

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows	/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs											
		A	.									A		
		ACADLSPASDOC	☺☺									Détermine si AutoCAD charge le fichier acad.lsp dans chaque dessin ou uniquement dans le premier dessin ouvert au cours d'une session AutoCAD.		
		AREA	☺☺☺									Enregistre la dernière aire calculée par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.		
		ATTDIA	☺☺☺									Contrôle si la commande INSERER utilise une boîte de dialogue pour la saisie de la valeur d'attribut.		
		ATTIPE	☺☺☺					X				Contrôle l'affichage de l'éditeur de texte pour créer des attributs de texte multiligne.		
		ATTMULTI	☺☺☺					X				Détermine s'il est possible de créer des attributs de texte multiligne.		
		ATTREQ	☺☺☺									Détermine si la commande INSERER utilise des paramètres par défaut pendant l'insertion de blocs.		
		B	.									B		
		BLIPMODE	☺									Définit si les marques temporaires sont visibles.		
		BLOCKEDITLOCK	☺☺☺							X		Interdit l'ouverture de l'éditeur de blocs et l'édition de définitions de blocs dynamiques.	*NON*	
		C	.									C		
		CMDDIA	☺☺☺									Gère l'affichage des boîtes de dialogue pour certaines commandes.*		
		D	.									D		
		DELOBJ	☺☺☺									Contrôle si les objets utilisés pour créer d'autres objets sont conservés ou supprimés de la base de données du dessin.		
		DIMTXTDIRECTION	☺☺☺			X						Indique la direction de lecture du texte de cote.		
		DIMZIN	☺☺☺									Contrôle la suppression des zéros de la valeur d'unité principale.		
		DISPSILH	☺☺									Contrôle l'affichage des contours des solides en mode filaire.		
		DRAWORDERCTL	☺☺							X		Détermine l'ordre d'affichage des objets superposés. Ce paramètre permet d'améliorer la vitesse des opérations d'édition dans des dessins de grande taille. Les commandes affectées sont: Coupure, Raccord, Hachures, Edithach, Decompos, Ajuster, Joindre, Pedit et Decaler		
		DTEXTED	☺☺☺							X		Détermine l'interface utilisateur pour l'édition de texte sur une ligne. 0 = édition sur le dessin et ligne unique / 1 = édite texte dans une case de dialogue et autorise plusieurs lignes (mode de fonctionnement avant la 2006) Nouvelle variable TEXTED.		
		DYNMODE	☺☺							X		Active et désactive les fonctions de saisie dynamique. Lorsque toutes les fonctions sont activées, le contexte régit les éléments qui sont affichés.		
		DYNPICOORDS	☺☺☺							X		Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format relatif ou absolu pour les coordonnées		
		DYNPIVIS	☺							X		Gère l'affichage de la saisie du pointeur		
		E	.									E		
		EDGEMODE	☺									Définit de quelle façon les commandes AJUSTER et PROLONGE déterminent les arêtes de coupe et de contours.		
		EXPERT	☺☺☺									Contrôle si certains messages sont affichés.		
		EXPLMODE	☺☺☺									Définit si la commande DECOMPOS prend en charge des blocs à échelle non uniforme (NUS).		
		EXPORTEPLOTFORMAT	☺☺☺			X						Définit le type de sortie de fichier électronique par défaut : PDF, DWF ou DWFx.		
		F	.									F		
		FILEDIA	☺☺☺									Supprime l'affichage des boîtes de dialogue de fichiers.		
		FILLMODE	☺☺☺									Indique si les multilignes, les traces, les solides, les hachures (y compris pour le remplissage de solides) et les polygones étendus sont remplis.		

Old	Eng	Nom des variables	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	LT
		= Registre Windows								= Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs	
		G	.							G	
		GRIPOBJLIMIT	☹☹☹							Supprime l'affichage des poignées lorsque le jeu de sélection d'origine comprend plus d'objets que le nombre spécifié.	
		H	.							H	
		HIDE TEXT	☹☹☹							Indique si les objets texte créés à l'aide des commandes TEXTE, TXTDYN ou TEXTMULT sont traités lors de l'exécution de la commande CACHER.	
		HIDEXREFSCALES	☹☹	?		X				Active ou inactive l'affichage de la liste des échelles provenant des XREFS	
		HPDLG MODE	☹☹☹		X					Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue Hachures et gradient et Editer les hachures	
		HPMAXLINES	☹☹☹			X				Gère le nombre maximum de lignes de hachures qui seront générées. Vous pouvez définir les valeurs sur 100 au minimum et sur 10 000 000 au maximum.	
