

Programme du module Construction 3D Standard et Volumique

1. 3D Standard

Les systèmes de coordonnées (SCG et SCU)
Saisie de points 2D et 3D
Les filtres de points

2. Exercice 3D Standard : construire une boîte

Construire les 6 faces de la boîte
Visualiser l'objet 3D dans l'espace
Eliminer les lignes cachées
3D Orbite

Rendu Photoréaliste :

Gestion des lumières
Création de scènes
Appliquer des matériaux
Appliquer des paysages
Définir un SCU

Commandes : SCU et ICÔNE SCU

Mise en page

Présentation : Multi-fenêtrage

Cotation

Gestion des calques en multi-fenêtrage

.../...

3. 3D Volumique

Introduction et organisation
Principe de base
Les primitives
Les solides complexes
Structure des solides
Les entités de référence
Les propriétés des matériaux
Représentation des solides

4. Exercice 3D Volumique (2 exercices)

Exercice N° 1 : Séance dirigée

Mise en page
Construction, assemblage
Affichage des différentes vues
Représentation des pièces
Cotation

Exercice N° 2 : Travaux Pratiques

