

Ordre	N°	Ordre	Enreg	Nom des variables	☺☺☺	NON	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- ☹ = Registre Windows	/ ☹☹ = Enregistrée dans le Dessin	/ ? = NON Enregistrée	/ ☹☹ = Paramètres utilisateurs										
9	0			*	.										*		
9	0			—	.										—		
9	0			A	.										A		
0	124	☹		ACADLSPASDOC	☺☺										Détermine si AutoCAD charge le fichier acad.lsp dans chaque dessin ou uniquement dans le premier dessin ouvert au cours d'une session AutoCAD.		
0	134	✗		AREA	☺☺☺										Enregistre la dernière aire calculée par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.		
5	908	☹		ARRAYASSOCIATIVITY	☺☺☺		X								Définit le comportement par défaut des nouveaux réseaux qui peuvent être associatifs ou non associatifs.		*NON*
0	135	☹		ATTDIA	☺☺☺										Contrôle si la commande INSERER utilise une boîte de dialogue pour la saisie de la valeur d'attribut.		
0	623	☹		ATTIPE	☺☺☺						X				Contrôle l'affichage de l'éditeur de texte pour créer des attributs de texte multiligne.		
0	624	☹		ATTMULTI	☺☺☺						X				Détermine s'il est possible de créer des attributs de texte multiligne.		
0	137	☹		ATTREQ	☺☺☺										Détermine si la commande INSERER utilise des paramètres par défaut pendant l'insertion de blocs.		
9	0			B	.										B		
0	144	☹		BLIPMODE	☺										Définit si les marques temporaires sont visibles.		
5	16	☹		BLOCKEDITLOCK	☺☺☺								X		Interdit l'ouverture de l'éditeur de blocs et l'édition de définitions de blocs dynamiques.		*NON*
9	0			C	.										C		
0	912	☹		CLIPROMPTUPDATE	☺☺☺☺		X								Détermine si la ligne de commande affiche la progression de l'exécution de la commande ou du script.		
0	27	☹		CMDDIA	☺☺☺										Gère l'affichage des boîtes de dialogue pour certaines commandes.*		
9	0			D	.										D		
0	177	☹		DELOBJ	☺☺☺										Contrôle si les objets utilisés pour créer d'autres objets sont conservés ou supprimés de la base de données du dessin.		
0	712	☹☹		DIMTXTDIRECTION	☺☺☺				X						Indique la direction de lecture du texte de cote.		
0	249	☹☹		DIMZIN	☺☺☺										Contrôle la suppression des zéros de la valeur d'unité principale.		
0	250	☹☹		DISPSILH	☺☺										Contrôle l'affichage des contours des solides en mode filaire.		
0	34	☹☹		DRAWORDERCTL	☺☺										Détermine l'ordre d'affichage des objets superposés.. Ce paramètre permet d'améliorer la vitesse des opérations d'édition dans des dessins de grande taille. Les commandes affectées sont: Coupure, Raccord, Hachures, Edithach, Decompos, Ajuster, Joindre, Pedit et Decaler		
0	36	☹		DTEXTED	☺☺☺								X		Détermine l'interface utilisateur pour l'édition de texte sur une ligne. 0 = édition sur le dessin et ligne unique / 1 = édite texte dans une case de dialogue et autorise plusieurs lignes (mode de fonctionnement avant la 2006) Nouvelle variable TEXTED.		
0	40	☹		DYNMODE	☺☺								X		Active et désactive les fonctions de saisie dynamique. Lorsque toutes les fonctions sont activées, le contexte régit les éléments qui sont affichés.		
0	41	☹		DYNPICOORDS	☺☺☺								X		Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format relatif ou absolu pour les coordonnées		
0	43	☹		DYNPIVIS	☺								X		Gère l'affichage de la saisie du pointeur		
9	0			E	.										E		
0	262	☹		EDGEMODE	☺										Définit de quelle façon les commandes AJUSTER et PROLONGE déterminent les arêtes de coupe et de contours.		
