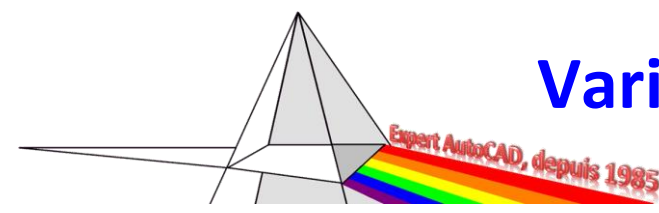
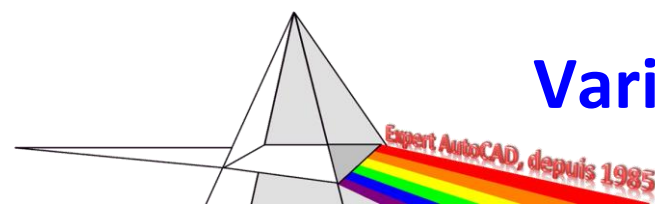


N°	Old	Enrg	Nom des variables	☉☉☉	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
= 📁 = Registre Windows / 📁 = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / ⚡ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!														
<b>*</b>														
—														
10	X	📁	3DTECHPREVIEW	☉☉☉☉☉								L'aperçu technique inclut un nouveau système graphique 3D multiplateforme développé pour AutoCAD, en exploitant toute la puissance des processeurs graphiques modernes et multicœurs afin de proposer une navigation fluide pour des dessins de plus grande taille que dans les versions antérieures.		*NON*
<b>A</b>														
11		📁	ACADLSPASDOC	☉☉								Détermine si AutoCAD charge le fichier acad.lsp dans chaque dessin ou uniquement dans le premier dessin ouvert au cours d'une session AutoCAD.		2024
39		✖	AREA	☉☉☉								Enregistre la dernière aire calculée par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.		
40		📁	ARRAYASSOCIATIVITY	☉☉☉								Définit le comportement par défaut des nouveaux réseaux qui peuvent être associatifs ou non associatifs.		*NON*
44		📁	ATTDIA	☉☉☉								Contrôle si la commande INSERER utilise une boîte de dialogue pour la saisie de la valeur d'attribut.		
45		📁	ATTIPE	☉☉☉								Contrôle l'affichage de l'éditeur de texte pour créer des attributs de texte multiligne.		
47		📁	ATTMULTI	☉☉☉								Détermine s'il est possible de créer des attributs de texte multiligne.		
48		📁	ATTREQ	☉☉☉								Détermine si la commande INSERER utilise des paramètres par défaut pendant l'insertion de blocs.		
<b>B</b>														
67		📁	BGCOREPUBLISH	☉								Détermine si la publication en arrière-plan utilise un ou plusieurs cœurs.		
71		\$	BLIPMODE	☉								*** Variable SUPPRIMEE à partir des versions 2010 !!! *** à défaut il y a la commande _BLIPMODE = Définit si les marques temporaires sont visibles.		
73		📁	BLOCKEDITLOCK	☉☉☉								Interdit l'ouverture de l'éditeur de blocs et l'édition de définitions de blocs dynamiques.		*NON*
<b>C</b>														
106		📁	CENTERCROSSGAP	☉☉								Définit l'espace entre la marque centrale et ses traits d'axe.		
107		📁	CENTERCROSSSIZE	☉☉								Détermine la taille de la marque de centre associée.		
108		📁	CENTEREXE	☉☉								Définit la longueur des extensions de trait d'axe.		
109		📁	CENTERLAYER	☉☉								Indique un calque par défaut pour les nouvelles marques de centre ou les nouveaux traits d'axe.		
110		📁	CENTERLTSKALE	☉☉								Définit l'échelle du type de ligne utilisée par les marques de centre et les traits d'axe.		
111		📁	CENTERLTYPE	☉☉								Spécifie le type de ligne utilisé par les marques de centre et les traits d'axe.		
112		📁	CENTERLTYPEFILE	☉☉								Spécifie le fichier de bibliothèque de types de ligne chargés à utiliser pour créer des marques de centre et des traits d'axe.		
126		📁	CLAYOUT	☉☉☉								Définit le nom de la présentation courante.		
129		📁	CLIPROMPTUPDATE	☉☉☉☉☉								Détermine si la ligne de commande affiche la progression de l'exécution de la commande ou du script.		
