							Détermine quelles propriétés sont sélectionnées pour SETBYLAYER		
0	432		[icône]	SHADEGE	1							Gère l'ombrage des arêtes lors du rendu.		
0	433		[icône]	SHADEDIF	1							Définit le taux de lumière réfléchi diffuse par rapport à la lumière ambiante.		
5	582		[icône]	SHADOWPLANELOCATION	1							Contrôle l'emplacement d'un plan du sol invisible utilisé pour afficher les ombres. La valeur est un emplacement sur l'axe Z courant. Le plan du sol est invisible, mais il projette des ombres et en reçoit. Les objets situés sous le plan du sol sont ombrés par ce dernier. Le plan du sol est utilisé lorsque la variable système VSSHADOWS est définie pour afficher des ombres complètes ou des ombres sur le sol.		*NON*
0	434		[icône]	SHORTCUTMENU	1							Définit si les menus contextuels des modes Default, Edition et Commande sont disponibles dans la zone de dessin.		
0	894		[icône]	SHORTCUTMENUDURATION	1					X		Indique le temps pendant lequel le bouton droit d'un périphérique de pointage doit être activé pour afficher un menu contextuel dans la zone de dessin.		
5	583		[icône]	SHOWHIST	1							Contrôle la propriété Afficher l'historique pour les solides d'un dessin.		*NON*
0	101		[icône]	SHOWLAYERUSAGE	1	[icône]						Affiche les icônes dans le Gestionnaire des propriétés des calques pour indiquer si les calques sont utilisés. La désactivation de cette variable système augmente les performances du Gestionnaire des propriétés des calques.		
5	693		[icône]	SHOWMOTIONPIN	1							Détermine le mode d'affichage par défaut des prises de vue miniatures.		*NON*
0	895		[icône]	SHOWPAGESETUPFORNEWLAYOUTS	1					X		Indique si le Gestionnaire des mises en page s'affiche lorsqu'une présentation est créée.		
0	896		[icône]	SHOWPALETTESTATE	1					X		Indique si le Gestionnaire des mises en page s'affiche lorsqu'une présentation est créée.		
5	435		[icône]	SHPNAME	1							Définit un nom de forme par défaut.		*NON*
0	436		[icône]	SIGWARN	1							Détermine si un avertissement est affiché à l'ouverture d'un fichier auquel une signature numérique est jointe.		
5	437		[icône]	SKETCHINC	1							Définit l'incrément d'enregistrement de la commande MAINLEV.		*NON*
0	802		[icône]	SKETCHINC	1							Définit l'incrément d'enregistrement pour la commande MAINLEV.		
5	438		[icône]	SKPOLY	1							Détermine si la commande MAINLEV génère des lignes ou des polygones.		*NON*
0	847		[icône]	SKTOLERANCE	1							Détermine la précision avec laquelle la splines s'ajuste à l'esquisse à main levée.		
5	874		[icône]	SKYSTATUS	1							Détermine si l'illumination du ciel est calculée lors du rendu.		*NON*
5	763		[icône]	SMOOTHMESHCONVERT	1							Indique si les objets maillés que vous convertissez en solides 3D ou en surfaces sont lissés ou présentent des facettes, et si leurs faces sont fusionnées.		*NON*
5	764		[icône]	SMOOTHMESHGRID	1							Définit le niveau de lissage le plus élevé auquel la grille de facettes est affichée sur les objets maillés en 3D.		*NON*
5	765		[icône]	SMOOTHMESHMAXFACE	1							Définit le nombre maximal de faces autorisées pour les objets maillés.		*NON*
5	766		[icône]	SMOOTHMESHMAXLEV	1							Définit le niveau de lissage maximal pour les objets maillés.		*NON*
5	848		[icône]	SMSSTATE	1							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
0	439		[icône]	SNAPANG	1							Définit l'angle d'accrochage et de rotation de la grille dans la fenêtre active.		

Ordre	N°	old	enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
0	440			SNAPBASE	1	☉☉☉						Définit le point d'origine du pas de grille de la fenêtre courante par rapport au SCU courant. Permet de corriger le défaut des hachures avec un point trop éloigné de l'origine.		
0	924			SNAPGRIDLEGACY	1	☉☉☉				X		Indique si l'accrochage à la grille est activé uniquement lors de la définition d'un point ou lors de la sélection d'un objet.		
0	441			SNAPISOPAIR	1							Gère le plan isométrique de la fenêtre active.		
0	442			SNAPMODE	1							Active et désactive le mode Résolution.		
0	443			SNAPSTYL	1							Définit le style d'accrochage pour la fenêtre active.		
