

old	Eng	Nom des variables	☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		*										0		
		*_TOOLPALETTEPATH										variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
		_LINFO										variables accessibles par LISP via la fonction GETVAR		*NON*
		_PKSER										N° de série (variables accessibles par LISP ou MODIFVAR)		*NON*
		_SERVER										variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
		_VERNUM										variables accessibles par LISP ou MODIFVAR		*NON*
		3DCONVERSIONMODE						X				Permet de convertir des définitions de matériaux et de lumières dans la version courante du produit		*NON*
		3DDWFPREC							X			Contrôle la précision de la publication DWF 3D ou DWFx 3D.		*NON*
		3DOSMODE			X							Gère les paramètres de l'accrochage aux objets 3D.		*NON*
		3DSELECTIONMODE						X				Contrôle la priorité de sélection des objets se recouvrant visuellement lors de l'utilisation des styles visuels 3D		
		A										A		
		ACADLSPASDOC	☺☺									Détermine si AutoCAD charge le fichier acad.lsp dans chaque dessin ou uniquement dans le premier dessin ouvert au cours d'une session AutoCAD.		
	x	ACADPREFIX										Contient, le cas échéant, le chemin d'accès spécifié dans la variable d'environnement ACAD, muni de séparateurs de chemin si nécessaire.		*NON*
	x	ACADVER										Contient le numéro de version d'AutoCAD.		*NON*
x		ACIS15										** obsolète **		
	x	ACISOUTVER										Contrôle la version ACIS des fichiers SAT créés à l'aide de la commande SAUVEACIS.		*NON*
		ACTPATH					X					Définit les autres chemins à utiliser pour accéder aux macros d'actions disponibles pour la lecture.		*NON*
	x	ACTRECORDERSTATE					X					Définit l'état courant de l'enregistreur d'actions.		*NON*
		ACTRECPATH					X					Définit le chemin utilisé pour stocker les nouvelles macros d'actions.		*NON*
		ACTUI					X					Contrôle le comportement du panneau Enregistreur d'actions lors de l'enregistrement ou de la lecture des macros.		*NON*
	x	ADCSTATE										Détermine si DesignCenter est activé ou désactivé. Destinée aux développeurs qui doivent déterminer l'état via AutoLISP.		
		AECEIPINPROGRESS		?	X							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
	x	AFLAGS										Définit les drapeaux d'attributs du code binaire de la commande ATTDEF.		
		ANGBASE										Définit l'angle de base 0 en accord avec le SCU courant.		
		ANGDIR										Définit la direction positive à partir de l'angle 0 relativement au SCU courant.		
		ANNOALLVISIBLE					X					Masque ou affiche les objets annotatifs qui ne prennent pas en charge l'échelle d'annotation courante.		
		ANNOAUTOSCALE					X					Met à jour les objets annotatifs qui prennent en charge l'échelle d'annotation lorsque celle-ci est modifiée.		
		ANNOTATIVEDWG					X					Indique si le dessin se comportera comme un bloc annotatif une fois inséré dans un autre dessin.		
		APBOX										Active ou désactive la boîte d'ouverture AutoSnap.		
		APERTURE										Définit, en pixels, la hauteur de la cible d'accrochage.		

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		APPFRAMERESOURCES		?		X						***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
		APPLYGLOBALOPACITIES			X							Applique les paramètres de transparence à toutes les palettes.		*NON*
		APSTATE								X		Indique si la fenêtre Palettes de création de blocs dans l'Editeur de blocs est ouverte ou fermée.		
	x	AREA	☺☺☺									Enregistre la dernière aire calculée par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.		
x		ASSISTSTATE		?							X	Détermine si la case d'aide est active ou non. (valeur 1 ou 0)		
		ATTDIA	☺☺☺									Contrôle si la commande INSERER utilise une boîte de dialogue pour la saisie de la valeur d'attribut.		
		ATTIPE	☺☺☺					X				Contrôle l'affichage de l'éditeur de texte pour créer des attributs de texte multiligne.		
		ATTMODE										Contrôle le mode d'affichage des attributs.		
		ATTMULTI	☺☺☺					X				Détermine s'il est possible de créer des attributs de texte multiligne.		
		ATTREQ	☺☺☺									Détermine si la commande INSERER utilise des paramètres par défaut pendant l'insertion de blocs.		
		AUDITCTL										Contrôle si la commande CONTROLE crée un rapport d'analyse (fichier ADT).		
		AUNITS										Définit les unités des angles.		
		AUPREC										Définit le nombre de positions décimales pour les unités d'angle.		
		AUTODWFPUBLISH						X				Détermine si des fichiers DWF (Design Web Format) sont créés automatiquement lorsque vous enregistrez ou fermez des fichiers de dessin (DWG). La commande PUBLICATIONAUTOMATIQUE contrôle d'autres options.		
		AUTOMATICPUB				X						Détermine si des fichiers électroniques (DWF/PDF) sont créés automatiquement lorsque vous enregistrez ou fermez des fichiers de dessin (DWG)		
		AUTOSNAP										Contrôle le marqueur, les textes info et le magnétisme AutoSnap.		
		AUXSTAT		?								Statut du dispositif de saisie auxiliaire		
x		AXISMODE										** obsolète **		
		AXISUNIT		?								Localisation d'axe dans la R12		*NON*
		B	.									B		
		BACKGROUNDPLOT								X		Détermine si le traçage en arrière-plan est activé ou désactivé pour le traçage et la publication. Par défaut, le traçage en arrière-plan est désactivé pour le traçage et activé pour la publication.		
		BACKZ										Enregistre le décalage du plan de délimitation arrière par rapport au plan cible de la fenêtre active.		
		BACTIONBARMODE				X						Indique si les barres d'actions ou les objets Action hérités s'affichent dans l'éditeur de blocs.		
		BACTIONCOLOR								X		Définit la couleur du texte des actions dans l'éditeur de blocs.. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255.		*NON*
	x	BCONSTATUSMODE				X						Active et désactive l'état d'affichage de contrainte et contrôle l'ombrage des objets en fonction de leur niveau de contrainte.		
		BDEPENDENCYHIGHLIGHT								X		Détermine si les objets dépendants sont ou non mis en surbrillance lorsqu'un paramètre, une action ou une poignée est sélectionnée dans l'éditeur de blocs..		
		BGRIPOBJCOLOR								X		Définit la couleur des poignées dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255.		*NON*
		BGRIPOBJSIZE								X		Définit la taille d'affichage des poignées personnalisées dans l'éditeur de blocs relatif à l'affichage de l'écran.. Les valeurs autorisées sont des entiers compris entre 1 et 255.		*NON*
	x	BINDTYPE										Détermine comment les noms de références externes sont traités lorsque celles-ci sont liées ou modifiées.		*NON*
		BLIPMODE	☺									Définit si les marques temporaires sont visibles.		
		BLOCKEDITLOCK	☺☺☺							X		Interdit l'ouverture de l'éditeur de blocs et l'édition de définitions de blocs dynamiques.		*NON*

old	Eng	Nom des variables	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows									/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
	x	BLOCKEDITOR							X		Indique si l'éditeur de blocs est ouvert ou non.		*NON*
	x	BLOCKTESTWINDOW			X						La variable système BLOCKTESTWINDOW contrôle l'affichage du volet contextuel qui apparaît à l'écran lorsqu'une fenêtre Tester le bloc est courante.		
		BPARAMETERCOLOR							X		Définit la couleur des paramètres dans l'éditeur de blocs. Les valeurs acceptées sont DUCALQUE, DUBLOC, ou un entier compris entre 1 et 255		*NON*
		BPARAMETERFONT							X		Définit la police utilisée pour les paramètres et les actions dans l'éditeur de blocs.		*NON*
		BPARAMETERSIZE							X		Définit la taille du texte de paramètre et des fonctions dans l'éditeur de blocs relative à l'affichage de l'écran. Les valeurs autorisées sont des entiers compris entre 1 et 255.		*NON*
		BPTEXTHORIZONTAL			X						Contraint le texte des paramètres d'action et de contrainte à s'afficher horizontalement dans l'éditeur de blocs.		*NON*
		BTMARKDISPLAY							X		Détermine si les marqueurs du jeu de valeurs sont affichés ou non pour les références de bloc dynamique		*NON*
	x	BVMODE							X		Détermine comment les objets rendus invisibles pour l'état de visibilité courant sont affichés dans l'éditeur de blocs		*NON*
		C									C		
		CALCINPUT									Détermine si les expressions mathématiques et les constantes globales sont évaluées dans les zones de saisie numériques et de texte des fenêtres et des boîtes de dialogue.		
		CAMERADISPLAY						X			Active ou désactive l'affichage des objets de la caméra. La valeur passe à 1 (pour afficher les caméras) lorsque vous utilisez la commande CAMERA.		*NON*
		CAMERAHEIGHT						X			Spécifie la hauteur par défaut des objets de la caméra nouvellement créés. La hauteur est exprimée en unités du dessin courant.		*NON*
		CANNOSCALE					X				Définit le nom de l'échelle d'annotation courante pour l'espace actif		
		CANNOSCALEVALUE					X				Renvoie la valeur de l'échelle d'annotation courante		
		CAPTURETHUMBNAILS				X					Indique si les miniatures sont capturées pour l'outil Rembobiner et à quel moment.		*NON*
	••	CBARDISPLAYMODE		?		X					***** NON DOCUMENTEE *****		
		CBARTRANSPARENCY		?	X						***** NON DOCUMENTEE *****		
		CCONSTRAINTFORM			X						Détermine si des contraintes d'annotation ou dynamiques s'appliquent aux objets.		*NON*
	x	CDATE									Définit la date et l'heure		
		CDYNDISPLAYMODE				X					Renvoie la valeur de l'échelle d'annotation courante		*NON*
		CECOLOR									Définit la couleur des nouveaux objets.		
		CELTSCALE									Définit le facteur d'échelle du type de ligne de l'objet courant.		
		CELTYPE									Définit le type de ligne des nouveaux objets.		
		CELWEIGHT									Définit l'épaisseur des lignes des nouveaux objets.		
		CENTERMT							X		Détermine comment les poignées étirent le texte multiligne centré horizontalement. CENTERMT ne s'applique pas à l'étirement du texte multiligne à l'aide de la règle de l'Editeur de texte intégré.		
		CETRANSPARENCY			X						Définit le niveau de transparence des nouveaux objets.		
		CHAMFERA									Définit la distance du premier chanfrein.		
		CHAMFERB									Définit la distance du deuxième chanfrein.		
		CHAMFERC									Définit la longueur du chanfrein.		
		CHAMFERD									Définit la distance du quatrième chanfrein.		

old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
	x	CHAMMODE										Définit la méthode d'entrée utilisée par AutoCAD pour créer les chanfreins.		
		CIPMODE						X				***** NON DOCUMENTEE *****		
	x	CIRCLERAD										Définit le rayon par défaut d'un cercle.		
		CLASSICKEYS			X							Définit des raccourcis pour les raccourcis AutoCAD pré-Windows ou Windows.		*NON*
		CLAYER										Définit le calque courant.		
		CLEANSCREENSTATE										Détermine si AutoCAD travail en mode normal ou Ecran effacé (masque toutes les barres d'outils)		
	x	CLISTATE								X		Stocke une valeur indiquant si la fenêtre de commande est cachée ou affichée..		
		CMATERIAL							X			Définit le matériau des nouveaux objets. Les valeurs utilisables sont DUCALQUE, DUBLOC et le nom d'un matériau dans le dessin.		*NON*
	x	CMDACTIVE										Enregistre le code binaire indiquant qu'une commande ordinaire, une commande transparente, un script ou une boîte de dialogue est active.		
		CMDDIA	☺☺☺									Gère l'affichage des boîtes de dialogue pour certaines commandes.*		
	x	CMDECHO										Détermine si AutoCAD renvoie des messages de confirmation et des données pendant l'exécution de la fonction AutoLISP (commande).		
		CMDINPUTHISTORYMAX								X		Définit le nombre maximal de valeurs de saisie précédentes qui sont enregistrées pour une invite dans une commande. L'affichage de l'historique de la saisie utilisateur est géré par la variable système INPUTHISTORYMODE.		
	x	CMDNAMES										Affiche le nom des commandes active et transparente.		
		CMLEADERSTYLE						X				Définit le nom du style de ligne de repère multiple courant		
		CMLJUST										Spécifie la justification d'une multiligne.		*NON*
		CMLSCALE										Contrôle la largeur totale d'une multiligne.		*NON*
		CMLSTYLE										Définit le style de la multiligne.		*NON*
	••	CNAMEFORMAT		?								***** NON DOCUMENTEE *****		
		CNAMEFORMAT (???)			X							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
	x	COMPASS										Détermine si la boussole 3D est active ou inactive dans la fenêtre courante.		*NON*
		CONSTRAINTBARDISPLAY				X						Affiche les barres de contraintes pour les objets auxquels vous avez appliqué une contrainte manuelle ou automatique.		*NON*
		CONSTRAINTBARMODE				X						Contrôle l'affichage des contraintes géométriques sur les barres de contrainte.		
		CONSTRAINTINFER			X							Détermine si les contraintes géométriques sont déduites lors du dessin et de la modification de la géométrie.		*NON*
		CONSTRAINTNAMEFORMAT				X						Contrôle le format du texte des contraintes de cote.		
	x	CONSTRAINTRELAX										Indique si les contraintes sont appliquées ou relâchées lors de la modification des objets.		
		CONSTRAINTSOLVEMODE										Contrôle le comportement des contraintes lors de leur application ou de leur modification.		
		COORDS										Contrôle la mise à jour des coordonnées sur la ligne d'état.		
		COPYMODE						X				Détermine si la commande COPIER est automatiquement répétée.		
		CPLOTSTYLE										Détermine le style de tracé courant pour les nouveaux objets.		
		CPROFILE										Contient le nom du profil courant.		*NON*
		CPUTICKS		?								Numéro du CPU		*NON*

