

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= [R] = Registre Windows	/ [D] = Enregistrée dans le Dessin / [?] = NON Enregistrée / [Z] = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète										
			*										*	
			—										—	
			A										A	
10		[R]	ACADLSPASDOC	☺☺								Détermine si AutoCAD charge le fichier acad.lsp dans chaque dessin ou uniquement dans le premier dessin ouvert au cours d'une session AutoCAD.		
34		[X]	AREA	☺☺☺								Enregistre la dernière aire calculée par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.		
35		[R]	ARRAYASSOCIATIVITY	☺☺☺								Définit le comportement par défaut des nouveaux réseaux qui peuvent être associatifs ou non associatifs.		*NON*
39		[R]	ATTDIA	☺☺☺								Contrôle si la commande INSERER utilise une boîte de dialogue pour la saisie de la valeur d'attribut.		
40		[R]	ATTIPE	☺☺☺								Contrôle l'affichage de l'éditeur de texte pour créer des attributs de texte multiligne.		
42		[R]	ATTMULTI	☺☺☺								Détermine s'il est possible de créer des attributs de texte multiligne.		
43		[R]	ATTREQ	☺☺☺								Détermine si la commande INSERER utilise des paramètres par défaut pendant l'insertion de blocs.		
			B										B	
64		[R]	BLIPMODE	☺								Définit si les marques temporaires sont visibles.		
65		[R]	BLOCKEDITLOCK	☺☺☺								Interdit l'ouverture de l'éditeur de blocs et l'édition de définitions de blocs dynamiques.		*NON*
			C										C	
91		[D]	CENTERCROSSGAP	☺☺				[X]				Définit l'espace entre la marque centrale et ses traits d'axe.		
92		[D]	CENTERCROSSIZE	☺☺				[X]				Détermine la taille de la marque de centre associée.		
93		[D]	CENTEREXE	☺☺				[X]				Définit la longueur des extensions de trait d'axe.		
94		[D]	CENTERLAYER	☺☺				[X]				Indique un calque par défaut pour les nouvelles marques de centre ou les nouveaux traits d'axe.		
95		[D]	CENTERLTSKALE	☺☺				[X]				Définit l'échelle du type de ligne utilisée par les marques de centre et les traits d'axe.		
96		[D]	CENTERLTYPE	☺☺				[X]				Spécifie le type de ligne utilisé par les marques de centre et les traits d'axe.		
97		[D]	CENTERLTYPEFILE	☺☺				[X]				Spécifie le fichier de bibliothèque de types de ligne chargés à utiliser pour créer des marques de centre et des traits d'axe.		
111		[D]	CLAYOUT	☺☺☺							[X]	Définit le nom de la présentation courante.		
114		[R]	CLIPROMPTUPDATE	☺☺☺☺								Détermine si la ligne de commande affiche la progression de l'exécution de la commande ou du script.		
118		[R]	CMDDIA	☺☺☺								Gère l'affichage des boîtes de dialogue pour certaines commandes.*		
133		[R]	COMPARECOLOR1	☺☺				[X]				Définit la couleur des objets qui n'existent que dans le premier dessin du fichier des dessins comparés résultant.		
134		[R]	COMPARECOLOR2	☺☺				[X]				Définit la couleur des objets qui n'existent que dans le second dessin du fichier des dessins comparés résultant.		
135		[R]	COMPARECOLORCOMMON	☺☺				[X]				Définit la couleur des objets qui sont identiques dans les deux dessins comparés.		
136		[D]	COMPAREFRONT	☺☺				[X]				Détermine l'ordre d'affichage par défaut des objets qui se chevauchent dans le dessin de comparaison des résultats.		
137		[D]	COMPAREHATCH	☺☺				[X]				Détermine si les objets de hachures sont inclus dans la comparaison des dessins.		
138		[R]	COMPAREPROPS	☺☺				[X]				Détermine si une modification d'une propriété non géométrique (affichage) est identifiée comme une modification entre deux dessins de révision.		

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows				/ Enregistrée dans le Dessin			/? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète				
139			COMPARERCMARGIN	☺☺		✗						Spécifie la distance de décalage à partir de la zone de contour d'un nuage de révision contenant les différences entre les objets dans le dessin de comparaison des résultats.		
140			COMPARERCSHAPE	☺☺		✗						Détermine si des modifications individuelles sont fusionnées sous la forme d'un grand rectangle unique ou d'une série de rectangles plus petits dans le dessin de comparaison des résultats.		