0	444			SNAPTYPE	1							Définit le style de résolution de la fenêtre courante.		
0	445			SNAPUNIT	1							Définit l'espacement d'accrochage pour la fenêtre active.		
5	446		x	SOLIDCHECK	1							Active et désactive la validation des solides pour la session AutoCAD courante.		"NON"
5	584			SOLIDHIST	1							Contrôle le paramètre par défaut de la propriété Historique pour les objets nouveaux et existants. Lorsqu'elle est définie sur 1, les solides composés conservent l'historique des objets d'origine contenus dans le solide composé.		"NON"
0	447			SORTENTS	1	☉☉☉						Contrôle les opérations d'ordre de tri d'objets de la commande OPTIONS (à partir de l'onglet Sélection)		
0	973			SORTORDER	1	☉☉☉☉☉			X			Indique si la liste des calques est triée selon un ordre de tri naturel ou à l'aide de valeurs ASCII.		
5	102			SPACESWITCH	1	☉☉	?					peut être utilisée pour autoriser ou non le basculement entre espace papier et espace objet flottant par un double clic.		"NON"
0	849		x	SPLDEGREE	1							Enregistre le dernier paramètre de degré utilisé des splines et définit le paramètre de degré par défaut pour la commande SPLINE lors de la spécification de sommets de contrôle.		
0	448			SPLFRAME	1							Gère l'affichage des splines et des polygones à lissage de spline.		
0	449			SPLINESEGS	1							Définit le nombre de segments de ligne à générer pour chaque polygone d'ajustage à courbe spline.		
0	450			SPLINETYPE	1							Définit le type de courbe générée par l'option Pspline de la commande PEDIT.		
0	850		x	SPLKNOTS	1							Enregistre le dernier paramétrage de noeud utilisé des splines et définit le paramètre de noeud par défaut pour la commande SPLINE lors de la spécification des points de lissage.		
0	851		x	SPLMETHOD	1							Enregistre la dernière méthode de spline utilisée et définit la méthode par défaut pour la commande SPLINE.		
0	897			SPLPERIODIC	1					X		Détermine si les splines fermées et les surfaces NURBS sont générées avec des propriétés périodiques pour maintenir la continuité plus fluide au point de fermeture ou à la jointure.		
5	103			SSFOUND	1							Affiche le chemin et le nom de fichier d'un jeu de feuilles en cas de réussite d'une recherche de jeu de feuilles		"NON"
5	104			SSLOCATE	1							Recherche et ouvre le jeu de feuilles d'un dessin lorsque celui-ci est ouvert		"NON"
5	105			SSMAUTOOPEN	1							Détermine si le programme affiche le Gestionnaire du jeu de feuilles lorsqu'un dessin associé avec une feuille est ouvert		"NON"
5	106			SSMPOLLTIME	1							Détermine l'intervalle de temps entre les actualisations automatiques des données d'état dans un jeu de feuilles		"NON"
5	107			SSMSHEETSTATUS	1							Détermine la façon dont les données d'état sont actualisées dans un jeu de feuilles		"NON"
5	108			SSMSTATE	1							Détermine si la fenêtre du Gestionnaire du jeu de feuilles est active ou non		"NON"
5	451			STANDARDSVIOLATION	1							Détermine si l'utilisateur est averti des violations de normes qui existent dans le dessin courant, lors de la création ou la modification d'un objet non normalisé.		"NON"
0	1009			STARTINFOLDER	1	☉		X				Contient le chemin d'accès au lecteur et au dossier dans lequel le produit a été démarré.		
0	1010			STARTMODE	1	☉☉		X				Contrôle si l'onglet Démarrer est affiché.		
0	452			STARTUP	1	☉						Détermine si la boîte de dialogue Créer un nouveau dessin est affichée lors du lancement d'un nouveau dessin à l'aide des commandes NOUVEAU et RAPNOUV.		