		HPOBJWARNING	☹☹☹					X		Définit le nombre d'objets de contours de hachures pouvant être sélectionnés avant l'affichage d'un avertissement	
		HPORIGIN	☹☹☹					X		Définit le point d'origine de la hachure pour les nouveaux objets de hachures par rapport au système de coordonnées utilisateur courant	
		HPORIGINMODE	☹☹☹					X		Indique comment HACHURES détermine le point d'origine de la hachure par défaut	
		HPQUICKPREVIEW	☹☹		X					Contrôle si un aperçu s'affiche lorsque vous spécifiez des points internes de hachures.	
		HPSEPARATE	☹☹☹					X		Indique si HACHURES crée un objet de hachures unique ou des objets de hachures distincts lorsque cette commande s'applique à plusieurs contours fermés	
		I - i	.							I - i	
		IMAGEFRAME	☹☹		X					Contrôle si les cadres d'image s'affichent et sont tracés. Ancienne CADREIMAGE	
		INPUTHISTORYMODE	☹☹☹					X		Gère le contenu et l'emplacement de l'affichage d'un historique de saisie utilisateur	
		INSBASE	☹☹							Stocke le point de base d'insertion défini par la commande BASE.	
		INSNAME	☹☹							Définit le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.	
		INSUNITS	☹☹☹							Lorsque vous faites glisser un bloc à partir d'AutoCAD DesignCenter, indique l'une des valeurs d'unité de dessin.	
		INSUNITSDEFSOURCE	☹☹☹							Définit la valeur des unités de contenu source.	
		INSUNITSDEFTARGET	☹☹☹							Définit la valeur des unités de dessin cible.	
		L	.							L	
		LAYERDLG MODE	☹☹☹☹☹			X				Configure le comportement du Gestionnaire des propriétés de calque qui est défini pour l'utilisation de la commande CALQU	
		LAYEREVAL	☹☹☹			X				Détermine quand l'évaluation des nouveaux calques a lieu au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.	
		LAYEREVALCTL	☹☹☹			X				Détermine l'évaluation des nouveaux calques au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.	
		LAYERFILTERALERT	☹☹☹					X		Supprime les filtres de calque trop nombreux afin d'améliorer les performances.. Lorsqu'un dessin a plus de 100 filtres de calque et que le nombre de filtres de calques dépasse le nombre de calques, LAYERFILTERALERT permet de supprimer les filtres de calques pour améliorer les performances.	
		LAYERNOTIFY	☹☹☹				X			Indique quand une alerte doit s'afficher pour signaler les calques encore non rapprochés.	
		LAYLOCKFADECTL	☹☹☹				X			Gère l'atténuation des objets sur les calques verrouillés	
		LAYOUTREGENCTL	☹☹☹							Indique comment la liste d'affichage est mise à jour dans l'onglet Objet et dans les onglets de présentation.	*NON*
		LEGACYCTRLPICK	☹☹☹				X			Spécifie les touches pour le cycle de sélection et le comportement de la combinaison CTRL + clic gauche.	*NON*

old	Eng	Nom des variables	☹☹	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= Registre Windows										= Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ☹ = Paramètres utilisateurs		
		LIGHTSINBLOCKS	☹☹					X				Gère si les lumières contenues dans le bloc sont utilisées lors du rendu		*NON*
		LOGEXPDAYLIGHT	☹☹					X				Gère si la lumière extérieure du jour est utilisée pendant l'éclairage photométrique		*NON*
		LTSCALE	☹☹									Définit le facteur d'échelle de type de ligue global.		
		M	.									M		
		MACROTRACE	☹☹☹	?								Variable de contrôle des fonctions DIESEL. Permet de localiser les erreurs.		
		MAXACTVP	☹☹									Définit le nombre maximum de fenêtres pouvant être actives simultanément dans l'affichage.		
		MAXSORT	☹☹☹									Définit le nombre maximum de noms de symbole ou de fichier à trier par commandes de listage.		
		MBUTTONPAN	☹									Contrôle la fonction du troisième bouton ou de la troisième roulette du périphérique de pointage.		
		MEASUREINIT	☹☹									Définit les unités de dessin anglaises ou métriques.		
		MEASUREMENT	☹☹									Définit les unités de dessin anglaises ou métriques pour le seul dessin courant.		