141			COMPARESHOW1	☺☺		✗						Affiche les objets qui existent uniquement dans le premier dessin.		
142			COMPARESHOW2	☺☺		✗						Affiche les objets qui existent uniquement dans le second dessin.		
143			COMPARESHOWCOMMON	☺☺		✗						Affiche les objets identiques dans les deux dessins comparés.		
144			COMPARESHOWRC	☺☺		✗						Affiche un nuage de révision autour de la différence dans le dessin de comparaison des résultats.		
145			COMPARETEXT	☺☺		✗						Détermine si des objets de texte sont inclus dans la comparaison des dessins.		
146			COMPARETOLERANCE	☺☺		✗						Spécifie la tolérance utilisée lors de la comparaison de deux fichiers de dessin. Les entités sont considérées comme identiques si elles sont inférieures ou égales à une valeur à point décimal spécifiée.		
168			CURSORBADGE	☺☺☺☺						**		Détermine si certains badges de curseur sont affichés dans la zone de dessin.		
			D	.								D		
188			DELOBJ	☺☺☺								Contrôle si les objets utilisés pour créer d'autres objets sont conservés ou supprimés de la base de données du dessin.		
224			DIMCONTINUEMODE	☺☺☺							X	Indique si le style d'une cote continue ou de ligne de base est hérité de la cote faisant l'objet d'une continuité ou du style de cote courant.		
238			DIMLAYER	☺☺☺					X			Indique un calque par défaut pour les nouvelles cotes.		
248			DIMPICKBOX	☺					X			Définit, en pixels, la hauteur de la cible de sélection d'objets dans la commande DIM.		
278			DIMTXTDIRECTION	☺☺☺								Indique la direction de lecture du texte de cote.		
283			DIMZIN	☺☺☺								Contrôle la suppression des zéros de la valeur d'unité principale.		
284	X		DISPSILH	☺☺								Contrôle l'affichage des contours des solides en mode filaire. Variable supprimée en 2014 !!!		
313			DRAWORDERCTL	☺☺								Détermine l'ordre d'affichage des objets superposés.. Ce paramètre permet d'améliorer la vitesse des opérations d'édition dans des dessins de grande taille. Les commandes affectées sont: Coupure, Raccord, Hachures, Edithach, Decompos, Ajuster, Joindre, Pedit et Decaler		
315			DTEXTED	☺☺☺								Détermine l'interface utilisateur pour l'édition de texte sur une ligne. 0 = édition sur le dessin et ligne unique / 1 = édite texte dans une case de dialogue et autorise plusieurs lignes (mode de fonctionnement avant la 2006) Nouvelle variable TEXTED.		
330			DYNMODE	☺☺								Active et désactive les fonctions de saisie dynamique. Lorsque toutes les fonctions sont activées, le contexte régit les éléments qui sont affichés.		
331			DYNPICOORDS	☺☺☺								Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format relatif ou absolu pour les coordonnées		
333			DYNP IVIS	☺								Gère l'affichage de la saisie du pointeur		
			E	.								E		
336			ECHLTP	☺☺☺☺								Définit le facteur d'échelle du type de ligne global.		
337			EDGEMODE	☺								Définit de quelle façon les commandes AJUSTER et PROLONGE déterminent les arêtes de coupe et de contours.		
346			EXPERT	☺☺☺								Contrôle si certains messages sont affichés.		
347			EXPLMODE	☺☺☺								Définit si la commande DECOMPOS prend en charge des blocs à échelle non uniforme (NUS).		
348			EXPORTEPLOTFORMAT	☺☺☺								Définit le type de sortie de fichier électronique par défaut : PDF, DWF ou DWFx.		
			F	.								F		
373			FILEDIA	☺☺☺								Supprime l'affichage des boîtes de dialogue de fichiers.		

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= Registre Windows	/ ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✗ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
374		☺	FILETABPREVIEW	☺☺☺							X	Détermine le type d'aperçu (affichage sous forme de liste ou miniature) lorsque vous passez le curseur de la souris sur un onglet du fichier.			
375		☺	FILETABSTATE	☺☺☺							X	Indique l'état d'affichage des onglets du fichier dans la partie supérieure de la zone de dessin.			
376		☺	FILETABTHUMBHOVER	☺☺☺							X	Indique si la présentation ou le modèle correspondant se charge dans la fenêtre de dessin lorsque vous passez le curseur sur la miniature d'un onglet de fichier.			
377		☺	FILLETPOLYARC	☺☺			X					Détermine le comportement du raccord pour les polygones qui incluent des arcs, courant ou hérités.			
380		☺☺	FILLMODE	☺☺☺								Indique si les multilignes, les traces, les solides, les hachures (y compris pour le remplissage de solides) et les polygones étendus sont remplis.			