99	109	x		STARTUPTODAY	0							** obsolète **		
5	694			STATUSBAR	1							Contrôle l'affichage des barres d'état de dessin et de l'application.		"NON"
5	974			STATUSBARSTATE	1				X			Indique si la barre d'état est visible ou non.		"NON"
5	585			STEPSIZE	1							Spécifie, en unités de dessin, la taille des pas lorsque vous utilisez le mode navigation ou mouvement. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre réel compris entre 1E-6 et 1E+6.		"NON"
5	586			STEPSPERSEC	1							Spécifie le nombre de pas par seconde lorsque vous utilisez le mode navigation ou mouvement. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre réel compris entre 1 et 30.		"NON"
5	767		x	SUBOBJSELECTIONMODE	1							Spécifie si une face, une arête ou un sommet est sélectionné lorsque vous cliquez tout en maintenant la touche Ctrl appuyée.		"NON"
5	587		x	SUNPROPERTIESSTATE	1							Détermine si la fenêtre Propriétés du soleil est ouverte ou fermée.		"NON"

Ordre	N°	Ord	Empr	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(Le BEST OF propose 202 variables)	LT
=  = Registre Windows /  = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / <img alt="Icon: User Parameters"/> = Paramètres utilisateurs														
5	588			SUNSTATUS	1							Gère la projection de la lumière du soleil dans la fenêtre courante.		*NON*
0	947			SUPPRESSALERTS	1						X	Gère les alertes relatives aux risques de perte de données lors de l'ouverture et de l'enregistrement de dessins plus récents dans des versions antérieures du produit.		
5	803			SURFACEASSOCIATIVITY	1							Détermine si les surfaces doivent conserver une relation avec les objets à partir desquels elles ont été créées.		*NON*
5	804			SURFACEASSOCIATIVITYDRAG	1							Définit le comportement de l'aperçu du glissement sur les surfaces associatives pour améliorer les performances.		*NON*
5	805			SURFACEAUTOTRIM	1							Détermine si les surfaces sont automatiquement ajustées lorsque vous projetez une géométrie sur elles.		*NON*
5	852			SURFACEMODELINGMODE	1							Détermine si les surfaces sont créées en tant que surfaces procédurales ou surfaces NURBS.		*NON*
5	853			SURFOFFSETCONNECT	1							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
5	453			SURFTAB1	1							Définit le nombre de tabulations à générer pour les commandes SURFREGL et SURFEXTR.		*NON*
5	454			SURFTAB2	1							Définit la densité du maillage dans la direction N pour les commandes SURFREV et SURFGAU.		*NON*
5	854			SURFTRIMAUTOEXTEND	1							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
5	855			SURFTRIMPROJECTION	1							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
5	455			SURFTYPE	1							Contrôle le type de lissage que doit effectuer l'option Lisser surface de la commande PEDIT.		*NON*
5	456			SURFU	1							Définit la densité de surface pour l'option Lisser surface de la commande PEDIT dans la direction M.		*NON*
5	457			SURFV	1							Définit la densité de surface pour l'option Lisser surface de la commande PEDIT dans la direction M.		*NON*
0	458			SYSCODEPAGE	1							Indique la page de code système spécifié dans le fichier acad.xml		
0	1011			SYSMON	1						X	Indique si les modifications apportées aux valeurs de variable système sont contrôlés.		
9	0			<b>T</b>								<b>T</b>		
0	110			TABLEINDICATOR	1							Gère l'affichage des numéros de ligne et des lettres de colonne lorsque l'éditeur de texte intégré est ouvert en vue de l'édition d'une cellule de tableau		
0	656			TABLETOOLBAR	1							Contrôle l'affichage de la barre d'outils des tableaux.		
0	459			TABMODE	1							Gère l'utilisation du mode Tablette.		
0	460			TARGET	1							Enregistre l'emplacement du point cible de la fenêtre active.		
5	111			TBCUSTOMIZE	1							Indique si les barres d'outils peuvent être personnalisées		*NON*
5	948			TBSHOWEXTENDED	1						X	Spécifie si les info-bulles étendues sont affichées.		*NON*
0	898			TBSHOWSHORTCUTS	1						X	Indique si des raccourcis utilisant les touches Ctrl et Alt sont affichés dans les info-bulles des barres d'outils.		
0	461			TDCREATE	1							Mémorise la date et l'heure locale de création du dessin.		
0	462			TDINDWG	1							Enregistre la durée totale d'édition.		
0	463			TDUCREATE	1							Mémorise la date et l'heure universelle de création du dessin.		
0	464			TDUPDATE	1							Enregistre l'heure et la date de la dernière mise à jour ou du dernier enregistrement.		
0	465			TDUSRTIMER	1							Enregistre le temps écoulé à l'horloge de l'utilisateur.		
0	466			TDUUPDATE	1							Mémorise la date et l'heure universelle de la dernière mise à jour/du dernier enregistrement.		
0	112			TEMPOVERRIDES	1							Active et désactive les touches de remplacement temporaires. Une touche de remplacement temporaire est une touche que vous pouvez maintenir enfoncée afin de d'activer ou de désactiver temporairement l'une des aides au dessin qui sont définies dans la boîte de dialogue Paramètres de dessin ; exemples : mode Ortho, accrochages aux objets ou mode Polaire.		