old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		CROSSINGAREACOLOR								X		Gère la couleur de la zone de sélection lors de la sélection par capture. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255. La variable système SELECTIONAREA doit être activée		
		CSHADOW							X			Définit la propriété d'affichage des ombres pour un objet 3D. Pour être visibles, les ombres doivent être activées dans le style visuel appliqué à la fenêtre.	*NON*	
		CTAB										Renvoie le nom de l'onglet courant (objet ou présentation) dans le dessin. Permet à l'utilisateur d'identifier l'onglet actif.		
		CTABLESTYLE								X		Définit le nom du style de table courant		
		CULLINGOBJ			X							Détermine si les sous-objets 3D qui sont masqués dans la vue peuvent être mis en surbrillance ou sélectionnés.	*NON*	
		CULLINGOBJSELECTION			X							Détermine si les objets 3D qui sont masqués dans la vue peuvent être mis en surbrillance ou sélectionnés.	*NON*	
X		CURRENTPROFILE										** obsolète **		
		CURSORSIZE										Détermine la taille du réticule (curseur) en tant que pourcentage de la taille de l'écran.		
		CVPOR										Définit le numéro d'identification de la fenêtre active.		
		D										D		
X		DASHBOARDSTATE								X		Indique si la fenêtre du tableau de bord est ouverte ou fermée.		
		DATALINKNOTIFY						X				Gère les notifications concernant les liaisons de données mises à jour ou manquantes		
		DATE										Enregistre les date et heure courantes.		
		DBCSTATE										Enregistre l'état du Gestionnaire de connexion BD, s'il est actif ou non.	*NON*	
X		DBGLISTALL										** obsolète **		
		DBLCLKEDIT					##		X			Contrôle le comportement de l'édition double-clic dans la zone de dessin Les actions par double-clic peuvent être personnalisées à l'aide de l'éditeur CUI (Customize User Interface). La variable système peut accepter les valeurs d'activation et de désactivation à la place de 1 et 0.		
		DBMOD										Indique l'état de modification du dessin à l'aide du code binaire.		
		DCTCUST										Affiche le chemin d'accès et le nom de fichier du dictionnaire personnalisé courant.		
		DCTMAIN										Affiche le nom de fichier du dictionnaire orthographique personnalisé courant.		
		DEFAULTGIZMO			X							Définit le gizmo Déplacement, Rotation ou Echelle comme gizmo par défaut lors de la sélection de sous-objets.	*NON*	
		DEFAULTLIGHTING							X			L'éclairage par défaut est fourni par un jeu de sources distantes qui suivent la direction de la vue. Lorsque l'éclairage par défaut est activé, le soleil et les autres sources ne peuvent pas jeter de lumière. Le paramètre de cette variable système est spécifique à la fenêtre.	*NON*	
		DEFAULTLIGHTINGTYPE							X			L'éclairage par défaut fourni dans AutoCAD 2006 et les versions antérieures utilisait une source distante. Le nouvel éclairage par défaut utilise deux sources distantes afin de mieux illuminer l'objet et ajuste la lumière ambiante. Le paramètre de cette variable système est spécifique à la fenêtre.	*NON*	
		DEFPLSTYLE										Spécifie le style de tracé par défaut pour les nouveaux calques.		
		DEFPLSTYLE										Spécifie le style de tracé par défaut pour les nouveaux calques.		
		DELOBJ	☺☺☺									Contrôle si les objets utilisés pour créer d'autres objets sont conservés ou supprimés de la base de données du dessin.		
		DEMANDLOAD										Spécifie, le cas échéant, quand l'interrogation d'AutoCAD charge une application de partie tierce lorsqu'un dessin contient des objets personnalisés créés sous cette application.	*NON*	
		DGNFRAME						X				Détermine si les cadres du calque sous-jacent DGN sont visibles ou tracés dans le dessin courant.		
		DGNIMPORTMAX				X						Limite le nombre d'éléments convertis lorsqu'un fichier DGN est importé. Cette limite empêche le programme de manquer de mémoire et de s'arrêter lors de l'importation de fichiers DGN volumineux.		
		DGNMAPPINGPATH				X						Stocke l'emplacement du fichier dgnsetups.ini contenant les configurations de mappage DGN.		
		DGNOSNAP						X				Gère si l'accrochage aux objets est désactivé pour la géométrie des calques sous-jacents DGN		

old	Enrg	Nom des variables	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows									/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		DIASTAT									Enregistre la méthode employée pour quitter la dernière boîte de dialogue utilisée.		
		DIGITIZER		X							Identifie les numériseurs connectés au système.		*NON*
		DIMADEC									Définit le nombre de positions de précision affichées pour les cotes angulaires.		
		DIMALT									Contrôle l'affichage des unités alternantes dans les cotes.		
		DIMALTD									Contrôle le nombre de positions décimales pour les unités alternantes.		
		DIMALTF									Définit le multiplicateur pour les unités alternantes.		
		DIMALTRND									Détermine l'arrondissement des unités alternantes.		
		DIMALTTD									Définit le nombre de positions décimales dans les valeurs de tolérance des unités alternatives d'une cote.		
		DIMALTTZ									Bascule la suppression des zéros pour les valeurs de tolérance.		
		DIMALTU									Définit les unités de format des unités alternatives de tous les membres de familles de styles de cote à l'exception des angulaires.		
		DIMALTZ									Vérifie la suppression des zéros pour les valeurs de cote des unités alternantes		
		DIMANNO					X				Indique si le style de cote courant est annotatif.		
		DIMAPOST									Spécifie un préfixe ou un suffixe de texte (ou les deux) pour les unités alternatives de tous les types de cotes (sauf angulaires).		
		DIMARCSYM						X			Contrôle l'affichage du symbole d'arc dans une cote de longueur d'arc.		
		DIMASO									Contrôle l'associativité des objets de cote.		
		DIMASSOC									Gère l'associativité des objets de cote.		
		DIMASZ									Définit la taille des pointes de flèches de la ligne de cote et de la ligne de repère.		
		DIMATFIT									Détermine comment le texte de cote et les flèches sont agencés quand ces éléments ne peuvent pas tenir entre les lignes d'attache.		
		DIMAUNIT									Définit le format des unités pour les cotes angulaires.		
		DIMAZIN									Supprime les zéros des cotes angulaires.		
		DIMBLK									Définit les pointes de flèche affichées aux extrémités des lignes de cote ou de repère.		
		DIMBLK1									Lorsque la valeur de DIMSAH est Active, définit la pointe de flèche de la deuxième extrémité de la ligne de cote.		
		DIMBLK2									Lorsque la valeur de DIMSAH est Active, définit la pointe de flèche de la deuxième extrémité de la ligne de cote.		
		DIMCEN									Contrôle le dessin des marques centrales de cercle ou d'arc, et des lignes médianes au moyen des commandes COTCEN, COTDIA, et COTRAYON.		
		DIMCLRDR									Attribue des couleurs aux lignes de cote, aux pointes de flèches et aux lignes de repère.		
		DIMCLRE									Affecte des couleurs aux lignes d'attache.		
		DIMCLRT									Attribue des couleurs au texte des cotes.		
		DIMCONSTRAINTICON			X						Affiche l'icône de verrouillage en regard du texte des contraintes dimensionnelles.		
		DIMDEC									Définit le nombre de décimales affichées dans les cotes exprimées en unités principales.		
		DIMDLE									Etend la ligne de cote au-delà de la ligne d'attache lorsque des barres obliques sont tracées à la place des pointes de flèche.		
		DIMDLI									Définit l'espacement des lignes de cote pour les cotes de ligne de base.		
		DIMDSEP									Définit le caractère à utiliser comme séparateur décimal lors de la création de cotes dont les unités sont exprimées dans le format décimal.		
		DIMEXE									Détermine dans quelle mesure la ligne d'attache peut être étendue au-delà de la ligne de cote.		
		DIMEXO									Spécifie le décalage des lignes d'attache par rapport aux points d'origine.		
		DIMFIT									Obsolète. Remplacé par DIMATFIT et DIMTMOVE		

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		DIMFRAC										Définit le format des fractions quand DIMLUNIT a pour valeur 4 ou 5.		
		DIMFXL							X			Définit la longueur totale des lignes d'attache entre la ligne de cote et l'origine de la cote. La longueur est définie en unités de dessin.		
		DIMFXLON							X			Contrôle si les lignes d'attache ont une longueur fixe. Lorsque DIMFXLON est activée, les lignes d'attache sont définies selon la longueur spécifiée par DIMFXL.		
		DIMGAP										Définit l'espace autour du texte de cote lorsque la ligne de cote est interrompue pour faire tenir tout ce texte.		
		DIMJOGANG							X			Détermine l'angle du segment transversal de la ligne de cote dans une cote de rayon raccourcie Les cotes radiales raccourcies sont souvent créées lorsque le centre est situé hors de la page.		
		DIMJUST										Contrôle la justification horizontale du texte de cote.		
		DIMLDRBLK										Spécifie le type de flèche pour les lignes de repère.		
		DIMLFAC										Définit un facteur d'échelle pour les cotes linéaires.		
		DIMLIM										Génère des limites de cote comme texte par défaut.		
		DIMLTEX1							X			Définit le type de la première ligne d'attache. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
		DIMLTEX2							X			Définit le type de la deuxième ligne d'attache. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
		DIMLTYPE							X			Définit le type de la ligne de cote. La valeur est DUCALQUE, DUBLOC ou le nom d'un type de ligne.		
		DIMLUNIT										Définit les unités de tous les types de cote, sauf les cotes angulaires.		
		DIMLWD										Assigne une épaisseur aux lignes de cote.		
		DIMLWE										Assigne une épaisseur aux lignes d'attache.		
		DIMPOST										Définit un préfixe ou un suffixe de texte (ou les deux) pour une cote.		
		DIMRND										Arrondit toutes les distances de cotation à la valeur spécifiée.		
		DIMSAH										Contrôle l'affichage des pointes de flèche de ligne de cote.		
		DIMSCALE										Définit le facteur d'échelle global appliqué aux variables de cotation qui spécifient des tailles, des distances ou des décalages.		
		DIMSD1										Contrôle la suppression de la première ligne de cote.		
		DIMSD2										Contrôle la suppression de la deuxième ligne de cote.		
		DIMSE1										Supprime l'affichage de la première ligne d'attache.		
		DIMSE2										Supprime l'affichage de la deuxième ligne d'attache.		
		DIMSHO										Contrôle la redéfinition des cotes au cours des déplacements interactifs.		
		DIMSOXD										Supprime le tracé des lignes de cote en dehors des lignes d'attache.		
		DIMSTYLE										Définit le style de cote courant.		
		DIMTAD										Définit la position verticale du texte par rapport à la ligne de cote.		
		DIMTDEC										Fixe le nombre de décimales des valeurs de tolérance à afficher pour les unités de cotation principales.		
		DIMTFAC										Définit un facteur d'échelle qui sert à calculer la hauteur du texte pour les fractions et les tolérances de cote.		
		DIMTFILL							X			Détermine l'arrière-plan du texte de cote.		
		DIMTFILLCLR							X			Définit la couleur de l'arrière-plan du texte dans les cotes. Les numéros de couleur sont affichés dans la boîte de dialogue Sélectionner la couleur. Pour DUBLOC, entrez 0. Pour DUCALQUE, entrez 256.		
		DIMTIH										Contrôle la position du texte de cote dans les lignes d'attache pour tous les types de cote sauf les cotes en coordonnées.		
		DIMTIX										Trace un texte entre les lignes d'attache.		
		DIMTM										Définit la limite de tolérance minimum (ou inférieure) du texte de cote lorsque DIMTOL ou DIMLIM est activée.		