385		☺☺	FRAME	☺☺								Gère l'affichage des cadres pour l'ensemble des images, calques sous-jacents et xrefs délimitées.			
386		☺☺☺	FRAMESELECTION	☺☺☺☺								Détermine si le cadre d'une image, d'un calque sous-jacent ou d'une xref délimitée peut être sélectionné.			
			G	.								G			
419		☺	GRIPOBJLIMIT	☺☺☺								Supprime l'affichage des poignées lorsque le jeu de sélection d'origine comprend plus d'objets que le nombre spécifié.			
424		☺	GROUPDISPLAYMODE	☺☺☺☺								Gère l'affichage et les poignées des groupes, lorsque la sélection de groupe est activée.			
			H	.								H			
434		☺☺	HIDETEXT	☺☺☺								Indique si les objets texte créés à l'aide des commandes TEXTE, TXTDYN ou TEXTMULT sont traités lors de l'exécution de la commande CACHER.			
435			HIDEXREFSCALES	☺☺	?							Active ou inactive l'affichage de la liste des échelles provenant des XREFS			
436		✗	HIGHLIGHT	☺☺☺								Gère la mise d'objets en surbrillance ; n'affecte pas les objets sélectionnés au moyen de poignées.			
445		✗	HPDLGMODE	☺☺☺								Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue Hachures et gradient et Editer les hachures			
457		☺	HPMAXLINES	☺☺☺								Gère le nombre maximum de lignes de hachures qui seront générées. Vous pouvez définir les valeurs sur 100 au minimum et sur 10 000 000 au maximum.			
459		☺	HPOBJWARNING	☺☺☺								Définit le nombre d'objets de contours de hachures pouvant être sélectionnés avant l'affichage d'un avertissement			
460		☺	HPORIGIN	☺☺☺								Définit le point d'origine de la hachure pour les nouveaux objets de hachures par rapport au système de coordonnées utilisateur courant			
461		☺	HPORIGINMODE	☺☺☺								Indique comment HACHURES détermine le point d'origine de la hachure par défaut			
462		☺	HPICKMODE	☺☺☺							X	Indique si la méthode par défaut utilisée pour identifier les zones de hachures consiste à cliquer sur des emplacements fermés ou à sélectionner des objets de contour.			
463		☺	HPQUICKPREVIEW	☺☺								Contrôle si un aperçu s'affiche lorsque vous spécifiez des points internes de hachures.			
464		☺	HPQUICKPREVTIMEOUT	☺☺								Définit le temps maximum de génération de l'aperçu des hachures avant que celui-ci soit automatiquement annulé.			
466		☺	HPSEPARATE	☺☺☺								Indique si HACHURES crée un objet de hachures unique ou des objets de hachures distincts lorsque cette commande s'applique à plusieurs contours fermés			
			I - i	.								I - i			
472		☺☺	IMAGEFRAME	☺☺								Contrôle si les cadres d'image s'affichent et sont tracés. Ancienne CADREIMAGE			
477		☺	INPUTHISTORYMODE	☺☺☺								Gère le contenu et l'emplacement de l'affichage d'un historique de saisie utilisateur			
478		☺	INPUTSEARCHDELAY	☺☺☺							X	Définit la durée (en millisecondes) au terme de laquelle la liste de suggestions de la ligne de commande est affichée.			
479		☺☺	INSEASE	☺☺								Stocke le point de base d'insertion défini par la commande BASE.			
480		✗	INSNAME	☺☺								Définit le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.			
481		☺☺☺	INSUNITS	☺☺☺								Lorsque vous faites glisser un bloc à partir d'AutoCAD DesignCenter, indique l'une des valeurs d'unité de dessin.			

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= Registre Windows	/ ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☒ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
482		☒	INSUNITSDEFSOURCE	☺☺☺								Définit la valeur des unités de contenu source.			
483		☒	INSUNITSDEFTARGET	☺☺☺								Définit la valeur des unités de dessin cible.			
			L	.									L		
498		☒	LAYERDLGMODE	☺☺☺☺☺								Configure le comportement du Gestionnaire des propriétés de calque qui est défini pour l'utilisation de la commande CALQUE. 0 = commande classique / 1 = palette des calques	*NON*		
499		☺☺	LAYEREVAL	☺☺☺								Détermine quand l'évaluation des nouveaux calques a lieu au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.			
500		☒	LAYEREVALCTL	☺☺☺								Détermine l'évaluation des nouveaux calques au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.			
501		☒	LAYERFILTERALERT	☺☺☺								Supprime les filtres de calque trop nombreux afin d'améliorer les performances. Lorsqu'un dessin a plus de 100 filtres de calque et que le nombre de filtres de calques dépasse le nombre de calques, LAYERFILTERALERT permet de supprimer les filtres de calques pour améliorer les performances.			