5	467			TEMPPREFIX	1							Contient le nom du répertoire des fichiers temporaires.		*NON*
0	975			TEXTALIGNMODE	1						X	Stocke l'option d'alignement du texte aligné.		
0	976			TEXTALIGNSPACING	1						X	Stocke l'option d'espacement du texte aligné.		
0	977			TEXTALLCAPS	1						X	Contrôle la correction automatique pour les commandes TEXTMULT et TEXTE/TXTDYN lorsque le verrouillage des majuscules est activé.		
0	978			TEXTAUTOCORRECTCAPS	1						X	Détermine si le verrouillage des majuscules est automatiquement désactivé pour les options Texte multiligne et Texte.		

Ordre	N°	old	Empr	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
0	856			TEXTED	1							Détermine l'interface utilisateur affichée pour l'édition de texte sur une ligne. (= DTEXTED)		
1	1030			TEXTEDITMODE	1		X					Détermine si la commande MODIFTEXTE est automatiquement répétée.		
5	857			TEXTEDITOR	1							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
0	468			TEXTEVAL	1							Gère la méthode d'évaluation des chaînes de texte.		
0	469			TEXTFILL	1							Gère le remplissage des polices TrueType au cours du traçage, de l'exportation au moyen de la commande SAUVEPS et du rendu.		
0	949			TEXTJUSTIFY	1					X		Affiche la justification par défaut utilisée par la commande TEXTE pour créer un texte sur une seule ligne.		
5	657			TEXTOUTPUTFILEFORMAT	1							Fournit des options Unicode pour les fichiers journaux du tracé et de la fenêtre de texte.		*NON*
0	470			TEXTQLTY	1							Définit la finesse des contours de texte pour les polices TrueType pendant le traçage, l'exportation avec la commande SAUVEPS et le rendu.		
0	471			TEXTSIZE	1							Définit la taille par défaut des nouveaux objets texte tracés avec le style de texte courant.		
0	472			TEXTSTYLE	1							Définit le nom du style de texte courant.		
0	473			THICKNESS	1							Définit l'épaisseur 3D courante.		
5	925			THUMBSAVE	1					X		Détermine si les images d'aperçu BMP sont enregistrées avec le dessin.		*NON*
5	695			THUMBSIZE	1							Définit, en pixels, la taille générée maximale des aperçus miniatures.		*NON*
0	474			TILEMODE	1							Définit l'onglet Objet ou le dernier onglet de présentation en tant qu'onglet courant.		
5	589			TIMEZONE	1							Définit le fuseau horaire pour le soleil dans le dessin. Les valeurs du tableau sont exprimées en heures et en minutes par rapport à l'heure de Greenwich. L'emplacement géographique que vous définissez définit également le fuseau horaire. Si le fuseau horaire est incorrect, vous pouvez le modifier dans la boîte de dialogue Emplacement géographique ou définir la variable système TIMEZONE.		*NON*
0	113			TOOLTIPMERGE	1							Combine des info-bulles du dessin dans une seule info-bulle. L'apparence de l'info-bulle fusionnée est contrôlée par les paramètres de la boîte de dialogue Apparence des info-bulles.		
0	475			TOOLTIPS	1							Contrôle l'affichage des textes info.		
0	899			TOOLTIPSIZE	1					X		Définit la taille d'affichage des info-bulles des dessins et du texte de saisie automatique sur la ligne de commande		
0	900			TOOLTIPTRANSPARENCY	1					X		Définit la transparence des info-bulles des dessins.		
0	950			TOUCHMODE	1					X		Pour les utilisateurs d'une interface ou d'un écran tactile, contrôle l'affichage du groupe de fonctions Tactile sur le ruban.		
0	476			TPSTATE	1							Détermine si la fenêtre Palettes d'outils est active ou inactive.		
0	477			TRACEWID	1							Définit la largeur de trace par défaut.		
0	478			TRACKPATH	1							Contrôle l'affichage des chemins d'alignement du repérage polaire et d'accrochage aux objets.		
0	858			TRANSPARENCYDISPLAY	1							Détermine si la transparence de l'objet est affichée.		
0	479			TRAYICONS	1							Détermine si un bac s'affiche sur la barre d'état.		
0	480			TRAYNOTIFY	1							Détermine si les notifications de service s'affichent dans le bac de la barre d'état.		
0	481			TRAYTIMEOUT	1							Détermine la durée d'affichage (en secondes) des notifications de service.		
0	482			TREEDEPTH	1							Spécifie la profondeur maximale, à savoir combien de fois l'index espace à structure arborescente peut se diviser en branches.		
