

Ordre	N°	Stat	Enrg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	Lt
- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs															
9	0			*									*		
5	4			* _TOOLPALETTEPATH									variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
9	0			—									—		
5	1			_LINFO									variables accessibles par LISP via la fonction GETVAR		*NON*
5	3			_PKSER									N° de série (variables accessibles par LISP ou MODIFVAR)		*NON*
5	2			_SERVER									variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
5	5			_VERNUM									variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
5	618			3DCONVERSIONMODE						X			Permet de convertir des définitions de matériaux et de lumières dans la version courante du produit		*NON*
5	530			3DDWFPREC							X		Contrôle la précision de la publication DWF 3D ou DWFx 3D.		*NON*
5	816			3DOSMODE			X						Gère les paramètres de l'accrochage aux objets 3D.		*NON*
0	619			3DSELECTIONMODE							X		Contrôle la priorité de sélection des objets se recouvrant visuellement lors de l'utilisation des styles visuels 3D		
9	0			A									A		
0	124			ACADLSPASDOC									Détermine si AutoCAD charge le fichier acad.lsp dans chaque dessin ou uniquement dans le premier dessin ouvert au cours d'une session AutoCAD.		
5	125			ACADPREFIX									Contient, le cas échéant, le chemin d'accès spécifié dans la variable d'environnement ACAD, muni de séparateurs de chemin si nécessaire.		*NON*
5	126			ACADVER									Contient le numéro de version d'AutoCAD.		*NON*
99	6	X		ACIS15									** obsolète **		
5	127			ACISOUTVER									Contrôle la version ACIS des fichiers SAT créés à l'aide de la commande SAUVEACIS.		*NON*
5	660			ACTPATH						X			Définit les autres chemins à utiliser pour accéder aux macros d'actions disponibles pour la lecture.		*NON*
5	661			ACTRECORDERSTATE						X			Définit l'état courant de l'enregistreur d'actions.		*NON*
5	662			ACTRECPATH						X			Définit le chemin utilisé pour stocker les nouvelles macros d'actions.		*NON*
5	663			ACTUI						X			Contrôle le comportement du panneau Enregistreur d'actions lors de l'enregistrement ou de la lecture des macros.		*NON*
0	128			ADCSTATE									Détermine si DesignCenter est activé ou désactivé. Destinée aux développeurs qui doivent déterminer l'état via AutoLISP.		
5	696			AECEIPINPROGRESS						X			***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
0	129			AFLAGS									Définit les drapeaux d'attributs du code binaire de la commande ATDEF.		
0	130			ANGBASE									Définit l'angle de base 0 en accord avec le SCU courant.		
0	131			ANGDIR									Définit la direction positive à partir de l'angle 0 relativement au SCU courant.		
0	620			ANNOALLVISIBLE						X			Masque ou affiche les objets annotatifs qui ne prennent pas en charge l'échelle d'annotation courante.		
0	621			ANNOAUTOSCALE						X			Met à jour les objets annotatifs qui prennent en charge l'échelle d'annotation lorsque celle-ci est modifiée.		
0	907			ANNOMONITOR			X						Active ou désactive le moniteur d'annotations.		
0	622			ANNOTATIVEDWG							X		Indique si le dessin se comportera comme un bloc annotatif une fois inséré dans un autre dessin.		
0	132			APBOX									Active ou désactive la boîte d'ouverture AutoSnap.		
0	133			APERTURE									Définit, en pixels, la hauteur de la cible d'accrochage.		
5	876			APPAUTOLOAD			X						Détermine quand des applications de plug-in sont chargées		*NON*
5	697			APPFRAMERESOURCES						X			***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
5	817			APPLYGLOBALOPACITIES				X					Applique les paramètres de transparence à toutes les palettes.		*NON*
0	866			APSTATE							X		Indique si la fenêtre Palettes de création de blocs dans l'Editeur de blocs est ouverte ou fermée.		
0	134			AREA									Enregistre la dernière aire calculée par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.		
5	908			ARRAYASSOCIATIVITY			X						Définit le comportement par défaut des nouveaux réseaux qui peuvent être associatifs ou non associatifs.		*NON*

Ordre	N°	Stat	Enrg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT						
				-	= Registre Windows								/	= Enregistrée dans le Dessin		?	= NON Enregistrée		/	= Paramètres utilisateurs	
0	877		x	ARRAYEDITSTATE				X					Indique si le dessin est dans l'état de modification de réseau, qui est activé lors de la modification des objets sources d'un réseau associatif.								
0	878			ARRAYTYPE				X					Indique le type de réseau par défaut.								
99	7	x		ASSISTSTATE									Détermine si la case d'aide est active ou non. (valeur 1 ou 0)								
0	135			ATTDIA	☹☹☹								Contrôle si la commande INSERER utilise une boîte de dialogue pour la saisie de la valeur d'attribut.								
0	623			ATTIPE	☹☹☹					X			Contrôle l'affichage de l'éditeur de texte pour créer des attributs de texte multiligne.								
0	136			ATTMODE									Contrôle le mode d'affichage des attributs.								
0	624			ATTMULTI	☹☹☹					X			Détermine s'il est possible de créer des attributs de texte multiligne.								
0	137			ATTREQ	☹☹☹								Détermine si la commande INSERER utilise des paramètres par défaut pendant l'insertion de blocs.								
0	138			AUDITCTL									Contrôle si la commande CONTROLE crée un rapport d'analyse (fichier ADT).								
0	139			AUNITS									Définit les unités des angles.								
0	140			AUPREC									Définit le nombre de positions décimales pour les unités d'angle.								
0	879			AUTOCOMLETEDELAY				X					Contrôle le délai avant l'affichage des fonctions clavier automatiques sur la ligne de commande.								
0	880			AUTOCOMLETEMODE				X					Détermine quels types de fonctions clavier automatiques sont disponibles à l'invite de commande.								
0	625			AUTODWFPUBLISH						X			Détermine si des fichiers DWF (Design Web Format) sont créés automatiquement lorsque vous enregistrez ou fermez des fichiers de dessin (DWG). La commande PUBLICATIONAUTOMATIQUE contrôle d'autres options.								
0	698			AUTOMATICPUB				X					Détermine si des fichiers électroniques (DWF/PDF) sont créés automatiquement lorsque vous enregistrez ou fermez des fichiers de dessin (DWG)								
0	141			AUTOSNAP									Contrôle le marqueur, les textes info et le magnétisme AutoSnap.								
0	8			AUXSTAT									Statut du dispositif de saisie auxiliaire								
99	9	x		AXISMODE									** obsolète **								
5	10			AXISUNIT									Localisation d'axe dans la R12		NON*						
9	0			B									B								
0	11			BACKGROUND PLOT									Détermine si le traçage en arrière-plan est activé ou désactivé pour le traçage et la publication. Par défaut, le traçage en arrière-plan est désactivé pour le traçage et activé pour la publication.								
0	142			BACKZ									Enregistre le décalage du plan de délimitation arrière par rapport au plan cible de la fenêtre active.								
0	699			BACTIONBARMODE				X					Indique si les barres d'actions ou les objets Action hérités s'affichent dans l'éditeur de blocs.								
5	12			BACTIONCOLOR							X		Définit la couleur du texte des actions dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255.		NON*						
0	700		x	BCONSTATUSMODE				X					Active et désactive l'état d'affichage de contrainte et contrôle l'ombrage des objets en fonction de leur niveau de contrainte.								
0	13			BDEPENDENCYHIGHLIGHT							X		Détermine si les objets dépendants sont ou non mis en surbrillance lorsqu'un paramètre, une action ou une poignée est sélectionnée dans l'éditeur de blocs.								
5	14			BGRIPOBJCOLOR							X		Définit la couleur des poignées dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255.		NON*						
5	15			BGRIPOBJSIZE							X		Définit la taille d'affichage des poignées personnalisées dans l'éditeur de blocs relatif à l'affichage de l'écran. Les valeurs autorisées sont des entiers compris entre 1 et 255.		NON*						
5	143		x	BINDTYPE									Détermine comment les noms de références externes sont traités lorsque celles-ci sont liées ou modifiées.		NON*						
0	144			BLIPMODE	☹								Définit si les marques temporaires sont visibles.								
5	16			BLOCKEDITLOCK	☹☹☹						X		Interdit l'ouverture de l'éditeur de blocs et l'édition de définitions de blocs dynamiques.		NON*						
5	17		x	BLOCKEDITOR							X		Indique si l'éditeur de blocs est ouvert ou non.		NON*						
0	701		x	BLOCKTESTWINDOW				X					La variable système BLOCKTESTWINDOW contrôle l'affichage du volet contextuel qui apparaît à l'écran lorsqu'une fenêtre Tester le bloc est courante.								
5	18			BPARAMETERCOLOR							X		Définit la couleur des paramètres dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255		NON*						
5	19			BPARAMETERFONT							X		Définit la police utilisée pour les paramètres et les actions dans l'éditeur de blocs.		NON*						
5	20			BPARAMETERSIZE							X		Définit la taille du texte de paramètre et des fonctions dans l'éditeur de blocs relative à l'affichage de l'écran. Les valeurs autorisées sont des entiers compris entre 1 et 255.		NON*						
5	702			BPTEXTHORIZONTAL				X					Contraint le texte des paramètres d'action et de contrainte à s'afficher horizontalement dans l'éditeur de blocs.		NON*						
5	21			BTMARKDISPLAY							X		Détermine si les marqueurs du jeu de valeurs sont affichés ou non pour les références de bloc dynamique		NON*						

Ordre	N°	Ordre	Enreg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs											
5	22		x	BVMODE								X	Détermine comment les objets rendus invisibles pour l'état de visibilité courant sont affichés dans l'éditeur de blocs		*NON*
9	0			C									C		
5	909		f	CACHEMAXFILES		X							Définit le nombre maximal de fichiers antémémoire de graphiques enregistrés dans le dossier temporaire configuré local du produit.		*NON*
0	910		f	CACHEMAXTOTALSIZE		X							Définit la taille totale maximale de tous les fichiers antémémoire de graphiques enregistrés dans le dossier temporaire configuré local du produit.		
0	23		f	CALCINPUT									Détermine si les expressions mathématiques et les constantes globales sont évaluées dans les zones de saisie numériques et de texte des fenêtres et des boîtes de dialogue.		
5	531		f	CAMERADISPLAY							X		Active ou désactive l'affichage des objets de la caméra. La valeur passe à 1 (pour afficher les caméras) lorsque vous utilisez la commande CAMERA.		*NON*
5	532		f	CAMERAHEIGHT							X		Spécifie la hauteur par défaut des objets de la caméra nouvellement créés. La hauteur est exprimée en unités du dessin courant.		*NON*
0	626		f	CANNOSCALE						X			Définit le nom de l'échelle d'annotation courante pour l'espace actif		
0	627		f	CANNOSCALEVALUE						X			Renvoie la valeur de l'échelle d'annotation courante		
5	664		f	CAPTURETHUMBNAILS					X				Indique si les miniatures sont capturées pour l'outil Rembobiner et à quel moment.		*NON*
0	867		••	CBARDISPLAYMODE		?			X				***** NON DOCUMENTEE *****		
0	703			CBARTRANSPARENCY		?		X					***** NON DOCUMENTEE *****		
5	704		f	CCONSTRAINTFORM				X					Détermine si des contraintes d'annotation ou dynamiques s'appliquent aux objets.		*NON*
0	145		x	CDATE									Définit la date et l'heure		
5	868			CDYNDISPLAYMODE					X				Renvoie la valeur de l'échelle d'annotation courante		*NON*
0	146		f	CECOLOR									Définit la couleur des nouveaux objets.		
0	147		f	CELTSCALE									Définit le facteur d'échelle du type de ligne de l'objet courant.		
0	148		f	CELTYPE									Définit le type de ligne des nouveaux objets.		
0	149		f	CELWEIGHT									Définit l'épaisseur des lignes des nouveaux objets.		
0	24		<	CENTERMT							X		Détermine comment les poignées étirent le texte multiligne centré horizontalement. CENTERMT ne s'applique pas à l'étirement du texte multiligne à l'aide de la règle de l'Editeur de texte intégré.		
0	818		f	CETRANSARENCY				X					Définit le niveau de transparence des nouveaux objets.		
0	150		f	CHAMFERA									Définit la distance du premier chanfrein.		
0	151		f	CHAMFERB									Définit la distance du deuxième chanfrein.		
0	152		f	CHAMFERC									Définit la longueur du chanfrein.		
0	153		f	CHAMFERD									Définit la distance du quatrième chanfrein.		
0	154		x	CHAMMODE									Définit la méthode d'entrée utilisée par AutoCAD pour créer les chanfreins.		
0	869			CIPMODE						X			***** NON DOCUMENTEE *****		
0	155		x	CIRCLERAD									Définit le rayon par défaut d'un cercle.		
5	819		f	CLASSICKEYS				X					Définit des raccourcis pour les raccourcis AutoCAD pré-Windows ou Windows.		*NON*
0	156		f	CLAYER									Définit le calque courant.		
0	25		<	CLEANSCEENSTATE									Détermine si AutoCAD travail en mode normal ou Ecran effacé (masque toutes les barres d'outils)		
0	911		f	CLIPROPTLINES		X							Définit le nombre de lignes affichées dans l'historique temporaire des invites lorsque la fenêtre de commande est définie de manière à afficher une seule ligne.		
0	912		f	CLIPROPTUPDATE	⊙⊙⊙⊙	X							Détermine si la ligne de commande affiche la progression de l'exécution de la commande ou du script.		
0	26		x	CLISTATE							X		Stocke une valeur indiquant si la fenêtre de commande est cachée ou affichée..		
5	533		f	CMATERIAL							X		Définit le matériau des nouveaux objets. Les valeurs utilisables sont DUCALQUE, DUBLOC et le nom d'un matériau dans le dessin.		*NON*
0	157		x	CMDACTIVE									Enregistre le code binaire indiquant qu'une commande ordinaire, une commande transparente, un script ou une boîte de dialogue est active.		
0	27		f	CMDDIA	⊙⊙⊙								Gère l'affichage des boîtes de dialogue pour certaines commandes.*		
0	158		x	CMDECHO									Détermine si AutoCAD renvoie des messages de confirmation et des données pendant l'exécution de la fonction AutoLISP (commande).		