0	265	✗		EXPERT	☺☺☺										Contrôle si certains messages sont affichés.		
0	266	✗		EXPLMODE	☺☺☺										Définit si la commande DECOMPOS prend en charge des blocs à échelle non uniforme (NUS).		
0	736	☹		EXPORTEPLOTFORMAT	☺☺☺				X						Définit le type de sortie de fichier électronique par défaut : PDF, DWF ou DWFx.		
9	0			F	.										F		
0	272	☹		FILEDIA	☺☺☺										Supprime l'affichage des boîtes de dialogue de fichiers.		
0	274	☹☹		FILLMODE	☺☺☺										Indique si les multilignes, les traces, les solides, les hachures (y compris pour le remplissage de solides) et les polygones étendus sont remplis.		
0	884	☹☹		FRAME	☺☺		X								Gère l'affichage des cadres pour l'ensemble des images, calques sous-jacents et xrefs délimitées.		
0	885	☹☹☺		FRAMESELECTION	☺☺☺☺		X								Détermine si le cadre d'une image, d'un calque sous-jacent ou d'une xref délimitée peut être sélectionné.		
9	279			G	.										G		
0	293	☹		GRIPOBJLIMIT	☺☺☺										Supprime l'affichage des poignées lorsque le jeu de sélection d'origine comprend plus d'objets que le nombre spécifié.		

Ordre	N°	Ordre	Enreg	Nom des variables	État	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs												
0	886			GROUPDISPLAYMODE			X							Gère l'affichage et les poignées des groupes, lorsque la sélection de groupe est activée.		
9	0			H	.									H		
0	300			HIDETEXT										Indique si les objets texte créés à l'aide des commandes TEXTE, TXTDYN ou TEXTMULT sont traités lors de l'exécution de la commande CACHER.		
0	871			HIDEXREFSCALES		?				X				Active ou inactive l'affichage de la liste des échelles provenant des XREFS		
0	301			HIGHLIGHT										Gère la mise d'objets en surbrillance ; n'affecte pas les objets sélectionnés au moyen de poignées.		
0	305			HPDLGMODE				X						Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue Hachures et gradient et Editer les hachures		
0	635			HPMAXLINES						X				Gère le nombre maximum de lignes de hachures qui seront générées. Vous pouvez définir les valeurs sur 100 au minimum et sur 10 000 000 au maximum.		
0	59			HPOBJWARNING								X		Définit le nombre d'objets de contours de hachures pouvant être sélectionnés avant l'affichage d'un avertissement		
0	60			HPORIGIN								X		Définit le point d'origine de la hachure pour les nouveaux objets de hachures par rapport au système de coordonnées utilisateur courant		
0	61			HPORIGINMODE								X		Indique comment HACHURES détermine le point d'origine de la hachure par défaut		
0	832			HPQUICKPREVIEW				X						Contrôle si un aperçu s'affiche lorsque vous spécifiez des points internes de hachures.		
0	888			HPQUICKPREVTIMEOUT			X							Définit le temps maximum de génération de l'aperçu des hachures avant que celui-ci soit automatiquement annulé.		
0	62			HPSEPARATE								X		Indique si HACHURES crée un objet de hachures unique ou des objets de hachures distincts lorsque cette commande s'applique à plusieurs contours fermés		
9	0			I - i	.									I - i		
0	750			IMAGEFRAME				X						Contrôle si les cadres d'image s'affichent et sont tracés. Ancienne CADREIMAGE		
0	63			INPUTHISTORYMODE								X		Gère le contenu et l'emplacement de l'affichage d'un historique de saisie utilisateur		
0	314			INSBASE										Stocke le point de base d'insertion défini par la commande BASE.		
0	315			INSNAME										Définit le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.		
0	316			INSUNITS										Lorsque vous faites glisser un bloc à partir d'AutoCAD DesignCenter, indique l'une des valeurs d'unité de dessin.		