0	483			TREEMAX	1							Limite l'utilisation de la mémoire lors de la régénération d'un dessin en réduisant le nombre maximum de noeuds dans l'index spatial (arbre)		
0	484			TRIMMODE	1							Contrôle si AutoCAD ajuste les arêtes sélectionnées pour les chanfreins et les raccords.		
5	951			TRUSTEDDOMAINS	1					X		Spécifie les noms de domaines ou les URL à partir desquels AutoCAD peut exécuter le code JavaScript.		*NON*
5	952			TRUSTEDPATHS	1					X		Indique les dossiers à partir desquels AutoCAD est autorisé à charger et à exécuter des fichiers contenant du code.		*NON*
0	485			TSPACEFAC	1							Contrôle l'espacement des lignes de texte multiligne, exprimé par un facteur de la hauteur du texte.		
0	486			TSPACEYPE	1							Contrôle le type d'espacement des lignes utilisé pour le texte multiligne.		
0	487			TSTACKALIGN	1							Contrôle l'alignement vertical du texte empilé.		
0	488			TSTACKSIZE	1							Contrôle le pourcentage de hauteur d'une fraction de texte superposée par rapport à la hauteur courante du texte sélectionné.		

Ordre	N°	Ordre	Enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs														
0	859		••	TWSTATE	1	?						***** NON DOCUMENTEE *****		
9	0			<b>U</b>								<b>U</b>		
0	901		☒	UCS2DDISPLAYSETTING	1						X	Affiche l'icône SCU lorsque le style visuel Filaire 2D est actif.		
5	902		☒	UCS3DPARADISPLAYSETTING	1						X	Affiche l'icône SCU lorsque la vue en perspective est désactivée et un style visuel 3D courant.	*NON*	
5	903		☒	UCS3DPERPDISPLAYSETTING	1						X	Affiche l'icône SCU lorsque la vue en perspective est active et un style visuel 3D courant.	*NON*	
0	489		☒	UCSAXISANG	1							Mémorise l'angle par défaut lors de la rotation du SCU sur un de ses axes à l'aide de l'option X, Y ou Z de la commande SCU.		
0	490		☒	UCSBASE	1							Mémorise le nom du SCU qui définit l'origine et l'orientation des paramètres de SCU orthogonal.		
5	590		☒	UCSDETECT	1	☒☒						Contrôle si l'acquisition du SCU dynamique est active ou non.	*NON*	
0	491		☒	UCSFOLLOW	1	☒☒☒						Génère une vue plane à chaque passage d'un SCU à l'autre.		
0	492		☒	UCSICON	1							Affiche l'icône du SCU dans la fenêtre courante.		
0	493		☒	UCSNAME	1							Mémorise le nom du système de coordonnées courant pour la fenêtre courante dans l'espace courant.		
0	494		☒	UCSORG	1							Mémorise le point d'origine du système de coordonnées courant pour la fenêtre courante dans l'espace courant.		
0	495		☒	UCSORTHO	1	☒☒						Détermine si le paramètre SCU orthogonal associé est restauré automatiquement quand une vue orthogonale est restaurée.		
0	904		☒	UCSSELECTMODE	1	☒☒☒☒					X	Détermine si l'icône du SCU peut être sélectionnée et manipulée à l'aide de poignées.		
0	496		☒	UCSVIEW	1							Détermine si le SCU courant est enregistré avec une vue existante.		
5	497		☒	UCSVP	1							Détermine si le SCU des fenêtres actives reste fixe ou change pour refléter le SCU de la fenêtre active.	*NON*	
0	498		☒	UCSXDIR	1							Mémorise la direction X du SCU courant pour la fenêtre courante de l'espace courant.		
0	114		☒	UCSYDIR	1							Stocke la direction Y du SCU courant pour la fenêtre active de l'espace courant		
0	499		x	UNDOCTL	1							Mémorise un code binaire indiquant l'état des options Auto et Contrôle de la commande ANNULER.		
0	500		x	UNDOMARKS	1							Enregistre le nombre de marques placées dans le flot de commandes ANNULER par l'option Marque.		
99	115	x		UNDOONDISK	0							** obsolète **		
0	501		☒	UNITMODE	1							Gère le format d'affichage des unités.		
0	768		☒	UCSNAP	1	☒☒☒						Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF, DWFX, PDF et DGN attachés au dessin.		
0	116		☒	UPDATETHUMBNAI	1							Gère la mise à jour des aperçus miniatures dans le Gestionnaire du jeu de feuilles. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs suivantes		
0	502		☒	USERI1 à USERI5	1	☒☒						Enregistre et récupère les valeurs entières		
0	953		☒	USERNAME	1							Spécifie le nom d'utilisateur.		