131		📁	CLOUDCOLLABMODIFIEDOPTION	☉								Détermine si les documents (fichiers DWG et DWT) sont déverrouillés dans BIM 360 après leur fermeture dans AutoCAD.		
134		📁	CMDDIA	☉☉☉								Gère l'affichage des boîtes de dialogue pour certaines commandes.*		
151		📁	COMPARECOLOR1	☉☉								Définit la couleur des objets qui n'existent que dans le premier dessin du fichier des dessins comparés résultant.		
152		📁	COMPARECOLOR2	☉☉								Définit la couleur des objets qui n'existent que dans le second dessin du fichier des dessins comparés résultant.		
153		📁	COMPARECOLORCOMMON	☉☉								Définit la couleur des objets qui sont identiques dans les deux dessins comparés.		
154		📁	COMPAREFRONT	☉☉								Détermine l'ordre d'affichage par défaut des objets qui se chevauchent dans le dessin de comparaison des résultats.		
155		📁	COMPAREHATCH	☉☉								Détermine si les objets de hachures sont inclus dans la comparaison des dessins.		
156		📁	COMPAREPROPS	☉☉								Détermine si une modification d'une propriété non géométrique (affichage) est identifiée comme une modification entre deux dessins de révision.		

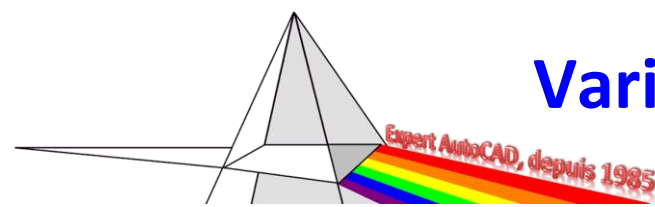


N°	Old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
= ☒ = Registre Windows / ☒ = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / ⚡ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!														
157		☒☒	COMPARERCARGIN	☺☺								✗	Spécifie la distance de décalage à partir de la zone de contour d'un nuage de révision contenant les différences entre les objets dans le dessin de comparaison des résultats.	
158		☒☒	COMPARERCSHAPE	☺☺								✗	Détermine si des modifications individuelles sont fusionnées sous la forme d'un grand rectangle unique ou d'une série de rectangles plus petits dans le dessin de comparaison des résultats.	
159		☒☒	COMPARESHOW1	☺☺								✗	Affiche les objets qui existent uniquement dans le premier dessin.	
160		☒☒	COMPARESHOW2	☺☺								✗	Affiche les objets qui existent uniquement dans le second dessin.	
161		☒☒	COMPARESHOWCOMMON	☺☺								✗	Affiche les objets identiques dans les deux dessins comparés.	
163		☒☒	COMPARESHOWRC	☺☺								✗	Affiche un nuage de révision autour de la différence dans le dessin de comparaison des résultats.	
164		☒☒	COMPARETEXT	☺☺								✗	Détermine si des objets de texte sont inclus dans la comparaison des dessins.	
165		☒☒	COMPARETOLERANCE	☺☺								✗	Spécifie la tolérance utilisée lors de la comparaison de deux fichiers de dessin. Les entités sont considérées comme identiques si elles sont inférieures ou égales à une valeur à point décimal spécifiée.	
177		☒☒☒☒	COUNTCHECK	☺☺☺☺								✗	Détermine les types d'erreurs à vérifier dans le décompte.	
178		☒☒☒☒	COUNTCOLOR	☺☺☺☺								✗	Définit la couleur de mise en surbrillance des objets lors du comptage.	
179		☒☒☒☒	COUNTERRORCOLOR	☺☺☺☺								✗	Définit la couleur de mise en surbrillance des objets pouvant entraîner des erreurs lors d'un comptage.	
180		✗	COUNTERRORNUM	☺☺☺☺								✗	Affiche le nombre d'erreurs dans le décompte actuel.	
181		✗	COUNTNUMBER	☺☺☺☺								✗	Affiche la valeur du décompte actuel.	
182		✗	COUNTPALETTESTATE	☺								✗	Indique si la palette Nombre est ouverte ou fermée.	
183		☒☒	COUNTSERVICE	☺								✗	Contrôle l'indexation en arrière-plan du comptage.	
194		☒☒☒☒	CURSORBADGE	☺☺☺☺									Détermine si certains badges de curseur sont affichés dans la zone de dessin.	