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= Registre Windows	/									= Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		DIMTMOVE										Définit les règles de déplacement du texte de cote.		
		DIMTOFL										Contrôle le tracé d'une ligne de cote entre les lignes d'attache, même si le texte est à l'extérieur de lignes d'attache.		
		DIMTOH										Lorsqu'elle est activée, cette variable définit la position du texte placé à l'extérieur des lignes d'attache.		
		DIMTOL										Ajoute des tolérances au texte de cote.		
		DIMTOLJ										Définit la justification verticale des valeurs de tolérance en fonction du texte de cote nominal.		
		DIMTP										Définit la limite de tolérance maximum (ou supérieure) du texte de cote lorsque DIMTOL ou DIMLIM est activée.		
		DIMTSZ										Définit la taille des barres obliques tracées à la place des pointes de flèche pour la cotation linéaire, de rayon et de diamètre.		
		DIMTVP										Contrôle la position verticale du texte de cote au-dessus ou au-dessous de la ligne de cote.		
		DIMTXSTY										Spécifie le style de texte de la cote.		
		DIMTXT										Définit la hauteur du texte de cote, sauf si le style de texte courant a une hauteur fixe.		
		DIMTXTDIRECTION	☺☺☺			X						Indique la direction de lecture du texte de cote.		
		DIMTZIN										Contrôle la suppression des zéros dans les valeurs de tolérance.		
		DIMUNIT										Obsolète. Remplacé par DIMLUNIT et DIMFRAC		
		DIMUPT										Définit le fonctionnement du curseur pour le texte positionné par l'utilisateur.		
		DIMZIN	☺☺☺									Contrôle la suppression des zéros de la valeur d'unité principale.		
		DISPSILH	☺☺									Contrôle l'affichage des contours des solides en mode filaire.		
		DISTANCE										Enregistre la distance calculée par la commande DISTANCE.		
		DIVMESHBOXHEIGHT				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la hauteur d'une boîte maillée le long de l'axe Z.	*NON*	
		DIVMESHBOXLENGTH				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la longueur d'une boîte maillée le long de l'axe X.	*NON*	
		DIVMESHBOXWIDTH				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la largeur d'une boîte maillée le long de l'axe Y.	*NON*	
		DIVMESHCONEXIS				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour du périmètre de la base d'un cône maillé.	*NON*	
		DIVMESHCONEBASE				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le périmètre et le centre de la base du cône maillé.	*NON*	
		DIVMESHCONEHEIGHT				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le périmètre et le centre de la base du cône maillé.	*NON*	
		DIVMESHCYLAXIS				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour du périmètre de la base d'un cylindre maillé.	*NON*	
		DIVMESHCYLBASE				X						Définit le nombre de sous-divisions radiales appliquées entre le centre de la base du cylindre maillé et son périmètre.	*NON*	
		DIVMESHCYLHEIGHT				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre la base et le sommet du cylindre maillé.	*NON*	
		DIVMESHYPYRBASE				X						Définit le nombre de sous-divisions radiales appliquées entre le centre de la base de la pyramide maillée et son périmètre.	*NON*	
		DIVMESHYPYRHEIGHT				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre la base et le sommet de la pyramide maillée.	*NON*	
		DIVMESHYPYRLENGTH				X						Définit le nombre de sous-divisions le long de chaque cote d'une base de pyramide maillée.	*NON*	
		DIVMESHSPHEREAXIS				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées autour de l'extrémité de l'axe de la sphère maillée.	*NON*	
		DIVMESHSPHEREHEIGHT				X						Définit le nombre de sous-divisions entre les deux extrémités de l'axe de la sphère maillée.	*NON*	
		DIVMESHTORUSPATH				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la trajectoire balayée par le profil d'un tore maillé.	*NON*	
		DIVMESHTORUSSECTION				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées au profil balayant la trajectoire d'un tore maillé.	*NON*	

old	Eng	Nom des variables	☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		DIVMESHWEDGEBASE				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées entre le milieu du périmètre et le côté triangulaire du biseau maillé.		*NON*
		DIVMESHWEDGEHEIGHT				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la hauteur du biseau maillé le long de l'axe Z.		*NON*
		DIVMESHWEDGELENGTH				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la longueur d'un biseau maillé le long de l'axe X.		*NON*
		DIVMESHWEDGESLOPE				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées à l'inclinaison s'étendant du sommet du biseau à l'arête de la base.		*NON*
		DIVMESHWEDGEWIDTH				X						Définit le nombre de sous-divisions appliquées à la largeur du biseau maillé le long de l'axe Y.		*NON*
	x	DONUTID										Définit la valeur par défaut du diamètre intérieur d'un anneau.		
	x	DONUTOD										Définit la valeur par défaut du diamètre extérieur d'un anneau.		
		DRAGMODE										Contrôle l'affichage des objets déplacés de manière interactive		
		DRAGP1										Définit la fréquence d'échantillonnage lors de la régénération en cours de déplacement interactif.		
		DRAGP2										Définit la fréquence d'échantillonnage lors de l'entrée en cours de déplacement interactif rapide.		
		DRAGVS							X			Définit le style visuel lors de la création de solides primitifs 3D ainsi que de solides et de surfaces extrudées. Vous pouvez saisir un point (.) pour spécifier le style visuel courant. La variable DRAGVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin. Elle n'a aucun effet lorsque le style visuel de la fenêtre courante est défini sur Filaire2D.		*NON*
		DRAWORDERCTL	☺☺								X	Détermine l'ordre d'affichage des objets superposés.. Ce paramètre permet d'améliorer la vitesse des opérations d'édition dans des dessins de grande taille. Les commandes affectées sont: Coupure, Raccord, Hachures, Edithach, Decompos, Ajuster, Joindre, Pedit et Decaler		
	x	DRSTATE								X		Détermine si la fenêtre Récupération du dessin est active ou non		
		DTEXTED	☺☺☺							X		Détermine l'interface utilisateur pour l'édition de texte sur une ligne. 0 = édition sur le dessin et ligne unique / 1 = édite texte dans une case de dialogue et autorise plusieurs lignes (mode de fonctionnement avant la 2006) Nouvelle variable TEXTED.		
		DWFFRAME							X			Détermine si le cadre sous-jacent DWF ou DWFx est visible.		
		DWFOSNAP							X			Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF ou DWFx attachés au dessin.		
		DWGCHECK										Détermine si la dernière modification d'un dessin a été effectuée avec un produit autre qu'AutoCAD.		
		DWGCODEPAGE										Possède la même valeur que la variable SYSCODEPAGE (pour des raisons de compatibilité).		
	x	DWGNAME										Enregistre le nom du dessin entré par l'utilisateur.		
	x	DWGPREFIX										Enregistre le préfixe d'unité/répertoire du dessin.		
	x	DWGTITLED										Indique si le dessin courant a été nommé.		
x		DWGWRITE										Détermine si un dessin est ouvert en lecture seule ou lecture-écriture		
		DXEVAL						X				Contrôle quand la comparaison entre les tables d'extraction de données et la source des données a lieu. Si les données ne sont pas à jour, affiche une notification		*NON*
		DYNCONSTRAINTDISPLAY				X						Affiche ou masque les contraintes dynamiques.		
		DYNCONSTRAINTMODE				X						Affiche les contraintes dimensionnelles masquées lorsque vous sélectionnez des objets.		
		DYNDIGRIP								X		Détermine quelles cotes dynamiques sont affichées au cours de l'édition par étirement des poignées. La variable système DYNDIVIS doit être définie sur 2 afin d'afficher toutes les cotes dynamiques.		
		DYNDIVIS								X		Détermine le nombre de cotes dynamiques affichées au cours de l'édition par étirement des poignées . DYNDIGRIP détermine quelles cotes dynamiques sont affichées au cours de l'édition par étirement des poignées.		
		DYNMODE	☺☺							X		Active et désactive les fonctions de saisie dynamique. Lorsque toutes les fonctions sont activées, le contexte régit les éléments qui sont affichés.		
		DYNPICOORDS	☺☺☺							X		Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format relatif ou absolu pour les coordonnées		
		DYNPIFORMAT								X		Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format polaire ou cartésien pour les coordonnées.. Ce paramètre s'applique uniquement à un deuxième point ou au point suivant.		

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		DYNPIVIS	☺							X		Gère l'affichage de la saisie du pointeur		
		DYNPROMPT								X		Gère l'affichage des invites dans les info-bulles de saisie dynam		
		DYNTOOLTIPS								X		Détermine les info-bulles qui sont concernées par les paramètres d'apparence des info-bulles		
		E	.									E		
		EDGEMODE	☺									Définit de quelle façon les commandes AJUSTER et PROLONGE déterminent les arêtes de coupe et de contours.		
		ELEVATION										Enregistre l'élévation courante par rapport au SCU courant de la fenêtre courante dans l'espace courant.		
		ENTERPRISEMENU								X		Stocke le nom du fichier CUI (si défini), avec son chemin d'accès		*NON*
		ENTEXTS			?							Gestion de la mémoire pour les calculs des dessins		
		ENTMODS			?							Mode d'incrément des objets dans la base du dessin		
		ERHIGHLIGHT				X						Détermine si les noms de référence ou objets de référence sont mis en surbrillance lorsque leurs homologues sont sélectionnés dans la palette Références externes ou dans la fenêtre de dessin.		
	x	ERRNO										Affiche le numéro du code d'erreur approprié lorsqu'un appel de la fonction AutoLISP génère une erreur détectée par AutoCAD. Les applications AutoLISP peuvent examiner la valeur courante d'ERRNO à l'aide de la formule (getvar "errno").		
	x	ERSTATE								X		Détermine si la palette Références externes est ouverte ou fermée.		
	x	EXPERT	☺☺☺									Contrôle si certains messages sont affichés.		
	x	EXPLMODE	☺☺☺									Définit si la commande DECOMPOS prend en charge des blocs à échelle non uniforme (NUS).		
		EXPORTEPLOTFORMAT	☺☺☺			X						Définit le type de sortie de fichier électronique par défaut : PDF, DWF ou DWFx.		
		EXPORTMODELSPACE				X						Spécifie la partie du dessin à exporter dans un fichier DWF, DWFx ou PDF à partir de l'espace objet.		
		EXPORTPAGESETUP				X						Spécifie si le fichier DWF, DWFx ou PDF est exporté avec la mise en page courante.		
		EXPORTPAPERSPACE				X						Spécifie la partie du dessin à exporter dans un fichier DWF, DWFx ou PDF à partir de l'espace papier.		
		EXTMAX										Enregistre le point supérieur droit de l'étendue du dessin.		
		EXTMIN										Enregistre le point inférieur gauche de l'étendue du dessin.		
		EXTNAMES										Définit les paramètres des noms d'objet existants (comme les types de ligne et les calques) stockés dans les tables de symboles.		
		F	.									F		
		FACETERDEVNORMAL				X						Définit l'angle maximal entre la normale de surface et les faces maillées contiguës.		*NON*
		FACETERDEVSURFACE				X						Définit le degré de similitude entre l'objet maillé converti et la forme initiale du solide ou de la surface.		*NON*
		FACETERGRIDRATIO				X						Définit le rapport de linéarité maximal des sous-divisions de maillage créées pour les solides et surfaces converties en objets maillés.		*NON*
		FACETERMAXEDGELENGTH				X						Définit la longueur maximale des arêtes des objets maillés issus de la conversion de solides et de surfaces.		
		FACETERMAXGRID				X						Définit le nombre maximal des lignes de grille U et V pour les solides et surfaces convertis en objets maillés.		*NON*
		FACETERMESHTYPE				X						Définit le type de maillage à créer.		*NON*
		FACETERMINUGRID				X						Définit le nombre minimal de lignes de grille U pour les solides et surfaces converties en objets maillés.		*NON*
		FACETERMINVGRID				X						Définit le nombre minimal de lignes de grille V pour les solides et surfaces converties en objets maillés.		*NON*
		FACETERPRIMITIVEMODE				X						Détermine si les paramètres de lissage des objets convertis en objets maillés sont définis dans la boîte de dialogue Options de maillage par approximation ou Options de primitives de maillage.		*NON*
		FACETERSMOOTHLEV				X						Définit le niveau de lissage par défaut des objets convertis en maillages.		*NON*

old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		FACETRATIO										Contrôle le rapport de linéarité des facettes des solides ACIS cylindriques et coniques.		*NON*
		FACETRES										Ajuste le lissage des objets ombrés et des objets rendus dont les lignes cachées ont été supprimées.		
	X	FFLIMIT										** obsolète **		
		FIELDDISPLAY									X	Détermine si les champs sont affichés avec un arrière-plan gris. L'arrière-plan n'est pas tracé.		
		FIELDEVAL									X	Détermine le mode de mise à jour des champs. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires		*NON*
		FILEDIA	☺☺☺									Supprime l'affichage des boîtes de dialogue de fichiers.		
		FILLETRAD										Enregistre le rayon de raccord courant		
		FILLETRAD3D				X						Contient le rayon de raccord courant pour les objets 3D.		*NON*
		FILLMODE	☺☺☺									Indique si les multilignes, les traces, les solides, les hachures (y compris pour le remplissage de solides) et les polygones étendus sont remplis.		
		FLATLAND										Autorise l'utilisation des coordonnées en Z		*NON*
		FONTALT										Spécifie la police de rechange à utiliser lorsque le fichier de polices spécifié est introuvable.		
		FONTMAP										Spécifie le fichier de mappage de police à utiliser.		
		FORCE_PAGING										Gestion mémoire page utilisé en version R13		
		FRONTZ										Enregistre le décalage du plan de délimitation avant par rapport au plan cible de la fenêtre active.		
		FULLOPEN										Indique si le dessin courant est partiellement ouvert.		*NON*
		FULLPLOTPATH									X	Indique si le chemin d'accès complet du fichier de dessin est envoyé au gestionnaire d'impression différée		
		G	.									G		
		GEOLATLONGFORMAT					X					Détermine le format des valeurs de latitude et de longitude dans la boîte de dialogue Emplacement géographique et contrôle la barre d'état des coordonnées en mode géographique.		
		GEOMARKERVISIBILITY					X					Contrôle la visibilité des marqueurs géographiques.		
		GEOMARKERVISIBILITY				X						Contrôle la visibilité des marqueurs géographiques.		
		GFANG										Indique l'angle d'un remplissage avec gradient. Les valeurs acceptées sont comprises entre 0 et 360 degrés.		*NON*
		GFCLR1										Indique la couleur d'un remplissage avec gradient d'une couleur ou la première couleur d'un remplissage avec gradient de deux couleurs.		*NON*
		GFCLR2										Indique la seconde couleur d'un remplissage avec gradient de deux couleurs.		*NON*
		GFCLRNUM										Définit la couleur comme une teinte (mélangée avec du blanc) ou une ombre (mélangée avec du noir) dans un remplissage avec gradient d'une couleur.		*NON*
		GFCLRSTATE										Indique si un remplissage avec gradient utilise une ou deux couleurs.		*NON*
		GFNAME										Indique le motif d'un remplissage avec gradient. Les valeurs acceptées sont comprises entre 1 et 9.		*NON*
		GFSHIFT										Indique si le motif d'un remplissage avec gradient est centré ou décalé en haut à gauche.		*NON*
		GLOBALOPACITY				X						Contrôle le niveau de transparence de toutes les palettes.		*NON*
		GRIDDISPLAY								X		Gère le comportement et les limites d'affichage de la grille.		
		GRIDDISPLAY				X						Gère le comportement et les limites d'affichage de la grille.		
		GRIDMAJOR								X		Contrôle la fréquence des grandes lignes de la grille par rapport aux petites lignes de la grille. Les valeurs autorisées vont de 1 à 100.		
		GRIDMODE										Spécifie si une grille est activée ou non.		