0	317			INSUNITSDEFSOURCE										Définit la valeur des unités de contenu source.		
0	318			INSUNITSDEFTARGET										Définit la valeur des unités de dessin cible.		
9	0			L	.									L		
5	636			LAYERDLGMODE						X				Configure le comportement du Gestionnaire des propriétés de calque qui est défini pour l'utilisation de la commande CALQUE. 0 = commande classique / 1 = palette des calques	"NON"	
0	637			LAYEREVAL						X				Détermine quand l'évaluation des nouveaux calques a lieu au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.		
0	669			LAYEREVALCTL						X				Détermine l'évaluation des nouveaux calques au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.		
0	66			LAYERFILTERALERT								X		Supprime les filtres de calque trop nombreux afin d'améliorer les performances.. Lorsqu'un dessin a plus de 100 filtres de calque et que le nombre de filtres de calques dépasse le nombre de calques, LAYERFILTERALERT permet de supprimer les filtres de calques pour améliorer les performances.		
0	638			LAYERNOTIFY						X				Indique quand une alerte doit s'afficher pour signaler les calques encore non rapprochés.		
0	639			LAYLOCKFADECTL						X				Gère l'atténuation des objets sur les calques verrouillés		
5	327			LAYOUTREGENCTL										Indique comment la liste d'affichage est mise à jour dans l'onglet Objet et dans les onglets de présentation.	"NON"	
5	562			LEGACYCTRLPICK							X			Spécifie les touches pour le cycle de sélection et le comportement de la combinaison CTRL + clic gauche.	"NON"	
5	641			LIGHTSINBLOCKS						X				Gère si les lumières contenues dans le bloc sont utilisées lors du rendu	"NON"	
5	646			LOGEXPDAYLIGHT						X				Gère si la lumière extérieure du jour est utilisée pendant l'éclairage photométrique	"NON"	
0	339			LTSCALE										Définit le facteur d'échelle de type de ligne global.		
9	0			M	.									M		
0	68			MACROTRACE		?								Variable de contrôle des fonctions DIESEL. Permet de localiser les erreurs.		
0	346			MAXACTVP										Définit le nombre maximum de fenêtres pouvant être actives simultanément dans l'affichage.		
0	347			MAXSORT										Définit le nombre maximum de noms de symbole ou de fichier à trier par commandes de listage.		
0	348			MBUTTONPAN										Contrôle la fonction du troisième bouton ou de la troisième roulette du périphérique de pointage.		

Ordre	N°	Ord	Enreg	Nom des variables	☺☺☺	NON	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- = Registre Windows											= Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs		
0	349			MEASUREINIT	☺☺										Définit les unités de dessin anglaises ou métriques.		
0	350			MEASUREMENT	☺☺										Définit les unités de dessin anglaises ou métriques pour le seul dessin courant.		
0	671			MENUBAR	☺☺☺☺						X				Contrôle l'affichage de la barre de menus.		
0	836			MIRRHATCH	☺☺☺				X						Gère la façon dont MIROIR reflète les motifs de hachures.		
0	354			MIRRTEXT	☺☺☺										Gère le reflet du texte par MIROIR.		
0	355			MODEMACRO	☺☺☺										Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état. Permet d'exécuter des expressions DIESEL		
0	649			MSLTSCALE	☺☺☺							X			Met à l'échelle les types de ligne affichés dans l'onglet Objet par l'échelle d'annotation		
0	753			MTEXTCOLUMN	☺☺				X						Définit le paramètre de colonne par défaut d'un objet mtext (texte multiligne).		
0	356			MTEXTED	☺☺☺										Définit les éditeurs de texte principal et secondaire à utiliser pour les objets texte multiligne.		