<b>D</b>														
214		☒☒☒	DELOBJ	☺☺☺									Contrôle si les objets utilisés pour créer d'autres objets sont conservés ou supprimés de la base de données du dessin.	
250		☒☒☒	DIMCONTINUEMODE	☺☺☺									Indique si le style d'une cote continue ou de ligne de base est hérité de la cote faisant l'objet d'une continuité ou du style de cote courant.	
264		☒☒☒☒	DIMLAYER	☺☺☺☺									Indique un calque par défaut pour les nouvelles cotes.	
274		☒☒	DIMPICKBOX	☺									Définit, en pixels, la hauteur de la cible de sélection d'objets dans la commande DIM.	
304		☒☒☒	DIMTXTDIRECTION	☺☺☺									Indique la direction de lecture du texte de cote.	
309		☒☒☒	DIMZIN	☺☺☺									Contrôle la suppression des zéros de la valeur d'unité principale.	
310		☒☒	DISPSILH	☺☺									Contrôle l'affichage des contours des solides en mode filaire. Variable supprimée en 2014 !!!!	
339		☒☒	DRAWORDERCTL	☺☺									Détermine l'ordre d'affichage des objets superposés.. Ce paramètre permet d'améliorer la vitesse des opérations d'édition dans des dessins de grande taille. Les commandes affectées sont: Coupure, Raccord, Hachures, Edithach, Decompos, Ajuster, Joindre, Pedit et Decaler	
341		\$	DTEXTED	☺☺☺									*** VARIABLE SUPPRIMEE à partir des versions 2010 !!!!! - Détermine l'interface utilisateur pour l'édition de texte sur une ligne. 0 = édition sur le dessin et ligne unique / 1 = édite texte dans une case de dialogue et autorise plusieurs lignes ( mode de fonctionnement avant la 2006) Nouvelle variable TEXTED. Mais la variable reste présente dans l'aide (F1 via rechercher)	
357		⚡	DYNMODE	☺☺									Active et désactive les fonctions de saisie dynamique. Lorsque toutes les fonctions sont activées, le contexte régit les éléments qui sont affichés.	
358		⚡	DYNPICOORDS	☺☺☺									Spécifie si la saisie du pointeur utilise le format relatif ou absolu pour les coordonnées	
360		⚡	DYNPIVIS	☺									Gère l'affichage de la saisie du pointeur	
<b>E</b>														
363		☒☒☒☒	ECHLTP	☺☺☺☺									Définit le facteur d'échelle du type de ligne global. Ou variable LTSCALE	
364		☒☒	EDGEMODE	☺									Définit de quelle façon les commandes AJUSTER et PROLONGE déterminent les arêtes de coupe et de contours.	
374		✗	EXPERT	☺☺☺									Contrôle si certains messages sont affichés.	

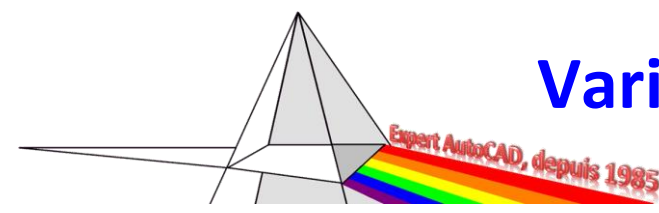


N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
= ☒ = Registre Windows / ☒ = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / ⚡ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!														
375		*	EXPLMODE	☹☹☹								Définit si la commande DECOMPOS prend en charge des blocs à échelle non uniforme (NUS).		
376		☒	EXPORTEPLOTFORMAT	☹☹☹								Définit le type de sortie de fichier électronique par défaut : PDF, DWF ou DWFx.		
<b>F</b>														
402		☒	FILEDIA	☹☹☹								Supprime l'affichage des boîtes de dialogue de fichiers.		
403		☒	FILETABPREVIEW	☹☹☹								Détermine le type d'aperçu (affichage sous forme de liste ou miniature) lorsque vous passez le curseur de la souris sur un onglet du fichier.		
404		☒	FILETABSTATE	☹☹☹								Indique l'état d'affichage des onglets du fichier dans la partie supérieure de la zone de dessin.		
405		☒	FILETABTHUMBOVER	☹☹☹								Indique si la présentation ou le modèle correspondant se charge dans la fenêtre de dessin lorsque vous passez le curseur sur la miniature d'un onglet de fichier.		
