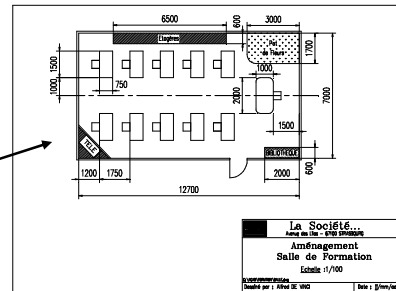


Résumé du Programme AutoCAD 2005 et LT Module de Base

1. Information et Historique
2. Présentation AutoCAD : Editeur graphique et Texte
3. Démarrer avec AutoCAD
4. Les Menus déroulants
5. Les Barres d'outils
6. Les principes élémentaires (coordonnées, saisir un point)
7. Paramètres de dessin : Limites, unités
8. Enregistrer un dessin, Enregistrement automatique
9. Les outils d'accrochage
10. La sélection des objets, grouper les objets
12. Présentation de l'Exercice Progressif
13. Préparer le format de travail de l'exercice
14. Les commandes de dessin, construction, modification
15. Création de textes et styles de texte et de tableaux
16. Construction de hachures
17. Propriétés des objets : Gestion des calques



.../...

18. Mise en Page et Impression

La Mise en page du dessin (Mode Présentation)
Choix du format
Les fenêtres de présentation
Mise à l'échelle du dessin
La sortie Imprimante

19. Les Zooms

20. La cotation

Les familles de cote
Les styles de cote
Les propriétés des cotes

21. Création et Gestion d'une bibliothèque (blocs)

Règles de construction d'un bloc
Exporter des blocs sur le disque
Conception d'un cartouche : bloc + attributs

22. Commande PURGER

23. Conception du dessin GABARIT (modèle)

24. Divers commandes : (chapitre abordé en fonction du temps)

Les multi-lignes, droites et demi-droites
Splines
Les références externes
Utiliser un « Fond de Plan » : Références externes

Il y aura une alternance entre les chapitres présentés et des Travaux pratiques individuels par métier



Sommaire AutoCAD 2005 Module de Base

HISTORIQUE, STATISTIQUE, INFORMATION 2

LA SOCIETE AUTODESK	2
LES METIERS ET AUTOCAD	3
LA COURBE DE PRODUCTIVITE DU DESSINATEUR.....	4
L'EVOLUTION DES VERSIONS AUTOCAD PROTECTION ET SYSTEME D'EXPLOITATION :	5
PLATE-FORME POUR AUTOCAD :	5
SYSTEME D'EXPLOITATION AVEC AUTOCAD :	5
MISE A JOUR DES VERSIONS	5
CARACTERISTIQUES ET COMPOSANTS D'UN PC	6
EXEMPLE D'UN POSTE EQUIPE	8
LE PRINCIPE D'UN RESEAU LOCAL	9

FORMATION AUTOCAD 10

SYSTEME D'EXPLOITATION WINDOWS..... 11

LE BUREAU	11
GESTION DES FENETRES	12
COMBINAISONS DE TOUCHES WINDOWS	13
LES FICHIERS.....	14
GESTION DU DISQUE	14
LE POSTE TRAVAIL	15
ESPACE LIBRE SUR LE DISQUE.....	15
CREATION DE DOSSIER.....	16
SAUVEGARDE DES FICHIERS.....	17
LA CORBEILLE.....	18
RECUPERER UN ELEMENT EFFACE.....	18
LA CORBEILLE, EFFACER UN DOCUMENT OU UN DOSSIER	18

EDITEUR D'AUTOCAD..... 19

EDITEUR GRAPHIQUE	19
CHANGER LA COULEUR DE L'EDITEUR GRAPHIQUE	20
COULEURS DES ZONES ECRAN	20
CHOIX DE LA POLICE DE CARACTERES	20
FENETRE TEXTE.....	21
BARRE D'ETAT	22

AVERTISSEMENT 23

DEMARRER AVEC AUTOCAD..... 24

OUVRIER UN DESSIN.....	24
UTILISER UN GABARIT (DESSIN MODELE)	25
AFFICHER UNE BARRE D'OUTILS.....	26

PRINCIPES ELEMENTAIRES 27

COORDONNEES ET UNITES.....	27
SAISIR UN POINT (EXERCICE)	28
REPERAGE POLAIRE (ANGLE)	29
UNITES DU DESSIN.....	30
LIMITES DU DESSIN	31
PARAMETRES DU DESSIN	32

TOUCHES FONCTIONS AUTOCAD 33

ENREGISTRER ET ENREGISTRER SOUS..... 34

ENREGISTREMENT AUTOMATIQUE..... 35

LOCALISER ET RECUPERER LE FICHIER DE SAUVEGARDE AUTOMATIQUE	35
LISTE DES ACCROCHAGES	36

ACCROCHAGES OBJETS 37

ACCROCHAGES TEMPORAIRES	37
ACCROCHAGES PERMANENTS	37
LES ACCROCHAGES EXTENSION ET REPERAGE D'OBJETS	38
EXEMPLE DE CONSTRUCTION.....	39
CONSTRUIRE AVEC LES ACCROCHAGES (EXERCICE).....	39