503		☺☺	LAYERNOTIFY	☺☺☺								Indique quand une alerte doit s'afficher pour signaler les calques encore non rapprochés.			
505		☒	LAYLOCKFADECTL	☺☺☺								Gère l'atténuation des objets sur les calques verrouillés			
507		☒	LAYOUTREGENCTL	☺☺☺								Indique comment la liste d'affichage est mise à jour dans l'onglet Objet et dans les onglets de présentation.	*NON*		
508		☒	LAYOUTTAB	☺☺☺						X		Détermine si les onglets Objet et Présentation sont affichés ou non.			
511		☒	LEGACYCTRLPICK	☺☺☺								Spécifie les touches pour le cycle de sélection et le comportement de la combinaison CTRL + clic gauche.	*NON*		
516		☺☺	LIGHTSINBLOCKS	☺☺								Gère si les lumières contenues dans le bloc sont utilisées lors du rendu	*NON*		
523		☒	LINEFADINGLEVEL	☺					X			Lorsque l'accélération matérielle est activée, contrôle l'intensité de l'estompage de ligne.			
524		☒	LINESMOOTHING	☺☺☺						**		Détermine si l'anti-crénelage est appliqué aux objets 2D dans les styles visuels Filaire 2D.			
537		☺☺	LOGEXPDAYLIGHT	☺☺								Gère si la lumière extérieure du jour est utilisée pendant l'éclairage photométrique	*NON*		
546		☒	LTGAPSELECTION	☺☺☺				X				Détermine si vous pouvez sélectionner ou vous accrocher aux espacements sur les objets définis à l'aide du type de ligne discontinu.			
547		☺☺	LTSKALE	☺☺								Définit le facteur d'échelle de type de ligne global.			
			M	.									M		
553		X	MACROTRACE	☺☺☺	?							Variable de contrôle des fonctions DIESEL. Permet de localiser les erreurs.			
559		☺☺	MAXACTVP	☺☺								Définit le nombre maximum de fenêtres pouvant être actives simultanément dans l'affichage.			
562		☒	MAXSORT	☺☺☺								Définit le nombre maximum de noms de symbole ou de fichier à trier par commandes de listage.			
564		☒	MBUTTONPAN	☺								Contrôle la fonction du troisième bouton ou de la troisième roulette du périphérique de pointage.			
565		☒	MEASUREINIT	☺☺								Définit les unités de dessin anglaises ou métriques.			
566		☺☺	MEASUREMENT	☺☺								Définit les unités de dessin anglaises ou métriques pour le seul dessin courant.			
567		☒	MENUBAR	☺☺☺☺☺								Contrôle l'affichage de la barre de menus.			
573		☺☺☺	MIRRHATCH	☺☺☺								Gère la façon dont MIROIR reflète les motifs de hachures.			
574		☺☺☺	MIRRTEXT	☺☺☺								Gère le reflet du texte par MIROIR.			
576		X	MODEMACRO	☺☺☺								Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état. Permet d'exécuter des expressions DIESEL.			
577		☺☺☺	MSLTSCALE	☺☺☺								Met à l'échelle les types de ligne affichés dans l'onglet Objet par l'échelle d'annotation			

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= Registre Windows	/ ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✖ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
581		☺☺☺	MTEXTCOLUMN	☺☺								Définit le paramètre de colonne par défaut d'un objet mtext (texte multiligne).			
583		☺☺☺	MTEXTED	☺☺☺								Définit les éditeurs de texte principal et secondaire à utiliser pour les objets texte multiligne.			
586		☺☺☺	MTJIGSTRING	☺☺☺								Définit le contenu du texte d'exemple affiché à l'emplacement du curseur lorsqu'une commande TEXTMULT est lancée. Peut servir de variable USERS pour les versions LT			
587		☺☺☺	MVIEWPREVIEW	☺☺								Contrôle le comportement de l'aperçu lors de l'insertion d'une fenêtre de présentation existante ou nouvelle.			
			N	.								N			
590		☺☺☺	NAVBARDISPLAY	☺☺								Contrôle l'affichage de la barre de navigation dans les fenêtres.			
599		☺☺☺	NAVVCUBEORIENT	☺☺								Détermine si le cube de visualisation ViewCube reflète le SCU ou le SCG courant.		*NON*	
			O	.								O			
606		☺☺☺	OBJECTISOLATIONMODE	☺☺☺								OBJECTISOLATIONMODE détermine si les objets qui sont masqués à l'aide de la commande ISOLATEOBJECTS ou HIDEOBJECTS restent masqués après l'enregistrement et la réouverture du dessin. Peut-être DANGEREUX !!!			