0	503		☒	USERR1 à USERR5	1	☒☒						Enregistre et récupère les nombres réels.		
5	504		x	USERS1 à USERS5	1	☒☒						Enregistre et récupère les données de chaîne de texte.	*NON*	
9	0			<b>V</b>								<b>V</b>		
0	505		☒	VIEWCTR	1							Enregistre le centre de vue dans la fenêtre active.		
0	506		☒	VIEWDIR	1							Enregistre la direction de visualisation de la fenêtre active.		
0	507		☒	VIEWMODE	1							Contrôle le mode de visée pour la fenêtre active à l'aide d'un code binaire.		
0	508		☒	VIEWSIZE	1							Enregistre la hauteur de vue dans la fenêtre active.		
0	926		☒	VIEWSKETCHMODE	1						X	Active ou désactive l'état d'esquisse.		
0	509		☒	VIEWTWIST	1							Enregistre l'angle de bascule de vue pour la fenêtre active.		
0	927		☒	VIEWUPDATEAUTO	1						X	Indique si les vues de la documentation du modèle sont automatiquement mises à jour lorsque des modifications sont en attente.		

Ordre	N°	Ord	Empr	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(Le BEST OF propose 202 variables)	LT
				= Registre Windows	/	= Enregistrée dans le Dessin						? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs		
0	510			VISRETAIN	1							Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur des lignes et les styles de tracé (si PSTYLEPOLICY a pour valeur 0) des calques dépendants de références externes et spécifie si les changements de chemin de références externes imbriqués sont enregistrés.		
5	905			VPCONTROL	1						X	Indique si les menus des outils de fenêtre de présentation, des vues et des styles visuels sont affichés dans le coin supérieur gauche de chaque fenêtre de présentation.	*NON*	
5	658			VPLAYEROVERRIDE	1							Indique si des calques avec remplacements de propriétés des fenêtres sont présents pour la fenêtre de présentation courante.	*NON*	
0	659			VPLAYEROVERRIDEMODE	1							Détermine si les remplacements de propriétés du calque associés aux fenêtres de présentation doivent être affichés et tracés.		
0	117			VPMAXIMIZEDSTATE	1							Enregistre une valeur qui indique que la fenêtre est agrandie. L'état de la fenêtre agrandie est annulé si vous lancez la commande TRACEUR		
0	769			VPROTATEASSOC	1							Contrôle si la vue pivote en même temps que la fenêtre dans laquelle elle se trouve.		
5	806			VSACURVATUREHIGH	1							Définit la valeur à laquelle une surface s'affiche en vert lors de l'analyse des courbures (ANALYSECOURBE).	*NON*	
5	807			VSACURVATURELOW	1							Définit la valeur à laquelle une surface s'affiche en bleu lors de l'analyse des courbures (ANALYSECOURBE).	*NON*	
5	808			VSACURVATURETYPE	1							Détermine quel type d'analyse des courbures est utilisé avec la commande (ANALYSECOURBE).	*NON*	
5	809			VSADRAFTANGLEHIGH	1							Définit la valeur à laquelle un modèle s'affiche en vert lors de l'analyse de dépouille (ANALYSEDEPOUILLE).	*NON*	
5	810			VSADRAFTANGLELOW	1							Définit la valeur à laquelle un modèle s'affiche en bleu lors de l'analyse de dépouille (ANALYSEDEPOUILLE).	*NON*	
5	811			VSAZEBRACOLOR1	1							Définit la première couleur des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	*NON*	
5	812			VSAZEBRACOLOR2	1							Définit la seconde couleur (de contraste) des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	*NON*	
5	813			VSAZEBRADIRECTION	1							Détermine si les zébrures s'affichent horizontalement, verticalement ou selon un angle au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	*NON*	
5	860			VSAZEBRASIZE	1							Définit la largeur des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	*NON*	
5	861			VSAZEBRATYPE	1							Définit le type d'affichage par zébrures lors de l'utilisation de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	*NON*	
5	591			VSBACKGROUNDS	1							Contrôle si les arrière-plans sont affichés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
5	592			VSEEDGECOLOR	1							Définit la couleur des arêtes dans le style visuel de la fenêtre courante.	*NON*	
5	593			VSEEDGEJITTER	1							Détermine le degré auquel les lignes ont l'apparence d'une esquisse au crayon. Désactivez l'effet de crénelage en faisant précéder le paramètre du signe moins.	*NON*	
5	862			VSEEDGELEX	1							Prolonge les arêtes des solides 3D au-delà de leur intersection pour un effet dessin à la main.	*NON*	
5	594			VSEEDGEOVERHANG	1							Prolonge les lignes au-delà de leur intersection, pour un effet dessin manuel. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 100 pixels. Désactivez l'effet de saillie en faisant précéder le paramètre d'un signe moins.	*NON*	
5	595			VSEEDGES	1							Contrôle les types d'arêtes affichés dans la fenêtre.	*NON*	