0	358			MTJIGSTRING	☺☺☺										Définit le contenu du texte d'exemple affiché à l'emplacement du curseur lorsqu'une commande TEXTMULT est lancée. Peut servir de variable USERS pour les versions LT		
9	360			N	.										N		
0	837			NAVBARDISPLAY	☺☺				X						Contrôle l'affichage de la barre de navigation dans les fenêtres.		
5	682			NAVVCUBEORIENT	☺☺						X				Détermine si le cube de visualisation ViewCube reflète le SCU ou le SCG courant.		*NON*
9	0			O	.										O		
0	838			OBJECTISOLATIONMODE	☺☺☺				X						OBJECTISOLATIONMODE détermine si les objets qui sont masqués à l'aide de la commande ISOLATEOBJECTS ou HIDEOBJECTS restent masqués après l'enregistrement et la réouverture du dessin. Peut-être DANGEREUX !!!		
0	362			OBSCUREDColor	☺☺										Indique la couleur des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
0	363			OBSCUREDLTtype	☺☺										Indique le type de ligne des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
0	75			OLEFRAME	☺										Détermine si un cadre est affiché et tracé sur tous les objets OLE présents dans le dessin. Le cadre sur un objet OLE doit être affiché pour que les poignées soient visibles		
5	913			ONLINEDOCMODE	☺		X								Indique si une copie d'un nouveau dessin est enregistrée automatiquement dans votre compte Autodesk 360.		*NON*
5	914			ONLINEDOCUMENTS	☺		X								Indique si vous pouvez ouvrir et enregistrer des fichiers de dessin directement dans votre compte Autodesk 360.		*NON*
5	915			ONLINESYNCTIME	☺		X								Détermine l'intervalle de temps nécessaire à la synchronisation des paramètres de personnalisation courants avec une mémoire cache locale, qui est ensuite stockée dans votre compte Autodesk 360.		*NON*
0	370			OSMODE	☺☺☺										Définit les modes d'accrochage aux objets en utilisant les codes binaires.		
0	371			OSNAPCOORD	☺☺☺										Contrôle si les coordonnées entrées sur la ligne de commande écrasent l'accrochage des objets en cours d'exécution.		
0	77			OSNAPHATCH	☺☺☺		?								Indique si les accrochages aux objets ignorent les objets de hachures. Le paramètre par défaut, 0, améliore les performances		
0	78			OSNAPNODELEGACY	☺☺☺										Désactive les accrochages NODal pour les textes multilignes (0 = NODal ACTIF / 1 = NODal INACTIF)		
0	79			OSNAPVERRIDE	☺☺☺		?							X	Active l'obligation de dessiner en s'accrochant sur des objets. Si aucun n'objet n'est accroché, il est impossible de dessiner hors objet.		
5	80			OSNAPZ	☺☺☺									X	Détermine si les accrochages aux objets sont automatiquement projetés sur un plan parallèle au plan XY du SCU courant à l'élévation courante		*NON*
9	0			P	.										P		
0	756			PDFFRAME	☺☺☺				X						Détermine si le cadre sous-jacent PDF est visible. Et non pas CADREPDF		
0	757			PDFOSNAP	☺☺☺				X						Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents PDF attachés au dessin. Et non pas RESOLPDF		
0	376			PEDITACCEPT	☺☺										Supprime l'affichage de l'invite L'objet sélectionné n'est pas une polygône de la commande PEDIT.		
0	378			PERIMETER	☺☺☺										Mémoire le dernier périmètre calculé par une commande AIRE, LISTE ou LISTEDD.		
0	575			PERSPECTIVE	☺☺							X			Spécifie si la fenêtre courante affiche une vue en perspective.		
0	380			PICKADD	☺☺										Détermine si les sélections suivantes remplacent le jeu de sélection courant ou s'y ajoutent.		
0	384			PICKFIRST	☺☺☺										Contrôle si la sélection d'objets s'effectue avant ou après l'émission d'une commande. Mettre à 1 lorsque la touche SUPPR. ne fonctionne plus !!!		
0	385			PICKSTYLE	☺☺										Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives.		