SELECTION DES OBJETS..... 40

PRINCIPE	40
LES OPTIONS DE SELECTION D'OBJETS.....	41
GROUPEZ DES OBJETS.....	42
FILTRES D'OBJETS.....	43

EXERCICE PROGRESSIF PRESENTATION 44

LIMITES DU DESSIN	45
UNITES DU DESSIN	46
DESSINER LE MUR EXTERIEUR	47
CONSTRUIRE LE MUR INTERIEUR	48
CONSTRUIRE LE TRAIT D'AXE.....	49
MODIFIER LA LONGUEUR OPTIONS	49
CONSTRUIRE LA PORTE	50
PROLONGER UN OBJET	51
AJUSTER UN OBJET	52
OPTIONS DE PROLONGER ET AJUSTER	53
CONSTRUIRE LE BUREAU D'ELEVE	54
CONSTRUIRE LE PREMIER BUREAU	54
CONSTRUIRE LA CHAISE	55
CONSTRUIRE LES BUREAUX D'ELEVE	56
CONSTRUIRE LE BUREAU DU "PROF"	57



Sommaire AutoCAD 2005 Module de Base

CONSTRUIRE LES MEUBLES	58
COMMANDES RACCORD ET CHANFREIN	59
RECONSTITUER UNE POLYLIGNE	60
CREATION DES TEXTES	61
JUSTIFICATION OU INSERTION DU TEXTE	61
CREATION D'UN STYLE.....	62
CREATION DES TEXTES, EXERCICE.....	63
MODIFICATION D'UN TEXTE SIMPLE.....	64
TEXTE MULTILIGNE	65
LES TABLEAUX.....	66
RECHERCHER/REPLACER	68
CORRECTEUR ORTHOGRAPHIQUE.....	68
CONSTRUCTION DES HACHURES	69
COMMANDE HACHURES	69
LES MOTIFS	70
PRESENTATION DE L'EXERCICE.....	71
PRINCIPE ET DETECTION AUTOMATIQUE DES ILOTS.....	72
EDITER MOTIF DE HACHURES ET MODIFIER CONTOUR	73
VISIBILITE DES HACHURES.....	74
CREER UN CONTOUR	75
PROPRIETES DES OBJETS.....	76
CREATION ET GESTION DES CALQUES	77
CREER UN NOUVEAU CALQUE	79
PROPRIETES DES CALQUES, COULEUR, TYPE DE LIGNE	80
PROPRIETES DES CALQUES, EPAISSEUR, STYLE DE TRACE	80
TYPE DE LIGNE (LA COMMANDE).....	81
<u>MISE EN PAGE : MODE PRESENTATION</u>	88
CREATION ET GESTION DES FENETRES	89
MISE A L'ECHELLE DE LA FENETRE	90
GESTION DES CALQUES PAR FENETRE	91
<u>SORTIE IMPRIMANTE:</u>	92
PARAMETRES D'IMPRESSION	92
APERÇU AVANT IMPRESSION.....	92

CHOIX DU PERIPHERIQUES	93
ENREGISTRER LES PARAMETRES	93
ZONE A IMPRIMER	93
STYLES DE TRACE	94
LES BONNES QUESTIONS	94
LES STYLES DE TRACE	94
CHRONOLOGIE DE LA CONCEPTION A L'IMPRESSION D'UN DESSIN	95
ZOOMS.....	96
VUES.....	97
CREATION ET GESTION DES VUES.....	97
COTATION.....	98
PRESENTATION DE L'EXERCICE	98
FAMILLES DE COTES.....	99
STYLE.....	100
PARAMETRES LIGNES ET FLECHES.....	101
PARAMETRES DU TEXTE	102
PARAMETRES AJUSTER.....	103
PARAMETRES DES UNITES PRINCIPALES	104
PARAMETRES DES UNITES ALTERNATIVES.....	105
PARAMETRES DES TOLERANCES	106
METHODE DE COTATION	107
MODIFIER UNE COTE	108
COTATION RAPIDE	109
TOLERANCES DE FORME ET LIGNE DE REPERE.....	110

CONCEPTION DU DESSIN GABARIT (DESSIN MODELE).....

111

CREATION D'UNE BIBLIOTHEQUE DE SYMBOLES.....

112

LES BLOCS.....	112
PRINCIPE	112
REGLES DE CONSTRUCTION	113
CREATION DES BLOCS	114
INSERER UN BLOC	115

IMBRIQUER DES BLOCS	115
AUTOCAD DESIGN CENTER (GESTION DES BLOCS).....	116
LA PALETTE D'OUTILS.....	119
EXERCICE 1 PLACER LES BLOCS.....	120
REDEFINIR UN BLOC	121
EXPORTER UN BLOC NOMME	122
LES ATTRIBUTS	123
INSERER LE CARTOUCHE	128
MODIFIER LES ATTRIBUTS ET LE BLOC	129

COMMANDE PURGER.....

130

COMMANDES DIVERS (EN FONCTION DU TEMPS).....

131

LIGNES DE CONSTRUCTION.....	131
DROITE.....	131
DEMI-DROITE.....	131
SPLINES	132
CREER	132
MODIFIER.....	133
MULTILIGNE	134
PRESENTATION	134
CREER UN STYLE	134
DESSINER	135
MODIFIER	136
REFERENCES EXTERNES	137
INSERTION ET GESTION	138