607		☺☺☺	OBSCUREDOLOR	☺☺								Indique la couleur des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).			
608		☺☺☺	OBSCUREDTYPE	☺☺								Indique le type de ligne des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).			
611		☺☺☺	OLEFRAME	☺								Détermine si un cadre est affiché et tracé sur tous les objets OLE présents dans le dessin. Le cadre sur un objet OLE doit être affiché pour que les poignées soient visibles			
615		☺☺☺	ONLINEDOCMODE	☺								Indique si une copie d'un nouveau dessin est enregistrée automatiquement dans votre compte Autodesk 360.		*NON*	
616		☺☺☺	ONLINEDOCUMENTS	☺								Indique si vous pouvez ouvrir et enregistrer des fichiers de dessin directement dans votre compte Autodesk 360.		*NON*	
617		☺☺☺	ONLINESYNCTIME	☺								Détermine l'intervalle de temps nécessaire à la synchronisation des paramètres de personnalisation courants avec une mémoire cache locale, qui est ensuite stockée dans votre compte Autodesk 360.		*NON*	
622		☺☺☺	OSMODE	☺☺☺								Définit les modes d'accrochage aux objets en utilisant les codes binaires.			
623		☺☺☺	OSNAPCOORD	☺☺☺								Contrôle si les coordonnées entrées sur la ligne de commande écrasent l'accrochage des objets en cours d'exécution.			
624		☺☺☺	OSNAPHATCH	☺☺☺								Indique si les accrochages aux objets ignorent les objets de hachures. Le paramètre par défaut, 0, améliore les performances			
625		☺☺☺	OSNAPNODELEGACY	☺☺☺								Désactive les accrochages NODal pour les textes multilignes (0 = NODal ACTIF / 1 = NODal INACTIF)			
626		☺☺☺	OSNAPOVERRIDE	☺☺☺								Active l'obligation de dessiner en s'accrochant sur des objets. Si aucun n'objet n'est accroché, il est impossible de dessiner hors objet.			
628		☺☺☺	OSNAPZ	☺☺☺								Détermine si les accrochages aux objets sont automatiquement projetés sur un plan parallèle au plan XY du SCU courant à l'élévation courante		*NON*	
			P	.								P			
635		☺☺☺	PDFFRAME	☺☺☺								Détermine si le cadre sous-jacent PDF est visible. Et non pas CADREPDF			
636		☺☺☺	PDFIMPORTFILTER	☺☺								Détermine quels types de données sont importés depuis le fichier PDF et convertis en objets AutoCAD.			
638		☺☺☺	PDFIMPORTLAYERS	☺☺								Gère les calques qui sont affectés aux objets importés à partir de fichiers PDF.			
640		☺☺☺	PDFOSNAP	☺☺☺								Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents PDF attachés au dessin. Et non pas RESOLPDF			
641		☺☺☺☺	PDFSHX	☺☺☺☺								Indique si les objets texte utilisant des polices SHX sont stockés dans des fichiers PDF sous forme de commentaires lorsque vous exportez un dessin dans un fichier PDF.			
642		☺☺☺	PDFSHXBESTFONT	☺☺☺								Lors de la conversion de géométrie PDF importée en texte, détermine si la commande PDFSHXTEXT utilise la meilleure correspondance de police ou la première police sélectionnée qui dépasse le seuil de reconnaissance.			
643		☺☺☺	PDFSHXLAYER	☺☺								Définit le calque affecté aux objets texte créés lors de la conversion de la géométrie SHX en objets texte.			
647		☺☺☺	PEDITACCEPT	☺☺								Supprime l'affichage de l'invite L'objet sélectionné n'est pas une polygone de la commande PEDIT.			



N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT	
			= Registre Windows	/ ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☒ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète											
649		☒	PERIMETER	☺☺☺								Mémoire le dernier périmètre calculé par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.			
650		☺☺	PERSPECTIVE	☺☺								Spécifie si la fenêtre courante affiche une vue en perspective.			
654		☺☺	PICKADD	☺☺								Détermine si les sélections suivantes remplacent le jeu de sélection courant ou s'y ajoutent.			
658		☺☺☺	PICKFIRST	☺☺☺								Contrôle si la sélection d'objets s'effectue avant ou après l'émission d'une commande. Mettre à 1 lorsque la touche SUPPR. ne fonctionne plus !!!			
659		☺☺	PICKSTYLE	☺☺								Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives.			