0	758			PLINECONVERTMODE	☺☺☺				X						Spécifie la méthode d'ajustement lors de la conversion des splines en polygones. (0 = segments / 1 = arcs)		
0	387			PLINEGEN	☺☺☺										Définit la génération des motifs de type de ligne autour des sommets d'une polygône2D.		

902

variables (hors obsolètes)

Variables systèmes AutoCAD 2013 et AutoCAD LT 2013 du 01/2013

Version 7.0 - © Christian REB - www.rebcao.fr

Ordre	N°	Ord	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- ☺ = Registre Windows / ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☹ = Paramètres utilisateurs													
5	917		☺	PLINEREVERSEWIDTHS	☺☺☺		X								Gère l'aspect d'une polygône lorsque sa direction est inversée.		*NON
0	388		☺	PLINETYPE	☺☺☺										Spécifie si AutoCAD utilise des polygones bidimensionnelles optimisées.		
0	83		☹	PREVIEWEFFECT	☺☺☺									X	Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des objets.		
0	84		☹	PREVIEWFILTER	☺☺☺									X	Exclut de l'aperçu de sélection les types d'objets spécifiés. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires		
0	400		☺	PRODUCT	☺☺☺☺										Renvoie le nom du produit		
0	401		☺	PROGRAM	☺☺☺☺										Renvoie le nom du programme		
0	921		☺	PROPERTYPREVIEW	☺☺☺		X								Détermine si l'aperçu de la zone de dessin d'une modification de propriétés (par le biais d'un objet ou du style) est activé.		
0	891		☹	PROPOBJLIMIT	☺☺☺☺			X							Limite le nombre d'objets qui peuvent être modifiés en même temps avec les palettes Propriétés et Propriétés rapides.		
0	405		☺	PROXYNOTICE	☺☺										Affiche un avis à chaque ouverture d'un dessin contenant des objets personnalisés créés sous une application qui n'est pas présente.		
0	408		☺☺	PSLTSCALE	☺☺										Contrôle l'échelle du type de ligne de l'espace papier.		
0	686		☺	PUBLISHHATCH	☺☺						X				Détermine si les motifs de hachures publiés au format DWF (fichier DWF ou DWFx) sont traités comme un seul objet lorsqu'ils sont ouverts dans Autodesk Impression.		
9	0			Q	.										Q		
0	85		☺	QAFLAGS	☺☺		?								Contrôle, dans Autocad, le défilement du texte dans la fenêtre texte d'Autocad. 0 Arrêt du défilement toutes les 25 lignes de texte 2 Défilement continu dans la fenêtre texte d'Autocad. Méfiance d'autre valeur produise des changements dans le comportement d'AutoCAD.		
9	0			R	.										R		
0	90		☹	RECOVERMODE	☺☺☺									X	Détermine si les informations de récupération du dessin sont enregistrées après une panne du système		
0	418		☺☺	REGENMODE	☺☺☺										Gère la régénération automatique du dessin.		
0	421		☺	REPORTERROR	☺										Contrôle si un rapport d'erreurs peut être envoyé à Autodesk lorsqu'AutoCAD se ferme subitement.		
0	762		☹	RIBBONSELECTMODE	☺					X					Détermine si un jeu de sélection pickfirst reste sélectionné après l'appel d'un onglet contextuel du ruban et la fin de la commande.		
9	0			S	.										S		
0	654		☺	SELECTIONANNODISPLAY	☺☺☺☺						X				Contrôle si des représentations d'échelle alternatives sont temporairement affichées dans un état atténué lorsqu'un objet annotatif est sélectionné		
0	98		☹	SELECTIONAREA	☺☺									X	Gère l'affichage des effets pour les zones de sélection en mode fenêtre = zone bleue, mode capture = zone vert en pointillé.		
0	100		☹	SELECTIONPREVIEW	☺☺☺									X	Gère l'affichage de l'aperçu de la sélection. Les objets sont mis en surbrillance lorsque le curseur de la cible de sélection passe dessus.		