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		GRIDSTYLE			X							Définit le style d'affichage de la grille pour l'espace objet 2D, l'éditeur de blocs, la projection parallèle 3D, la projection en perspective 3D et les onglets Feuille et Présentation.		
		GRIDUNIT										Spécifie l'espacement de grille (X et Y) de la fenêtre active.		
		GRIPBLOCK										Gère l'affectation de poignées dans les blocs.		
		GRIPCOLOR										Définit la couleur des poignées non sélectionnées (représentées par des contours).		
		GRIPCONTOUR			X							Gère la couleur des poignées de contour.		
		GRIPDYNCOLOR								X		Détermine la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255		
		GRIPDYNCOLOR			X							Détermine la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.		
		GRIPHOT										Définit la couleur des poignées sélectionnées (représentées par des boîtes remplies).		
		GRIPHOVER										Contrôle la couleur de remplissage d'une poignée lorsque le curseur s'arrête dessus. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255.		
		GRIPMULTIFUNCTIONAL			X							Spécifie les méthodes d'accès aux poignées multifonctionnelles.		
		GRIPOBJLIMIT	☺☺☺									Supprime l'affichage des poignées lorsque le jeu de sélection d'origine comprend plus d'objets que le nombre spécifié.		
		GRIPS										Permet l'utilisation des poignées du jeu de sélection en mode Étirer, Déplacer, Rotation, Echelle et Miroir.		
		GRIPSIZE										Définit la taille, en pixels, du cadre tracé pour afficher la poignée.		
		GRIPSUBOBJMODE				X						Définit si les poignées des arêtes, faces ou sommets sont actives après la sélection initiale.		*NON*
		GRIPTIPS										Contrôle l'affichage des astuces liées aux poignées lorsque le curseur se trouve au-dessus des poignées d'objets personnalisés prenant en charge les astuces.		
		GTAUTO							X			Contrôle si les outils de poignée s'affichent automatiquement lorsque vous sélectionnez des objets avant d'exécuter une commande dans une fenêtre définie sur un style 3D.		*NON*
		GTDEFAULT							X			Contrôle si les commandes DEPLACER3D et ROTATION3D s'exécutent automatiquement lorsque les commandes DEPLACER et ROTATION (respectivement) sont exécutées dans une vue 3D.		*NON*
		GTLOCATION							X			Contrôle l'emplacement initial des outils de poignée lorsque des objets sont sélectionnés avant l'exécution des commandes DEPLACER3D ou ROTATION3D.		*NON*
		H	.									H		
		HALOGAP										Détermine l'espace à afficher pour indiquer qu'un objet est masqué par un autre.		
		HANDLES										Indique si les poignées d'objet sont activées et accessibles par les applications.		
		HATCHCREATION			X							***** NON DOCUMENTEE *****		
		•• HATCHTYPE		?	X							***** NON DOCUMENTEE *****		
		HELPPREFIX			X							Définit le chemin de fichier pour le système d'aide.		*NON*
		× HIDEPRECISION										Contrôle la précision du masquage et de l'ombrage.		
		HIDETEXT	☺☺☺									Indique si les objets texte créés à l'aide des commandes TEXTE, TXTDYN ou TEXTMULT sont traités lors de l'exécution de la commande CACHER.		
		HIDEXREFSCALES	☺☺	?			X					Active ou inactive l'affichage de la liste des échelles provenant des XREFS		
		× HIGHLIGHT										Gère la mise d'objets en surbrillance ; n'affecte pas les objets sélectionnés au moyen de poignées.		
		× HPANG										Indique l'angle des hachures.		
		HPANNOTATIVE			X							Détermine si les nouveaux motifs de hachures sont annotatifs.		
		HPASSOC										Détermine si les motifs de hachure et les remplissages avec gradient sont associatifs.		*NON*
		HPBACKGROUNDColor			X							Détermine la couleur d'arrière-plan pour les motifs de hachures.		
		× HPBOUND										Contrôle le type d'objet créé par les commandes FHACH et CONTOUR.		

old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= Registre Windows												
		/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs												
		HPBOUNDRETAIN			X							Détermine si des objets de contour sont créés pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
		HPCOLOR			X							Définit une couleur par défaut pour les nouvelles hachures.		
	x	HPDLGMODE	☺☺☺		X							Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue Hachures et gradient et Editer les hachures		
	x	HPDOUBLE										Spécifie si les hachures définies par l'utilisateur sont doublées.		
		HPDRAWORDER								X		Gère l'ordre de tracé des hachures et remplissages. Enregistre le paramètre Ordre de tracé de la boîte de dialogue Hachures et gradient		
		HPGAPTOL								X		Traite un ensemble d'objets qui encadrent pratiquement une zone comme un contour de hachures fermé. La valeur par défaut 0 indique que les objets encadrent la zone, sans espace.		
		HPINHERIT								X		Détermine l'origine de la hachure générée à l'aide de la fonction Hériter propriétés des commandes HACHURES et EDITHACH		
		HPINHERIT			X							Détermine l'origine de la hachure générée à l'aide de la fonction Hériter propriétés des commandes HACHURES et EDITHACH.		
		HPISLANDDETECTION			X							Contrôle la manière dont les îlots dans le contour de hachure sont traités.		
		HPISLANDDETECTIONMODE			X							Détermine si des contours fermés internes, appelés îlots, sont détectés.		
	••	HPLASTPATTERN		?	X							***** NON DOCUMENTEE *****		
		HPLAYER			X							Indique un calque par défaut pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
		HPMAXLINES	☺☺☺					X				Gère le nombre maximum de lignes de hachures qui seront générées. Vous pouvez définir les valeurs sur 100 au minimum et sur 10 000 000 au maximum.		
	x	HPNAME										Définit un nom de motif de hachurage par défaut.		
		HPOBJWARNING	☺☺☺							X		Définit le nombre d'objets de contours de hachures pouvant être sélectionnés avant l'affichage d'un avertissement		
		HPORIGIN	☺☺☺							X		Définit le point d'origine de la hachure pour les nouveaux objets de hachures par rapport au système de coordonnées utilisateur courant		
		HPORIGINMODE	☺☺☺							X		Indique comment HACHURES détermine le point d'origine de la hachure par défaut		
		HPQUICKPREVIEW	☺☺		X							Contrôle si un aperçu s'affiche lorsque vous spécifiez des points internes de hachures.		
	x	HPSCALE										Spécifie un facteur d'échelle pour les hachures.		
		HPSEPARATE	☺☺☺							X		Indique si HACHURES crée un objet de hachures unique ou des objets de hachures distincts lorsque cette commande s'applique à plusieurs contours fermés		
	x	HPSPACE										Spécifie l'espacement entre les hachures pour les motifs simples définies par l'utilisateur.		
		HPTRANSPARENCY			X							Définit la valeur par défaut de la transparence pour les nouvelles hachures et les nouveaux remplissages.		
		HYPERLINKBASE										Indique le chemin d'accès utilisé pour tous les hyperliens relatifs du dessin.		
		I - i	.									I - i		
		IMAGEFRAME	☺☺			X						Contrôle si les cadres d'image s'affichent et sont tracés. Ancienne CADREIMAGE		
		IMAGEHLT										Contrôle la mise en surbrillance de toute l'image tramée ou de son cadre seulement.		
		IMPLIEDFACE							X			Gère la détection des faces impliquées. Vous devez définir cette variable sur 1 si vous souhaitez sélectionner et modifier des faces impliquées.	*NON*	
		INDEXCTL										Contrôle si les index de calque et d'espace sont créés et enregistrés dans des fichiers dessin.		
		INETLOCATION										Contient l'emplacement Internet utilisé par la commande NAVIGATEUR et la boîte de dialogue Naviguez sur l'Internet.		
		INPUTHISTORYMODE	☺☺☺							X		Gère le contenu et l'emplacement de l'affichage d'un historique de saisie utilisateur		
		INSBASE	☺☺									Stocke le point de base d'insertion défini par la commande BASE.		
	x	INSNAME	☺☺									Définit le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.		
		INSUNITS	☺☺☺									Lorsque vous faites glisser un bloc à partir d'AutoCAD DesignCenter, indique l'une des valeurs d'unité de dessin.		

old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		INSUNITSDEF SOURCE	☺☺☺									Définit la valeur des unités de contenu source.		
		INSUNITSDEFTARGET	☺☺☺									Définit la valeur des unités de dessin cible.		
		INTELLIGENTUPDATE								X		Gère la vitesse d'actualisation des graphiques. La valeur par défaut est de 20 images par seconde. Si vous rencontrez des problèmes de synchronisation ou de génération des graphiques, désactivez la variable en la définissant sur 0.		
		INTERFERECOLOR							X			Définit la couleur des objets d'interférence. Les valeurs correctes incluent DUCALQUE, DUBLOC, le nom d'une couleur et des entiers de 0 à 255.	*NON*	
		INTERFEREOBJVS							X			Définit le style visuel des objets d'interférence. La variable INTERFEREOBJVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin.	*NON*	
		INTERFEREVPVS							X			Spécifie le style visuel de la fenêtre lors de la vérification des interférences. La variable INTERFEREVPVS peut uniquement être définie sur un style visuel enregistré dans le dessin.	*NON*	
		INTERSECTIONCOLOR										Détermine la couleur des polygones d'intersection.		
		INTERSECTIONDISPLAY										Définit l'affichage des polygones d'intersection.		
		ISAVEBAK										Accélère les sauvegardes incrémentielles, en particulier pour les dessins de grande taille.		
		ISAVEPERCENT										Détermine la quantité d'espace non utilisé toléré dans un fichier dessin.		
		ISOLINES										Spécifie le nombre de lignes isométriques par surface pour les objets.		
		L										L		
		LARGEOBJECTSUPPORT				X						Contrôle la prise en charge de la limite de taille d'objets volumineux lors de l'ouverture et l'enregistrement des dessins.		
		LASTANGLE	X									Enregistre l'angle final du dernier arc entré.		
		LASTPOINT	X									Enregistre le dernier point entré.		
		LASTPROMPT	X									Enregistre la dernière invite affichée sur la ligne de commande.	*NON*	
		LATITUDE							X			Spécifie la latitude de l'objet du dessin au format décimal. La latitude utilisée par défaut est celle de San Francisco, Californie. Les valeurs acceptées sont comprises entre -90 et +90. Les valeurs positives représentent des latitudes nord.	*NON*	
		LAYERDLGMODE	☺☺☺☺☺				X					Configure le comportement du Gestionnaire des propriétés de calque qui est défini pour l'utilisation de la commande CALQU		
		LAYEREVAL	☺☺☺					X				Détermine quand l'évaluation des nouveaux calques a lieu au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.		
		LAYEREVALCTL	☺☺☺				X					Détermine l'évaluation des nouveaux calques au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.		
		LAYERFILTERALERT	☺☺☺							X		Supprime les filtres de calque trop nombreux afin d'améliorer les performances.. Lorsqu'un dessin a plus de 100 filtres de calque et que le nombre de filtres de calques dépasse le nombre de calques, LAYERFILTERALERT permet de supprimer les filtres de calques pour améliorer les performances.		
		LAYERMANAGERSTATE	X				X					Renvoie une valeur indiquant que le Gestionnaire des propriétés des calques est fermé ou ouvert.		
		LAYERNOTIFY	☺☺☺					X				Indique quand une alerte doit s'afficher pour signaler les calques encore non rapprochés.		
		LAYLOCKFADECTL	☺☺☺					X				Gère l'atténuation des objets sur les calques verrouillés		
		LAYOUTREGENCTL	☺☺☺									Indique comment la liste d'affichage est mise à jour dans l'onglet Objet et dans les onglets de présentation.	*NON*	
		LAZYLOAD			?							Contrôle DEMANDLOAD		
		LEGACYCTRLPICK	☺☺☺						X			Spécifie les touches pour le cycle de sélection et le comportement de la combinaison CTRL + clic gauche.	*NON*	
		LENSLENGTH										Enregistre la distance focale (en millimètres) appliquée dans les vues en perspective pour la fenêtre active.		
		LIGHTGLYPHDISPLAY							X			Contrôle si les glyphes de lumière sont affichés. Lorsque cette variable système est définie sur Inactif, les glyphes représentant des lumières dans le dessin ne sont pas affichés.	*NON*	
		LIGHTINGUNITS						X				Gère le moment où les lumières génériques ou photométriques sont utilisées et indique les unités d'éclairage courantes	*NON*	