Ordre	N°	Stat	Enreg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs															
0	28			CMDINPUTHISTORYMAX								X	Définit le nombre maximal de valeurs de saisie précédentes qui sont enregistrées pour une invite dans une commande. L'affichage de l'historique de la saisie utilisateur est géré par la variable système INPUTHISTORYMODE.		
0	159		X	CMDNAMES									Affiche le nom des commandes active et transparente.		
0	628			CMLEADERSTYLE						X			Définit le nom du style de ligne de repère multiple courant		
5	160			CMLJUST									Spécifie la justification d'une multiligne.		"NON"
5	161			CMLSCALE									Contrôle la largeur totale d'une multiligne.		"NON"
5	162			CMLSTYLE									Définit le style de la multiligne.		"NON"
0	870		••	CNAMEFORMAT	?								***** NON DOCUMENTEE *****		
5	772			CNAMEFORMAT (???)			X						***** NON DOCUMENTEE *****		"NON"
5	163		X	COMPASS									Détermine si la boussole 3D est active ou inactive dans la fenêtre courante.		"NON"
5	705			CONSTRAINTBARDISPLAY				X					Affiche les barres de contraintes pour les objets auxquels vous avez appliqué une contrainte manuelle ou automatique.		"NON"
0	706			CONSTRAINTBARMODE				X					Contrôle l'affichage des contraintes géométriques sur les barres de contrainte.		
5	820			CONSTRAINTINFER			X						Détermine si les contraintes géométriques sont déduites lors du dessin et de la modification de la géométrie.		"NON"
0	707			CONSTRAINTNAMEFORMAT				X					Contrôle le format du texte des contraintes de cote.		
0	708		X	CONSTRAINTRELAX									Indique si les contraintes sont appliquées ou relâchées lors de la modification des objets.		
0	709			CONSTRAINTSOLVEMODE									Contrôle le comportement des contraintes lors de leur application ou de leur modification.		
0	881		X	CONTENTEXPLORERSTATE			X						Indique si la fenêtre de l'Explorateur de contenu est ouverte ou fermée.		
0	164			COORDS									Contrôle la mise à jour des coordonnées sur la ligne d'état.		
0	629			COPYMODE						X			Détermine si la commande COPIER est automatiquement répétée.		
0	165			CLOTSTYLE									Détermine le style de tracé courant pour les nouveaux objets.		
5	166			CPROFILE									Contient le nom du profil courant.		"NON"
5	29			CPUTICKS	?								Numéro du CPU		"NON"
0	30			CROSSINGAREACOLOR							X		Gère la couleur de la zone de sélection lors de la sélection par capture. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255. La variable système SELECTIONAREA doit être activée		
5	534			CSHADOW							X		Définit la propriété d'affichage des ombres pour un objet 3D. Pour être visibles, les ombres doivent être activées dans le style visuel appliqué à la fenêtre.		"NON"
0	167			CTAB									Renvoie le nom de l'onglet courant (objet ou présentation) dans le dessin. Permet à l'utilisateur d'identifier l'onglet actif.		
0	31			CTABLESTYLE									Définit le nom du style de table courant		
5	821			CULLINGOBJ			X						Détermine si les sous-objets 3D qui sont masqués dans la vue peuvent être mis en surbrillance ou sélectionnés.		"NON"
5	822			CULLINGOBJSELECTION			X						Détermine si les objets 3D qui sont masqués dans la vue peuvent être mis en surbrillance ou sélectionnés.		"NON"
99	32	X		CURRENTPROFILE									** obsolète **		
0	168			CURSORSIZE									Détermine la taille du réticule (curseur) en tant que pourcentage de la taille de l'écran.		
0	169			CVPORT									Définit le numéro d'identification de la fenêtre active.		
9	0			D									D		
99	535	X	X	DASHBOARDSTATE							X		Indique si la fenêtre du tableau de bord est ouverte ou fermée.		
0	630			DATALINKNOTIFY						X			Gère les notifications concernant les liaisons de données mises à jour ou manquantes		
0	170		X	DATE									Enregistre les date et heure courantes.		
5	171			DBCSTATE									Enregistre l'état du Gestionnaire de connexion BD, s'il est actif ou non.		"NON"
99	33	X		DBGLISTALL									** obsolète **		
0	536			DBCLKEDIT				##			X		Contrôle le comportement de l'édition double-clic dans la zone de dessin Les actions par double-clic peuvent être personnalisées à l'aide de l'éditeur CUI (Customize User Interface). La variable système peut accepter les valeurs d'activation et de désactivation à la place de 1 et 0.		
0	172		X	DBMOD									Indique l'état de modification du dessin à l'aide du code binaire.		

Ordre	N°	Orig	Enreg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs											
0	173			DCTCUST									Affiche le chemin d'accès et le nom de fichier du dictionnaire personnalisé courant.		
0	174			DCTMAIN									Affiche le nom de fichier du dictionnaire orthographique personnalisé courant.		
5	710		x	DEFAULTGIZMO				X					Définit le gizmo Déplacement, Rotation ou Echelle comme gizmo par défaut lors de la sélection de sous-objets.	*NON*	
5	537			DEFAULTLIGHTING							X		L'éclairage par défaut est fourni par un jeu de sources distantes qui suivent la direction de la vue. Lorsque l'éclairage par défaut est activé, le soleil et les autres sources ne peuvent pas jeter de lumière. Le paramètre de cette variable système est spécifique à la fenêtre.	*NON*	
5	538			DEFAULTLIGHTINGTYPE							X		L'éclairage par défaut fourni dans AutoCAD 2006 et les versions antérieures utilisait une source distante. Le nouvel éclairage par défaut utilise deux sources distantes afin de mieux illuminer l'objet et ajuste la lumière ambiante. Le paramètre de cette variable système est spécifique à la fenêtre.	*NON*	
0	175			DEFPLSTYLE									Spécifie le style de tracé par défaut pour les nouveaux calques.		
0	176			DEFPLSTYLE									Spécifie le style de tracé par défaut pour les nouveaux calques.		
0	177			DELOBJ	☹☹☹								Contrôle si les objets utilisés pour créer d'autres objets sont conservés ou supprimés de la base de données du dessin.		
5	178			DEMANDLOAD									Spécifie, le cas échéant, quand l'interrogation d'AutoCAD charge une application de partie tierce lorsqu'un dessin contient des objets personnalisés créés sous cette application.	*NON*	
0	631			DGNFRAME						X			Détermine si les cadres du calque sous-jacent DGN sont visibles ou tracés dans le dessin courant.		
0	665			DGNIMPORTMAX						X			Limite le nombre d'éléments convertis lorsqu'un fichier DGN est importé. Cette limite empêche le programme de manquer de mémoire et de s'arrêter lors de l'importation de fichiers DGN volumineux.		
0	882			DGNIMPORTMODE		X							Détermine le comportement par défaut de la commande IMPORTDGN		
0	666			DGNMAPPINGPATH						X			Stocke l'emplacement du fichier dgnsetups.ini contenant les configurations de mappage DGN.		
0	632			DGNOSNAP						X			Gère si l'accrochage aux objets est désactivé pour la géométrie des calques sous-jacents DGN		
0	179		x	DIASAT									Enregistre la méthode employée pour quitter la dernière boîte de dialogue utilisée.		
5	823			DIGITIZER			X						Identifie les numériseurs connectés au système.	*NON*	
0	180			DIMADEC									Définit le nombre de positions de précision affichées pour les cotes angulaires.		
0	181			DIMALT									Contrôle l'affichage des unités alternantes dans les cotes.		
0	182			DIMALTD									Contrôle le nombre de positions décimales pour les unités alternantes.		
0	183			DIMALTF									Définit le multiplicateur pour les unités alternantes.		
0	184			DIMALTRND									Détermine l'arrondissement des unités alternantes.		
0	185			DIMALTTD									Définit le nombre de positions décimales dans les valeurs de tolérance des unités alternatives d'une cote.		
0	186			DIMALTTZ									Bascule la suppression des zéros pour les valeurs de tolérance.		
0	187			DIMALTU									Définit les unités de format des unités alternatives de tous les membres de familles de styles de cote à l'exception des angulaires.		
0	188			DIMALTZ									Vérifie la suppression des zéros pour les valeurs de cote des unités alternantes		
0	633			DIMANNO						X			Indique si le style de cote courant est annotatif.		
0	189			DIMAPOST									Spécifie un préfixe ou un suffixe de texte (ou les deux) pour les unités alternatives de tous les types de cotes (sauf angulaires).		
0	539			DIMARCSYM							X		Contrôle l'affichage du symbole d'arc dans une cote de longueur d'arc.		
0	190			DIMASO									Contrôle l'associativité des objets de cote.		
0	191			DIMASSOC									Gère l'associativité des objets de cote.		
0	192			DIMASZ									Définit la taille des pointes de flèches de la ligne de cote et de la ligne de repère.		
0	193			DIMATFIT									Détermine comment le texte de cote et les flèches sont agencés quand ces éléments ne peuvent pas tenir entre les lignes d'attache.		
0	194			DIMAUNIT									Définit le format des unités pour les cotes angulaires.		
0	195			DIMAZIN									Supprime les zéros des cotes angulaires.		
0	196			DIMBLK									Définit les pointes de flèche affichées aux extrémités des lignes de cote ou de repère.		
0	197			DIMBLK1									Lorsque la valeur de DIMSAH est Active, définit la pointe de flèche de la deuxième extrémité de la ligne de cote.		
0	198			DIMBLK2									Lorsque la valeur de DIMSAH est Active, définit la pointe de flèche de la deuxième extrémité de la ligne de cote.		
0	199			DIMCEN									Contrôle le dessin des marques centrales de cercle ou d'arc, et des lignes médianes au moyen des commandes COTCEN, COTDIA, et COTRAYON.		

Ordre	N°	Orig	Enreg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs											
0	200			DIMCLRD									Attribue des couleurs aux lignes de cote, aux pointes de flèches et aux lignes de repère.		
0	201			DIMCLRE									Affecte des couleurs aux lignes d'attache.		
0	202			DIMCLRT									Attribue des couleurs au texte des cotes.		
0	711			DIMCONSTRAINTICON				X					Affiche l'icône de verrouillage en regard du texte des contraintes dimensionnelles.		
0	203			DIMDEC									Définit le nombre de décimales affichées dans les cotes exprimées en unités principales.		
0	204			DIMDLE									Etend la ligne de cote au-delà de la ligne d'attache lorsque des barres obliques sont tracées à la place des pointes de flèche.		
0	205			DIMDLI									Définit l'espacement des lignes de cote pour les cotes de ligne de base.		
0	206			DIMDSEP									Définit le caractère à utiliser comme séparateur décimal lors de la création de cotes dont les unités sont exprimées dans le format décimal.		
0	207			DIMEXE									Détermine dans quelle mesure la ligne d'attache peut être étendue au-delà de la ligne de cote.		
0	208			DIMEXO									Spécifie le décalage des lignes d'attache par rapport aux points d'origine.		
0	209			DIMFIT									Obsolète. Remplacé par DIMATFIT et DIMITMOVE		
0	210			DIMFRAC									Définit le format des fractions quand DIMLUNIT a pour valeur 4 ou 5.		
0	540			DIMFXL							X		Définit la longueur totale des lignes d'attache entre la ligne de cote et l'origine de la cote. La longueur est définie en unités de dessin.		
0	541			DIMFXLON							X		Contrôle si les lignes d'attache ont une longueur fixe. Lorsque DIMFXLON est activée, les lignes d'attache sont définies selon la longueur spécifiée par DIMFXL.		
0	211			DIMGAP									Définit l'espace autour du texte de cote lorsque la ligne de cote est interrompue pour faire tenir tout ce texte.		
0	542			DIMJOGANG							X		Détermine l'angle du segment transversal de la ligne de cote dans une cote de rayon raccourcie Les cotes radiales raccourcies sont souvent créées lorsque le centre est situé hors de la page.		
0	212			DIMJUST									Contrôle la justification horizontale du texte de cote.		
0	213			DIMLDRBLK									Spécifie le type de flèche pour les lignes de repère.		
0	214			DIMLFAC									Définit un facteur d'échelle pour les cotes linéaires.		
0	215			DIMLIM									Génère des limites de cote comme texte par défaut.		
0	543			DIMLTEX1							X		Définit le type de la première ligne d'attache. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
0	544			DIMLTEX2							X		Définit le type de la deuxième ligne d'attache. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
0	545			DIMLTYPE							X		Définit le type de la ligne de cote. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
0	216			DIMLUNIT									Définit les unités de tous les types de cote, sauf les cotes angulaires.		
0	217			DIMLWD									Assigne une épaisseur aux lignes de cote.		
0	218			DIMLWE									Assigne une épaisseur aux lignes d'attache.		
0	219			DIMPOST									Définit un préfixe ou un suffixe de texte (ou les deux) pour une cote.		
0	220			DIMRND									Arrondit toutes les distances de cotation à la valeur spécifiée.		
0	221			DIMSAH									Contrôle l'affichage des pointes de flèche de ligne de cote.		
0	222			DIMSCALE									Définit le facteur d'échelle global appliqué aux variables de cotation qui spécifient des tailles, des distances ou des décalages.		
0	223			DIMSD1									Contrôle la suppression de la première ligne de cote.		
0	224			DIMSD2									Contrôle la suppression de la deuxième ligne de cote.		
0	225			DIMSE1									Supprime l'affichage de la première ligne d'attache.		
0	226			DIMSE2									Supprime l'affichage de la deuxième ligne d'attache.		
0	227			DIMSHO									Contrôle la redéfinition des cotes au cours des déplacements interactifs.		
0	228			DIMSOXD									Supprime le tracé des lignes de cote en dehors des lignes d'attache.		
0	229			DIMSTYLE									Définit le style de cote courant.		
0	230			DIMTAD									Définit la position verticale du texte par rapport à la ligne de cote.		

Ordre	N°	Stat	Enrg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	Lt
				-	/ ? = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs										
0	231			DIMTDEC									Fixe le nombre de décimales des valeurs de tolérance à afficher pour les unités de cotation principales.		
0	232			DIMTFAC									Définit un facteur d'échelle qui sert à calculer la hauteur du texte pour les fractions et les tolérances de cote.		
0	546			DIMTFILL							X		Détermine l'arrière-plan du texte de cote.		
0	547			DIMTFILLCLR							X		Définit la couleur de l'arrière-plan du texte dans les cotes. Les numéros de couleur sont affichés dans la boîte de dialogue Sélectionner la couleur. Pour DUBLOC, entrez 0. Pour DUCALQUE, entrez 256.		
0	233			DIMTIH									Contrôle la position du texte de cote dans les lignes d'attache pour tous les types de cote sauf les cotes en coordonnées.		
0	234			DIMTIX									Trace un texte entre les lignes d'attache.		
0	235			DIMTM									Définit la limite de tolérance minimum (ou inférieure) du texte de cote lorsque DIMTOL ou DIMLIM est activée.		
0	236			DIMTMOVE									Définit les règles de déplacement du texte de cote.		
0	237			DIMTOFL									Contrôle le tracé d'une ligne de cote entre les lignes d'attache, même si le texte est à l'extérieur de lignes d'attache.		
0	238			DIMTOH									Lorsqu'elle est activée, cette variable définit la position du texte placé à l'extérieur des lignes d'attache.		
0	239			DIMTOL									Ajoute des tolérances au texte de cote.		
0	240			DIMTOLJ									Définit la justification verticale des valeurs de tolérance en fonction du texte de cote nominal.		
0	241			DIMTP									Définit la limite de tolérance maximum (ou supérieure) du texte de cote lorsque DIMTOL ou DIMLIM est activée.		
0	242			DIMTSZ									Définit la taille des barres obliques tracées à la place des pointes de flèche pour la cotation linéaire, de rayon et de diamètre.		
0	243			DIMTVP									Contrôle la position verticale du texte de cote au-dessus ou au-dessous de la ligne de cote.		
0	244			DIMTXSTY									Spécifie le style de texte de la cote.		
0	245			DIMTXT									Définit la hauteur du texte de cote, sauf si le style de texte courant a une hauteur fixe.		
0	712			DIMTXTDIRECTION	☺☺☺			X					Indique la direction de lecture du texte de cote.		
0	246			DIMTZIN									Contrôle la suppression des zéros dans les valeurs de tolérance.		
0	247			DIMUNIT									Obsolète. Remplacé par DIMLUNIT et DIMFRAC		
0	248			DIMUPT									Définit le fonctionnement du curseur pour le texte positionné par l'utilisateur.		
0	249			DIMZIN	☺☺☺								Contrôle la suppression des zéros de la valeur d'unité principale.		
0	250			DISPSILH	☺☺								Contrôle l'affichage des contours des solides en mode filaire.		
0	251		x	DISTANCE									Enregistre la distance calculée par la commande DISTANCE.		
5	713		☒	DIVMESHBOXHEIGHT				X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la hauteur d'une boîte maillée le long de l'axe Z.	*NON *	
5	714		☒	DIVMESHBOXLENGTH				X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la longueur d'une boîte maillée le long de l'axe X.	*NON *	
5	715		☒	DIVMESHBOXWIDTH				X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la largeur d'une boîte maillée le long de l'axe Y.	*NON *	
5	716		☒	DIVMESHCONEXIS				X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour du périmètre de la base d'un cône maillé.	*NON *	
5	717		☒	DIVMESHCONEBASE				X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le périmètre et le centre de la base du cône maillé.	*NON *	
5	718		☒	DIVMESHCONEHEIGHT				X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le périmètre et le centre de la base du cône maillé.	*NON *	
5	719		☒	DIVMESHCYLAXIS				X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour du périmètre de la base d'un cylindre maillé.	*NON *	
5	720		☒	DIVMESHCYLBASE				X					Définit le nombre de sous-divisions radiales appliquées entre le centre de la base du cylindre maillé et son périmètre.	*NON *	
5	721		☒	DIVMESHCYLHEIGHT				X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre la base et le sommet du cylindre maillé.	*NON *	
5	722		☒	DIVMESHYPYRBASE				X					Définit le nombre de sous-divisions radiales appliquées entre le centre de la base de la pyramide maillée et son périmètre.	*NON *	
5	723		☒	DIVMESHYPYRHEIGHT				X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre la base et le sommet de la pyramide maillée.	*NON *	
5	724		☒	DIVMESHYPYRLENGTH				X					Définit le nombre de sous-divisions le long de chaque cote d'une base de pyramide maillée.	*NON *	
5	725		☒	DIVMESHSPHEREAXIS				X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour de l'extrémité de l'axe de la sphère maillée.	*NON *	
5	726		☒	DIVMESHSPHEREHEIGHT				X					Définit le nombre de sous-divisions entre les deux extrémités de l'axe de la sphère maillée.	*NON *	