0	846		☹	SELECTSIMILARMODE	☺☺☺				X						Détermine quelles propriétés doivent correspondre pour qu'un objet de même type soit sélectionné avec SELECTSIMILAR.		
0	101		☹	SHOWLAYERUSAGE	☺☺☺									X	Affiche les icônes dans le Gestionnaire des propriétés des calques pour indiquer si les calques sont utilisés.. La désactivation de cette variable système augmente les performances du Gestionnaire des propriétés des calques.		
0	440		☺☺	SNAPBASE	☺☺☺										Définit le point d'origine du pas de grille de la fenêtre courante par rapport au SCU courant. Permet de corriger le défaut des hachures avec un point trop éloigné de l'origine.		
0	924		☺	SNAPGRIDLEGACY	☺☺☺		X								Indique si l'accrochage à la grille est activé uniquement lors de la définition d'un point ou lors de la sélection d'un objet.		
0	447		☺☺	SORTENTS	☺☺☺										Contrôle les opérations d'ordre de tri d'objets de la commande OPTIONS (à partir de l'onglet Sélection)		
5	102		☹	SPACESWITCH	☺☺		?								peut être utilisée pour autoriser ou non le basculement entre espace papier et espace objet flottant par un double clic.		*NON
0	452		☺	STARTUP	☺										Détermine si la boîte de dialogue Créer un nouveau dessin est affichée lors du lancement d'un nouveau dessin à l'aide des commandes NOUVEAU et RAPNOUV.		
5	453		☺☺	SURFTAB1	☺☺☺										Définit le nombre de tabulations à générer pour les commandes SURFREGL et SURFEXTR.		*NON
5	454		☺☺	SURFTAB2	☺☺☺										Définit la densité du maillage dans la direction N pour les commandes SURFREV et SURFGAU.		*NON
9	0			T	.										T		
0	110		☹	TABLEINDICATOR	☺☺☺									X	Gère l'affichage des numéros de ligne et des lettres de colonne lorsque l'éditeur de texte intégré est ouvert en vue de l'édition d'une cellule de tableau		
5	111		☹	TBCUSTOMIZE	☺										Indique si les barres d'outils peuvent être personnalisées		*NON
0	112		☹	TEMPOVERRIDES	☺☺									X	Active et désactive les touches de remplacement temporaires. Une touche de remplacement temporaire est une touche que vous pouvez maintenir enfoncée afin de d'activer ou de désactiver temporairement l'une des aides au dessin qui sont définies dans la boîte de dialogue Paramètres de dessin ; exemples : mode Ortho, accrochages aux objets ou mode Polaire.		
0	856		☺	TEXTED	☺☺				X						Détermine l'interface utilisateur affichée pour l'édition de texte sur une ligne. (= DTEXTED)		
0	469		☺	TEXTFILL	☺☺☺										Gère le remplissage des polices TrueType au cours du traçage, de l'exportation au moyen de la commande SAUVEPS et du rendu.		
0	858		☺	TRANSPARENCYDISPLAY	☺☺				X						Détermine si la transparence de l'objet est affichée.		

Ordre	N°	Ord	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- = Registre Windows	/ ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin	/ ? = NON Enregistrée	/ ☹☹☹ = Paramètres utilisateurs										
0	479			TRAYICONS	☺☺☺										Détermine si un bac s'affiche sur la barre d'état.		
0	480			TRAYNOTIFY	☺☺☺										Détermine si les notifications de service s'affichent dans le bac de la barre d'état.		
0	481			TRAYTIMEOUT	☺☺☺										Détermine la durée d'affichage (en secondes) des notifications de service.		
9	0			U	.										U		
5	590			UCSDETECT	☺☺☺								X		Contrôle si l'acquisition du SCU dynamique est active ou non.		*NON*
0	491			UCSFOLLOW	☺☺☺										Génère une vue plane à chaque passage d'un SCU à l'autre.		