		MENUBAR	☹☹☹☹				X					Contrôle l'affichage de la barre de menus.		
		MIRRHATCH	☹☹☹		X							Gère la façon dont MIROIR reflète les motifs de hachures.		
		MIRRTEXT	☹☹☹									Gère le reflet du texte par MIROIR.		
		MODEMACRO	☹☹☹									Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état. Permet d'exécuter des expressions DIESEL		
		MSLTSCALE	☹☹☹					X				Met à l'échelle les types de ligne affichés dans l'onglet Objet par l'échelle d'annotation		
		MTEXTCOLUMN	☹☹			X						Définit le paramètre de colonne par défaut d'un objet mtext (texte multiligne).		
		MTEXTED	☹☹☹									Définit les éditeurs de texte principal et secondaire à utiliser pour les objets texte multiligne.		
		MTJIGSTRING	☹☹☹									Définit le contenu du texte d'exemple affiché à l'emplacement du curseur lorsqu'une commande TEXTMULT est lancée. Peut servir de variable USERS pour les versions LT		
		N	.									N		
		NAVBARDISPLAY	☹☹		X							Contrôle l'affichage de la barre de navigation dans les fenêtres.		
		NAVVCUBEORIENT	☹☹				X					Détermine si le cube de visualisation ViewCube reflète le SCU ou le SCG courant.		*NON*
		O	.									O		
		OBJECTISOLATIONMODE	☹☹☹		X							OBJECTISOLATIONMODE détermine si les objets qui sont masqués à l'aide de la commande ISOLATEOBJECTS ou		
		OBSCUREDOLOR	☹☹									Indique la couleur des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
		OBSCUREDTYPE	☹☹									Indique le type de ligne des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
		OLEFRAME	☹							X		Détermine si un cadre est affiché et tracé sur tous les objets OLE présents dans le dessin. Le cadre sur un objet OLE doit être affiché pour que les poignées soient visibles		
		OSMODE	☹☹☹									Définit les modes d'accrochage aux objets en utilisant les codes binaires.		
		OSNAPCOORD	☹☹☹									Contrôle si les coordonnées entrées sur la ligne de commande écrasent l'accrochage des objets en cours d'exécution.		
		OSNAPHATCH	☹☹☹	?						X		Indique si les accrochages aux objets ignorent les objets de hachures. Le paramètre par défaut, 0, améliore les performances		
		OSNAPNODELEGACY	☹☹☹							X		Désactive les accrochages NODal pour les textes multilignes (0 = NODal ACTIF / 1 = NODal INACTIF)		
		OSNAPOVERRIDE	☹☹☹	?						X		Active l'obligation de dessiner en s'accrochant sur des objets. Si aucun n'objet n'est accroché, il est impossible de dessiner hors objet.		
		OSNAPZ	☹☹☹							X		Détermine si les accrochages aux objets sont automatiquement projetés sur un plan parallèle au plan XY du SCU courant à l'élévation courante		*NON*

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
= = Registre Windows / = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs														
P			P											
		PDFFRAME	☺☺☺			X							Détermine si le cadre sous-jacent PDF est visible. Et non pas CADREPDF	
		PDFOSNAP	☺☺☺			X							Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents PDF attachés au dessin. Et non pas RESOLPDF	
		PEDITACCEPT	☺☺										Supprime l'affichage de l'invite L'objet sélectionné n'est pas une polyligne de la commande PEDIT.	
		PERIMETER	☺☺☺										Mémoire le dernier périmètre calculé par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.	
		PERSPECTIVE	☺☺						X				Spécifie si la fenêtre courante affiche une vue en perspective.	
		PICKADD	☺☺										Détermine si les sélections suivantes remplacent le jeu de sélection courant ou s'y ajoutent.	
		PICKFIRST	☺☺☺										Contrôle si la sélection d'objets s'effectue avant ou après l'émission d'une commande. Mettre à 1 lorsque la touche SUPPR. ne fonctionne plus !!!	
		PICKSTYLE	☺☺										Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives.	
		PLINECONVERTMODE	☺☺☺			X							Spécifie la méthode d'ajustement lors de la conversion des splines en polygones. (0 = segments / 1 = arcs)	
		PLINEGEN	☺☺☺										Définit la génération des motifs de type de ligne autour des sommets d'une polyligne2D.	
		PLINETYPE	☺☺☺										Spécifie si AutoCAD utilise des polygones bidimensionnelles optimisées.	