oid	Enrg	Nom des variables	☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		LIGHTLISTSTATE							X			Indique si la fenêtre Lumières dans le modèle est ouverte.		*NON*
		LIGHTSINBLOCKS	☺☺					X				Gère si les lumières contenues dans le bloc sont utilisées lors du rendu		*NON*
		LIMCHECK										Gère la création d'objets en dehors des limites du dessin.		
		LIMMAX										Enregistre la limite supérieure droite du dessin pour l'espace courant.		
		LIMMIN										Enregistre la limite inférieure gauche du dessin pour l'espace courant.		
		LINEARBRIGHTNESS						X				Gère le niveau de luminosité global du dessin dans le flux de travail d'éclairage standard.		*NON*
		LINEARCONTRAST						X				Gère le niveau de contraste global du dessin dans le flux de travail d'éclairage standard.		*NON*
		LISPINIT										Lorsqu'une interface à document unique est activée, indique si les fonctions et les variables AutoLISP sont conservées quand vous ouvrez un nouveau dessin		*NON*
		LOCALE										Affiche le code de langage ISO de la version d'AutoCAD en cours d'exécution.		
		LOCALROOTPREFIX										Enregistre le chemin d'accès complet au dossier racine où les fichiers personnalisables locaux sont installés.		
		LOCKUI								X		Verroille la position et la taille des barres d'outils et des fenêtres telles que DesignCenter et la palette Propriétés		
		LOFTANG1							X			Définit l'angle de dépouille dans la première coupe dans une opération de lissage. La direction 0 est mesurée vers l'extérieur de la courbe sur le plan de la courbe. La direction positive est mesurée en direction de la coupe suivante. Les valeurs autorisées sont comprises entre 0 et 359.		*NON*
		LOFTANG2							X			Définit l'angle de dépouille dans la dernière coupe dans une opération de lissage. La direction 0 est mesurée vers l'extérieur de la courbe sur le plan de la courbe. La direction positive est mesurée en direction de la coupe précédente. Les valeurs autorisées sont comprises entre 0 et 359.		*NON*
		LOFTMAG1							X			Définit la magnitude de l'angle de dépouille dans la première coupe dans une opération de lissage. Contrôle la rapidité à laquelle la surface commence à se plier de nouveau vers la coupe suivante.		*NON*
		LOFTMAG2							X			Définit la magnitude de l'angle de dépouille dans la dernière coupe dans une opération de lissage. Contrôle la rapidité à laquelle la surface commence à se plier de nouveau vers la coupe suivante.		*NON*
		LOFTNORMALS							X			Contrôle les normales d'un objet de lissage aux endroits où ce dernier traverse les coupes. Ce paramètre est ignoré lorsque vous spécifiez une trajectoire ou des courbes de guidage.		*NON*
		LOFTPARAM							X			Contrôle la forme des solides et des surfaces de lissage.		*NON*
		LOGEXPBRIGHTNESS						X				Gère le niveau de luminosité global du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées		*NON*
		LOGEXPCONTRAST						X				Gère le niveau de contraste global du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées		*NON*
		LOGEXPDAYLIGHT	☺☺					X				Gère si la lumière extérieure du jour est utilisée pendant l'éclairage photométrique		*NON*
		LOGEXPMIDTONES						X				Gère le niveau global des demi-teintes du dessin lorsque des lumières photométriques sont utilisées		*NON*
		LOGEXPPHYSICALSCALE						X				Détermine la luminosité relative des matériaux auto-illuminés dans un environnement photométrique.		*NON*
		LOGFILEMODE										Spécifie si le contenu de la fenêtre texte doit être écrit dans un fichier journal.		
		LOGFILENAME										Indique le nom et le chemin d'accès au fichier journal.		
		LOGFILEPATH										Spécifie le chemin d'accès des fichiers journaux de tous les dessins d'une session.		
		LOGINNAME										Affiche le nom de l'utilisateur configuré ou entré lors du chargement d'AutoCAD.		*NON*
		LONGFNAME			?							***** NON DOCUMENTEE *****		
		LONGITUDE							X			Spécifie la longitude de l'objet du dessin au format décimal. La longitude utilisée par défaut est celle de San Francisco, Californie. Les valeurs acceptées sont comprises entre -180 et +180. Les valeurs positives représentent des longitudes vers l'est.		*NON*
		LTSCALE	☺☺									Définit le facteur d'échelle de type de ligne global.		
		LUNITS										Définit les unités linéaires.		

oid	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		LUPREC										Enregistre le nombre de positions décimales affichées pour les unités linéaires.		
		LWDEFAULT										Définit la valeur de l'épaisseur des lignes par défaut.		
		LWDISPLAY										Contrôle si l'épaisseur des lignes est affichée sur l'onglet Objet ou Présentation.		
		LWUNITS										Contrôle si les unités d'épaisseur des lignes sont affichées en pouces ou en millimètres.		
		M										M		
		MACROTRACE	☺☺☺	?								Variable de contrôle des fonctions DIESEL. Permet de localiser les erreurs.		
x		MASQMODIF										Ferme le Gestionnaire de connectivité aux BD.		
		MATBROWSERSTATE				X						Gère l'état du navigateur de matériaux.		*NON*
		MATEDITORSTATE				X						Indique si l'éditeur de matériaux est ouvert ou fermé.		*NON*
		MATERIALSPATH				X						Spécifie le chemin d'accès à la bibliothèque de matériaux.		*NON*
		MATSTATE							X			Indique si la fenêtre Matériaux est ouverte.		*NON*
		MAXACTVP	☺☺									Définit le nombre maximum de fenêtres pouvant être actives simultanément dans l'affichage.		
		MAXOBJMEM		?								Gestion de la pagination mémoire pour les anciennes versions. N'est plus utilisé !!!		
		MAXOBJMEM				X						***** NON DOCUMENTEE *****		
		MAXSORT	☺☺☺									Définit le nombre maximum de noms de symbole ou de fichier à trier par commandes de listage.		
		MAXTOUCHES				X						Indique le nombre de points de contact pris en charge par les numériseurs connectés.		*NON*
		MBUTTONPAN	☺									Contrôle la fonction du troisième bouton ou de la troisième roulette du périphérique de pointage.		
		MEASUREINIT	☺☺									Définit les unités de dessin anglaises ou métriques.		
		MEASUREMENT	☺☺									Définit les unités de dessin anglaises ou métriques pour le seul dessin courant.		
		MENUBAR	☺☺☺☺				X					Contrôle l'affichage de la barre de menus.		
		MENUCTL										Gère le changement de page du menu écran.		*NON*
		MENUECHO										Définit les bits de contrôle du message et de la confirmation visuelle du menu.		
		MENUNAME										Contient le nom du fichier de menu et son chemin d'accès.		*NON*
		MESHTYPE				X						Contrôle le type de maillage créé par les commandes SURFREV, SURFEXTR, SURFREGL et SURFGAU.		*NON*
		MILLISECS		?								Nombre retourner par Win32 API		
		MIRR Hatch	☺☺☺			X						Gère la façon dont MIROIR reflète les motifs de hachures.		
		MIRRTEXT	☺☺☺									Gère le reflet du texte par MIROIR.		
		MLEADERSCALE					X					Définit le facteur d'échelle global appliqué aux objets ligne de repère multiple.		
		MODEMACRO	☺☺☺									Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état. Permet d'exécuter des expressions DIESEL		
		MSLTSCALE	☺☺☺					X				Met à l'échelle les types de ligne affichés dans l'onglet Objet par l'échelle d'annotation		
		MSMSTATE									X	***** NON DOCUMENTEE *****		
		MSOLESCALE									X	Gère la taille d'un objet OLE comprenant un texte qui est collé dans l'espace objet. MSOLESCALE gère uniquement la taille initiale. Si la valeur du facteur d'échelle est modifiée, les objets OLE existants du dessin ne sont pas affectés.		

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= Registre Windows	/									= Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		MTEXTCOLUMN	☺☺			X						Définit le paramètre de colonne par défaut d'un objet mtext (texte multiligne).		
		MTEXTED	☺☺☺									Définit les éditeurs de texte principal et secondaire à utiliser pour les objets texte multiligne.		
X		MTEXTFIXED										Contrôle l'aspect de l'éditeur de texte multiligne.		
		MTEXTTOOLBAR					X					Contrôle l'affichage de la barre d'outils Format du texte.		
		MTJIGSTRING	☺☺☺									Définit le contenu du texte d'exemple affiché à l'emplacement du curseur lorsqu'une commande TEXTMULT est lancée. Peut servir de variable USERS pour les versions LT		
		MYDOCUMENTSPREFIX										Enregistre le chemin d'accès complet au dossier Mes documents de l'utilisateur actuellement connecté.		
		MYDOCUMENTSPREFIX			X							Enregistre le chemin d'accès complet au dossier Mes documents pour l'utilisateur actuellement connecté.		
		N	.									N		
		NAVBARDISPLAY	☺☺		X							Contrôle l'affichage de la barre de navigation dans les fenêtres.		
		NAVSWHEELMODE					X					Définit le mode courant du disque de navigation SteeringWheel.		*NON*
		NAVSWHEELOPACITYBIG					X					Détermine l'opacité des grands disques de navigation SteeringWheel.		*NON*
		NAVSWHEELOPACITYMINI					X					Détermine l'opacité des petits disques de navigation SteeringWheel.		*NON*
		NAVSWHEELSIZEBIG					X					Définit la taille des grands disques de navigation SteeringWheel.		*NON*
		NAVSWHEELSIZEMINI					X					Définit la taille des petits disques de navigation SteeringWheel.		*NON*
		NAVVCUBEDISPLAY					X					Contrôle l'affichage du cube de visualisation ViewCube pour la fenêtre courante lorsque le système graphique 3D est actif.		*NON*
		NAVVCUBELOCATION					X					Identifie dans quel coin d'une fenêtre le cube de visualisation ViewCube est affiché.		*NON*
		NAVVCUBEOPACITY					X					Détermine l'opacité du cube de visualisation ViewCube lorsqu'il est inactif.		*NON*
		NAVVCUBEORIENT	☺☺				X					Détermine si le cube de visualisation ViewCube reflète le SCU ou le SCG courant.		*NON*
		NAVVCUBESIZE					X					Définit la taille du cube de visualisation ViewCube.		*NON*
		NFWSTATE			?						X	***** NON DOCUMENTEE *****		
		NODENAME			?							Extension des fichiers temporaires		
	X	NOMUTT										Supprime l'affichage d'un message qui devrait normalement rester visible.		*NON*
		NORTHDIRECTION							X			Spécifie l'angle du soleil par rapport au nord. Cette valeur est affectée par les paramètres des variables système AUNITS et AUPREC.		*NON*
		O	.									O		
		OBJECTISOLATIONMODE	☺☺☺		X							OBJECTISOLATIONMODE détermine si les objets qui sont masqués à l'aide de la commande ISOLATEOBJECTS ou		
		OBSCUREDOLOR	☺☺									Indique la couleur des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
		OBSCUREDTYPE	☺☺									Indique le type de ligne des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
	X	OFFSETDIST										Définit la distance de décalage par défaut.		
		OFFSETGAPTYPE										Détermine comment décaler les polygones quand un espace est créé suite au décalage des segments de polygone individuels.		*NON*

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☹ = Paramètres utilisateurs		
		OLEFRAME	☺								X	Détermine si un cadre est affiché et tracé sur tous les objets OLE présents dans le dessin. Le cadre sur un objet OLE doit être affiché pour que les poignées soient visibles		
		OLEHIDE										Gère l'affichage des objets OLE sous AutoCAD.		
		OLEQUALITY										Détermine le niveau de qualité par défaut des objets OLE incorporés.		
		OLESTARTUP										Détermine si l'application source d'un objet OLE incorporé se charge lors du traçage.		
		OPENPARTIAL					X					Indique si un fichier de dessin peut être manipulé avant son ouverture complète.		*NON*
		OPMSTATE										Etat de la fenêtre Propriétés des objets active ou inactive		
		ORTHOMODE										Restreint le mouvement du curseur à une direction perpendiculaire.		
		OSMODE	☺☺☺									Définit les modes d'accrochage aux objets en utilisant les codes binaires.		
		OSNAPCOORD	☺☺☺									Contrôle si les coordonnées entrées sur la ligne de commande écrasent l'accrochage des objets en cours d'exécution.		
		OSNAPHATCH	☺☺☺	?							X	Indique si les accrochages aux objets ignorent les objets de hachures. Le paramètre par défaut, 0, améliore les performances		
		OSNAPNODELEGACY	☺☺☺								X	Désactive les accrochages NODal pour les textes multilignes (0 = NODal ACTIF / 1 = NODal INACTIF)		
		OSNAPOVERRIDE	☺☺☺	?						X		Active l'obligation de dessiner en s'accrochant sur des objets. Si aucun n'objet n'est accroché, il est impossible de dessiner hors objet.		
		OSNAPZ	☺☺☺							X		Détermine si les accrochages aux objets sont automatiquement projetés sur un plan parallèle au plan XY du SCU courant à l'élévation courante		*NON*
		OSOPTIONS							X			Supprime automatiquement les accrochages aux objets sur les objets de hachures et sur la géométrie avec des valeurs Z négatives lors de l'utilisation d'un SCU dynamique.		
		P	.									P		
		PALETTEOPAQUE										Détermine si les fenêtres peuvent être transparentes.		
		PAPERUPDATE										Contrôle l'affichage d'une boîte de dialogue d'avertissement quand vous essayez d'imprimer une présentation avec un format de papier différent de la valeur par défaut pour le fichier de configuration du traceur.		
		PARAMETERCOPYMODE				X						Contrôle la copie des contraintes et des variables référencées lors de la réplique de la géométrie contrainte.		*NON*
		PARAMETERSSTATUS				X						Indique si la palette Gestionnaire des paramètres est affichée ou masquée.		
		PDFFRAME	☺☺☺			X						Détermine si le cadre sous-jacent PDF est visible. Et non pas CADREPDF		
		PDFOSNAP	☺☺☺			X						Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents PDF attachés au dessin. Et non pas RESOLPDF		
		PDMODE										Gère l'affichage des objets point.		
		PDSIZE										Définit la taille d'affichage des objets point.		
		PEDITACCEPT	☺☺									Supprime l'affichage de l'invite L'objet sélectionné n'est pas une polyligne de la commande PEDIT.		
		PELLIPSE										Définit le type d'ellipse créé par la commande ELLIPSE.		
		PERIMETER	☺☺☺									Mémorise le dernier périmètre calculé par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.		
		PERSPECTIVE	☺☺						X			Spécifie si la fenêtre courante affiche une vue en perspective.		
		PERSPECTIVECLIP						X				Détermine l'emplacement de la délimitation du point oculaire. La valeur détermine l'emplacement où se produit la délimitation du point oculaire sous forme de pourcentage.		*NON*
		PFACEVMAX										Définit le nombre maximum de sommets par face.		*NON*
		PHANDLE		?								Concerne Palette de couleur (True color) !!!		
		PICKADD	☺☺									Détermine si les sélections suivantes remplacent le jeu de sélection courant ou s'y ajoutent.		
		PICKAUTO										Gère le fenêtrage automatique lorsque le message Choix des objets s'affiche.		