Ordre	N°	Obs	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON MAJ	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT	
				☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☹ = Paramètres utilisateurs														
				☺☺☺ = Registre Windows / ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☹ = Paramètres utilisateurs														
5	727		☺	DIVMESHTORUSPATH						X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la trajectoire balayée par le profil d'un tore maillé.		*NON *	
5	728		☺	DIVMESHTORUSSECTION						X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées au profil balayant la trajectoire d'un tore maillé.		*NON *	
5	729		☺	DIVMESHWEDGEBASE						X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le milieu du périmètre et le côté triangulaire du biseau maillé.		*NON *	
5	730		☺	DIVMESHWEDGEHEIGHT						X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la hauteur du biseau maillé le long de l'axe Z.		*NON *	
5	731		☺	DIVMESHWEDGELENGTH						X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la longueur d'un biseau maillé le long de l'axe X.		*NON *	
5	732		☺	DIVMESHWEDGESLOPE						X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées à l'inclinaison s'étendant du sommet du biseau à l'arête de la base.		*NON *	
5	733		☺	DIVMESHWEDGEWIDTH						X					Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la largeur du biseau maillé le long de l'axe Y.		*NON *	
0	252		☹	DONUTID											Définit la valeur par défaut du diamètre intérieur d'un anneau.			
0	253		☹	DONUTOD											Définit la valeur par défaut du diamètre extérieur d'un anneau.			
0	254		☺	DRAGMODE											Contrôle l'affichage des objets déplacés de manière interactive			
0	255		☺	DRAGP1											Définit la fréquence d'échantillonnage lors de la régénération en cours de déplacement interactif.			
0	256		☺	DRAGP2											Définit la fréquence d'échantillonnage lors de l'entrée en cours de déplacement interactif rapide.			
5	548		☺☺	DRAGVS									X		Définit le style visuel lors de la création de solides primitifs 3D ainsi que de solides et de surfaces extrudées. Vous pouvez saisir un point (.) pour spécifier le style visuel courant. La variable DRAGVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin. Elle n'a aucun effet lorsque le style visuel de la fenêtre courante est défini sur Filaire2D.		*NON *	
0	34		☺☺	DRAWORDERCTL	☺☺										Détermine l'ordre d'affichage des objets superposés. Ce paramètre permet d'améliorer la vitesse des opérations d'édition dans des dessins de grande taille. Les commandes affectées sont: Coupure, Raccord, Hachures, Edithach, Decompos, Ajuster, Joindre, Pedit et Decaler			
0	35		☹	DRSTATE									X		Détermine si la fenêtre Récupération du dessin est active ou non			
0	36		☺	DTEXTED	☺☺☺									X	Détermine l'interface utilisateur pour l'édition de texte sur une ligne. 0 = édition sur le dessin et ligne unique / 1 = édite texte dans une case de dialogue et autorise plusieurs lignes (mode de fonctionnement avant la 2006) Nouvelle variable TEXTED.			
0	549		☺☺	DWFFRAME									X		Détermine si le cadre sous-jacent DWF ou DWFx est visible.			
0	550		☺	DWFOSNAP									X		Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF ou DWFx attachés au dessin.			
0	257		☺	DWGCHECK											Détermine si la dernière modification d'un dessin a été effectuée avec un produit autre qu'AutoCAD.			
0	258		☺☺	DWGCODEPAGE											Possède la même valeur que la variable SYSCODEPAGE (pour des raisons de compatibilité).			
0	259		☹	DWGNAME											Enregistre le nom du dessin entré par l'utilisateur.			
0	260		☹	DWGPREFIX											Enregistre le préfixe d'unité/répertoire du dessin.			
0	261		☹	DWGTITLED											Indique si le dessin courant a été nommé.			
99	38	x		DWGWRITE											Détermine si un dessin est ouvert en lecture seule ou lecture-écriture			
5	634		☺☺	DXEVAL									X		Contrôle quand la comparaison entre les tables d'extraction de données et la source des données a lieu. Si les données ne sont pas à jour, affiche une notification		*NON*	
0	734		☺	DYNCONSTRAINTDISPLAY						X					Affiche ou masque les contraintes dynamiques.			
0	735		☺	DYNCONSTRAINTMODE						X					Affiche les contraintes dimensionnelles masquées lorsque vous sélectionnez des objets.			
0	39		☺	DYNDIGRIP										X	Détermine quelles cotes dynamiques sont affichées au cours de l'édition par étirement des poignées. La variable système DYNDIVIS doit être définie sur 2 afin d'afficher toutes les cotes dynamiques.			
0	37		☺	DYNDIVIS										X	Détermine le nombre de cotes dynamiques affichées au cours de l'édition par étirement des poignées. DYNDIGRIP détermine quelles cotes dynamiques sont affichées au cours de l'édition par étirement des poignées.			
0	883		☺	DYNTIPSTIPS				X							Détermine si les conseils sont affichés pour l'utilisation des touches MAJ et CTRL lors de l'édition à l'aide des poignées.			
0	40		☺	DYNMODE	☺☺									X	Active et désactive les fonctions de saisie dynamique. Lorsque toutes les fonctions sont activées, le contexte régit les éléments qui sont affichés.			
0	41		☺	DYNPICCOORDS	☺☺☺									X	Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format relatif ou absolu pour les coordonnées			
0	42		☺	DYNPIFORMAT										X	Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format polaire ou cartésien pour les coordonnées. Ce paramètre s'applique uniquement à un deuxième point ou au point suivant.			
0	43		☺	DYNP IVIS	☺									X	Gère l'affichage de la saisie du pointeur			
0	44		☺	DYNPROMPT										X	Gère l'affichage des invites dans les info-bulles de saisie dynam			
0	45		☺	DYNTOOLTIPS										X	Détermine les info-bulles qui sont concernées par les paramètres d'apparence des info-bulles			
9	0			E											E			
0	262		☺	EDGEMODE	☺										Définit de quelle façon les commandes AJUSTER et PROLONGE déterminent les arêtes de coupe et de contours.			

Ordre	N°	Stat	Enreg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
- ☒ = Registre Windows / ☒ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☒ = Paramètres utilisateurs															
0	263		☒	ELEVATION									Enregistre l'élévation courante par rapport au SCU courant de la fenêtre courante dans l'espace courant.		
5	46		☒	ENTERPRISEMENU								X	Stocke le nom du fichier CUI (si défini), avec son chemin d'accès		*NON*
0	47		☒	ENTEXTS									Gestion de la mémoire pour les calculs des dessins		
0	48		☒	ENTMODS									Mode d'incrément des objets dans la base du dessin		
0	824		☒	ERHIGHLIGHT				X					Détermine si les noms de référence ou objets de référence sont mis en surbrillance lorsque leurs homologues sont sélectionnés dans la palette Références externes ou dans la fenêtre de dessin.		
0	264		X	ERRNO									Affiche le numéro du code d'erreur approprié lorsqu'un appel de la fonction AutoLISP génère une erreur détectée par AutoCAD. Les applications AutoLISP peuvent examiner la valeur courante d'ERRNO à l'aide de la formule (getvar "erno").		
0	551		X	ERSTATE								X	Détermine si la palette Références externes est ouverte ou fermée.		
0	265		X	EXPERT	☒☒☒								Contrôle si certains messages sont affichés.		
0	266		X	EXPLMODE	☒☒☒								Définit si la commande DECOMPOS prend en charge des blocs à échelle non uniforme (NUS).		
0	736		☒	EXPORTEPLOTFORMAT	☒☒☒			X					Définit le type de sortie de fichier électronique par défaut : PDF, DWF ou DWFx.		
0	737		☒	EXPORTMODELSPACE				X					Spécifie la partie du dessin à exporter dans un fichier DWF, DWFx ou PDF à partir de l'espace objet.		
0	738		☒	EXPORTPAGESETUP				X					Spécifie si le fichier DWF, DWFx ou PDF est exporté avec la mise en page courante.		
0	739		☒	EXPORTPAPERSPACE				X					Spécifie la partie du dessin à exporter dans un fichier DWF, DWFx ou PDF à partir de l'espace papier.		
0	267		☒	EXTMAX									Enregistre le point supérieur droit de l'étendue du dessin.		
0	268		☒	EXTMIN									Enregistre le point inférieur gauche de l'étendue du dessin.		
0	269		☒	EXTNAMES									Définit les paramètres des noms d'objet existants (comme les types de ligne et les calques) stockés dans les tables de symboles.		
9	0			F									F		
5	740		☒	FACETERDEVNORMAL				X					Définit l'angle maximal entre la normale de surface et les faces maillées contiguës.		*NON*
5	741		☒	FACETERDEVSURFACE				X					Définit le degré de similitude entre l'objet maillé converti et la forme initiale du solide ou de la surface.		*NON*
5	742		☒	FACETERGRIDRATIO				X					Définit le rapport de linéarité maximal des sous-divisions de maillage créées pour les solides et surfaces converties en objets maillés.		*NON*
0	771		☒	FACETERMAXEDGELENGTH				X					Définit la longueur maximale des arêtes des objets maillés issus de la conversion de solides et de surfaces.		
5	743		☒	FACETERMAXGRID				X					Définit le nombre maximal des lignes de grille U et V pour les solides et surfaces convertis en objets maillés.		*NON*
5	744		☒	FACETERMESHTYPE				X					Définit le type de maillage à créer.		*NON*
5	745		☒	FACETERMINUGRID				X					Définit le nombre minimal de lignes de grille U pour les solides et surfaces converties en objets maillés.		*NON*
5	746		☒	FACETERMINVGRID				X					Définit le nombre minimal de lignes de grille V pour les solides et surfaces converties en objets maillés.		*NON*
5	747		☒	FACETERPRIMITIVEMODE				X					Détermine si les paramètres de lissage des objets convertis en objets maillés sont définis dans la boîte de dialogue Options de maillage par approximation ou Options de primitives de maillage.		*NON*
5	748		☒	FACETERSMOOTHLEV				X					Définit le niveau de lissage par défaut des objets convertis en maillages.		*NON*
5	270		X	FACETRATIO									Contrôle le rapport de linéarité des facettes des solides ACIS cylindriques et coniques.		*NON*
0	271		☒	FACETRES									Ajuste le lissage des objets ombrés et des objets rendus dont les lignes cachées ont été supprimées.		
99	49	X		FFLIMIT									** obsolète ***		
0	50		☒	FIELDDISPLAY									Détermine si les champs sont affichés avec un arrière-plan gris. L'arrière-plan n'est pas tracé.		
5	51		☒	FIELDEVAL									Détermine le mode de mise à jour des champs. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires		*NON*
0	272		☒	FILEDIA	☒☒☒								Supprime l'affichage des boîtes de dialogue de fichiers.		
0	273		☒	FILLETRAD									Enregistre le rayon de raccord courant		
5	825		☒	FILLETRAD3D				X					Contient le rayon de raccord courant pour les objets 3D.		*NON*
0	274		☒	FILLMODE	☒☒☒								Indique si les multilignes, les traces, les solides, les hachures (y compris pour le remplissage de solides) et les polygones étendus sont remplis.		
5	52		☒	FLATLAND									Autorise l'utilisation des coordonnées en Z		*NON*
0	275		☒	FONTALT									Spécifie la police de rechange à utiliser lorsque le fichier de polices spécifié est introuvable.		

Ordre	N°	Stat	Enreg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(Le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- = Registre Windows / / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs											
0	276			FONTMAP									Spécifie le fichier de mappage de police à utiliser.		
0	53			FORCE_PAGING	?								Gestion mémoire page utilisé en version R13		
0	884			FRAME	☺☺		X						Gère l'affichage des cadres pour l'ensemble des images, calques sous-jacents et xrés délimitées.		
0	885			FRAMESELECTION	☺☺☺☺		X						Détermine si le cadre d'une image, d'un calque sous-jacent ou d'une xrée délimitée peut être sélectionné.		
0	277			FRONTZ									Enregistre le décalage du plan de délimitation avant par rapport au plan cible de la fenêtre active.		
5	278			FULLOPEN									Indique si le dessin courant est partiellement ouvert.		*NON*
0	54			FULLPLOTPATH							X		Indique si le chemin d'accès complet du fichier de dessin est envoyé au gestionnaire d'impression différée		
9	279			G	.								G		
0	667			GEOLATLONGFORMAT					X				Détermine le format des valeurs de latitude et de longitude dans la boîte de dialogue Emplacement géographique et contrôle la barre d'état des coordonnées en mode géographique.		
0	668			GEOMARKERVISIBILITY					X				Contrôle la visibilité des marqueurs géographiques.		
0	774			GEOMARKERVISIBILITY			X						Contrôle la visibilité des marqueurs géographiques.		
5	280			GFANG	?								Indique l'angle d'un remplissage avec gradient. Les valeurs acceptées sont comprises entre 0 et 360 degrés.		*NON*
5	281			GFCLR1	?								Indique la couleur d'un remplissage avec gradient d'une couleur ou la première couleur d'un remplissage avec gradient de deux couleurs.		*NON*
5	282			GFCLR2	?								Indique la seconde couleur d'un remplissage avec gradient de deux couleurs.		*NON*
5	283			GFCLRLUM	?								Définit la couleur comme une teinte (mélangée avec du blanc) ou une ombre (mélangée avec du noir) dans un remplissage avec gradient d'une couleur.		*NON*
5	284			GFCLRSTATE	?								Indique si un remplissage avec gradient utilise une ou deux couleurs.		*NON*
5	285			GFNAME	?								Indique le motif d'un remplissage avec gradient. Les valeurs acceptées sont comprises entre 1 et 9.		*NON*
5	286			GFSHIFT	?								Indique si le motif d'un remplissage avec gradient est centré ou décalé en haut à gauche.		*NON*
5	775			GLOBALOPACITY			X						Contrôle le niveau de transparence de toutes les palettes.		*NON*
0	875			GLOBCHECK	?								???		
0	552			GRIDDISPLAY						X			Gère le comportement et les limites d'affichage de la grille.		
0	776			GRIDDISPLAY			X						Gère le comportement et les limites d'affichage de la grille.		
0	553			GRIDMAJOR						X			Contrôle la fréquence des grandes lignes de la grille par rapport aux petites lignes de la grille. Les valeurs autorisées vont de 1 à 100.		
0	287			GRIDMODE									Spécifie si une grille est activée ou non.		
0	826			GRIDSTYLE			X						Définit le style d'affichage de la grille pour l'espace objet 2D, l'éditeur de blocs, la projection parallèle 3D, la projection en perspective 3D et les onglets Feuille et Présentation.		
0	288			GRIDUNIT									Spécifie l'espacement de grille (X et Y) de la fenêtre active.		
0	289			GRIPBLOCK									Gère l'affectation de poignées dans les blocs.		
0	290			GRIPCOLOR									Définit la couleur des poignées non sélectionnées (représentées par des contours).		
0	777			GRIPCONTOUR			X						Gère la couleur des poignées de contour.		
0	55			GRIPDYNCOLOR							X		Détermine la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255		
0	778			GRIPDYNCOLOR			X						Détermine la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.		
0	291			GRIPHOT									Définit la couleur des poignées sélectionnées (représentées par des boîtes remplies).		
0	292			GRIPHOVER									Contrôle la couleur de remplissage d'une poignée lorsque le curseur s'arrête dessus. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255.		
0	779			GRIPMULTIFUNCTIONAL			X						Spécifie les méthodes d'accès aux poignées multifonctionnelles.		
0	293			GRIPOBJLIMIT	☺☺☺								Supprime l'affichage des poignées lorsque le jeu de sélection d'origine comprend plus d'objets que le nombre spécifié.		
0	294			GRIPS									Permet l'utilisation des poignées du jeu de sélection en mode Etirer, Déplacer, Rotation, Echelle et Miroir.		
0	295			GRIPSIZE									Définit la taille, en pixels, du cadre tracé pour afficher la poignée.		
5	749			GRIPSUBOBJMODE				X					Définit si les poignées des arêtes, faces ou sommets sont actives après la sélection initiale.		*NON*