406		☒	FILLETPOLYARC	☹☹								Détermine le comportement du raccord pour les polygones qui incluent des arcs, courant ou hérités.		
409		☒☒	FILLMODE	☹☹☹								Indique si les multilignes, les traces, les solides, les hachures (y compris pour le remplissage de solides) et les polygones étendus sont remplis.		
414		☒☒	FRAME	☹☹								Gère l'affichage des cadres pour l'ensemble des images, calques sous-jacents et xréfs délimitées.		
415		☒☒	FRAMESELECTION	☹☹☹☹								Détermine si le cadre d'une image, d'un calque sous-jacent ou d'une xréf délimitée peut être sélectionné.		
<b>G</b>														
448		☒	GRIPOBJLIMIT	☹☹☹								Supprime l'affichage des poignées lorsque le jeu de sélection d'origine comprend plus d'objets que le nombre spécifié.		
453		☒	GROUPDISPLAYMODE	☹☹☹☹								Gère l'affichage et les poignées des groupes, lorsque la sélection de groupe est activée.		
<b>H</b>														
463		☒☒	HIDETEXT	☹☹☹								Indique si les objets texte créés à l'aide des commandes TEXTE, TXTDYN ou TEXTMULT sont traités lors de l'exécution de la commande CACHER.		
464			HIDEXREFSCALES	☹☹	?							Active ou inactive l'affichage de la liste des échelles provenant des XREFS		
465		*	HIGHLIGHT	☹☹☹								Gère la mise d'objets en surbrillance ; n'affecte pas les objets sélectionnés au moyen de poignées.		
474		*	HPDLGMODE	☹☹☹								Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue Hachures et gradient et Editer les hachures		
485		☒	HPMAXLINES	☹☹☹								Gère le nombre maximum de lignes de hachures qui seront générées. Vous pouvez définir les valeurs sur 100 au minimum et sur 10 000 000 au maximum.		
487		☒	HPOBJWARNING	☹☹☹								Définit le nombre d'objets de contours de hachures pouvant être sélectionnés avant l'affichage d'un avertissement		
488		☒	HPORIGIN	☹☹☹								Définit le point d'origine de la hachure pour les nouveaux objets de hachures par rapport au système de coordonnées utilisateur courant		
489		☒	HPORIGINMODE	☹☹☹								Indique comment HACHURES détermine le point d'origine de la hachure par défaut		
490		☒	HPPICKMODE	☹☹☹								Indique si la méthode par défaut utilisée pour identifier les zones de hachures consiste à cliquer sur des emplacements fermés ou à sélectionner des objets de contour.		
491		☒	HPQUICKPREVIEW	☹☹								Contrôle si un aperçu s'affiche lorsque vous spécifiez des points internes de hachures.		
492		☒	HPQUICKPREVTIMEOUT	☹☹								Définit le temps maximum de génération de l'aperçu des hachures avant que celui-ci soit automatiquement annulé.		
494		☒	HPSEPARATE	☹☹☹								Indique si HACHURES crée un objet de hachures unique ou des objets de hachures distincts lorsque cette commande s'applique à plusieurs contours fermés		
<b>I - i</b>														
500		☒☒	IMAGEFRAME	☹☹								Contrôle si les cadres d'image s'affichent et sont tracés. Ancienne CADREIMAGE		
505		☒	INPUTHISTORYMODE	☹☹☹								Gère le contenu et l'emplacement de l'affichage d'un historique de saisie utilisateur		
506		☒	INPUTSEARCHDELAY	☹☹☹								Définit la durée (en millisecondes) au terme de laquelle la liste de suggestions de la ligne de commande est affichée.		
507		☒☒	INSBASE	☹☹								Stocke le point de base d'insertion défini par la commande BASE.		
508		*	INSNAME	☹☹								Définit le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.		

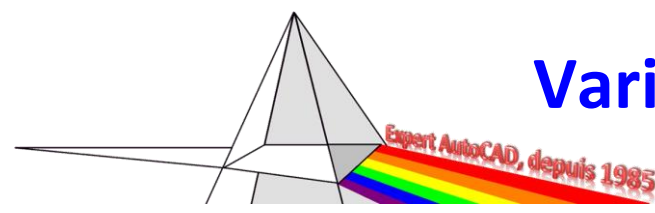




N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
= 🗄 = Registre Windows / 🗄 = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / ⚡ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!														