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		PICKBOX										Définit la hauteur de la cible de sélection d'objet.		
		PICKDRAG										Contrôle la méthode de dessin d'une fenêtre de sélection.		
		PICKFIRST	☺☺☺									Contrôle si la sélection d'objets s'effectue avant ou après l'émission d'une commande. Mettre à 1 lorsque la touche SUPPR. ne fonctionne plus !!!		
		PICKSTYLE	☺☺									Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives.		
		PLATFORM										Indique la version d'AutoCAD utilisée.		
		PLINECONVERTMODE	☺☺☺			X						Spécifie la méthode d'ajustement lors de la conversion des splines en polygones. (0 = segments / 1 = arcs)		
		PLINEGEN	☺☺☺									Définit la génération des motifs de type de ligne autour des sommets d'une polyligne2D.		
		PLINETYPE	☺☺☺									Spécifie si AutoCAD utilise des polygones bidimensionnelles optimisées.		
		PLINEWID										Enregistre la largeur de polyligne par défaut.		
X		PLOTID										Obsolète, elle sert uniquement à préserver l'intégrité des scripts et des routines LISP antérieurs à AutoCAD2000.		
		PLOTOFFSET										Détermine si le décalage du tracé est relatif à la zone d'impression ou au côté du papier		
		PLOTROTMODE										Contrôle l'orientation des tracés.		
X		PLOTTER										Obsolète. Elle sert uniquement à préserver l'intégrité des scripts et des routines LISP antérieurs à AutoCAD2000.		
		PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE				X						Détermine si la transparence d'un objet est tracée.		
		PLQUIET										Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue optionnelles et des erreurs non bloquantes pour le tracé en différé et les scripts.	*NON*	
		POINTCLOUDAUTOUPDATE				X						Détermine si un nuage de points est régénéré automatiquement après une manipulation, un zoom, un panoramique ou une orbite.	*NON*	
		POINTCLOUDDENSITY				X						Détermine le nombre de points affichés à la fois pour tous les nuages de points dans la vue de dessin.		
		POINTCLOUDLOCK				X						Détermine si un nuage de points associé peut être manipulé, déplacé ou pivoté. Définit la propriété de verrouillage par défaut pour les nouveaux objets nuage de points.	*NON*	
		POINTCLOUDRTDENSITY				X						Détermine le nombre de points affichés à la fois pour tous les nuages de points dans la vue de dessin.	*NON*	
		POLARADDANG										Contient les angles polaires définis par l'utilisateur.		
		POLARANG										Définit l'incrément des angles polaires.		
		POLARDIST										Définit l'incrément d'accrochage quand la variable système SNAPSTYL a pour valeur 1 (résolution polaire).		
		POLARMODE										Contrôle les paramètres de repérage polaire et d'accrochage aux objets.		
		POLYSIDES										Définit le nombre de côtés par défaut pour la commande POLYGONE.		
		POPUPS										Affiche l'état du pilote d'écran actuellement configuré.	*NON*	
		PREVIEWEFFECT	☺☺☺							X		Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des objets.		
		PREVIEWFACEEFFECT				X						Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des sous-objets de face.	*NON*	
		PREVIEWFILTER	☺☺☺							X		Exclut de l'aperçu de sélection les types d'objets spécifiés. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires		
		PREVIEWTYPE					X					Indique l'affichage à utiliser pour les miniatures de dessin.	*NON*	
		PRODUCT										Renvoie le nom du produit		
		PROGRAM										Renvoie le nom du programme		
		PROJECTNAME										Assigne un nom de projet au dessin courant.	*NON*	

old	Enrg	Nom des variables	☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= Registre Windows	/									= Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☞ = Paramètres utilisateurs		
		PROJMODE										Définit le mode de projection courant pour les opérations d'ajustement ou de prolongation.		
		PROXYGRAPHICS										Spécifie si les images des objets externes sont enregistrées dans le dessin.		
		PROXYNOTICE	☺☺									Affiche un avis à chaque ouverture d'un dessin contenant des objets personnalisés créés sous une application qui n'est pas présente.		
		PROXYSHOW										Gère l'affichage des objets externes dans un dessin.		
		PROXYWEBSERCH										Spécifie la façon dont AutoCAD recherche les activateurs d'objets.		
		PSLTSCALE	☺☺									Contrôle l'échelle du type de ligne de l'espace papier.		
		PSOLHEIGHT							X			Contrôle la hauteur par défaut d'un objet solide balayé créé à l'aide de la commande POLYSOLIDE. La valeur reflète la dernière valeur de hauteur saisie lors de l'utilisation de la commande POLYSOLIDE. Vous ne pouvez pas saisir 0 comme valeur.	*NON*	
		PSOLWIDTH							X			Détermine la largeur par défaut d'un objet solide balayé créé à l'aide de la commande POLYSOLIDE. La valeur reflète la dernière valeur de largeur saisie lors de l'utilisation de la commande POLYSOLIDE. Vous ne pouvez pas saisir 0 comme valeur.	*NON*	
		PSPROLOG		?								Définit un nom de section pour l'en-tête lu dans le fichier acad.psf lors de l'exécution de la commande SAUVEPS.		
		PSQUALITY		?								Détermine la qualité de rendu des images PostScript.	*NON*	
		PSTYLEMODE										Indique si le dessin courant est en mode dépendant des couleurs ou style de tracé nommé.		
		PSTYLEPOLICY										Contrôle si la propriété couleur d'un objet est associée à son style de tracé.		
		PSVPSCALE										Définit le facteur d'échelle d'affichage des fenêtres nouvellement créées.	*NON*	
		PUBLISHALLSHEETS							X			Contrôle la manière dont la liste de la boîte de dialogue Publier est remplie lorsque la commande PUBLIER est émise		
		PUBLISHCOLLATE						X				Contrôle la manière dont la liste de la boîte de dialogue Publier est remplie lorsque la commande PUBLIER est émise	*NON*	
		PUBLISHHATCH	☺☺				X					Détermine si les motifs de hachures publiés au format DWF (fichier DWF ou DWFx) sont traités comme un seul objet lorsqu'ils sont ouverts dans Autodesk Impression.		
		PUCSBASE										Mémorise le nom du SCU qui définit l'origine et l'orientation des paramètres de SCU orthogonal dans l'espace papier uniquement.		
		Q	.									Q		
		QAFLAGS	☺☺	?								Contrôle, dans Autocad, le défilement du texte dans la fenêtre texte d'Autocad. 0 Arrêt du défilement toutes les 25 lignes de texte 2 Défilement continu dans la fenêtre texte d'Autocad. Méfiance d'autre valeur produise des changements dans le comportement d'AutoCAD.		
		QAUCSLOCK		?								***** NON DOCUMENTEE *****	*NON*	
		QCSTATE								X		Détermine si la calculatrice CalcRapide est active ou non		
		QPLOCATION					X					Définit le mode d'emplacement du panneau Propriétés rapides.		
		QPMODE					X					Définit l'état d'affichage du panneau Propriétés rapides.		
		QTEXTMODE										Contrôle l'affichage du texte.		
		QUEUEDREGENMAX		?								***** NON DOCUMENTEE *****	*NON*	
		QVDRAWINGPIN					X					Contrôle l'état d'affichage par défaut des images d'aperçu des dessins.		
		QVLAYOUTPIN					X					Contrôle le mode d'affichage par défaut des images d'aperçu de l'espace objet et des présentations dans un dessin.		
		R	.									R		
		RASTERDPI								X		Gère la mise à l'échelle du tracé et le format du papier lors du passage d'un périphérique de sortie avec cotes vers un périphérique sans cote, ou vice versa. Convertit les millimètres ou pouces en pixels, ou réciproquement.		
		RASTERPERCENT						X				Permet de définir le pourcentage maximal de mémoire virtuelle allouée au traçage des images raster.		
		RASTERPREVIEW										Détermine si les aperçus d'image BMP sont enregistrés avec le dessin.		

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		RASTERTHRESHOLD							X			Permet d'indiquer, en mégaoctets, un seuil pour les images raster. Si l'image raster tracée dépasse ce seuil, une vérification de la mémoire disponible est effectuée. Le traçage est suspendu s'il n'y a pas assez de mémoire disponible.		
		REBUILD2DCV			X							Définit le nombre de sommets de contrôle d'une spline lors de sa reconstruction.		*NON*
		REBUILD2DDEGREE			X							Définit le degré général d'une spline lors de sa reconstruction.		*NON*
		REBUILD2DOPTION			X							Détermine si vous souhaitez supprimer la courbe d'origine lors de la reconstruction d'une spline.		*NON*
		REBUILDDEGREEU			X							Définit le degré dans la direction U d'une surface NURBS lors de sa reconstruction.		*NON*
		REBUILDDEGREEV			X							Définit le degré dans la direction V d'une surface NURBS lors de sa reconstruction.		*NON*
		REBILDOPTIONS			X							Gère les options de suppression et d'ajustement lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		
		REBUILDU			X							Définit le nombre de lignes de la grille dans la direction U lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		*NON*
		REBUILDV			X							Définit le nombre de lignes de la grille dans la direction V lors de la reconstruction d'une surface NURBS.		*NON*
		RECOVERAUTO			X							Contrôle l'affichage de la notification de récupération avant ou après l'ouverture d'un fichier dessin endommagé.		
		RECOVERYMODE	☺☺☺							X		Détermine si les informations de récupération du dessin sont enregistrées après une panne du système.		
		REFEDITNAME										Indique si une session de modification des références est en cours dans un dessin et mémorise le nom du fichier de références.		*NON*
		REGENMODE	☺☺☺									Gère la régénération automatique du dessin.		
		RE-INIT										Réinitialise le numériseur, le port du numériseur et le fichier acad.pgp.		*NON*
		REMEMBERFOLDERS										Gère le chemin par défaut de l'option Rechercher dans ou Enregistrer des boîtes de dialogue standard de sélection de fichiers.		
		RENDERPREFSSTATE							X			Stocke une valeur indiquant si la palette des paramètres de rendu est ouverte.		*NON*
		RENDERQUALITY		?								***** NON DOCUMENTEE *****		
		RENDERUSERLIGHTS						X				Indique si le paramètre d'éclairage de la fenêtre doit être remplacé lors du rendu.		*NON*
		REPORTERROR	☺									Contrôle si un rapport d'erreurs peut être envoyé à Autodesk lorsqu'AutoCAD se ferme subitement.		
X		RIASPECT										** obsolète **		
X		RIBACKG										** obsolète **		
		RIBBONCONTEXTSELECT				X						Contrôle l'affichage des onglets contextuels du ruban lorsque vous cliquez ou cliquez deux fois sur un objet.		
		RIBBONCONTEXTSELLIM				X						Supprime l'affichage des onglets contextuels du ruban lorsque le jeu de sélection comprend un nombre d'objets supérieur à celui spécifié.		
		RIBBONDOCKEDHEIGHT				X						Détermine si la hauteur du ruban ancré est la même que celle de l'onglet courant ou définie sur une hauteur déterminée.		
		RIBBONSELECTMODE	☺			X						Détermine si un jeu de sélection pickfirst reste sélectionné après l'appel d'un onglet contextuel du ruban et la fin de la commande.		
		RIBBONSTATE					X					Indique si la palette des rubans est ouverte ou fermée.		
X		RIEDGE										** obsolète **		
X		RIGAMUT										** obsolète **		
X		RIGREY										** obsolète **		
X		RITHRESH										** obsolète **		
		RITHRESH (???)			X							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		ROAMABLEROOTPREFIX										Enregistre le chemin d'accès complet au dossier racine où les fichiers personnalisables itinérants sont installés.		
		ROLLOVEROPACITY			X							Gère la transparence de la palette sur laquelle le curseur est placé.		*NON*
		ROLLOVERTIPS					X					Contrôle l'affichage des info-bulles de survol dans l'application. Le contenu des info-bulles peut être personnalisé dans l'éditeur de personnalisation de l'interface utilisateur.		
		RTDISPLAY										Contrôle l'affichage des images tramées pendant ZOOM ou PAN.		
		S										S		
		SAVEFIDELITY						X				Contrôle si le dessin est enregistré avec une fidélité visuelle		*NON*
		SAVEFILE										Enregistre le nom du fichier courant de sauvegarde automatique.		
		SAVEFILEPATH										Indique le chemin d'accès au répertoire où sont stockés tous les fichiers d'enregistrement automatique de la session AutoCAD.		
X		SAVEIMAGES										** obsolète **		
	X	SAVENAME										Stocke le nom de fichier et le chemin d'accès du dessin courant, quand vous avez enregistré ce dernier.		
		SAVETIME										Définit, en minutes, l'intervalle de sauvegarde automatique.		
	X	SCREENBOXES										Enregistre le nombre de boîtes dans la zone menu de la zone graphique.		*NON*
		SCREENMENU			X							Gère l'affichage des menus d'écran.		*NON*
	X	SCREENMODE										Enregistre un code binaire indiquant l'état graphique ou texte de l'affichage AutoCAD.		*NON*
	X	SCREENSIZE										Enregistre la taille, en pixels, de la fenêtre active (X et Y).		
		SDI										Détermine si AutoCAD s'exécute avec une interface monodocument ou multidocument.		
		SELECTIONANNODISPLAY	☺☺☺☺					X				Contrôle si des représentations d'échelle alternatives sont temporairement affichées dans un état atténué lorsqu'un objet annotatif est sélectionné		
		SELECTIONAREA	☺☺							X		Gère l'affichage des effets pour les zones de sélection en mode fenêtre = zone bleue, mode capture = zone vert en pointillé.		
		SELECTIONAREAOPACITY								X		Gère la transparence de la zone de sélection lors de la sélection par capture ou par fenêtre. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 100.		
		SELECTIONCYCLING			X							Active et désactive le cycle de sélection.		
		SELECTIONPREVIEW	☺☺☺							X		Gère l'affichage de l'aperçu de la sélection. Les objets sont mis en surbrillance lorsque le curseur de la cible de sélection passe dessus.		
		SELECTSIMILARMODE	☺☺☺		X							Détermine quelles propriétés doivent correspondre pour qu'un objet de même type soit sélectionné avec SELECTSIMILAR.		
		SETBYLAYERMODE						X				Détermine quelles propriétés sont sélectionnées pour SETBYLAYER		
		SHADEDGE										Gère l'ombrage des arêtes lors du rendu.		
		SHADEDIF										Définit le taux de lumière réfléchi diffuse par rapport à la lumière ambiante.		
		SHADOWPLANELOCATION							X			Contrôle l'emplacement d'un plan du sol invisible utilisé pour afficher les ombres. La valeur est un emplacement sur l'axe Z courant. Le plan du sol est invisible, mais il projette des ombres et en reçoit. Les objets situés sous le plan du sol sont ombrés par ce dernier. Le plan du sol est utilisé lorsque la variable système VSSHADOWS est définie pour afficher des ombres complètes ou des ombres sur le sol.		*NON*
		SHORTCUTMENU										Définit si les menus contextuels des modes Default, Edition et Commande sont disponibles dans la zone de dessin.		
		SHOWHIST							X			Contrôle la propriété Afficher l'historique pour les solides d'un dessin.		*NON*
		SHOWLAYERUSAGE	☺☺☺							X		Affiche les icônes dans le Gestionnaire des propriétés des calques pour indiquer si les calques sont utilisés.. La désactivation de cette variable système augmente les performances du Gestionnaire des propriétés des calques.		
		SHOWMOTIONPIN					X					Détermine le mode d'affichage par défaut des prises de vue miniatures.		*NON*
	X	SHPNAME										Définit un nom de forme par défaut.		*NON*