Ordre	N°	Orig	Enrg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs											
0	296			GRIP TIPS									Contrôle l'affichage des astuces liées aux poignées lorsque le curseur se trouve au-dessus des poignées d'objets personnalisés prenant en charge les astuces.		
0	886			GROUPDISPLAYMODE	☺☺☺☺		X						Gère l'affichage et les poignées des groupes, lorsque la sélection de groupe est activée.		
5	554			GTAUTO							X		Contrôle si les outils de poignée s'affichent automatiquement lorsque vous sélectionnez des objets avant d'exécuter une commande dans une fenêtre définie sur un style 3D.	*NON*	
5	555			GTDEFAULT							X		Contrôle si les commandes DEPLACER3D et ROTATION3D s'exécutent automatiquement lorsque les commandes DEPLACER et ROTATION (respectivement) sont exécutées dans une vue 3D.	*NON*	
5	556			GTLOCATION							X		Contrôle l'emplacement initial des outils de poignée lorsque des objets sont sélectionnés avant l'exécution des commandes DEPLACER3D ou ROTATION3D.	*NON*	
9	0			H									H		
0	297			HALOGAP									Détermine l'espace à afficher pour indiquer qu'un objet est masqué par un autre.		
0	298			HANDLES									Indique si les poignées d'objet sont activées et accessibles par les applications.		
0	780			HATCHCREATION				X					***** NON DOCUMENTEE *****		
0	827			HATCHTYPE	?		X						***** NON DOCUMENTEE *****		
5	828			HELPPREFIX			X						Définit le chemin de fichier pour le système d'aide.	*NON*	
0	299			HIDEPRECISION									Contrôle la précision du masquage et de l'ombrage.		
0	300			HIDETEXT	☺☺☺								Indique si les objets texte créés à l'aide des commandes TEXTE, TXTDYN ou TEXTMULT sont traités lors de l'exécution de la commande CACHER.		
0	871			HIDEXREFSCALES	☺☺	?			X				Active ou inactive l'affichage de la liste des échelles provenant des XREFS		
0	301			HIGHLIGHT	☺☺☺								Gère la mise d'objets en surbrillance ; n'affecte pas les objets sélectionnés au moyen de poignées.		
0	302			HPANG									Indique l'angle des hachures.		
0	781			HPANNOTATIVE				X					Détermine si les nouveaux motifs de hachures sont annotatifs.		
5	303			HPASSOC									Détermine si les motifs de hachure et les remplissages avec gradient sont associatifs.	*NON*	
0	782			HPBACKGROUNDCOLOR				X					Détermine la couleur d'arrière-plan pour les motifs de hachures.		
0	304			HPBOUND									Contrôle le type d'objet créé par les commandes FHACH et CONTOUR.		
0	783			HPBOUNDRETAIN				X					Détermine si des objets de contour sont créés pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
0	829			HPCOLOR				X					Définit une couleur par défaut pour les nouvelles hachures.		
0	305			HPDLGMODE	☺☺☺			X					Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue Hachures et gradient et Editer les hachures		
0	306			HPDOUBLE									Spécifie si les hachures définies par l'utilisateur sont doublées.		
0	56			HPDRAWORDER									Gère l'ordre de tracé des hachures et remplissages. Enregistre le paramètre Ordre de tracé de la boîte de dialogue Hachures et gradient		
0	57			HPGAPTOL									Traite un ensemble d'objets qui encadrent pratiquement une zone comme un contour de hachures fermé. La valeur par défaut 0 indique que les objets encadrent la zone, sans espace.		
0	58			HPINHERIT							X		Détermine l'origine de la hachure générée à l'aide de la fonction Hériter propriétés des commandes HACHURES et EDITHACH		
0	784			HPINHERIT				X					Détermine l'origine de la hachure générée à l'aide de la fonction Hériter propriétés des commandes HACHURES et EDITHACH.		
0	785			HPISLANDDETECTION				X					Contrôle la manière dont les îlots dans le contour de hachure sont traités.		
0	786			HPISLANDDETECTIONMODE				X					Détermine si des contours fermés internes, appelés îlots, sont détectés.		
0	830			HPLASTPATTERN	?		X						***** NON DOCUMENTEE *****		
0	831			HPLAYER				X					Indique un calque par défaut pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
5	887			HPMAXAREAS			X						Définit le nombre maximal de zones fermées qu'un objet de hachures unique peut avoir tout en continuant à basculer automatiquement entre des hachures solides et des motifs de hachures lors d'opérations de zoom.	*NON*	
0	635			HPMAXLINES	☺☺☺					X			Gère le nombre maximum de lignes de hachures qui seront générées. Vous pouvez définir les valeurs sur 100 au minimum et sur 10 000 000 au maximum.		
0	307			HPNAME									Définit un nom de motif de hachurage par défaut.		
0	59			HPOBJWARNING	☺☺☺						X		Définit le nombre d'objets de contours de hachures pouvant être sélectionnés avant l'affichage d'un avertissement		
0	60			HPORIGIN	☺☺☺						X		Définit le point d'origine de la hachure pour les nouveaux objets de hachures par rapport au système de coordonnées utilisateur courant		
0	61			HPORIGINMODE	☺☺☺						X		Indique comment HACHURES détermine le point d'origine de la hachure par défaut		

Ordre	N°	Stat	Enrg	Nom des variables	Ⓢ	NON DEF	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs													
0	832			HPQUICKPREVIEW	Ⓢ				X						Contrôle si un aperçu s'affiche lorsque vous spécifiez des points internes de hachures.		
0	888			HPQUICKPREVTIMEOUT	Ⓢ			X							Définit le temps maximum de génération de l'aperçu des hachures avant que celui-ci soit automatiquement annulé.		
0	308			HPSCALE	✗										Spécifie un facteur d'échelle pour les hachures.		
0	62			HPSEPARATE	Ⓢ									X	Indique si HACHURES crée un objet de hachures unique ou des objets de hachures distincts lorsque cette commande s'applique à plusieurs contours fermés		
0	309			HPSPACE	✗										Spécifie l'espacement entre les hachures pour les motifs simples définies par l'utilisateur.		
0	833			HPTRANSPARENCY	Ⓢ				X						Définit la valeur par défaut de la transparence pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
0	310			HYPERLINKBASE	Ⓢ										Indique le chemin d'accès utilisé pour tous les hyperliens relatifs du dessin.		
9	0			I - i	.										I - i		
0	750			IMAGEFRAME	Ⓢ				X						Contrôle si les cadres d'image s'affichent et sont tracés. Ancienne CADREIMAGE		
0	311			IMAGEHLT	Ⓢ										Contrôle la mise en surbrillance de toute l'image tramée ou de son cadre seulement.		
5	557			IMPLIEDFACE	Ⓢ								X		Gère la détection des faces impliquées. Vous devez définir cette variable sur 1 si vous souhaitez sélectionner et modifier des faces impliquées.		*NON*
0	312			INDEXCTL	Ⓢ										Contrôle si les index de calque et d'espace sont créés et enregistrés dans des fichiers dessin.		
0	313			INETLOCATION	Ⓢ										Contient l'emplacement Internet utilisé par la commande NAVIGATEUR et la boîte de dialogue Naviguez sur l'Internet.		
0	63			INPUTHISTORYMODE	Ⓢ								X		Gère le contenu et l'emplacement de l'affichage d'un historique de saisie utilisateur		
0	314			INSBASE	Ⓢ										Stocke le point de base d'insertion défini par la commande BASE.		
0	315			INSNAME	✗										Définit le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.		
0	316			INSUNITS	Ⓢ										Lorsque vous faites glisser un bloc à partir d'AutoCAD DesignCenter, indique l'une des valeurs d'unité de dessin.		
0	317			INSUNITSDEF SOURCE	Ⓢ										Définit la valeur des unités de contenu source.		
0	318			INSUNITSDEFTARGET	Ⓢ										Définit la valeur des unités de dessin cible.		
0	64			INTELLIGENTUPDATE	Ⓢ								X		Gère la vitesse d'actualisation des graphiques. La valeur par défaut est de 20 images par seconde. Si vous rencontrez des problèmes de synchronisation ou de génération des graphiques, désactivez la variable en la définissant sur 0.		
5	558			INTERFERECOLOR	Ⓢ								X		Définit la couleur des objets d'interférence. Les valeurs correctes incluent DUCALQUE, DUBLOC, le nom d'une couleur et des entiers de 0 à 255.		*NON*
5	559			INTERFEREOBJS	Ⓢ								X		Définit le style visuel des objets d'interférence. La variable INTERFEREOBJS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin.		*NON*
5	560			INTERFEREVPVS	Ⓢ								X		Spécifie le style visuel de la fenêtre lors de la vérification des interférences. La variable INTERFEREVPVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin.		*NON*
0	319			INTERSECTIONCOLOR	Ⓢ										Détermine la couleur des polygones d'intersection.		
0	320			INTERSECTIONDISPLAY	Ⓢ										Définit l'affichage des polygones d'intersection.		
0	321			ISAVEBAK	Ⓢ										Accélère les sauvegardes incrémentielles, en particulier pour les dessins de grande taille.		
0	322			ISAVEPERCENT	Ⓢ										Détermine la quantité d'espace non utilisé toléré dans un fichier dessin.		
0	323			ISOLINES	Ⓢ										Spécifie le nombre de lignes isométriques par surface pour les objets.		
9	0			L	.										L		
0	751			LARGEOBJECTSUPPORT	Ⓢ				X						Contrôle la prise en charge de la limite de taille d'objets volumineux lors de l'ouverture et l'enregistrement des dessins.		
0	324			LASTANGLE	✗										Enregistre l'angle final du dernier arc entré.		
0	325			LASTPOINT	✗										Enregistre le dernier point entré.		
5	326			LASTPROMPT	✗										Enregistre la dernière invite affichée sur la ligne de commande.		*NON*
5	561			LATITUDE	Ⓢ								X		Spécifie la latitude de l'objet du dessin au format décimal. La latitude utilisée par défaut est celle de San Francisco, Californie. Les valeurs acceptées sont comprises entre -90 et +90. Les valeurs positives représentent des latitudes nord.		*NON*
5	636			LAYERDLGMODE	Ⓢ					X					Configure le comportement du Gestionnaire des propriétés de calque qui est défini pour l'utilisation de la commande CALQUE. 0 = commande classique / 1 = palette des calques		*NON*
0	637			LAYEREVAL	Ⓢ						X				Détermine quand l'évaluation des nouveaux calques a lieu au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.		
0	669			LAYEREVALCTL	Ⓢ					X					Détermine l'évaluation des nouveaux calques au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.		
0	66			LAYERFILTERALERT	Ⓢ								X		Supprime les filtres de calque trop nombreux afin d'améliorer les performances. Lorsqu'un dessin a plus de 100 filtres de calque et que le nombre de filtres de calques dépasse le nombre de calques, LAYERFILTERALERT permet de supprimer les filtres de calques pour améliorer les performances.		

Ordre	N°	Obs	Enrg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	Lt
- = Registre Windows / / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs															
0	670		×	LAYERMANAGERSTATE					X				Renvoie une valeur indiquant que le Gestionnaire des propriétés des calques est fermé ou ouvert.		
0	638			LAYERNOTIFY						X			Indique quand une alerte doit s'afficher pour signaler les calques encore non rapprochés.		
0	639			LAYLOCKFADECTL						X			Gère l'atténuation des objets sur les calques verrouillés		
0	889			LAYOUTCREATEVIEWPORT			X						Détermine si la fenêtre est créée automatiquement sur chaque nouvelle présentation ajoutée à un dessin.		
5	327			LAYOUTREGENCTL									Indique comment la liste d'affichage est mise à jour dans l'onglet Objet et dans les onglets de présentation.	"NON"	
0	65			LAZYLOAD			?						Contrôle DEMANDLOAD		
5	562			LEGACYCTRLPICK						X			Spécifie les touches pour le cycle de sélection et le comportement de la combinaison CTRL + clic gauche.	"NON"	
0	328			LENSLENGTH									Enregistre la distance focale (en millimètres) appliquée dans les vues en perspective pour la fenêtre active.		
5	563			LIGHTGLYPHDISPLAY						X			Contrôle si les glyphes de lumière sont affichés. Lorsque cette variable système est définie sur Inactif, les glyphes représentant des lumières dans le dessin ne sont pas affichés.	"NON"	
5	640			LIGHTINGUNITS						X			Gère le moment où les lumières génériques ou photométriques sont utilisées et indique les unités d'éclairage courantes	"NON"	
5	564		×	LIGHTLISTSTATE							X		Indique si la fenêtre Lumières dans le modèle est ouverte.	"NON"	
5	641			LIGHTSINBLOCKS						X			Gère si les lumières contenues dans le bloc sont utilisées lors du rendu	"NON"	
0	329			LIMCHECK									Gère la création d'objets en dehors des limites du dessin.		
0	330			LIMMAX									Enregistre la limite supérieure droite du dessin pour l'espace courant.		
0	331			LIMMIN									Enregistre la limite inférieure gauche du dessin pour l'espace courant.		
5	642			LINEARBRIGHTNESS						X			Gère le niveau de luminosité global du dessin dans le flux de travail d'éclairage standard.	"NON"	
5	643			LINEARCONTRAST						X			Gère le niveau de contraste global du dessin dans le flux de travail d'éclairage standard.	"NON"	
5	332			LISPINIT									Lorsqu'une interface à document unique est activée, indique si les fonctions et les variables AutoLISP sont conservées quand vous ouvrez un nouveau dessin	"NON"	
0	333		×	LOCALE									Affiche le code de langage ISO de la version d'AutoCAD en cours d'exécution.		
0	334			LOCALROOTPREFIX									Enregistre le chemin d'accès complet au dossier racine où les fichiers personnalisables locaux sont installés.		
0	67		<	LOCKUI							X		Verrouille la position et la taille des barres d'outils et des fenêtres telles que DesignCenter et la palette Propriétés		
5	565			LOFTANG1						X			Définit l'angle de dépouille dans la première coupe dans une opération de lissage. La direction 0 est mesurée vers l'extérieur de la courbe sur le plan de la courbe. La direction positive est mesurée en direction de la coupe suivante. Les valeurs autorisées sont comprises entre 0 et 359.	"NON"	
5	566			LOFTANG2						X			Définit l'angle de dépouille dans la dernière coupe dans une opération de lissage. La direction 0 est mesurée vers l'extérieur de la courbe sur le plan de la courbe. La direction positive est mesurée en direction de la coupe précédente. Les valeurs autorisées sont comprises entre 0 et 359.	"NON"	
5	567			LOFTMAG1						X			Définit la magnitude de l'angle de dépouille dans la première coupe dans une opération de lissage. Contrôle la rapidité à laquelle la surface commence à se plier de nouveau vers la coupe suivante.	"NON"	
5	568			LOFTMAG2						X			Définit la magnitude de l'angle de dépouille dans la dernière coupe dans une opération de lissage. Contrôle la rapidité à laquelle la surface commence à se plier de nouveau vers la coupe suivante.	"NON"	
5	569			LOFTNORMALS						X			Contrôle les normales d'un objet de lissage aux endroits où ce dernier traverse les coupes. Ce paramètre est ignoré lorsque vous spécifiez une trajectoire ou des courbes de guidage.	"NON"	
5	570			LOFTPARAM						X			Contrôle la forme des solides et des surfaces de lissage.	"NON"	
5	644			LOGEXPBRIGHTNESS						X			Gère le niveau de luminosité global du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées	"NON"	
5	645			LOGEXPCONTRAST						X			Gère le niveau de contraste global du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées	"NON"	
5	646			LOGEXPDAYLIGHT						X			Gère si la lumière extérieure du jour est utilisée pendant l'éclairage photométrique	"NON"	
5	647			LOGEXPMIDTONES						X			Gère le niveau global des demi-teintes du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées	"NON"	
5	648			LOGEXPPHYSICALSCALE						X			Détermine la luminosité relative des matériaux auto-illuminés dans un environnement photométrique.	"NON"	
0	335			LOGFILEMODE									Spécifie si le contenu de la fenêtre texte doit être écrit dans un fichier journal.		
0	336			LOGFILENAME									Indique le nom et le chemin d'accès au fichier journal.		
0	337			LOGFILEPATH									Spécifie le chemin d'accès des fichiers journaux de tous les dessins d'une session.		
5	338		×	LOGINNAME									Affiche le nom de l'utilisateur configuré ou entré lors du chargement d'AutoCAD.	"NON"	
0	872		••	LONGNAME			?						***** NON DOCUMENTEE *****		
5	571			LONGITUDE						X			Spécifie la longitude de l'objet du dessin au format décimal. La longitude utilisée par défaut est celle de San Francisco, Californie. Les valeurs acceptées sont comprises entre -180 et +180. Les valeurs positives représentent des longitudes vers l'est.	"NON"	