661		☺☺☺☺	PLINECONVERTMODE	☺☺☺☺								Spécifie la méthode d'ajustement lors de la conversion des splines en polygones. (0 = segments / 1 = arcs)			
662		☺☺☺	PLINEGCENMAX	☺☺☺				☒				Définit le nombre maximal de segments qu'une polygône peut posséder pour le calcul du centre géométrique par l'application.			
663		☺☺☺	PLINEGEN	☺☺☺								Définit la génération des motifs de type de ligne autour des sommets d'une polygône2D.			
664		☺☺☺	PLINEREVERSEWIDTHS	☺☺☺								Gère l'aspect d'une polygône lorsque sa direction est inversée.	*NON*		
665		☺☺☺	PLINETYPE	☺☺☺								Spécifie si AutoCAD utilise des polygones bidimensionnelles optimisées.			
697		☺☺☺☺	PRESELECTIONEFFECT	☺☺☺☺						**		Spécifie l'effet visuel utilisé pour la présélection des objets.			
699		☺☺☺	PREVIEWEFFECT	☺☺☺								Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des objets.			
701		☺☺☺	PREVIEWFILTER	☺☺☺								Exclut de l'aperçu de sélection les types d'objets spécifiés. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires			
703		☺☺☺☺	PRODUCT	☺☺☺☺								Renvoie le nom du produit			
704		☺☺☺☺	PROGRAM	☺☺☺☺								Renvoie le nom du programme			
707		☺☺☺	PROPERTYPREVIEW	☺☺☺								Détermine si l'aperçu de la zone de dessin d'une modification de propriétés (par le biais d'un objet ou du style) est activé.			
708		☺☺☺☺	PROPOBJLIMIT	☺☺☺☺								Limite le nombre d'objets qui peuvent être modifiés en même temps avec les palettes Propriétés et Propriétés rapides.			
709		☺☺☺	PROPPREVIEWTIMEOUT	☺☺☺							☒	Définit le temps maximum de génération de l'aperçu.	*NON*		
712		☺☺	PROXYNOTICE	☺☺								Affiche un avis à chaque ouverture d'un dessin contenant des objets personnalisés créés sous une application qui n'est pas présente.			
715		☺☺	PSLTSCALE	☺☺								Contrôle l'échelle du type de ligne de l'espace papier.			
725		☺☺	PUBLISHHATCH	☺☺								Détermine si les motifs de hachures publiés au format DWF (fichier DWF ou DWFx) sont traités comme un seul objet lorsqu'ils sont ouverts dans Autodesk Impression.			
			Q	.								Q			
727		☺☺☺☺	QAFLAGS	☺☺☺☺	?							Contrôle, dans Autocad, le défilement du texte dans la fenêtre texte d'Autocad. 0 Arrêt du défilement toutes les 25 lignes de texte 2 Défilement continu dans la fenêtre texte d'Autocad. Méfiance d'autre valeur produise des changements dans le comportement d'AutoCAD.			
			R	.								R			
749		☺☺☺	RECOVERMODE	☺☺☺								Détermine si les informations de récupération du dessin sont enregistrées après une panne du système			
751		☺☺☺☺	REFPATHTYPE	☺☺☺☺				☒				Détermine si des fichiers de référence sont attachés à l'aide d'un chemin d'accès complet, relatif, ou sans aucun chemin d'accès lorsqu'ils sont d'abord attachés à un fichier de dessin hôte.			
752		☺☺☺	REGENMODE	☺☺☺								Gère la régénération automatique du dessin.			
763		☺	REPORTERROR	☺								Contrôle si un rapport d'erreurs peut être envoyé à Autodesk lorsqu'AutoCAD se ferme subitement.			
773		☺	RIBBONSELECTMODE	☺								Détermine si un jeu de sélection pickfirst reste sélectionné après l'appel d'un onglet contextuel du ruban et la fin de la commande.			
			S	.								S			

N°	old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NEW BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT		
			= Registre Windows	/ ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✂ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète												
784		✖	SAFEMODE	☺☺☺								X	Indique si le code exécutable peut être chargé et exécuté dans la session AutoCAD courante.	*NON*		
798		☺	SECURELOAD	☺☺☺☺								X	Détermine si AutoCAD charge les fichiers exécutables en fonction de leur emplacement.	*NON*		
799		☺	SECUREREMOTEACCESS	☺☺☺☺☺		✖							Détermine si l'accès aux fichiers à partir d'emplacements Internet ou de serveurs distants est restreint.			