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		SIGWARN										Détermine si un avertissement est affiché à l'ouverture d'un fichier auquel une signature numérique est jointe.		
		SKETCHINC										Définit l'incrément d'enregistrement de la commande MAINLEV.		*NON*
		SKETCHINC			X							Définit l'incrément d'enregistrement pour la commande MAINLEV.		
		SKPOLY										Détermine si la commande MAINLEV génère des lignes ou des polygones.		*NON*
		SKTOLERANCE			X							Détermine la précision avec laquelle la spline s'ajuste à l'esquisse à main levée.		
		SKYSTATUS					X					Détermine si l'illumination du ciel est calculée lors du rendu.		*NON*
		SMOOTHMESHCONVERT				X						Indique si les objets maillés que vous convertissez en solides 3D ou en surfaces sont lissés ou présentent des facettes, et si leurs faces sont fusionnées.		*NON*
		SMOOTHMESHGRID				X						Définit le niveau de lissage le plus élevé auquel la grille de facettes est affichée sur les objets maillés en 3D.		*NON*
		SMOOTHMESHMAXFACE				X						Définit le nombre maximal de faces autorisées pour les objets maillés.		*NON*
		SMOOTHMESHMAXLEV				X						Définit le niveau de lissage maximal pour les objets maillés.		*NON*
		SMSTATE			? X							***** NON DOCUMENTEE *****		*NON*
		SNAPANG										Définit l'angle d'accrochage et de rotation de la grille dans la fenêtre active.		
		SNAPBASE	☺☺☺									Définit le point d'origine du pas de grille de la fenêtre courante par rapport au SCU courant. Permet de corriger le défaut des hachures avec un point trop éloigné de l'origine.		
		SNAPISOPAIR										Gère le plan isométrique de la fenêtre active.		
		SNAPMODE										Active et désactive le mode Résolution.		
		SNAPSTYL										Définit le style d'accrochage pour la fenêtre active.		
		SNAPTYP										Définit le style de résolution de la fenêtre courante.		
		SNAPUNIT										Définit l'espacement d'accrochage pour la fenêtre active.		
		SOLIDCHECK										Active et désactive la validation des solides pour la session AutoCAD courante.		*NON*
		SOLIDHIST							X			Contrôle le paramètre par défaut de la propriété Historique pour les objets nouveaux et existants. Lorsqu'elle est définie sur 1, les solides composés conservent l'historique des objets d'origine contenus dans le solide composé.		*NON*
		SORTENTS	☺☺☺									Contrôle les opérations d'ordre de tri d'objets de la commande OPTIONS (à partir de l'onglet Sélection)		
		SPACESWITCH	☺☺		? X							peut être utilisée pour autoriser ou non le basculement entre espace papier et espace objet flottant par un double clic.		*NON*
		SPLDEGREE			X							Enregistre le dernier paramètre de degré utilisé des splines et définit le paramètre de degré par défaut pour la commande SPLINE lors de la spécification de sommets de contrôle.		
		SPLFRAME										Gère l'affichage des splines et des polygones à lissage de spline.		
		SPLINESEGS										Définit le nombre de segments de ligne à générer pour chaque polygone d'ajustage à courbe spline.		
		SPLINETYPE										Définit le type de courbe générée par l'option Pspline de la commande PEDIT.		
		SPLKNOTS			X							Enregistre le dernier paramétrage de noeud utilisé des splines et définit le paramètre de noeud par défaut pour la commande SPLINE lors de la spécification des points de lissage.		
		SPLMETHOD			X							Enregistre la dernière méthode de spline utilisée et définit la méthode par défaut pour la commande SPLINE.		
		SSFOUND								X		Affiche le chemin et le nom de fichier d'un jeu de feuilles en cas de réussite d'une recherche de jeu de feuilles		*NON*
		SSLOCATE								X		Recherche et ouvre le jeu de feuilles d'un dessin lorsque celui-ci est ouvert		*NON*
		SSMAUTOOPEN								X		Détermine si le programme affiche le Gestionnaire du jeu de feuilles lorsqu'un dessin associé avec une feuille est ouvert		*NON*















old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		SSMPOLLTIME								X		Détermine l'intervalle de temps entre les actualisations automatiques des données d'état dans un jeu de feuilles	"NON"	
		SSMSHEETSTATUS								X		Détermine la façon dont les données d'état sont actualisées dans un jeu de feuilles	"NON"	
		SSMSTATE									X	Détermine si la fenêtre du Gestionnaire du jeu de feuilles est active ou non	"NON"	
		STANDARDSVIOLATION										Détermine si l'utilisateur est averti des violations de normes qui existent dans le dessin courant, lors de la création ou la modification d'un objet non normalisé.	"NON"	
		STARTUP	☺									Détermine si la boîte de dialogue Créer un nouveau dessin est affichée lors du lancement d'un nouveau dessin à l'aide des commandes NOUVEAU et RAPNOUV.		
X		STARTUPTODAY										** obsolète **		
		STATUSBAR					X					Contrôle l'affichage des barres d'état de dessin et de l'application.	"NON"	
		STEPSIZE							X			Spécifie, en unités de dessin, la taille des pas lorsque vous utilisez le mode navigation ou mouvement. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre réel compris entre 1E-6 et 1E+6.	"NON"	
		STEPSPERSEC							X			Spécifie le nombre de pas par seconde lorsque vous utilisez le mode navigation ou mouvement. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre réel compris entre 1 et 30.	"NON"	
	X	SUBOBJSELECTIONMODE				X						Spécifie si une face, une arête ou un sommet est sélectionné lorsque vous cliquez tout en maintenant la touche Ctrl appuyée.	"NON"	
	X	SUNPROPERTIESSTATE							X			Détermine si la fenêtre Propriétés du soleil est ouverte ou fermée.	"NON"	
		SUNSTATUS							X			Gère la projection de la lumière du soleil dans la fenêtre courante.	"NON"	
		SURFACEASSOCIATIVITY			X							Détermine si les surfaces doivent conserver une relation avec les objets à partir desquels elles ont été créées.	"NON"	
		SURFACEASSOCIATIVITYDRAG			X							Définit le comportement de l'aperçu du glissement sur les surfaces associatives pour améliorer les performances.	"NON"	
		SURFACEAUTOTRIM			X							Détermine si les surfaces sont automatiquement ajustées lorsque vous projetez une géométrie sur elles.	"NON"	
	X	SURFACEMODELINGMODE			X							Détermine si les surfaces sont créées en tant que surfaces procédurales ou surfaces NURBS.	"NON"	
	••	SURFOFFSETCONNECT		?	X							***** NON DOCUMENTEE *****	"NON"	
		SURFTAB1	☺☺☺									Définit le nombre de tabulations à générer pour les commandes SURFREGL et SURFEXTR.	"NON"	
		SURFTAB2	☺☺☺									Définit la densité du maillage dans la direction N pour les commandes SURFREV et SURFGAU.	"NON"	
	••	SURFTRIMAUTOEXTEND		?	X							***** NON DOCUMENTEE *****	"NON"	
	••	SURFTRIMPROJECTION		?	X							***** NON DOCUMENTEE *****	"NON"	
		SURFTYPE										Contrôle le type de lissage que doit effectuer l'option Lisser surface de la commande PEDIT.	"NON"	
		SURFU										Définit la densité de surface pour l'option Lisser surface de la commande PEDIT dans la direction M.	"NON"	
		SURFV										Définit la densité de surface pour l'option Lisser surface de la commande PEDIT dans la direction M.	"NON"	
	X	SYSCODEPAGE										Indique la page de code système spécifié dans le fichier acad.xml		
		T											T	
		TABLEINDICATOR	☺☺☺							X		Gère l'affichage des numéros de ligne et des lettres de colonne lorsque l'éditeur de texte intégré est ouvert en vue de l'édition d'une cellule de tableau		

old	Enrg	Nom des variables	☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		TABLETOOLBAR						X				Contrôle l'affichage de la barre d'outils des tableaux.		
		TABMODE										Gère l'utilisation du mode Tablette.		
		TARGET										Enregistre l'emplacement du point cible de la fenêtre active.		
		TBCUSTOMIZE	☺								X	Indique si les barres d'outils peuvent être personnalisées	*NON*	
		TDCREATE										Mémorise la date et l'heure locale de création du dessin.		
		TDINDWG										Enregistre la durée totale d'édition.		
		TDUCREATE										Mémorise la date et l'heure universelle de création du dessin.		
		TDUPDATE										Enregistre l'heure et la date de la dernière mise à jour ou du dernier enregistrement.		
		TDUSRTIMER										Enregistre le temps écoulé à l'horloge de l'utilisateur.		
		TDUUPDATE										Mémorise la date et l'heure universelle de la dernière mise à jour/du dernier enregistrement.		
		TEMPOVERRIDES	☺☺							X		Active et désactive les touches de remplacement temporaires. Une touche de remplacement temporaire est une touche que vous pouvez maintenir enfoncée afin de d'activer ou de désactiver temporairement l'une des aides au dessin qui sont définies dans la boîte de dialogue Paramètres de dessin ; exemples : mode Ortho, accrochages aux objets ou mode Polaire.		
		TEMPPREFIX										Contient le nom du répertoire des fichiers temporaires.	*NON*	
		TEXTED	☺☺		X							Détermine l'interface utilisateur affichée pour l'édition de texte sur une ligne. (= DTEXTED)		
		TEXTEDITOR			X							***** NON DOCUMENTEE *****	*NON*	
		TEXTEVAL										Gère la méthode d'évaluation des chaînes de texte.		
		TEXTFILL	☺☺☺									Gère le remplissage des polices TrueType au cours du traçage, de l'exportation au moyen de la commande SAUVEPS et du rendu.		
		TEXTOUTPUTFILEFORMAT						X				Fournit des options Unicode pour les fichiers journaux du tracé et de la fenêtre de texte.	*NON*	
		TEXTQLTY										Définit la finesse des contours de texte pour les polices TrueType pendant le traçage, l'exportation avec la commande SAUVEPS et le rendu.		
		TEXTSIZE										Définit la taille par défaut des nouveaux objets texte tracés avec le style de texte courant.		
		TEXTSTYLE										Définit le nom du style de texte courant.		
		THICKNESS										Définit l'épaisseur 3D courante.		
		THUMBSIZE					X					Définit, en pixels, la taille générée maximale des aperçus miniatures.	*NON*	
		TILEMODE										Définit l'onglet Objet ou le dernier onglet de présentation en tant qu'onglet courant.		
		TIMEZONE							X			Définit le fuseau horaire pour le soleil dans le dessin. Les valeurs du tableau sont exprimées en heures et en minutes par rapport à l'heure de Greenwich. L'emplacement géographique que vous définissez définit également le fuseau horaire. Si le fuseau horaire est incorrect, vous	*NON*	
		TOOLTIPMERGE								X		Combine des info-bulles du dessin dans une seule info-bulle.. L'apparence de l'info-bulle fusionnée est contrôlée par les paramètres de la boîte de dialogue Apparence des info-bulles.		
		TOOLTIPS										Contrôle l'affichage des textes info.		
		TPSTATE										Détermine si la fenêtre Palettes d'outils est active ou inactive.		
		TRACEWID										Définit la largeur de trace par défaut.		
		TRACKPATH										Contrôle l'affichage des chemins d'alignement du repérage polaire et d'accrochage aux objets.		
		TRANSPARENCYDISPLAY	☺☺		X							Détermine si la transparence de l'objet est affichée.		
		TRAYICONS	☺									Détermine si un bac s'affiche sur la barre d'état.		
		TRAYNOTIFY	☺									Détermine si les notifications de service s'affichent dans le bac de la barre d'état.		
		TRAYTIMEOUT	☺									Détermine la durée d'affichage (en secondes) des notifications de service.		