5	596			VSEEDGESMOOTH	1							Spécifie l'angle d'affichage des arêtes du pli. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 180.	*NON*	
5	597			VSFACOLORMODE	1							Contrôle la manière dont la couleur des faces est calculée.	*NON*	
5	598			VSFACHEIGHLIGHT	1							Contrôle l'affichage des brillances spéculaires sur les faces sans matériaux dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. Plus la valeur est élevée, plus la brillance est importante. Les objets auxquels sont associés des matériaux ignorent le paramétrage de VSFACHEIGHLIGHT lorsque VSMATERIALMODE est activée.	*NON*	
5	599			VSFACEOPACITY	1							Contrôle la transparence des faces dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. A 100, la face est complètement opaque. A 0, la face est complètement transparente. Les valeurs négatives définissent le niveau de transparence, mais désactivent l'effet dans le dessin.	*NON*	
5	600			VSFACESTYLE	1							Contrôle la manière dont les faces sont affichées dans la fenêtre courante.	*NON*	
5	601			VSHALOGAP	1							Définit l'espace avec halo dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 100.	*NON*	
5	602			VSHIDEPRECISION	1							Gère la précision des masquages et des ombres dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
5	603			VSINTERSECTIONCOLOR	1							Spécifie la couleur des polygones d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. La valeur initiale est 7, qui est une valeur spéciale qui inverse la couleur (noire ou blanc) en fonction de la couleur de l'arrière-plan.	*NON*	
5	604			VSINTERSECTIONEDGES	1							Contrôle l'affichage des arêtes d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
5	605			VSINTERSECTIONLTYPE	1							Spécifie le type de ligne des lignes d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.	*NON*	
5	606			VSISSONTOP	1							Affiche des isolignes en haut des objets ombrés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
5	607			VSLIGHTINGQUALITY	1							Définit la méthode d'interpolation des couleurs pour les faces des solides 3D et les surfaces de la fenêtre courante.	*NON*	
5	608			VSMATERIALMODE	1							Contrôle l'affichage des matériaux dans la fenêtre courante.	*NON*	
0	511			VSMAX	1							Enregistre le coin supérieur droit de l'écran virtuel de la fenêtre active.		

Ordre	N°	old	enreg	Nom des variables		2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs														
0	512			VSMIN	1							Enregistre le coin inférieur gauche de l'écran virtuel de la fenêtre active.		
5	609			VSMONOCOLOR	1							Définit la couleur de l'affichage monochrome et la teinte des faces dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. La valeur initiale est le blanc.	"NON"	
5	610			VSOBSCUREDCOLOR	1	☉						Spécifie la couleur des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	"NON"	
5	611			VSOBSCUREDEGES	1	☉						Contrôle si les arêtes foncées (masquées) sont affichées.	"NON"	
5	612			VSOBSCUREDLTYPE	1	☉						Spécifie le type des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.	"NON"	
5	814			VSOCCLUDEDCOLOR	1							Spécifie la couleur des lignes occluses (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	"NON"	
5	863			VSOCCLUDEDEGES	1							Contrôle si les arêtes occluses (masquées) sont affichées.	"NON"	
5	864			VSOCCLUDEDLTYPE	1							Spécifie le type des lignes occluses (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	"NON"	
5	613			VSSHADOWS	1	☉						Contrôle si un style visuel affiche des ombres.	"NON"	
5	614			VSSILHEDGES	1	☉						Gère l'affichage des arêtes de silhouette des solides dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	"NON"	
5	615			VSSILHWIDTH	1	☉☉						Spécifie la largeur des arêtes de silhouette en pixels dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 25.	"NON"	
5	616		x	VSSTATE	1							Stocke une valeur indiquant si la fenêtre Styles visuels est ouverte ou fermée.	"NON"	
0	118			VDURATION	1							Définit la durée d'une transition de vue continue en millisecondes. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 5000		
0	119			VTENABLE	1	☉☉☉						Détermine quand les transitions de vue continues sont utilisées. Les transitions de vue continues peuvent être activées ou désactivées pour les fonctions panoramique et zoom, les modifications de l'angle de vue ou pour les scripts. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 7.		
0	120			VTFPS	1							Définit la vitesse minimale d'une transition de vue continue en cadres par seconde. Lorsqu'une transition de vue continue ne peut pas conserver sa vitesse, une transition instantanée est utilisée.		