800		☺	SELECTIONANNODISPLAY	☺☺☺☺☺									Contrôle si des représentations d'échelle alternatives sont temporairement affichées dans un état atténué lorsqu'un objet annotatif est sélectionné			
801		✂	SELECTIONAREA	☺☺									Gère l'affichage des effets pour les zones de sélection en mode fenêtre = zone bleue, mode capture = zone vert en pointillé.			
804		☺	SELECTIONEFFECT	☺☺☺☺							**		Spécifie l'effet visuel utilisé pour sélectionner des objets.			
805		☺	SELECTIONEFFECTCOLOR	☺☺					X				Définit la couleur de l'effet de surbrillance lors de la sélection d'un objet.			
807		✂	SELECTIONPREVIEW	☺☺☺									Gère l'affichage de l'aperçu de la sélection. Les objets sont mis en surbrillance lorsque le curseur de la cible de sélection passe dessus.			
809		✂	SELECTSIMILARMODE	☺☺☺									Détermine quelles propriétés doivent correspondre pour qu'un objet de même type soit sélectionné avec SELECTSIMILAR.			
819		✂	SHOWLAYERUSAGE	☺☺☺									Affiche les icônes dans le Gestionnaire des propriétés des calques pour indiquer si les calques sont utilisés. La désactivation de cette variable système augmente les performances du Gestionnaire des propriétés des calques.			
837		☺	SNAPBASE	☺☺☺									Définit le point d'origine du pas de grille de la fenêtre courante par rapport au SCU courant. Permet de corriger le défaut des hachures avec un point trop éloigné de l'origine.			
838		☺	SNAPGRIDLEGACY	☺☺☺									Indique si l'accrochage à la grille est activé uniquement lors de la définition d'un point ou lors de la sélection d'un objet.			
846		☺	SORTENTS	☺☺☺									Contrôle les opérations d'ordre de tri d'objets de la commande OPTIONS (à partir de l'onglet Sélection)			
847		☺	SORTORDER	☺☺☺☺☺							X		Indique si la liste des calques est triée selon un ordre de tri naturel ou à l'aide de valeurs ASCII.			
848		✂	SPACESWITCH	☺☺		?							peut être utilisée pour autoriser ou non le basculement entre espace papier et espace objet flottant par un double clic.	*NON*		
863		☺	STARTINFOLDER	☺					X				Contient le chemin d'accès au lecteur et au dossier dans lequel le produit a été démarré.			
864		☺	STARTMODE	☺☺					X				Contrôle si l'onglet Démarrer est affiché.			
865		☺	STARTUP	☺									Détermine si la boîte de dialogue Créer un nouveau dessin est affichée lors du lancement d'un nouveau dessin à l'aide des commandes NOUVEAU et RAPNOUV.			
871		✖	STUDENTDRAWING	☺☺☺☺☺		✖							Indique si le dessin courant a été enregistré avec une version étudiant d'un produit Autodesk.			
875		✖	SUPPRESSALERTS	☺☺☺								X	Gère les alertes relatives aux risques de perte de données lors de l'ouverture et de l'enregistrement de dessins plus récents dans des versions antérieures du produit.			
881		☺	SURFTAB1	☺☺☺									Définit le nombre de tabulations à générer pour les commandes SURFREGL et SURFEXTR.	*NON*		
882		☺	SURFTAB2	☺☺☺									Définit la densité du maillage dans la direction N pour les commandes SURFREV et SURFGAU.	*NON*		
889		☺	SYSMON	☺☺☺☺☺					X				Indique si les modifications apportées aux valeurs de variable système sont contrôlés.			
			T									T				
890		✂	TABLEINDICATOR	☺☺☺									Gère l'affichage des numéros de ligne et des lettres de colonne lorsque l'éditeur de texte intégré est ouvert en vue de l'édition d'une cellule de tableau			
894		✂	TBCUSTOMIZE	☺									Indique si les barres d'outils peuvent être personnalisées	*NON*		
895		☺	TBSHOWEXTENDED	☺☺☺								X	Spécifie si les info-bulles étendues sont affichées.	*NON*		
903		✂	TEMPOVERRIDES	☺☺									Active et désactive les touches de remplacement temporaires. Une touche de remplacement temporaire est une touche que vous pouvez maintenir enfoncée afin de d'activer ou de désactiver temporairement l'une des aides au dessin qui sont définies dans la boîte de dialogue Paramètres de dessin ; exemples : mode Ortho, accrochages aux objets ou mode Polaire.			
909		☺	TEXTED	☺☺									Détermine l'interface utilisateur affichée pour l'édition de texte sur une ligne. (= DTEXTED)			
910		☺	TEXTEDITMODE	☺☺☺					X				Détermine si la commande MODIFTEXTE est automatiquement répétée.			