		PREVIEWEFFECT	☺☺☺							X			Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des objets.	
		PREVIEWFILTER	☺☺☺							X			Exclut de l'aperçu de sélection les types d'objets spécifiés. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires	
		PROXYNOTICE	☺☺										Affiche un avis à chaque ouverture d'un dessin contenant des objets personnalisés créés sous une application qui n'est pas présente.	
		PSLTSCALE	☺☺										Contrôle l'échelle du type de ligne de l'espace papier.	
		PUBLISHHATCH	☺☺				X						Détermine si les motifs de hachures publiés au format DWF (fichier DWF ou DWFx) sont traités comme un seul objet lorsqu'ils sont ouverts dans Autodesk Impression.	
Q			Q											
		QAFLAGS	☺☺	?									Contrôle, dans Autocad, le défilement du texte dans la fenêtre texte d'Autocad. 0 Arrêt du défilement toutes les 25 lignes de texte 2 Défilement continu dans la fenêtre texte d'Autocad. Méfiance d'autre valeur produise des changements dans le comportement d'AutoCAD.	
R			R											
		RECOVERMODE	☺☺☺							X			Détermine si les informations de récupération du dessin sont enregistrées après une panne du système	
		REGENMODE	☺☺☺										Gère la régénération automatique du dessin.	
		REPORTERROR	☺										Contrôle si un rapport d'erreurs peut être envoyé à Autodesk lorsqu'AutoCAD se ferme subitement.	
		RIBBONSELECTMODE	☺			X							Détermine si un jeu de sélection pickfirst reste sélectionné après l'appel d'un onglet contextuel du ruban et la fin de la commande.	
S			S											
		SELECTIONANNODISPLAY	☺☺☺☺					X					Contrôle si des représentations d'échelle alternatives sont temporairement affichées dans un état atténué lorsqu'un objet annotatif est sélectionné	
		SELECTIONAREA	☺☺							X			Gère l'affichage des effets pour les zones de sélection en mode fenêtre = zone bleue, mode capture = zone vert en pointillé.	
		SELECTIONPREVIEW	☺☺☺							X			Gère l'affichage de l'aperçu de la sélection. Les objets sont mis en surbrillance lorsque le curseur de la cible de sélection passe dessus.	
		SELECTSIMILARMODE	☺☺☺			X							Détermine quelles propriétés doivent correspondre pour qu'un objet de même type soit sélectionné avec SELECTSIMILAR.	
		SHOWLAYERUSAGE	☺☺☺							X			Affiche les icônes dans le Gestionnaire des propriétés des calques pour indiquer si les calques sont utilisés.. La désactivation de cette variable système augmente les performances du Gestionnaire des propriétés des calques.	
		SNAPBASE	☺☺☺										Définit le point d'origine du pas de grille de la fenêtre courante par rapport au SCU courant. Permet de corriger le défaut des hachures avec un point trop éloigné de l'origine.	

old	Eng	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
= 🏠 = Registre Windows / 📄 = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / ⚙ = Paramètres utilisateurs														
		SORTENTS	☺☺☺									Contrôle les opérations d'ordre de tri d'objets de la commande OPTIONS (à partir de l'onglet Sélection)		
		SPACESWITCH	☺☺	?								peut être utilisée pour autoriser ou non le basculement entre espace papier et espace objet flottant par un double clic.	*NON*	
		STARTUP	☺									Détermine si la boîte de dialogue Créer un nouveau dessin est affichée lors du lancement d'un nouveau dessin à l'aide des commandes NOUVEAU et RAPNOUV.		
		SURFTAB1	☺☺☺									Définit le nombre de tabulations à générer pour les commandes SURFREGL et SURFEXTR.	*NON*	
		SURFTAB2	☺☺☺									Définit la densité du maillage dans la direction N pour les commandes SURFREV et SURFGAU.	*NON*	
T . T														
		TABLEINDICATOR	☺☺☺							X		Gère l'affichage des numéros de ligne et des lettres de colonne lorsque l'éditeur de texte intégré est ouvert en vue de l'édition d'une cellule de tableau		
		TBCUSTOMIZE	☺							X		Indique si les barres d'outils peuvent être personnalisées	*NON*	
		TEMPOVERRIDES	☺☺							X		Active et désactive les touches de remplacement temporaires. Une touche de remplacement temporaire est une touche que vous pouvez maintenir enfoncée afin de d'activer ou de désactiver temporairement l'une des aides au dessin qui sont définies dans la boîte de dialogue Paramètres de dessin ; exemples : mode Ortho, accrochages aux objets ou mode Polaire.		