509		🗄	INSUNITS	☹☹☹								Lorsque vous faites glisser un bloc à partir d'AutoCAD DesignCenter, indique l'une des valeurs d'unité de dessin.		
510		🗄	INSUNITSDEFSOURCE	☹☹☹								Définit la valeur des unités de contenu source.		
511		🗄	INSUNITSDEFTARGET	☹☹☹								Définit la valeur des unités de dessin cible.		
			<b>L</b>											
528		🗄	LAYERDLGMODE	☹☹☹☹☹								Configure le comportement du Gestionnaire des propriétés de calque qui est défini pour l'utilisation de la commande CALQUE. 0 = commande classique / 1 = palette des calques	"NON"	
529		🗄	LAYEREVAL	☹☹☹								Détermine quand l'évaluation des nouveaux calques a lieu au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.		
530		⚡	LAYEREVALCTL	☹☹☹								Détermine l'évaluation des nouveaux calques au sein de la liste des nouveaux calques non rapprochés du Gestionnaire des propriétés des calques.		
531		⚡	LAYERFILTERALERT	☹☹☹								Supprime les filtres de calque trop nombreux afin d'améliorer les performances.. Lorsqu'un dessin a plus de 100 filtres de calque et que le nombre de filtres de calques dépasse le nombre de calques, LAYERFILTERALERT permet de supprimer les filtres de calques pour améliorer les performances.		
533		🗄	LAYERNOTIFY	☹☹☹								Indique quand une alerte doit s'afficher pour signaler les calques encore non rapprochés.		
535		🗄	LAYLOCKFADECTL	☹☹☹								Gère l'atténuation des objets sur les calques verrouillés		
537		🗄	LAYOUTREGENCTL	☹☹☹								Indique comment la liste d'affichage est mise à jour dans l'onglet Objet et dans les onglets de présentation.	"NON"	
538		🗄	LAYOUTTAB	☹☹☹								Détermine si les onglets Objet et Présentation sont affichés ou non.		
541		🗄	LEGACYCTRLPICK	☹☹☹								Spécifie les touches pour le cycle de sélection et le comportement de la combinaison CTRL + clic gauche.	"NON"	
546		🗄	LIGHTSINBLOCKS	☹☹								Gère si les lumières contenues dans le bloc sont utilisées lors du rendu	"NON"	
553		🗄	LINEFADINGLEVEL	☹								Lorsque l'accélération matérielle est activée, contrôle l'intensité de l'estompement de ligne.		
554		🗄	LINESMOOTHING	☹☹☹								Détermine si l'anti-crânelage est appliqué aux objets 2D dans les styles visuels Filaire 2D.		
558		*	LOCALE	☹☹☹						X		Mise à jour de la rubrique : révision de la rubrique en fonction d'un changement de comportement non documenté précédemment. Affiche un code qui indique la langue actuelle.		
569	X	🗄	LOGEXPDAYLIGHT	☹☹								Gère si la lumière extérieure du jour est utilisée pendant l'éclairage photométrique	"NON"	
578		🗄	LTGAPSELECTION	☹☹☹								Détermine si vous pouvez sélectionner ou vous accrocher aux espacements sur les objets définis à l'aide du type de ligne discontinu.		
579		🗄	LTSCALE	☹☹☹☹								Définit le facteur d'échelle de type de ligne global.		
			<b>M</b>											
587		*	MACROTRACE	☹☹☹	?							Variable de contrôle des fonctions DIESEL. Permet de localiser les erreurs.		
597		🗄	MAXACTVP	☹☹								Définit le nombre maximum de fenêtres pouvant être actives simultanément dans l'affichage.		
600		🗄	MAXSORT	☹☹☹								Définit le nombre maximum de noms de symbole ou de fichier à trier par commandes de listage.		
602		🗄	MBUTTONPAN	☹								Contrôle la fonction du troisième bouton ou de la troisième roulette du périphérique de pointage.		
603		🗄	MEASUREINIT	☹☹								Définit les unités de dessin anglaises ou métriques.		
604		🗄	MEASUREMENT	☹☹								Définit les unités de dessin anglaises ou métriques pour le seul dessin courant.		
605		🗄	MENUBAR	☹☹☹☹☹								Contrôle l'affichage de la barre de menus.		
611		🗄	MIRRHATCH	☹☹☹								Gère la façon dont MIROIR reflète les motifs de hachures.		