Ordre	N°	Ordre	Enreg	Nom des variables	Ⓢ	Ⓢ	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs													
0	339			LITSCALE	Ⓢ										Définit le facteur d'échelle de type de ligne global.		
0	340			LUNITS											Définit les unités linéaires.		
0	341			LUPREC											Enregistre le nombre de positions décimales affichées pour les unités linéaires.		
0	342			LWDEFAULT											Définit la valeur de l'épaisseur des lignes par défaut.		
0	343			LWDISPLAY											Contrôle si l'épaisseur des lignes est affichée sur l'onglet Objet ou Présentation.		
0	344			LWUNITS											Contrôle si les unités d'épaisseur des lignes sont affichées en pouces ou en millimètres.		
9	0			M											M		
0	68		x	MACROTRACE	Ⓢ	?									Variante de contrôle des fonctions DIESEL. Permet de localiser les erreurs.		
99	345	x		MASQMODIF											Ferme le Gestionnaire de connectivité aux BD.		
5	787			MATBROWSERSTATE					X						Gère l'état du navigateur de matériaux.		'NON'
5	788			MATEDITORSTATE					X						Indique si l'éditeur de matériaux est ouvert ou fermé.		'NON'
5	834			MATERIALSPATH					X						Spécifie le chemin d'accès à la bibliothèque de matériaux.		'NON'
5	572		x	MATSTATE								X			Indique si la fenêtre Matériaux est ouverte.		'NON'
0	346			MAXACTVP	Ⓢ										Définit le nombre maximum de fenêtres pouvant être actives simultanément dans l'affichage.		
0	69		x	MAXOBJMEM		?									Gestion de la pagination mémoire pour les anciennes versions. N'est plus utilisé !!!		
0	789			MAXOBJMEM					X						***** NON DOCUMENTEE *****		
0	347			MAXSORT	Ⓢ										Définit le nombre maximum de noms de symbole ou de fichier à trier par commandes de listage.		
5	835		x	MAXTOUCHES					X						Indique le nombre de points de contact pris en charge par les numériseurs connectés.		'NON'
0	348			MBUTTONPAN	Ⓢ										Contrôle la fonction du troisième bouton ou de la troisième roulette du périphérique de pointage.		
0	349			MEASUREINIT	Ⓢ										Définit les unités de dessin anglaises ou métriques.		
0	350			MEASUREMENT	Ⓢ										Définit les unités de dessin anglaises ou métriques pour le seul dessin courant.		
0	671			MENUBAR	Ⓢ						X				Contrôle l'affichage de la barre de menus.		
5	351			MENUCTL											Gère le changement de page du menu écran.		'NON'
0	352		x	MENUECHO											Définit les bits de contrôle du message et de la confirmation visuelle du menu.		
5	353			MENUNAME											Contient le nom du fichier de menu et son chemin d'accès.		'NON'
5	752			MESHTYPE					X						Contrôle le type de maillage créé par les commandes SURFREV, SURFEXTR, SURFREGL et SURFGAU.		'NON'
0	70			MILLISECS		?									Nombre retourner par Win32 API		
0	836			MIRRHATCH	Ⓢ				X						Gère la façon dont MIROIR reflète les motifs de hachures.		
0	354			MIRRTEXT	Ⓢ										Gère le reflet du texte par MIROIR.		
0	672			MLEADERSCALE						X					Définit le facteur d'échelle global appliqué aux objets ligne de repère multiple.		
0	355		x	MODEMACRO	Ⓢ										Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état. Permet d'exécuter des expressions DIESEL		
0	649			MSLTSCALE	Ⓢ							X			Met à l'échelle les types de ligne affichés dans l'onglet Objet par l'échelle d'annotation		
0	71			MSMSTATE											***** NON DOCUMENTEE *****		
0	72			MSOLESCALE											Gère la taille d'un objet OLE comprenant un texte qui est collé dans l'espace objet. MSOLESCALE gère uniquement la taille initiale. Si la valeur du facteur d'échelle est modifiée, les objets OLE existants du dessin ne sont pas affectés.		
0	753			MTEXTCOLUMN	Ⓢ				X						Définit le paramètre de colonne par défaut d'un objet mtext (texte multiligne).		
0	356			MTEXTED	Ⓢ										Définit les éditeurs de texte principal et secondaire à utiliser pour les objets texte multiligne.		
99	357	x		MTEXTFIXED											Contrôle l'aspect de l'éditeur de texte multiligne.		
0	673			MTEXTTOOLBAR						X					Contrôle l'affichage de la barre d'outils Format du texte.		

Ordre	N°	Ordre	Enreg	Nom des variables	☺☺☺	NON ENR	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- ☺ = Registre Windows / ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☺ = Paramètres utilisateurs													
0	358		☺	MTJIGSTRING	☺☺☺										Définit le contenu du texte d'exemple affiché à l'emplacement du curseur lorsqu'une commande TEXTMULT est lancée. Peut servir de variable USERS pour les versions LT		
0	359		☺	MYDOCUMENTSPREFIX											Enregistre le chemin d'accès complet au dossier Mes documents de l'utilisateur actuellement connecté.		
0	790		☺	MYDOCUMENTSPREFIX					X						Enregistre le chemin d'accès complet au dossier Mes documents pour l'utilisateur actuellement connecté.		
9	360			N											N		
0	837		☺	NAVBARDISPLAY	☺☺				X						Contrôle l'affichage de la barre de navigation dans les fenêtres.		
5	674		☺☺	NAVSWHEELMODE						X					Définit le mode courant du disque de navigation SteeringWheel.		*NON*
5	675		☺☺	NAVSWHEELOPCAPACITYBIG						X					Détermine l'opacité des grands disques de navigation SteeringWheel.		*NON*
5	676		☺☺	NAVSWHEELOPCAPACITYMINI						X					Détermine l'opacité des petits disques de navigation SteeringWheel.		*NON*
5	677		☺☺	NAVSWHEELSIZEBIG						X					Définit la taille des grands disques de navigation SteeringWheel.		*NON*
5	678		☺☺	NAVSWHEELSIZEMINI						X					Définit la taille des petits disques de navigation SteeringWheel.		*NON*
5	679		☺☺	NAVVCUBEDISPLAY						X					Contrôle l'affichage du cube de visualisation ViewCube pour la fenêtre courante lorsque le système graphique 3D est actif.		*NON*
5	680		☺☺	NAVVCUBELOCATION						X					Identifie dans quel coin d'une fenêtre le cube de visualisation ViewCube est affiché.		*NON*
5	681		☺☺	NAVVCUBEOPACITY						X					Détermine l'opacité du cube de visualisation ViewCube lorsqu'il est inactif.		*NON*
5	682		☺☺	NAVVCUBEORIENT	☺☺					X					Détermine si le cube de visualisation ViewCube reflète le SCU ou le SCG courant.		*NON*
5	683		☺☺	NAVVCUBESIZE						X					Définit la taille du cube de visualisation ViewCube.		*NON*
0	73		☺	NFWSTATE			?								***** NON DOCUMENTEE *****		
0	74		☺	NODENAME			?								Extension des fichiers temporaires		
5	361		×	NOMUTT											Supprime l'affichage d'un message qui devrait normalement rester visible.		*NON*
5	573		☺☺	NORTHDIRECTION								X			Spécifie l'angle du soleil par rapport au nord. Cette valeur est affectée par les paramètres des variables système AUNITS et AUPREC.		*NON*
9	0			O											O		
0	838		☺	OBJECTISOLATIONMODE	☺☺☺				X						OBJECTISOLATIONMODE détermine si les objets qui sont masqués à l'aide de la commande ISOLATEOBJECTS ou HIDEOBJECTS restent masqués après l'enregistrement et la réouverture du dessin. Peut-être DANGEREUX !!!		
0	362		☺☺	OBSCUREDCOLOR	☺☺										Indique la couleur des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
0	363		☺☺	OBSCUREDLYTYPE	☺☺										Indique le type de ligne des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
0	364		×	OFFSETDIST											Définit la distance de décalage par défaut.		
5	365		☺	OFFSETGAPTYPE											Détermine comment décaler les polygones quand un espace est créé suite au décalage des segments de polygone individuels.		*NON*
0	75		☺	OLEFRAME	☺										Détermine si un cadre est affiché et tracé sur tous les objets OLE présents dans le dessin. Le cadre sur un objet OLE doit être affiché pour que les poignées soient visibles		
0	366		☺	OLEHIDE											Gère l'affichage des objets OLE sous AutoCAD.		
0	367		☺	OLEQUALITY											Détermine le niveau de qualité par défaut des objets OLE incorporés.		
0	368		☺☺	OLESTARTUP											Détermine si l'application source d'un objet OLE incorporé se charge lors du traçage.		
5	913		☺☺	ONLINEDOCMODE	☺		X								Indique si une copie d'un nouveau dessin est enregistrée automatiquement dans votre compte Autodesk 360.		*NON*
5	914		×	ONLINEDOCUMENTS	☺		X								Indique si vous pouvez ouvrir et enregistrer des fichiers de dessin directement dans votre compte Autodesk 360.		*NON*
5	915		☺	ONLINESYNCTIME	☺		X								Détermine l'intervalle de temps nécessaire à la synchronisation des paramètres de personnalisation courants avec une mémoire cache locale, qui est ensuite stockée dans votre compte Autodesk 360.		*NON*
5	684		☺	OPENPARTIAL						X					Indique si un fichier de dessin peut être manipulé avant son ouverture complète.		*NON*
0	76		☺	OPMSTATE											Etat de la fenêtre Propriétés des objets active ou inactive		
0	369		☺☺	ORTHOMODE											Restreint le mouvement du curseur à une direction perpendiculaire.		
0	370		☺	OSMODE	☺☺☺										Définit les modes d'accrochage aux objets en utilisant les codes binaires.		
0	371		☺	OSNAPCOORD	☺☺☺										Contrôle si les coordonnées entrées sur la ligne de commande écrasent l'accrochage des objets en cours d'exécution.		
0	77		☺	OSNAPHATCH	☺☺☺		?								Indique si les accrochages aux objets ignorent les objets de hachures. Le paramètre par défaut, 0, améliore les performances		

Ordre	N°	Stat	Enrg	Nom des variables	⊕⊕⊕	NON MAJ	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT	
				- ☒ = Registre Windows / ☒ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☒ = Paramètres utilisateurs														
0	78		☒	OSNAPNODELEGACY	☒☒☒										Désactive les accrochages NODal pour les textes multilignes (0 = NODal ACTIF / 1 = NODal INACTIF)			
0	79		☒	OSNAPOVERRIDE	☒☒☒	?								X	Active l'obligation de dessiner en s'accrochant sur des objets. Si aucun n'objet n'est accroché, il est impossible de dessiner hors objet.			
5	80		☒	OSNAPZ	☒☒☒									X	Détermine si les accrochages aux objets sont automatiquement projetés sur un plan parallèle au plan XY du SCU courant à l'élévation courante		*NON*	
0	574		☒	OSOPTIONS										X	Supprime automatiquement les accrochages aux objets sur les objets de hachures et sur la géométrie avec des valeurs Z négatives lors de l'utilisation d'un SCU dynamique.			
9	0			P											P			
0	372		☒	PALETTEOPAQUE											Détermine si les fenêtres peuvent être transparentes.			
0	373		☒	PAPERUPDATE											Contrôle l'affichage d'une boîte de dialogue d'avertissement quand vous essayez d'imprimer une présentation avec un format de papier différent de la valeur par défaut pour le fichier de configuration du traceur.			
5	754		☒	PARAMETERCOPYMODE					X						Contrôle la copie des contraintes et des variables référencées lors de la réplification de la géométrie contrainte.		*NON*	
0	755		☒	PARAMETERSSTATUS					X						Indique si la palette Gestionnaire des paramètres est affichée ou masquée.			
0	756		☒	PDFFRAME	☒☒☒				X						Détermine si le cadre sous-jacent PDF est visible. Et non pas CADREPDF			
0	757		☒	PDFOSNAP	☒☒☒				X						Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents PDF attachés au dessin. Et non pas RESOLPDF			
0	374		☒	PDMODE											Gère l'affichage des objets point.			
0	375		☒	PDSIZE											Définit la taille d'affichage des objets point.			
0	376		☒	PEDITACCEPT	☒☒										Supprime l'affichage de l'invite L'objet sélectionné n'est pas une polygone de la commande PEDIT.			
0	377		☒	PELLIPSE											Définit le type d'ellipse créé par la commande ELLIPSE.			
0	378		☒	PERIMETER	☒☒☒										Mémoire le dernier périmètre calculé par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.			
0	575		☒	PERSPECTIVE	☒☒								X		Spécifie si la fenêtre courante affiche une vue en perspective.			
5	650		☒	PERSPECTIVECLIP								X			Détermine l'emplacement de la délimitation du point oculaire. La valeur détermine l'emplacement où se produit la délimitation du point oculaire sous forme de pourcentage.		*NON*	
5	379		☒	PFACEVMAX											Définit le nombre maximum de sommets par face.		*NON*	
0	81		☒	PHANDLE		?									Concerne Palette de couleur (True color) !!!			
0	380		☒	PICKADD	☒☒										Détermine si les sélections suivantes remplacent le jeu de sélection courant ou s'y ajoutent.			
0	381		☒	PICKAUTO											Gère le fenêtrage automatique lorsque le message Choix des objets s'affiche.			
0	382		☒	PICKBOX											Définit la hauteur de la cible de sélection d'objet.			
0	383		☒	PICKDRAG											Contrôle la méthode de dessin d'une fenêtre de sélection.			
0	384		☒	PICKFIRST	☒☒☒										Contrôle si la sélection d'objets s'effectue avant ou après l'émission d'une commande. Mettre à 1 lorsque la touche SUPPR. ne fonctionne plus !!!			
0	385		☒	PICKSTYLE	☒☒										Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives.			
0	386		☒	PLATFORM											Indique la version d'AutoCAD utilisée.			
0	758		☒	PLINECONVERTMODE	☒☒☒				X						Spécifie la méthode d'ajustement lors de la conversion des splines en polygones. (0 = segments / 1 = arcs)			
0	387		☒	PLINEGEN	☒☒☒										Définit la génération des motifs de type de ligne autour des sommets d'une polygone2D.			
5	917		☒	PLINEREVERSEWIDTHS	☒☒☒	X									Gère l'aspect d'une polygone lorsque sa direction est inversée.		*NON*	
0	388		☒	PLINETYPE	☒☒☒										Spécifie si AutoCAD utilise des polygones bidimensionnelles optimisées.			
0	389		☒	PLINEWID											Enregistre la largeur de polygone par défaut.			
99	390	X		PLOTID											Obsolète, elle sert uniquement à préserver l'intégrité des scripts et des routines LISP antérieurs à AutoCAD2000.			
0	82		☒	PLOTOFFSET											Détermine si le décalage du tracé est relatif à la zone d'impression ou au côté du papier			
0	391		☒	PLOTOTMODE											Contrôle l'orientation des tracés.			
99	392	X		PLOTTER											Obsolète. Elle sert uniquement à préserver l'intégrité des scripts et des routines LISP antérieurs à AutoCAD2000.			
0	791		☒	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE					X						Détermine si la transparence d'un objet est tracée.			
5	393		☒	PLQUIET											Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue optionnelles et des erreurs non bloquantes pour le tracé en différé et les scripts.		*NON*	