0	495			UCSORTHO	☺☺☺										Détermine si le paramètre SCU orthogonal associé est restauré automatiquement quand une vue orthogonale est restaurée.		
0	904			UCSSELECTMODE	☺☺☺☺			X							Détermine si l'icône du SCU peut être sélectionnée et manipulée à l'aide de poignées.		
0	768			UOSNAP	☺☺☺					X					Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF, DWFx, PDF et DGN attachés au dessin.		
0	502			USER11 à USER15	☺☺☺										Enregistre et récupère les valeurs entières		
0	503			USERR1 à USERR5	☺☺☺										Enregistre et récupère les nombres réels.		
5	504			USERS1 à USERS5	☺☺☺										Enregistre et récupère les données de chaîne de texte.		*NON*
9	0			V	.										V		
0	510			VISRETAIN	☺☺☺☺										Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur des lignes et les styles de tracé (si PSTYLEPOLICY a pour valeur 0) des calques dépendants de références externes et spécifie si les changements de chemin de références externes imbriquées sont enregistrés.		
5	905			VPCONTROL	☺☺☺☺			X							Indique si les menus des outils de fenêtre de présentation, des vues et des styles visuels sont affichés dans le coin supérieur gauche de chaque fenêtre de présentation.		*NON*
5	658			VPLAYEROVERRIDES	☺☺☺							X			Indique si des calques avec remplacements de propriétés des fenêtres sont présents pour la fenêtre de présentation courante.		*NON*
0	659			VPLAYEROVERRIDESMODE	☺☺☺							X			Détermine si les remplacements de propriétés du calque associés aux fenêtres de présentation doivent être affichés et tracés.		
5	591			VSBACKGROUNDS	☺☺☺								X		Contrôle si les arrière-plans sont affichés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
5	595			VSEDGES	☺☺☺								X		Contrôle les types d'arêtes affichés dans la fenêtre.		*NON*
5	598			VSFACEDHIGHLIGHT	☺☺☺								X		Contrôle l'affichage des surbrillances spéculaires sur les faces sans matériaux dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. Plus la valeur est élevée, plus la surbrillance est importante. Les objets auxquels sont associés des matériaux ignorent le paramétrage de VSFACEDHIGHLIGHT lorsque VSMATERIALMODE est activée.		*NON*
5	610			VSOBSCUREDOLOR	☺☺☺								X		Spécifie la couleur des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
5	611			VSOBSCUREDEDGES	☺☺☺								X		Contrôle si les arêtes foncées (masquées) sont affichées.		*NON*
5	612			VSOBSCUREDTYPE	☺☺☺								X		Spécifie le type des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.		*NON*
5	613			VSSHADOWS	☺☺☺								X		Contrôle si un style visuel affiche des ombres.		*NON*
5	614			VSSILHEDGES	☺☺☺								X		Gère l'affichage des arêtes de silhouette des solides dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
5	615			VSSILHWIDTH	☺☺☺								X		Spécifie la largeur des arêtes de silhouette en pixels dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 25.		*NON*
0	119			VTENABLE	☺☺☺☺									X	Détermine quand les transitions de vue continues sont utilisées. Les transitions de vue continues peuvent être activées ou désactivées pour les fonctions panoramique et zoom, les modifications de l'angle de vue ou pour les scripts. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 7.		
9	0			W	.										W		
0	928			WIPEOUTFRAME	☺☺☺☺			X							Gère l'affichage des cadres des objets de nettoyage.		
9	0			X	.										X		
0	770			XDWGFADECTL	☺☺☺☺					X					Contrôle l'atténuation pour tous les objets xréf DWG.		
9	0			Z	.										Z		
5	617			ZOOMWHEEL	☺☺☺☺								X		Commute la direction des opérations de zoom transparentes lorsque vous faites défiler l'écran à l'aide de la roulette de la souris.		*NON*