		TEXTED	☺☺	X								Détermine l'interface utilisateur affichée pour l'édition de texte sur une ligne. (= DTEXTED)		
		TEXTFILL	☺☺☺									Gère le remplissage des polices TrueType au cours du traçage, de l'exportation au moyen de la commande SAUVEPS et du rendu.		
		TRANSPARENCYDISPLAY	☺☺	X								Détermine si la transparence de l'objet est affichée.		
		TRAYICONS	☺									Détermine si un bac s'affiche sur la barre d'état.		
		TRAYNOTIFY	☺									Détermine si les notifications de service s'affichent dans le bac de la barre d'état.		
		TRAYTIMEOUT	☺									Détermine la durée d'affichage (en secondes) des notifications de service.		
U . U														
		UCSDETECT	☺☺							X		Contrôle si l'acquisition du SCU dynamique est active ou non.	*NON*	
		UCSFOLLOW	☺☺☺									Génère une vue plane à chaque passage d'un SCU à l'autre.		
		UCSORTHO	☺☺									Détermine si le paramètre SCU orthogonal associé est restauré automatiquement quand une vue orthogonale est restaurée.		
		UOSNAP	☺☺☺		X							Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF, DWFx, PDF et DGN attachés au dessin.		
		USER11 à USER15	☺☺									Enregistre et récupère les valeurs entières		
		USERR1 à USERR5	☺☺									Enregistre et récupère les nombres réels.		
		USERS1 à USERS5	☺☺									Enregistre et récupère les données de chaîne de texte.	*NON*	
V . V														
		VISRETAIN	☺☺☺									Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur des lignes et les styles de trace (si PSTYLEPOLICY a pour valeur 0) des calques dépendants de références externes et spécifie si les changements de chemin de références externes imbriquées sont enregistrés.		
		VPLAYEROVERRIDES	☺☺					X				Indique si des calques avec remplacements de propriétés des fenêtres sont présents pour la fenêtre de présentation courante.	*NON*	
		VPLAYEROVERRIDESMODE	☺☺					X				Détermine si les remplacements de propriétés du calque associés aux fenêtres de présentation doivent être affichés et tracés.		
		VSBACKGROUNDS	☺☺							X		Contrôle si les arrière-plans sont affichés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
		VSEDGES	☺☺							X		Contrôle les types d'arêtes affichés dans la fenêtre.	*NON*	
		VSFACEHIGHLIGHT	☺☺							X		Contrôle l'affichage des surbrillances spéculaires sur les faces sans matériaux dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. Plus la valeur est élevée, plus la surbrillance est importante. Les objets auxquels sont associés des matériaux ignorent le	*NON*	

old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON RÉF	2011	2010	2009	2008	2007	2006	2005	Désignation	(le BEST OF propose 162 variables)	LT
		= = Registre Windows											/ = Enregistrée dans le Dessin / ? = NON Enregistrée / = Paramètres utilisateurs	
		VSOBSCUREDCOLOR	☺						X			Spécifie la couleur des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
		VSOBSCUREDEDGES	☺						X			Contrôle si les arêtes foncées (masquées) sont affichées.		*NON*
		VSOBSCUREDTYPE	☺						X			Spécifie le type des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.		*NON*
		VSSHADOWS	☺						X			Contrôle si un style visuel affiche des ombres.		*NON*
		VSSILHEDGES	☺						X			Gère l'affichage des arêtes de silhouette des solides dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.		*NON*
		VSSILHWIDTH	☺☺						X			Spécifie la largeur des arêtes de silhouette en pixels dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 25.		*NON*
		VTENABLE	☺☺☺							X		Détermine quand les transitions de vue continues sont utilisées.. Les transitions de vue continues peuvent être activées ou désactivées pour les fonctions panoramique et zoom, les modifications de l'angle de vue ou pour les scripts. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 7.		
		X	.									X		
		XDWGFADECTL	☺☺☺			X						Contrôle l'atténuation pour tous les objets xref DWG.		
		Z	.									Z		
		ZOOMWHEEL	☺☺☺						X			Commute la direction des opérations de zoom transparentes lorsque vous faites défiler l'écran à l'aide de la roulette de la souris.		*NON*