Ordre	N°	Stat	Enreg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	Lt
				- = Registre Windows / / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs											
5	792			POINTCLOUDAUTOUPDATE			X						Détermine si un nuage de points est régénéré automatiquement après une manipulation, un zoom, un panoramique ou une orbite.		*NON*
5	918			POINTCLOUDBOUNDARY		X							Active ou désactive l'affichage de la zone de contour du nuage de points.		*NON*
5	919			POINTCLOUDCLIPFRAME		X							Détermine si le contour de délimitation d'un nuage de points est visible à l'écran et s'il est imprimé.		*NON*
0	793			POINTCLOUDDENSITY			X						Détermine le nombre de points affichés à la fois pour tous les nuages de points dans la vue de dessin.		
5	839			POINTCLOUDLOCK			X						Détermine si un nuage de points associé peut être manipulé, déplacé ou pivoté. Définit la propriété de verrouillage par défaut pour les nouveaux objets nuage de points.		*NON*
0	920			POINTCLOUDPOINTMAX		X							Définit le nombre maximum de points du nuage de points pouvant figurer dans un dessin.		
5	840			POINTCLOUDRTDENSITY			X						Détermine le nombre de points affichés à la fois pour tous les nuages de points dans la vue de dessin.		*NON*
0	394			POLARADDANG									Contient les angles polaires définis par l'utilisateur.		
0	395			POLARANG									Définit l'incrément des angles polaires.		
0	396			POLARDIST									Définit l'incrément d'accrochage quand la variable système SNAPSTYL a pour valeur 1 (résolution polaire).		
0	397			POLARMODE									Contrôle les paramètres de repérage polaire et d'accrochage aux objets.		
0	398		X	POLYSIDES									Définit le nombre de côtés par défaut pour la commande POLYGONE.		
5	399		X	POPUPS									Affiche l'état du pilote d'écran actuellement configuré.		*NON*
5	890			PREVIEWCREATIONTRANSPARENCY		X							Gère la transparence de l'aperçu généré lors de l'utilisation de FUSIONNERSURF, CORRIGERSURF, RACCORDERSURF, ARETERACCORD, ARETECHAMFREIN et LISSAGE.		*NON*
0	83			PREVIEWEFFECT	☺☺☺							X	Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des objets.		
5	841			PREVIEWFACEEFFECT			X						Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des sous-objets de face.		*NON*
0	84			PREVIEWFILTER	☺☺☺							X	Exclut de l'aperçu de sélection les types d'objets spécifiés. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires		
5	685			PREVIEWTYPE					X				Indique l'affichage à utiliser pour les miniatures de dessin.		*NON*
0	400			PRODUCT	☺☺☺☺								Renvoie le nom du produit		
0	401			PROGRAM	☺☺☺☺								Renvoie le nom du programme		
5	402			PROJECTNAME									Assigne un nom de projet au dessin courant.		*NON*
0	403			PROJMODE									Définit le mode de projection courant pour les opérations d'ajustement ou de prolongation.		
0	921			PROPERTYPREVIEW	☺☺☺	X							Détermine si l'aperçu de la zone de dessin d'une modification de propriétés (par le biais d'un objet ou du style) est activé.		
0	891			PROBOJLIMIT	☺☺☺☺		X						Limite le nombre d'objets qui peuvent être modifiés en même temps avec les palettes Propriétés et Propriétés rapides.		
0	922			PROPPREVTIMEOUT		X							Définit le nombre maximum de secondes pendant lesquelles un aperçu des propriétés est affiché avant que l'aperçu soit automatiquement annulé.		
0	404			PROXYGRAPHICS									Spécifie si les images des objets externes sont enregistrées dans le dessin.		
0	405			PROXYNOTICE	☺☺								Affiche un avis à chaque ouverture d'un dessin contenant des objets personnalisés créés sous une application qui n'est pas présente.		
0	406			PROXYSHOW									Gère l'affichage des objets externes dans un dessin.		
0	407			PROXYWEBSERACH									Spécifie la façon dont AutoCAD recherche les activateurs d'objets.		
0	408			PSLTSCALE	☺☺								Contrôle l'échelle du type de ligne de l'espace papier.		
5	576			PSOLHEIGHT							X		Contrôle la hauteur par défaut d'un objet solide balayé créé à l'aide de la commande POLYSOLIDE. La valeur reflète la dernière valeur de hauteur saisie lors de l'utilisation de la commande POLYSOLIDE. Vous ne pouvez pas saisir 0 comme valeur.		*NON*
5	577			PSOLWIDTH							X		Détermine la largeur par défaut d'un objet solide balayé créé à l'aide de la commande POLYSOLIDE. La valeur reflète la dernière valeur de largeur saisie lors de l'utilisation de la commande POLYSOLIDE. Vous ne pouvez pas saisir 0 comme valeur.		*NON*
0	409			PSPROLOG			?						Définit un nom de section pour l'en-tête lu dans le fichier acad.psf lors de l'exécution de la commande SAUVEPS.		
5	410			PSQUALITY			?						Détermine la qualité de rendu des images PostScript.		*NON*
0	411			PSTYLEMODE									Indique si le dessin courant est en mode dépendant des couleurs ou style de tracé nommé.		
0	412			PSTYLEPOLICY									Contrôle si la propriété couleur d'un objet est associée à son style de tracé.		
5	413			PSVPSCALE									Définit le facteur d'échelle d'affichage des fenêtres nouvellement créées.		*NON*
0	578			PUBLISHALLSHEETS							X		Contrôle la manière dont la liste de la boîte de dialogue Publier est remplie lorsque la commande PUBLIER est émise		

Ordre	N°	Stat	Enrg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	Lt
				- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs											
5	651			PUBLISHCOLLATE						X			Contrôle la manière dont la liste de la boîte de dialogue Publier est remplie lorsque la commande PUBLIER est émise		'NON'
0	686			PUBLISHHATCH						X			Détermine si les motifs de hachures publiés au format DWF (fichier DWF ou DWFx) sont traités comme un seul objet lorsqu'ils sont ouverts dans Autodesk Impression.		
0	414			PUCSBASE									Mémoire le nom du SCU qui définit l'origine et l'orientation des paramètres de SCU orthogonal dans l'espace papier uniquement.		
9	0			Q									Q		
0	85			QAFLAGS									Contrôle, dans Autocad, le défilement du texte dans la fenêtre texte d'Autocad. 0 Arrêt du défilement toutes les 25 lignes de texte 2 Défilement continu dans la fenêtre texte d'Autocad. Méfiance d'autre valeur produise des changements dans le comportement d'AutoCAD.		
5	86			QAUCSLOCK									***** NON DOCUMENTEE *****		'NON'
0	87			QCSTATE							X		Détermine si la calculatrice CalcRapide est active ou non		
0	687			QPLOCATION						X			Définit le mode d'emplacement du panneau Propriétés rapides.		
0	688			QPMODE						X			Définit l'état d'affichage du panneau Propriétés rapides.		
0	415			QTEXTMODE									Contrôle l'affichage du texte.		
5	88			QUEUEDREGENMAX									***** NON DOCUMENTEE *****		'NON'
0	689			QVDRAWINGPIN						X			Contrôle l'état d'affichage par défaut des images d'aperçu des dessins.		
0	690			QVLAYOUTPIN						X			Contrôle le mode d'affichage par défaut des images d'aperçu de l'espace objet et des présentations dans un dessin.		
9	0			R									R		
0	89			RASTERDPI									Gère la mise à l'échelle du tracé et le format du papier lors du passage d'un périphérique de sortie avec cotes vers un périphérique sans cote, ou vice versa. Convertit les millimètres ou pouces en pixels, ou réciproquement.		
0	579			RASTERPERCENT							X		Permet de définir le pourcentage maximal de mémoire virtuelle allouée au traçage des images raster.		
0	416			RASTERPREVIEW									Détermine si les aperçus d'image BMP sont enregistrés avec le dessin.		
0	580			RASTERTHRESHOLD							X		Permet d'indiquer, en mégaoctets, un seuil pour les images raster Si l'image raster tracée dépasse ce seuil, une vérification de la mémoire disponible est effectuée Le traçage est suspendu s'il n'y a pas assez de mémoire disponible		
5	794			REBUILD2DCV				X					Définit le nombre de sommets de contrôle d'une spline lors de sa reconstruction.		'NON'
5	795			REBUILD2DDEGREE				X					Définit le degré général d'une spline lors de sa reconstruction.		'NON'
5	796			REBUILD2DOPTION				X					Détermine si vous souhaitez supprimer la courbe d'origine lors de la reconstruction d'une spline.		'NON'
5	797			REBUILDDEGREEU				X					Définit le degré dans la direction U d'une surface NURBS lors de sa reconstruction.		'NON'
5	798			REBUILDDEGREEV				X					Définit le degré dans la direction V d'une surface NURBS lors de sa reconstruction.		'NON'
0	799			REBUILDOPTIONS				X					Gère les options de suppression et d'ajustement lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		
5	800			REBUILDU				X					Définit le nombre de lignes de la grille dans la direction U lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		'NON'
5	842			REBLVDV				X					Définit le nombre de lignes de la grille dans la direction V lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		'NON'
0	843			RECOVERAUTO				X					Contrôle l'affichage de la notification de récupération avant ou après l'ouverture d'un fichier dessin endommagé.		
0	90			RECOVERMODE							X		Détermine si les informations de récupération du dessin sont enregistrées après une panne du système		
5	417			REFEDITNAME									Indique si une session de modification des références est en cours dans un dessin et mémorise le nom du fichier de références.		'NON'
0	418			REGENMODE									Gère la régénération automatique du dessin.		
5	419			RE-INIT									Réinitialise le numériseur, le port du numériseur et le fichier acad.pgp.		'NON'
0	420			REMEMBERFOLDERS									Gère le chemin par défaut de l'option Rechercher dans ou Enregistrer des boîtes de dialogue standard de sélection de fichiers.		
5	581			RENDERPREFSSTATE							X		Stocke une valeur indiquant si la palette des paramètres de rendu est ouverte.		'NON'
0	873			RENDERQUALITY									***** NON DOCUMENTEE *****		
5	652			RENDERUSERLIGHTS							X		Indique si le paramètre d'éclairage de la fenêtre doit être remplacé lors du rendu.		'NON'
0	421			REPORTERROR									Contrôle si un rapport d'erreurs peut être envoyé à Autodesk lorsqu'AutoCAD se ferme subitement.		
99	91	x		RIASPECT									** obsolète **		
99	92	x		RIBACKG									** obsolète **		

Ordre	N°	Obs	Enrg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	Lt
				- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs											
0	892			RIBBONBGLOAD				X					Détermine si les onglets du ruban sont envoyés en mémoire via un processus exécuté en arrière-plan pendant la durée d'inactivité du processeur.		
0	759			RIBBONCONTEXTSELECT						X			Contrôle l'affichage des onglets contextuels du ruban lorsque vous cliquez ou cliquez deux fois sur un objet.		
0	760			RIBBONCONTEXTSELLIM						X			Supprime l'affichage des onglets contextuels du ruban lorsque le jeu de sélection comprend un nombre d'objets supérieur à celui spécifié.		
0	761			RIBBONDOCKEDHEIGHT						X			Détermine si la hauteur du ruban ancré est la même que celle de l'onglet courant ou définie sur une hauteur déterminée.		
0	893			RIBBONICONRESIZE				X					Détermine si les icônes du ruban doivent être redimensionnées selon les tailles standard.		
0	762			RIBBONSELECTMODE						X			Détermine si un jeu de sélection pickfirst reste sélectionné après l'appel d'un onglet contextuel du ruban et la fin de la commande.		
0	691			RIBBONSTATE						X			Indique si la palette des rubans est ouverte ou fermée.		
99	93	x		RIEDGE									** obsolète **		
99	94	x		RIGAMUT									** obsolète **		
99	95	x		RIGREY									** obsolète **		
99	96	x		RITHRESH									** obsolète **		
5	773			RITHRESH (???)				X					***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
0	422			ROAMBLEROOTPREFIX							X		Enregistre le chemin d'accès complet au dossier racine où les fichiers personnalisables itinérants sont installés.		
5	844			ROLLOVEROPACITY				X					Gère la transparence de la palette sur laquelle le curseur est placé.		*NON*
0	692			ROLLOVERTIPS						X			Contrôle l'affichage des info-bulles de survol dans l'application. Le contenu des info-bulles peut être personnalisé dans l'éditeur de personnalisation de l'interface utilisateur.		
0	423			RTDISPLAY									Contrôle l'affichage des images tramées pendant ZOOM ou PAN.		
9	0			S									S		
5	653			SAVEFIDELITY						X			Contrôle si le dessin est enregistré avec une fidélité visuelle		*NON*
0	424			SAVEFILE									Enregistre le nom du fichier courant de sauvegarde automatique.		
0	425			SAVEFILEPATH									Indique le chemin d'accès au répertoire où sont stockés tous les fichiers d'enregistrement automatique de la session AutoCAD.		
99	97	x		SAVEIMAGES									** obsolète **		
0	426		x	SAVENAME									Stocke le nom de fichier et le chemin d'accès du dessin courant, quand vous avez enregistré ce dernier.		
0	427			SAVETIME									Définit, en minutes, l'intervalle de sauvegarde automatique.		
5	428		x	SCREENBOXES									Enregistre le nombre de boîtes dans la zone menu de la zone graphique.		*NON*
5	845			SCREENMENU				X					Gère l'affichage des menus d'écran.		*NON*
5	429		x	SCREENMODE									Enregistre un code binaire indiquant l'état graphique ou texte de l'affichage AutoCAD.		*NON*
0	430		x	SCREENSIZE									Enregistre la taille, en pixels, de la fenêtre active (X et Y).		
0	431			SDI									Détermine si AutoCAD s'exécute avec une interface monodocument ou multidocument.		
0	654			SELECTIONANNODISPLAY						X			Contrôle si des représentations d'échelle alternatives sont temporairement affichées dans un état atténué lorsqu'un objet annotatif est sélectionné		
0	98			SELECTIONAREA							X		Gère l'affichage des effets pour les zones de sélection en mode fenêtre = zone bleue, mode capture = zone vert en pointillé.		
0	99			SELECTIONAREAOPACITY							X		Gère la transparence de la zone de sélection lors de la sélection par capture ou par fenêtre. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 100.		
0	801			SELECTIONCYCLING				X					Active et désactive le cycle de sélection.		
0	100			SELECTIONPREVIEW							X		Gère l'affichage de l'aperçu de la sélection. Les objets sont mis en surbrillance lorsque le curseur de la cible de sélection passe dessus.		
5	923			SELECTIONPREVIEWLIMIT				X					Limite le nombre d'objets permettant d'afficher une mise en surbrillance de l'aperçu lors de la sélection d'une fenêtre ou d'une intersection.		*NON*
0	846			SELECTSIMILARMODE				X					Détermine quelles propriétés doivent correspondre pour qu'un objet de même type soit sélectionné avec SELECTSIMILAR.		
0	655			SETBYLAYERMODE						X			Détermine quelles propriétés sont sélectionnées pour SETBYLAYER		
0	432			SHADEDGE									Gère l'ombrage des arêtes lors du rendu.		
0	433			SHADEDIF									Définit le taux de lumière réfléchie diffuse par rapport à la lumière ambiante.		