612		🗄	MIRRTEXT	☹☹☹								Gère le reflet du texte par MIROIR.		
614		*	MODEMACRO	☹☹☹								Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état. Permet d'exécuter des expressions DIESEL		
615		🗄	MSLTSCALE	☹☹☹								Met à l'échelle les types de ligne affichés dans l'onglet Objet par l'échelle d'annotation		
619		🗄	MTEXTCOLUMN	☹☹								Définit le paramètre de colonne par défaut d'un objet mtext (texte multiligne).		

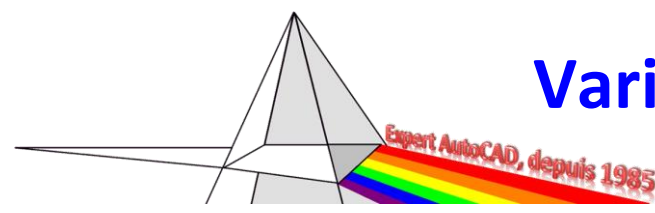


N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
= 🏠 = Registre Windows / 📄 = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / ⚡ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!														
621		🏠	MTEXTED	☹☹☹								Définit les éditeurs de texte principal et secondaire à utiliser pour les objets texte multiligne.		
622		🏠	MTEXTEDENCODING	☹				X				Définit l'encodage à utiliser lors de la lecture des résultats à partir d'un éditeur externe lors de la modification du TextMult.		
625		🏠	MTJIGSTRING	☹☹☹								Définit le contenu du texte d'exemple affiché à l'emplacement du curseur lorsqu'une commande TEXTMULT est lancée. Peut servir de variable USERS pour les versions LT		
626		🏠	MVIEWPREVIEW	☹☹								Contrôle le comportement de l'aperçu lors de l'insertion d'une fenêtre de présentation existante ou nouvelle.		
<b>N</b>														
629		🏠	NAVBARDISPLAY	☹☹								Contrôle l'affichage de la barre de navigation dans les fenêtres.		
638		📄	NAVVCUBEORIENT	☹☹								Détermine si le cube de visualisation ViewCube reflète le SCU ou le SCG courant.		*NON*
<b>O</b>														
645		⚡	OBJECTISOLATIONMODE	☹☹☹								OBJECTISOLATIONMODE détermine si les objets qui sont masqués à l'aide de la commande ISOLATEOBJECTS ou HIDEOBJECTS restent masqués après l'enregistrement et la réouverture du dessin. Peut-être DANGEREUX !!!		
646		📄	OBSCUREDOLOR	☹☹								Indique la couleur des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
647		📄	OBSCUREDTYPE	☹☹								Indique le type de ligne des lignes cachés en utilisant la commande CACHE (ou MASQUER).		
650		⚡	OLEFRAME	☹								Détermine si un cadre est affiché et tracé sur tous les objets OLE présents dans le dessin. Le cadre sur un objet OLE doit être affiché pour que les poignées soient visibles		
654	X	📄	ONLINEDOCMODE	☹								Indique si une copie d'un nouveau dessin est enregistrée automatiquement dans votre compte Autodesk 360.		*NON*
655	X	*	ONLINEDOCUMENTS	☹								Indique si vous pouvez ouvrir et enregistrer des fichiers de dessin directement dans votre compte Autodesk 360.		*NON*
656	X	🏠	ONLINESYNCTIME	☹								Détermine l'intervalle de temps nécessaire à la synchronisation des paramètres de personnalisation courants avec une mémoire cache locale, qui est ensuite stockée dans votre compte Autodesk 360.		*NON*
663		🏠	OSMODE	☹☹☹								Définit les modes d'accrochage aux objets en utilisant les codes binaires.		
664		🏠	OSNAPCOORD	☹☹☹								Contrôle si les coordonnées entrées sur la ligne de commande écrasent l'accrochage des objets en cours d'exécution.		
665		⚡	OSNAPHATCH	☹☹☹	?							Indique si les accrochages aux objets ignorent les objets de hachures. Le paramètre par défaut, 0, améliore les performances		
666		⚡	OSNAPNODELEGACY	☹☹☹								Désactive les accrochages NODal pour les textes multilignes ( 0 = NODal ACTIF / 1 = NODal INACTIF )		
667		⚡	OSNAPOVERRIDE	☹☹☹	?							Active l'obligation de dessiner en s'accrochant sur des objets. Si aucun n'objet n'est accroché, il est impossible de dessiner hors objet.		