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		TREEDEPTH										Spécifie la profondeur maximale, à savoir combien de fois l'index espace à structure arborescente peut se diviser en branches.		
		TREEMAX										Limite l'utilisation de la mémoire lors de la régénération d'un dessin en réduisant le nombre maximum de noeuds dans l'index spatial (arbre)		
		TRIMMODE										Contrôle si AutoCAD ajuste les arêtes sélectionnées pour les chanfreins et les raccords.		
		TSPACEFAC										Contrôle l'espacement des lignes de texte multiligne, exprimé par un facteur de la hauteur du texte.		
		TSPACETYPE										Contrôle le type d'espacement des lignes utilisé pour le texte multiligne.		
		TSTACKALIGN										Contrôle l'alignement vertical du texte empilé.		
		TSTACKSIZE										Contrôle le pourcentage de hauteur d'une fraction de texte superposée par rapport à la hauteur courante du texte sélectionné.		
		TWSTATE										***** NON DOCUMENTEE *****		
		U										U		
		UCSAXISANG										Mémoire l'angle par défaut lors de la rotation du SCU sur un de ses axes à l'aide de l'option X, Y ou Z de la commande SCU.		
		UCSBASE										Mémoire le nom du SCU qui définit l'origine et l'orientation des paramètres de SCU orthogonal.		
		UCSDETECT									X	Contrôle si l'acquisition du SCU dynamique est active ou non.		*NON*
		UCSFOLLOW										Génère une vue plane à chaque passage d'un SCU à l'autre.		
		UCSICON										Affiche l'icône du SCU dans la fenêtre courante.		
		UCSNAME										Mémoire le nom du système de coordonnées courant pour la fenêtre courante dans l'espace courant.		
		UCSORG										Mémoire le point d'origine du système de coordonnées courant pour la fenêtre courante dans l'espace courant.		
		UCSORTHO										Détermine si le paramètre SCU orthogonal associé est restauré automatiquement quand une vue orthogonale est restaurée.		
		UCSVIEW										Détermine si le SCU courant est enregistré avec une vue existante.		
		UCSVP										Détermine si le SCU des fenêtres actives reste fixe ou change pour refléter le SCU de la fenêtre active.		*NON*
		UCSXDIR										Mémoire la direction X du SCU courant pour la fenêtre courante de l'espace courant.		
		UCSYDIR										Stocke la direction Y du SCU courant pour la fenêtre active de l'espace courant		
		UNDOCTL										Mémoire un code binaire indiquant l'état des options Auto et Contrôle de la commande ANNULER.		
		UNDOMARKS										Enregistre le nombre de marques placées dans le flot de commandes ANNULER par l'option Marque.		
x		UNDOONDISK										** obsolète **		
		UNITMODE										Gère le format d'affichage des unités.		
		UOSNAP										Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF, DWFx, PDF et DGN attachés au dessin.		
		UPDATETHUMBNAI										Gère la mise à jour des aperçus miniatures dans le Gestionnaire du jeu de feuilles. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs suivantes		
		USERI1 à USERI5										Enregistre et récupère les valeurs entières		
		USERR1 à USERR5										Enregistre et récupère les nombres réels.		
		USERS1 à USERS5										Enregistre et récupère les données de chaîne de texte.		*NON*
		V										V		
		VIEWCTR										Enregistre le centre de vue dans la fenêtre active.		
		VIEWDIR										Enregistre la direction de visualisation de la fenêtre active.		

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= Registre Windows	/									= Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ✎ = Paramètres utilisateurs		
		VIEWMODE										Contrôle le mode de visée pour la fenêtre active à l'aide d'un code binaire.		
		VIEWSIZE										Enregistre la hauteur de vue dans la fenêtre active.		
		VIEWTWIST										Enregistre l'angle de bascule de vue pour la fenêtre active.		
		VISRETAIN	☺☺☺									Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur des lignes et les styles de trace (si PSTYLEPOLICY a pour valeur 0) des calques dépendants de références externes et spécifie si les changements de chemin de références externes imbriquées sont enregistrés.		
		VPLAYEROVERRIDES	☺☺					X				Indique si des calques avec remplacements de propriétés des fenêtres sont présents pour la fenêtre de présentation courante.	*NON*	
		VPLAYEROVERRIDESMODE	☺☺					X				Détermine si les remplacements de propriétés du calque associés aux fenêtres de présentation doivent être affichés et tracés.		
		VPMAXIMIZEDSTATE								X		Enregistre une valeur qui indique que la fenêtre est agrandie. L'état de la fenêtre agrandie est annulé si vous lancez la commande TRACEUR		
		VPROTATEASSOC				X						Contrôle si la vue pivote en même temps que la fenêtre dans laquelle elle se trouve.		
		VSACURVATUREHIGH			X							Définit la valeur à laquelle une surface s'affiche en vert lors de l'analyse des courbures (ANALYSECOURBE).	*NON*	
		VSACURVATURELOW			X							Définit la valeur à laquelle une surface s'affiche en bleu lors de l'analyse des courbures (ANALYSECOURBE).	*NON*	
		VSACURVATURETYPE			X							Détermine quel type d'analyse des courbures est utilisé avec la commande (ANALYSECOURBE).	*NON*	
		VSADRAFTANGLEHIGH			X							Définit la valeur à laquelle un modèle s'affiche en vert lors de l'analyse de dépouille (ANALYSEDEPOUILLE).	*NON*	
		VSADRAFTANGLELOW			X							Définit la valeur à laquelle un modèle s'affiche en bleu lors de l'analyse de dépouille (ANALYSEDEPOUILLE).	*NON*	
		VSAZEBRACOLOR1			X							Définit la première couleur des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	*NON*	
		VSAZEBRACOLOR2			X							Définit la seconde couleur (de contraste) des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	*NON*	
		VSAZEBRADIRECTION			X							Détermine si les zébrures s'affichent horizontalement, verticalement ou selon un angle au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	*NON*	
		VSAZEBRASIZE			X							Définit la largeur des zébrures affichées au cours de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	*NON*	
		VSAZEBRATYPE			X							Définit le type d'affichage par zébrures lors de l'utilisation de l'analyse par zébrures (ANALYSEZEBRURES).	*NON*	
		VSBACKGROUNDS	☺☺						X			Contrôle si les arrière-plans sont affichés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
		VSEGECOLOR							X			Définit la couleur des arêtes dans le style visuel de la fenêtre courante.	*NON*	
		VSEGEJITTER							X			Détermine le degré auquel les lignes ont l'apparence d'une esquisse au crayon. Désactivez l'effet de crénelage en faisant précéder le paramètre du signe moins.	*NON*	
		VSEGELEX			X							Prolonge les arêtes des solides 3D au-delà de leur intersection pour un effet dessin à la main.	*NON*	
		VSEGEOVERHANG							X			Prolonge les lignes au-delà de leur intersection, pour un effet dessin manuel. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 100 pixels. Désactivez l'effet de saillie en faisant précéder le paramètre d'un signe moins.	*NON*	
		VSEGES	☺☺						X			Contrôle les types d'arêtes affichés dans la fenêtre.	*NON*	
		VSEGESMOOTH							X			Spécifie l'angle d'affichage des arêtes du pli. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 180.	*NON*	
		VSFACOLORMODE							X			Contrôle la manière dont la couleur des faces est calculée.	*NON*	
		VSFACESHIGHLIGHT	☺☺						X			Contrôle l'affichage des surbrillances spéculaires sur les faces sans matériaux dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. Plus la valeur est élevée, plus la surbrillance est importante. Les objets auxquels sont associés des matériaux ignorent le	*NON*	
		VSFACOPACITY							X			Contrôle la transparence des faces dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. A 100, la face est complètement opaque. A 0, la face est complètement transparente. Les valeurs négatives définissent le niveau de transparence, mais	*NON*	
		VSFACESTYLE							X			Contrôle la manière dont les faces sont affichées dans la fenêtre courante.	*NON*	
		VSHALOGAP							X			Définit l'espace avec halo dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 100.	*NON*	
		VSHIDEPRECISION	✘						X			Gère la précision des masquages et des ombres dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	

old	Enrg	Nom des variables	☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows										/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs		
		VSINTERSECTIONCOLOR							X			Spécifie la couleur des polygones d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. La valeur initiale est /, qui est une valeur spéciale qui inverse la couleur (noire ou blanc) en fonction de la couleur de l'arrière-plan.	*NON*	
		VSINTERSECTIONEDGES							X			Contrôle l'affichage des arêtes d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
		VSINTERSECTIONLTYPE							X			Spécifie le type de ligne des lignes d'intersection dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.	*NON*	
		VSIISOONTOP							X			Affiche des isolignes en haut des objets ombrés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
		VSLIGHTINGQUALITY							X			Définit la méthode d'interpolation des couleurs pour les faces des solides 3D et les surfaces de la fenêtre courante.	*NON*	
		VSMATERIALMODE							X			Contrôle l'affichage des matériaux dans la fenêtre courante.	*NON*	
		VSMAX										Enregistre le coin supérieur droit de l'écran virtuel de la fenêtre active.		
		VSMIN										Enregistre le coin inférieur gauche de l'écran virtuel de la fenêtre active.		
		VSMONOCOLOR							X			Définit la couleur de l'affichage monochrome et la teinte des faces dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. La valeur initiale est le blanc.	*NON*	
		VSOBSCUREDOLOR	☺						X			Spécifie la couleur des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
		VSOBSCUREDEGES	☺						X			Contrôle si les arêtes foncées (masquées) sont affichées.	*NON*	
		VSOBSCUREDTYPE	☺						X			Spécifie le type des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.	*NON*	
		VSOCCLUDEDOLOR			X							Spécifie la couleur des lignes occluses (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
		VSOCCLUDEDEGES			X							Contrôle si les arêtes occluses (masquées) sont affichées.	*NON*	
		VSOCCLUDEDTYPE			X							Spécifie le type des lignes occluses (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
		VSSHADOWS	☺						X			Contrôle si un style visuel affiche des ombres.	*NON*	
		VSSILHEDGES	☺						X			Gère l'affichage des arêtes de silhouette des solides dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
		VSSILHWIDTH	☺☺						X			Spécifie la largeur des arêtes de silhouette en pixels dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 25.	*NON*	
		VSSTATE							X			Stocke une valeur indiquant si la fenêtre Styles visuels est ouverte ou fermée.	*NON*	
		VTDURATION								X		Définit la durée d'une transition de vue continue en millisecondes.. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 5000		
		VTENABLE	☺☺☺							X		Détermine quand les transitions de vue continues sont utilisées.. Les transitions de vue continues peuvent être activées ou désactivées pour les fonctions panoramique et zoom, les modifications de l'angle de vue ou pour les scripts. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 7		
		VTFPS								X		Définit la vitesse minimale d'une transition de vue continue en cadres par seconde. Lorsqu'une transition de vue continue ne peut pas conserver sa vitesse, une transition instantanée est utilisée.		
		W										W		
		WHIPARC										Détermine si l'affichage des cercles et des arcs est lissé ou non.		
		WHIPTHREAD										Détermine l'utilisation d'un processeur supplémentaire (traitement multithread) pour améliorer la vitesse des opérations comme ZOOM et PAN qui redessinent ou régénèrent le dessin.	*NON*	
		WINDOWAREACOLOR								X		Gère la couleur de la zone de sélection transparente lors de la sélection par fenêtre. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 255. SELECTIONAREA doit être activée.		
		WMFBKGNL										Contrôle l'arrière-plan du métafichier Windows résultant de la commande WMFOUT et du format métafichier d'objets situés dans le Presse-papiers ou glissés puis déposés		
		WMFFOREGND										Gère l'attribution d'une couleur de premier plan aux objets AutoCAD dans d'autres applications		
		WORLDUCS										Indique si le SCU est identique au SCG.		
		WORLDVIEW										Détermine si les entrées en 3DORBIT, VUEDYN et POINTVUE sont relatives au SCG (par défaut), au SCU courant ou au SCU indiqué dans la variable système UCSBASE		
		WORLDVIEW			X							Détermine si les valeurs associées aux commandes VUEDYN et POINTVUE sont définies par rapport au SCG (valeur par défaut) ou au SCU courant.		
		WRITESTAT										Indique si un fichier dessin est en lecture seule ou si les opérations d'écriture y sont autorisées. Cette variable est destinée aux développeurs qui doivent déterminer l'état d'écriture via AutoLISP.	*NON*	
		WSAUTOSAVE			X							Enregistre les modifications apportées à un espace de travail lorsque vous basculez vers un autre.	*NON*	

old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		=  = Registre Windows										/  = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée /  = Paramètres utilisateurs		
		 WSCURRENT								X		Renvoie le nom de l'espace de travail courant dans l'interface de la ligne de commande et rend un espace de travail courant		
		X										X		
		 XCLIPFRAME										Contrôle la visibilité des contours de délimitation de xréf.		
		 XDWFADCTL	☹☹☹			X						Contrôle l'atténuation pour tous les objets xréf DWG.		
		 XEDIT										Détermine si les références peuvent ou non être éditées dans le dessin courant si celui-ci est référencé par un autre dessin.		
		 XFADECTL										Contrôle l'intensité de l'estompage des références modifiées dans le dessin.		*NON*
		 XLOADCTL										Active et désactive le chargement immédiat et contrôle s'il charge le dessin d'origine ou une copie.		
		 XLOADPATH										Crée un chemin d'accès pour l'enregistrement de copies temporaires des fichiers xréf de chargement sur demande.		
		 XREFCTL										Gère l'écriture des fichiers .xlg par AutoCAD (fichiers journaux de référence externe).		
		 XREFNOTIFY										Gère les notifications concernant les xréfs mises à jour ou manquantes.		*NON*
		 XREFTYPE								X		Détermine le type de référence par défaut lors de l'association ou de la superposition d'une référence externe		
		Z										Z		
		 ZOOMFACTOR										Contrôle le changement incrémentiel dans le zoom avec la roulette de la souris Intellimouse, à l'avant ou à l'arrière.		
		ZOOMWHEEL	☹☹☹						X			Commute la direction des opérations de zoom transparentes lorsque vous faites défiler l'écran à l'aide de la roulette de la souris.		*NON*