Ordre	N°	Obs	Enrg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT
				-	= Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs										
5	582			SHADOWPLANELOCATION							X		Contrôle l'emplacement d'un plan du sol invisible utilisé pour affichés les ombres. La valeur est un emplacement sur l'axe Z courant. Le plan du sol est invisible, mais il projette des ombres et en reçoit. Les objets situés sous le plan du sol sont ombrés par ce dernier. Le plan du sol est utilisé lorsque la variable système VSSHADOWS est définie pour afficher des ombres complètes ou des ombres sur le sol.		*NON*
0	434			SHORTCUTMENU									Définit si les menus contextuels des modes Default, Edition et Commande sont disponibles dans la zone de dessin.		
0	894			SHORTCUTMENUURATION			X						Indique le temps pendant lequel le bouton droit d'un périphérique de pointage doit être activé pour afficher un menu contextuel dans la zone de dessin.		
5	583			SHOWHIST							X		Contrôle la propriété Afficher l'historique pour les solides d'un dessin.		*NON*
0	101			SHOWLAYERUSAGE								X	Affiche les icônes dans le Gestionnaire des propriétés des calques pour indiquer si les calques sont utilisés.. La désactivation de cette variable système augmente les performances du Gestionnaire des propriétés des calques.		
5	693			SHOWMOTIONPIN						X			Détermine le mode d'affichage par défaut des prises de vue miniatures.		*NON*
0	895			SHOWPAGESETUPFORNEWLAYOUTS			X						Indique si le Gestionnaire des mises en page s'affiche lorsqu'une présentation est créée.		
0	896			SHOWPALETTESTATE			X						Indique si le Gestionnaire des mises en page s'affiche lorsqu'une présentation est créée.		
5	435			SHPNAME									Définit un nom de forme par défaut.		*NON*
0	436			SIGWARN									Détermine si un avertissement est affiché à l'ouverture d'un fichier auquel une signature numérique est jointe.		
5	437			SKETCHINC									Définit l'incrément d'enregistrement de la commande MAINLEV.		*NON*
0	802			SKETCHINC				X					Définit l'incrément d'enregistrement pour la commande MAINLEV.		
5	438			SKPOLY									Détermine si la commande MAINLEV génère des lignes ou des polygones.		*NON*
0	847			SKTOLERANCE				X					Détermine la précision avec laquelle la spline s'ajuste à l'esquisse à main levée.		
5	874			SKYSTATUS						X			Détermine si l'illumination du ciel est calculée lors du rendu.		*NON*
5	763			SMOOTHMESHCONVERT				X					Indique si les objets maillés que vous convertissez en solides 3D ou en surfaces sont lissés ou présentent des facettes, et si leurs faces sont fusionnées.		*NON*
5	764			SMOOTHMESHGRID				X					Définit le niveau de lissage le plus élevé auquel la grille de facettes est affichée sur les objets maillés en 3D.		*NON*
5	765			SMOOTHMESHMAXFACE				X					Définit le nombre maximal de faces autorisées pour les objets maillés.		*NON*
5	766			SMOOTHMESHMAXLEV				X					Définit le niveau de lissage maximal pour les objets maillés.		*NON*
5	848			SMSTATE				X					***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
0	439			SNAPANG									Définit l'angle d'accrochage et de rotation de la grille dans la fenêtre active.		
0	440			SNAPBASE									Définit le point d'origine du pas de grille de la fenêtre courante par rapport au SCU courant. Permet de corriger le défaut des hachures avec un point trop éloigné de l'origine.		
0	924			SNAPGRIDLEGACY			X						Indique si l'accrochage à la grille est activé uniquement lors de la définition d'un point ou lors de la sélection d'un objet.		
0	441			SNAPISOPAIR									Gère le plan isométrique de la fenêtre active.		
0	442			SNAPMODE									Active et désactive le mode Résolution.		
0	443			SNAPSTYL									Définit le style d'accrochage pour la fenêtre active.		
0	444			SNAPTYPE									Définit le style de résolution de la fenêtre courante.		
0	445			SNAPUNIT									Définit l'espacement d'accrochage pour la fenêtre active.		
5	446			SOLIDCHECK									Active et désactive la validation des solides pour la session AutoCAD courante.		*NON*
5	584			SOLIDHIST							X		Contrôle le paramètre par défaut de la propriété Historique pour les objets nouveaux et existants. Lorsqu'elle est définie sur 1, les solides composés conservent l'historique des objets d'origine contenus dans le solide composé.		*NON*
0	447			SORTENTS									Contrôle les opérations d'ordre de tri d'objets de la commande OPTIONS (à partir de l'onglet Sélection)		
5	102			SPACESWITCH									peut être utilisée pour autoriser ou non le basculement entre espace papier et espace objet flottant par un double clic.		*NON*
0	849			SPLDEGREE				X					Enregistre le dernier paramètre de degré utilisé des splines et définit le paramètre de degré par défaut pour la commande SPLINE lors de la spécification de sommets de contrôle.		
0	448			SPLFRAME									Gère l'affichage des splines et des polygones à lissage de spline.		
0	449			SPLINESEGS									Définit le nombre de segments de ligne à générer pour chaque polygone d'ajustage à courbe spline.		
0	450			SPLINETYPE									Définit le type de courbe générée par l'option P spline de la commande PEDIT.		
0	850			SPLKNOTS				X					Enregistre le dernier paramètre de noeud utilisé des splines et définit le paramètre de noeud par défaut pour la commande SPLINE lors de la spécification des points de lissage.		
0	851			SPLMETHOD				X					Enregistre la dernière méthode de spline utilisée et définit la méthode par défaut pour la commande SPLINE.		

Ordre	N°	Obs	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON Def	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(Le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- ☺ = Registre Windows / ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☺ = Paramètres utilisateurs													
0	897		☺	SPLPERIODIC				X							Détermine si les splines fermées et les surfaces NURBS sont générées avec des propriétés périodiques pour maintenir la continuité plus fluide au point de fermeture ou à la jointure.		
5	103		☺	SSFOUND											Affiche le chemin et le nom de fichier d'un jeu de feuilles en cas de réussite d'une recherche de jeu de feuilles		"NON"
5	104		☺	SSLOCATE											Recherche et ouvre le jeu de feuilles d'un dessin lorsque celui-ci est ouvert		"NON"
5	105		☺	SSMAUTOOPEN											Détermine si le programme affiche le Gestionnaire du jeu de feuilles lorsqu'un dessin associé avec une feuille est ouvert		"NON"
5	106		☺	SSMPOLLTIME									X	Détermine l'intervalle de temps entre les actualisations automatiques des données d'état dans un jeu de feuilles		"NON"	
5	107		☺	SSMSHEETSTATUS									X	Détermine la façon dont les données d'état sont actualisées dans un jeu de feuilles		"NON"	
5	108		☺	SSMSTATE										Détermine si la fenêtre du Gestionnaire du jeu de feuilles est active ou non		"NON"	
5	451		☺	STANDARDSVIOLATION										Détermine si l'utilisateur est averti des violations de normes qui existent dans le dessin courant, lors de la création ou la modification d'un objet non normalisé.		"NON"	
0	452		☺	STARTUP		☺								Détermine si la boîte de dialogue Créer un nouveau dessin est affichée lors du lancement d'un nouveau dessin à l'aide des commandes NOUVEAU et RAPNOUV.			
99	109	X		STARTUP TODAY										** obsolète **			
5	694		☺	STATUSBAR							X			Contrôle l'affichage des barres d'état de dessin et de l'application.		"NON"	
5	585		☺☺	STEPSIZE									X	Spécifie, en unités de dessin, la taille des pas lorsque vous utilisez le mode navigation ou mouvement. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre réel compris entre 1E-6 et 1E+6.		"NON"	
5	586		☺☺	STEPSPERSEC									X	Spécifie le nombre de pas par seconde lorsque vous utilisez le mode navigation ou mouvement. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre réel compris entre 1 et 30.		"NON"	
5	767		X	SUBOBJSELECTIONMODE					X					Spécifie si une face, une arête ou un sommet est sélectionné lorsque vous cliquez tout en maintenant la touche Ctrl appuyée.		"NON"	
5	587		X	SUNPROPERTIESSTATE									X	Détermine si la fenêtre Propriétés du soleil est ouverte ou fermée.		"NON"	
5	588		☺☺	SUNSTATUS									X	Gère la projection de la lumière du soleil dans la fenêtre courante.		"NON"	
5	803		☺☺	SURFACEASSOCIATIVITY				X						Détermine si les surfaces doivent conserver une relation avec les objets à partir desquels elles ont été créées.		"NON"	
5	804		☺	SURFACEASSOCIATIVITYDRAG				X						Définit le comportement de l'aperçu du glissement sur les surfaces associatives pour améliorer les performances.		"NON"	
5	805		☺	SURFACEAUTOTRIM				X						Détermine si les surfaces sont automatiquement ajustées lorsque vous projetez une géométrie sur elles.		"NON"	
5	852		X	SURFACEMODELINGMODE				X						Détermine si les surfaces sont créées en tant que surfaces procédurales ou surfaces NURBS.		"NON"	
5	853		••	SURFOFFSETCONNECT		?		X						***** NON DOCUMENTEE *****		"NON"	
5	453		☺☺	SURFTAB1		☺☺☺								Définit le nombre de tabulations à générer pour les commandes SURFREG et SURFEXTR.		"NON"	
5	454		☺☺	SURFTAB2		☺☺☺								Définit la densité du maillage dans la direction N pour les commandes SURFREV et SURFGAU.		"NON"	
5	854		••	SURFTRIMAUTOEXTEND		?		X						***** NON DOCUMENTEE *****		"NON"	
5	855		••	SURFTRIMPROJECTION		?		X						***** NON DOCUMENTEE *****		"NON"	
5	455		☺☺	SURFTYPE										Contrôle le type de lissage que doit effectuer l'option Lisser surface de la commande PEDIT.		"NON"	
5	456		☺☺	SURFU										Définit la densité de surface pour l'option Lisser surface de la commande PEDIT dans la direction M.		"NON"	
5	457		☺☺	SURFV										Définit la densité de surface pour l'option Lisser surface de la commande PEDIT dans la direction M.		"NON"	
0	458		X	SYSCODEPAGE										Indique la page de code système spécifié dans le fichier acad.xml			
9	0			T											T		
0	110		☺	TABLEINDICATOR		☺☺☺							X	Gère l'affichage des numéros de ligne et des lettres de colonne lorsque l'éditeur de texte intégré est ouvert en vue de l'édition d'une cellule de tableau			
0	656		☺	TABLETOOLBAR								X		Contrôle l'affichage de la barre d'outils des tableaux.			
0	459		X	TABMODE										Gère l'utilisation du mode Tablette.			
0	460		☺☺	TARGET										Enregistre l'emplacement du point cible de la fenêtre active.			
5	111		☺	TBCUSTOMIZE		☺								Indique si les barres d'outils peuvent être personnalisées		"NON"	
0	898		☺	TBSHOWSHORTCUTS				X						Indique si des raccourcis utilisant les touches Ctrl et Alt sont affichés dans les info-bulles des barres d'outils.			
0	461		☺☺	TDCREATE										Mémoire la date et l'heure locale de création du dessin.			

Ordre	N°	Stat	Enrg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	Lt
				- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs											
0	462			TDINDWG									Enregistre la durée totale d'édition.		
0	463			TDCREATE									Mémoire la date et l'heure universelle de création du dessin.		
0	464			TDUPDATE									Enregistre l'heure et la date de la dernière mise à jour ou du dernier enregistrement.		
0	465			TDUSRTIMER									Enregistre le temps écoulé à l'horloge de l'utilisateur.		
0	466			TDUUPDATE									Mémoire la date et l'heure universelle de la dernière mise à jour/du dernier enregistrement.		
0	112			TEMPOVERRIDES								X	Active et désactive les touches de remplacement temporaires. Une touche de remplacement temporaire est une touche que vous pouvez maintenir enfoncée afin de d'activer ou de désactiver temporairement l'une des aides au dessin qui sont définies dans la boîte de dialogue Paramètres de dessin ; exemples : mode Ortho, accrochages aux objets ou mode Polaire.		
5	467			TEMPPREFIX									Contient le nom du répertoire des fichiers temporaires.		*NON*
0	856			TEXTED				X					Détermine l'interface utilisateur affichée pour l'édition de texte sur une ligne. (= DTEXTED)		
5	857			TEXTEDITOR				X					***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
0	468			TEXTEVAL									Gère la méthode d'évaluation des chaînes de texte.		
0	469			TEXTFILL									Gère le remplissage des polices TrueType au cours du traçage, de l'exportation au moyen de la commande SAUVEPS et du rendu.		
5	657			TEXTOUTPUTFILEFORMAT						X			Fournit des options Unicode pour les fichiers journaux du tracé et de la fenêtre de texte.		*NON*
0	470			TEXTQLTY									Définit la finesse des contours de texte pour les polices TrueType pendant le traçage, l'exportation avec la commande SAUVEPS et le rendu.		
0	471			TEXTSIZE									Définit la taille par défaut des nouveaux objets texte tracés avec le style de texte courant.		
0	472			TEXTSTYLE									Définit le nom du style de texte courant.		
0	473			THICKNESS									Définit l'épaisseur 3D courante.		
5	925			THUMBSAVE			X						Détermine si les images d'aperçu BMP sont enregistrées avec le dessin.		*NON*
5	695			THUMBSIZE					X				Définit, en pixels, la taille générée maximale des aperçus miniatures.		*NON*
0	474			TILEMODE									Définit l'onglet Objet ou le dernier onglet de présentation en tant qu'onglet courant.		
5	589			TIMEZONE							X		Définit le fuseau horaire pour le soleil dans le dessin. Les valeurs du tableau sont exprimées en heures et en minutes par rapport à l'heure de Greenwich. L'emplacement géographique que vous définissez définit également le fuseau horaire. Si le fuseau horaire est incorrect, vous pouvez le modifier dans la boîte de dialogue Emplacement géographique ou définir la variable système TIMEZONE.		*NON*
0	113			TOOLTIPMERGE								X	Combine des info-bulles du dessin dans une seule info-bulle. L'apparence de l'info-bulle fusionnée est contrôlée par les paramètres de la boîte de dialogue Apparence des info-bulles.		
0	475			TOOLTIPS									Contrôle l'affichage des textes info.		
0	899			TOOLTIPSIZE			X						Définit la taille d'affichage des info-bulles des dessins et du texte de saisie automatique sur la ligne de commande		
0	900			TOOLTIPTRANSPARENCY			X						Définit la transparence des info-bulles des dessins.		
0	476			TPSTATE									Détermine si la fenêtre Palettes d'outils est active ou inactive.		
0	477			TRACEWID									Définit la largeur de trace par défaut.		
0	478			TRACKPATH									Contrôle l'affichage des chemins d'alignement du repérage polaire et d'accrochage aux objets.		
0	858			TRANSPARENCYDISPLAY				X					Détermine si la transparence de l'objet est affichée.		
0	479			TRAYICONS									Détermine si un bac s'affiche sur la barre d'état.		
0	480			TRAYNOTIFY									Détermine si les notifications de service s'affichent dans le bac de la barre d'état.		
0	481			TRAYTIMEOUT									Détermine la durée d'affichage (en secondes) des notifications de service.		
0	482			TREEDEPTH									Spécifie la profondeur maximale, à savoir combien de fois l'index espace à structure arborescente peut se diviser en branches.		
0	483			TREEMAX									Limite l'utilisation de la mémoire lors de la régénération d'un dessin en réduisant le nombre maximum de noeuds dans l'index spatial (arbre)		
0	484			TRIMMODE									Contrôle si AutoCAD ajuste les arêtes sélectionnées pour les chanfreins et les raccords.		
0	485			TSPACEFAC									Contrôle l'espacement des lignes de texte multiligne, exprimé par un facteur de la hauteur du texte.		
0	486			TSPACEYPE									Contrôle le type d'espacement des lignes utilisé pour le texte multiligne.		
0	487			TSTACKALIGN									Contrôle l'alignement vertical du texte rempli.		
0	488			TSTACKSIZE									Contrôle le pourcentage de hauteur d'une fraction de texte superposée par rapport à la hauteur courante du texte sélectionné.		