9	0			<b>W</b>	.	.						<b>W</b>		
0	514			WHIPARC	1							Détermine si l'affichage des cercles et des arcs est lissé ou non.		
5	515			WHIPTHREAD	1							Détermine l'utilisation d'un processeur supplémentaire (traitement multithread) pour améliorer la vitesse des opérations comme ZOOM et PAN qui redessinent ou régénèrent le dessin.	"NON"	
0	121			WINDOWAREACOLOR	1							Gère la couleur de la zone de sélection transparente lors de la sélection par fenêtre. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255. SELECTIONAREA doit être activée.		
0	928			WIPEOUTFRAME	1	☉☉☉				X		Gère l'affichage des cadres des objets de nettoyage.		
0	516		x	WMFBKGDND	1							Contrôle l'arrière-plan du métafichier Windows résultant de la commande WMFOUT et du format métafichier d'objets situés dans le Presse-papiers ou glissés puis déposés		
0	517		x	WMFFOREGND	1							Gère l'attribution d'une couleur de premier plan aux objets AutoCAD dans d'autres applications		
0	1012			WORKINGFOLDER	1	☉☉☉☉		X				Contient le chemin d'accès au lecteur et au dossier de travail du système d'exploitation ou répertoire actif du processus, ce qui peut s'avérer utile pour les développeurs.		
0	906			WORKSPACELABEL	1					X		Détermine si vous souhaitez afficher le nom de l'espace de travail courant dans la barre d'état.		
0	518			WORLDUCS	1							Indique si le SCU est identique au SCG.		
0	519			WORLDVIEW	1							Détermine si les entrées en 3DORBIT, VUEDYN et POINTVUE sont relatives au SCG (par défaut), au SCU courant ou au SCU indiqué dans la variable système UCSBASE.		
0	815			WORLDVIEW	1					X		Détermine si les valeurs associées aux commandes VUEDYN et POINTVUE sont définies par rapport au SCG (valeur par défaut) ou au SCU courant.		
5	520		x	WRITESTAT	1							Indique si un fichier dessin est en lecture seule ou si les opérations d'écriture y sont autorisées. Cette variable est destinée aux développeurs qui doivent déterminer l'état d'écriture via AutoLISP.	"NON"	
5	865			WSAUTOSAVE	1					X		Enregistre les modifications apportées à un espace de travail lorsque vous basculez vers un autre.	"NON"	
0	122			WSCURRENT	1							Renvoie le nom de l'espace de travail courant dans l'interface de la ligne de commande et rend un espace de travail courant		
9	0			<b>X</b>	.	.						<b>X</b>		
0	522			XCLIPFRAME	1							Contrôle la visibilité des contours de délimitation de xref.		
0	770			XDWGFADCTL	1	☉☉☉						Contrôle l'atténuation pour tous les objets xref DWG.		
0	523			XEDIT	1							Détermine si les références peuvent ou non être éditées dans le dessin courant si celui-ci est référencé par un autre dessin.		
5	524			XFADECTL	1							Contrôle l'intensité de l'estompement des références modifiées dans le dessin.	"NON"	
0	525			XLOADCTL	1							Active et désactive le chargement immédiat et contrôle s'il charge le dessin d'origine ou une copie.		

Ordre	N°	old	enreg	Nom des variables		☺☺☺	NON REG	2017	2016	2015	2014	2013	2012	Désignation	(le BEST OF propose 202 variables)	LT
= ☒ = Registre Windows / ☒ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs																
0	526		☒	XLOADPATH	1									Crée un chemin d'accès pour l'enregistrement de copies temporaires des fichiers xref de chargement sur demande.		
0	527		☒	XREFCTL	1									Gère l'écriture des fichiers .xlg par AutoCAD (fichiers journaux de référence externe).		
5	528		☒	XREFNOTIFY	1									Gère les notifications concernant les xrefs mises à jour ou manquantes.		"NON"
0	1013		☒	XREFOVERRIDE	1	☺			X					Contrôle l'affichage des propriétés des objets sur des calques référencés.		
0	123		☒	XREFTYPE	1		?							Détermine le type de référence par défaut lors de l'association ou de la superposition d'une référence externe		
9	0			<b>Z</b>		.								<b>Z</b>		
0	529		☒	ZOOMFACTOR	1									Contrôle le changement incrémentiel dans le zoom avec la roulette de la souris Intellimouse, à l'avant ou à l'arrière.		
5	617		☒	ZOOMWHEEL	1	☺☺☺								Commute la direction des opérations de zoom transparentes lorsque vous faites défiler l'écran à l'aide de la roulette de la souris.		"NON"
99	1031				0											