N°	old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NEW BEST	2019	2018	2017	2016	2015	2014	désignation	le BEST OF propose 227 variables	LT
			= Registre Windows	/ ☹☹☹ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☹☹☹ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète										
913		☹☹☹	TEXTFILL	☹☹☹								Gère le remplissage des polices TrueType au cours du traçage, de l'exportation au moyen de la commande SAUVEPS et du rendu.		
914		☹☹☹	TEXTJUSTIFY	☹☹☹							X	Affiche la justification par défaut utilisée par la commande TEXTE pour créer un texte sur une seule ligne.		
933		☹☹	TRANSPARENCYDISPLAY	☹☹								Détermine si la transparence de l'objet est affichée.		
934		☹	TRAYICONS	☹								Détermine si un bac s'affiche sur la barre d'état.		
935		☹	TRAYNOTIFY	☹								Détermine si les notifications de service s'affichent dans le bac de la barre d'état.		
936		☹	TRAYTIMEOUT	☹								Détermine la durée d'affichage (en secondes) des notifications de service.		
940		☹☹☹☹	TRUSTEDDOMAINS	☹☹☹☹							X	Spécifie les noms de domaines ou les URL à partir desquels AutoCAD peut exécuter le code JavaScript.	*NON*	
941		☹☹☹☹	TRUSTEDPATHS	☹☹☹☹							X	Indique les dossiers à partir desquels AutoCAD est autorisé à charger et à exécuter des fichiers contenant du code.	*NON*	
			U	.								U		
952		☹☹	UCSDETECT	☹☹								Contrôle si l'acquisition du SCU dynamique est active ou non.		*NON*
953		☹☹☹	UCSFOLLOW	☹☹☹								Génère une vue plane à chaque passage d'un SCU à l'autre.		
957		☹☹	UCSORTHO	☹☹								Détermine si le paramètre SCU orthogonal associé est restauré automatiquement quand une vue orthogonale est restaurée.		
958		☹☹☹☹	UCSSELECTMODE	☹☹☹☹								Détermine si l'icône du SCU peut être sélectionnée et manipulée à l'aide de poignées.		
967		☹☹☹	UOSNAP	☹☹☹								Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF, DWFx, PDF et DGN attachés au dessin.		
969		☹☹	USER1-5	☹☹								Enregistre et récupère les valeurs entières (de 1 à 5 variables)		
971		☹☹	USERR1-5	☹☹								Enregistre et récupère les nombres réels. (de 1 à 5 variables)		
972		☹☹	USERS1-5	☹☹								Enregistre et récupère les données de chaîne de texte. (de 1 à 5 variables)		*NON*
			V	.								V		
981		☹☹☹	VISRETAIN	☹☹☹								Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur des lignes et les styles de tracé (si PSTYLEPOLICY a pour valeur 0) des calques dépendants de références externes et spécifie si les changements de chemin de références externes imbriquées sont enregistrés.		
983		☹☹☹☹	VPCONTROL	☹☹☹☹								Indique si les menus des outils de fenêtre de présentation, des vues et des styles visuels sont affichés dans le coin supérieur gauche de chaque fenêtre de présentation.		*NON*
984		☹☹	VPLAYEROVERRIDES	☹☹								Indique si des calques avec remplacements de propriétés des fenêtres sont présents pour la fenêtre de présentation courante.		*NON*
985		☹☹	VPLAYEROVERRIDESMODE	☹☹								Détermine si les remplacements de propriétés du calque associés aux fenêtres de présentation doivent être affichés et tracés.		
998		☹☹	VSBACKGROUNDS	☹☹								Contrôle si les arrière-plans sont affichés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
1003		☹☹	VSEDGES	☹☹								Contrôle les types d'arêtes affichés dans la fenêtre.		*NON*
1006		☹☹	VSFACESHIGHLIGHT	☹☹								Contrôle l'affichage des surbrillances spéculaires sur les faces sans matériaux dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. Plus la valeur est élevée, plus la surbrillance est importante. Les objets auxquels sont associés des matériaux ignorent le paramétrage de VSFACESHIGHLIGHT lorsque VSMATERIALMODE est activée.		*NON*
1020		☹	VSOBSCUREDOLOR	☹								Spécifie la couleur des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
1021		☹	VSOBSCUREDEGES	☹								Contrôle si les arêtes foncées (masquées) sont affichées.		*NON*
1022		☹	VSOBSCUREDTYPE	☹								Spécifie le type des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.		*NON*
1026		☹	VSSHADOWS	☹								Contrôle si un style visuel affiche des ombres.		*NON*
1027		☹	VSSILHEDGES	☹								Gère l'affichage des arêtes de silhouette des solides dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*