Ordre	N°	Ordre	Enreg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	LT	
				- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs												
0	859		••	TWSTATE				X					***** NON DOCUMENTEE *****			
9	0			U									U			
0	901		☒	UCS2DDISPLAYSETTING				X					Affiche l'icône SCU lorsque le style visuel Filaire 2D est actif.			
5	902		☒	UCS3DPARADISPLAYSETTING				X					Affiche l'icône SCU lorsque la vue en perspective est désactivée et un style visuel 3D courant.	*NON*		
5	903		☒	UCS3DPERPDISPLAYSETTING				X					Affiche l'icône SCU lorsque la vue en perspective est active et un style visuel 3D courant.	*NON*		
0	489		☒	UCSAXISANG									Mémorise l'angle par défaut lors de la rotation du SCU sur un de ses axes à l'aide de l'option X, Y ou Z de la commande SCU.			
0	490		☒☒	UCSBASE									Mémorise le nom du SCU qui définit l'origine et l'orientation des paramètres de SCU orthogonal.			
5	590		☒☒	UCSDETECT	☒☒						X		Contrôle si l'acquisition du SCU dynamique est active ou non.	*NON*		
0	491		☒☒☒	UCSFOLLOW	☒☒☒								Génère une vue plane à chaque passage d'un SCU à l'autre.			
0	492		☒☒	UCSICON									Affiche l'icône du SCU dans la fenêtre courante.			
0	493		☒☒	UCSNAME									Mémorise le nom du système de coordonnées courant pour la fenêtre courante dans l'espace courant.			
0	494		☒☒	UCSORG									Mémorise le point d'origine du système de coordonnées courant pour la fenêtre courante dans l'espace courant.			
0	495		☒☒	UCSORTHO	☒☒								Détermine si le paramètre SCU orthogonal associé est restauré automatiquement quand une vue orthogonale est restaurée.			
0	904		☒	UCSSELECTMODE	☒☒☒☒			X					Détermine si l'icône du SCU peut être sélectionnée et manipulée à l'aide de poignées.			
0	496		☒	UCSVIEW									Détermine si le SCU courant est enregistré avec une vue existante.			
5	497		☒☒	UCSVP									Détermine si le SCU des fenêtres actives reste fixe ou change pour refléter le SCU de la fenêtre active.	*NON*		
0	498		☒☒	UCSXDIR									Mémorise la direction X du SCU courant pour la fenêtre courante de l'espace courant.			
0	114		☒☒	UCSYDIR									Stocke la direction Y du SCU courant pour la fenêtre active de l'espace courant			
0	499		×	UNDOCTL									Mémorise un code binaire indiquant l'état des options Auto et Contrôle de la commande ANNULER.			
0	500		×	UNDOMARKS									Enregistre le nombre de marques placées dans le flot de commandes ANNULER par l'option Marque.			
99	115	x		UNDOONDISK									** obsolète **			
0	501		☒☒	UNITMODE									Gère le format d'affichage des unités.			
0	768		☒☒☒	UOSNAP	☒☒☒			X					Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF, DWFx, PDF et DGN attachés au dessin.			
0	116		☒	UPDATETHUMBNAIL									Gère la mise à jour des aperçus miniatures dans le Gestionnaire du jeu de feuilles. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs suivantes			
0	502		☒☒	USER1 à USER15	☒☒								Enregistre et récupère les valeurs entières			
0	503		☒☒	USERR1 à USERR5	☒☒								Enregistre et récupère les nombres réels.			
5	504		×	USERS1 à USERS5	☒☒								Enregistre et récupère les données de chaîne de texte.	*NON*		
9	0			V									V			
0	505		☒☒	VIEWCTR									Enregistre le centre de vue dans la fenêtre active.			
0	506		☒☒	VIEWDIR									Enregistre la direction de visualisation de la fenêtre active.			
0	507		☒☒	VIEWMODE									Contrôle le mode de visée pour la fenêtre active à l'aide d'un code binaire.			
0	508		☒☒	VIEWSIZE									Enregistre la hauteur de vue dans la fenêtre active.			
0	926		☒	VIEWSKETCHMODE				X					Active ou désactive l'état d'esquisse.			
0	509		☒☒	VIEWTWIST									Enregistre l'angle de bascule de vue pour la fenêtre active.			
0	927		☒☒	VIEWUPDATEAUTO				X					Indique si les vues de la documentation du modèle sont automatiquement mises à jour lorsque des modifications sont en attente.			
0	510		☒☒☒	VISRETAIN	☒☒☒								Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur des lignes et les styles de tracé (si PSTYLEPOLICY a pour valeur 0) des calques dépendants de références externes et spécifie si les changements de chemin de références externes imbriquées sont enregistrés.			
5	905		☒☒☒☒	VPCONTROL	☒☒☒☒			X					Indique si les menus des outils de fenêtre de présentation, des vues et des styles visuels sont affichés dans le coin supérieur gauche de chaque fenêtre de présentation.	*NON*		

Ordre	N°	Obs	Enrg	Nom des variables	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(le BEST OF propose 160 variables)	Lt
				- = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / < = Paramètres utilisateurs											
5	658			VPLAYEROVERRIDES						X			Indique si des calques avec remplacements de propriétés des fenêtres sont présents pour la fenêtre de présentation courante.		NON
0	659			VPLAYEROVERRIDESMODE						X			Détermine si les remplacements de propriétés du calque associés aux fenêtres de présentation doivent être affichés et tracés.		
0	117			VPMAXIMIZEDSTATE									Enregistre une valeur qui indique que la fenêtre est agrandie. L'état de la fenêtre agrandie est annulé si vous lancez la commande TRACEUR		
0	769			VPROTATEASSOC				X					Contrôle si la vue pivote en même temps que la fenêtre dans laquelle elle se trouve.		
5	806			VSACURVATUREHIGH			X						Définit la valeur à laquelle une surface s'affiche en vert lors de l'analyse des courbures (ANALYSECOURBE).		NON
5	807			VSACURVATURELOW			X						Définit la valeur à laquelle une surface s'affiche en bleu lors de l'analyse des courbures (ANALYSECOURBE).		NON
5	808			VSACURVATURETYPE			X						Détermine quel type d'analyse des courbures est utilisé avec la commande (ANALYSECOURBE).		NON
5	809			VSADRAFTANGLEHIGH			X						Définit la valeur à laquelle un modèle s'affiche en vert lors de l'analyse de dépouille (ANALYSEDEPOUILLE).		NON
5	810			VSADRAFTANGLELOW			X						Définit la valeur à laquelle un modèle s'affiche en bleu lors de l'analyse de dépouille (ANALYSEDEPOUILLE).		NON
5	811			VSAZEBRACOLOR1			X						Définit la première couleur des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).		NON
5	812			VSAZEBRACOLOR2			X						Définit la seconde couleur (de contraste) des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).		NON
5	813			VSAZEBRADIRECTION			X						Détermine si les zébrures s'affichent horizontalement, verticalement ou selon un angle au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).		NON
5	860			VSAZEBRASIZE			X						Définit la largeur des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).		NON
5	861			VSAZEBRATYPE			X						Définit le type d'affichage par zébrures lors de l'utilisation de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).		NON
5	591			VSBACKGROUNDS							X		Contrôle si les arrière-plans sont affichés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		NON
5	592			VSEDEGCOLOR							X		Définit la couleur des arêtes dans le style visuel de la fenêtre courante.		NON
5	593			VSEDEGEJITTER							X		Détermine le degré auquel les lignes ont l'apparence d'une esquisse au crayon. Désactivez l'effet de crénelage en faisant précéder le paramètre du signe moins.		NON
5	862			VSEDEGELEX			X						Prolonge les arêtes des solides 3D au-delà de leur intersection pour un effet dessin à la main.		NON
5	594			VSEDEGEVERHANG							X		Prolonge les lignes au-delà de leur intersection, pour un effet dessin manuel. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 100 pixels. Désactivez l'effet de saillie en faisant précéder le paramètre d'un signe moins.		NON
5	595			VSEDEGES							X		Contrôle les types d'arêtes affichés dans la fenêtre.		NON
5	596			VSEDEGSMOOTH							X		Spécifie l'angle d'affichage des arêtes du pli. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 180.		NON
5	597			VSFACECOLORMODE							X		Contrôle la manière dont la couleur des faces est calculée.		NON
5	598			VSFACEHIGHLIGHT							X		Contrôle l'affichage des surbrillances spéculaires sur les faces sans matériaux dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. Plus la valeur est élevée, plus la surbrillance est importante. Les objets auxquels sont associés des matériaux ignorent le paramétrage de VSFACEHIGHLIGHT lorsque VSMATERIALMODE est activée.		NON
5	599			VSFACEOPACITY							X		Contrôle la transparence des faces dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. A 100, la face est complètement opaque. A 0, la face est complètement transparente. Les valeurs négatives définissent le niveau de transparence, mais désactivent l'effet dans le dessin.		NON
5	600			VSFACESTYLE							X		Contrôle la manière dont les faces sont affichées dans la fenêtre courante.		NON
5	601			VSHALOGAP							X		Définit l'espace avec halo dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 100.		NON
5	602			VSHIDEPRECISION							X		Gère la précision des masquages et des ombres dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		NON
5	603			VSINTERSECTIONCOLOR							X		Spécifie la couleur des polygones d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. La valeur initiale est 7, qui est une valeur spéciale qui inverse la couleur (noire ou blanc) en fonction de la couleur de l'arrière-plan.		NON
5	604			VSINTERSECTIONEDGES							X		Contrôle l'affichage des arêtes d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		NON
5	605			VSINTERSECTIONLTYPE							X		Spécifie le type de ligne des lignes d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.		NON
5	606			VSI SOONTOP							X		Affiche des isolignes en haut des objets ombrés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		NON
5	607			VSLIGHTINGQUALITY							X		Définit la méthode d'interpolation des couleurs pour les faces des solides 3D et les surfaces de la fenêtre courante.		NON
5	608			VSMATERIALMODE							X		Contrôle l'affichage des matériaux dans la fenêtre courante.		NON
0	511			VSMAX									Enregistre le coin supérieur droit de l'écran virtuel de la fenêtre active.		
0	512			VSMIN									Enregistre le coin inférieur gauche de l'écran virtuel de la fenêtre active.		
5	609			VSMONOCOLOR							X		Définit la couleur de l'affichage monochrome et la teinte des faces dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. La valeur initiale est le blanc.		NON
5	610			VSOBSCUREDColor							X		Spécifie la couleur des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		NON
5	611			VSOBSCUREDEdges							X		Contrôle si les arêtes foncées (masquées) sont affichées.		NON

Ordre	N°	Ordre	Enreg	Nom des variables	☺☺☺	NON MAJ	2013	2012	2011	2010	2009	2008	2007	2006	Désignation	(Le BEST OF propose 160 variables)	LT
				- ☺ = Registre Windows / ☺☺☺ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☺ = Paramètres utilisateurs													
5	612		☺☺☺	VSOBSCUREDLYTYPE	☺								X		Spécifie le type des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.		"NON"
5	814		☺☺☺	VSOCCLUDEDLTYPE					X						Spécifie la couleur des lignes occluses (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
5	863		☺☺☺	VSOCCLUDEDEGES					X						Contrôle si les arêtes occluses (masquées) sont affichées.		"NON"
5	864		☺☺☺	VSOCCLUDEDLTYPE					X						Spécifie le type des lignes occluses (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
5	613		☺☺☺	VSSHADOWS	☺								X		Contrôle si un style visuel affiche des ombres.		"NON"
5	614		☺☺☺	VSSILHEDGES	☺								X		Gère l'affichage des arêtes de silhouette des solides dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		"NON"
5	615		☺☺☺	VSSILHWIDTH	☺☺								X		Spécifie la largeur des arêtes de silhouette en pixels dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 25.		"NON"
5	616		☺	VSSTATE									X		Stocke une valeur indiquant si la fenêtre Styles visuels est ouverte ou fermée.		"NON"
0	118		☺	VTDURATION									X		Définit la durée d'une transition de vue continue en millisecondes.. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 5000		
0	119		☺	VTEENABLE	☺☺☺								X		Détermine quand les transitions de vue continues sont utilisées.. Les transitions de vue continues peuvent être activées ou désactivées pour les fonctions panoramique et zoom, les modifications de l'angle de vue ou pour les scripts. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 7.		
0	120		☺	VTFPS									X		Définit la vitesse minimale d'une transition de vue continue en cadres par seconde. Lorsqu'une transition de vue continue ne peut pas conserver sa vitesse, une transition instantanée est utilisée.		
9	0			W	.										W		
0	514		☺	WHIPARC											Détermine si l'affichage des cercles et des arcs est lissé ou non.		
5	515		☺	WHIPTHREAD											Détermine l'utilisation d'un processeur supplémentaire (traitement multithread) pour améliorer la vitesse des opérations comme ZOOM et PAN qui redessinent ou régénèrent le dessin.		"NON"
0	121		☺	WINDOWAREACOLOR									X		Gère la couleur de la zone de sélection transparente lors de la sélection par fenêtre. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255. SELECTIONAREA doit être activée.		
0	928		☺☺☺	WIPEOUTFRAME	☺☺☺	X									Gère l'affichage des cadres des objets de nettoyage.		
0	516		☺	WMFBKGND											Contrôle l'arrière-plan du métafichier Windows résultant de la commande WMFOUT et du format métafichier d'objets situés dans le Presse-papiers ou glissés puis déposés		
0	517		☺	WMFFOREGND											Gère l'attribution d'une couleur de premier plan aux objets AutoCAD dans d'autres applications		
0	906		☺	WORKSPACELABEL				X							Détermine si vous souhaitez afficher le nom de l'espace de travail courant dans la barre d'état.		
0	518		☺	WORLDUCS											Indique si le SCU est identique au SCG.		
0	519		☺☺☺	WORLDVIEW											Détermine si les entrées en 3DORBIT, VUEDYN et POINTVUE sont relatives au SCG (par défaut), au SCU courant ou au SCU indiqué dans la variable système UCSBASE.		
0	815		☺☺☺	WORLDVIEW				X	X						Détermine si les valeurs associées aux commandes VUEDYN et POINTVUE sont définies par rapport au SCG (valeur par défaut) ou au SCU courant.		
5	520		☺	WRITESTAT											Indique si un fichier dessin est en lecture seule ou si les opérations d'écriture y sont autorisées. Cette variable est destinée aux développeurs qui doivent déterminer l'état d'écriture via AutoLISP.		"NON"
5	865		☺	WSAUTOSAVE				X	X						Enregistre les modifications apportées à un espace de travail lorsque vous basculez vers un autre.		"NON"
0	122		☺	WSCURRENT									X		Renvoie le nom de l'espace de travail courant dans l'interface de la ligne de commande et rend un espace de travail courant		
9	0			X	.										X		
0	522		☺☺☺	XCLIPFRAME											Contrôle la visibilité des contours de délimitation de xref.		
0	770		☺☺☺	XDWGFADECTL	☺☺☺				X						Contrôle l'atténuation pour tous les objets xref DWG.		
0	523		☺☺☺	XEDIT											Détermine si les références peuvent ou non être éditées dans le dessin courant si celui-ci est référencé par un autre dessin.		
5	524		☺	XFADECTL											Contrôle l'intensité de l'estompage des références modifiées dans le dessin.		"NON"
0	525		☺	XLOADCTL											Active et désactive le chargement immédiat et contrôle s'il charge le dessin d'origine ou une copie.		
0	526		☺	XLOADPATH											Crée un chemin d'accès pour l'enregistrement de copies temporaires des fichiers xref de chargement sur demande.		
0	527		☺	XREFCTL											Gère l'écriture des fichiers .xlg par AutoCAD (fichiers journaux de référence externe).		
5	528		☺	XREFNOTIFY											Gère les notifications concernant les xrefs mises à jour ou manquantes.		"NON"
0	123		☺	XREFTYPE											Détermine le type de référence par défaut lors de l'association ou de la superposition d'une référence externe		
9	0			Z	.										Z		
0	529		☺	ZOOMFACTOR											Contrôle le changement incrémentiel dans le zoom avec la roulette de la souris Intellimouse, à l'avant ou à l'arrière.		
5	617		☺☺☺	ZOOMWHEEL	☺☺☺								X		Commute la direction des opérations de zoom transparentes lorsque vous faites défiler l'écran à l'aide de la roulette de la souris.		"NON"