669		⚡	OSNAPZ	☹☹☹								Détermine si les accrochages aux objets sont automatiquement projetés sur un plan parallèle au plan XY du SCU courant à l'élévation courante		*NON*
<b>P</b>														
677		📄	PDFFRAME	☹☹☹								Détermine si le cadre sous-jacent PDF est visible. Et non pas CADREPDF		
678		🏠	PDFIMPORTFILTER	☹☹								Détermine quels types de données sont importés depuis le fichier PDF et convertis en objets AutoCAD.		
680		🏠	PDFIMPORTLAYERS	☹☹								Gère les calques qui sont affectés aux objets importés à partir de fichiers PDF.		
682		🏠	PDFOSNAP	☹☹☹								Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents PDF attachés au dessin. Et non pas RESOLPDF		
683		🏠	PDFSHX	☹☹☹☹☹								Indique si les objets texte utilisant des polices SHX sont stockés dans des fichiers PDF sous forme de commentaires lorsque vous exportez un dessin dans un fichier PDF.		
684		🏠	PDFSHXBESTFONT	☹☹☹								Lors de la conversion de géométrie PDF importée en texte, détermine si la commande PDFSHXTEXT utilise la meilleure correspondance de police ou la première police sélectionnée qui dépasse le seuil de reconnaissance.		
685		📄	PDFSHXLAYER	☹☹								Définit le calque affecté aux objets texte créés lors de la conversion de la géométrie SHX en objets texte.		
689		🏠	PEDITACCEPT	☹☹								Supprime l'affichage de l'invite L'objet sélectionné n'est pas une polyligne de la commande PEDIT.		
691		*	PERIMETER	☹☹☹								Mémoire le dernier périmètre calculé par une commande AIRE, LISTE ou LISTEBD.		
692		📄	PERSPECTIVE	☹☹								Spécifie si la fenêtre courante affiche une vue en perspective.		
696		🏠	PICKADD	☹☹								Détermine si les sélections suivantes remplacent le jeu de sélection courant ou s'y ajoutent.		

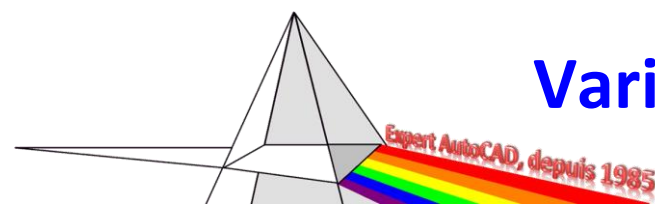


N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
= ☒ = Registre Windows / ☒ = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / ⚡ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!														
700			PICKFIRST	☹☹☹								Contrôle si la sélection d'objets s'effectue avant ou après l'émission d'une commande. Mettre à 1 lorsque la touche SUPPR. ne fonctionne plus !!!		
701			PICKSTYLE	☹☹								Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives.		
704			PLINECONVERTMODE	☹☹☹☹☹								Spécifie la méthode d'ajustement lors de la conversion des splines en polygones. ( 0 = segments / 1 = arcs )		
705			PLINEGCENMAX	☹☹☹								Définit le nombre maximal de segments qu'une polygône peut posséder pour le calcul du centre géométrique par l'application.		
706			PLINEGEN	☹☹☹								Définit la génération des motifs de type de ligne autour des sommets d'une polygône2D.		
707			PLINEREVERSEWIDTHS	☹☹☹								Gère l'aspect d'une polygône lorsque sa direction est inversée.		*NON*
708			PLINETYPE	☹☹☹								Spécifie si AutoCAD utilise des polygones bidimensionnelles optimisées.		
740	X		PRESELECTIONEFFECT	☹☹☹☹								Spécifie l'effet visuel utilisé pour la présélection des objets.		
742	X		PREVIEWEFFECT	☹☹☹								Spécifie l'effet visuel utilisé pour afficher l'aperçu de la sélection des objets.		
744			PREVIEWFILTER	☹☹☹								Exclut de l'aperçu de sélection les types d'objets spécifiés. Le paramètre est stocké sous forme de code binaire en utilisant la somme des valeurs binaires		
746			PRODUCT	☹☹☹☹								Renvoie le nom du produit		
747			PROGRAM	☹☹☹☹								Renvoie le nom du programme		
750			PROPERTYPREVIEW	☹☹☹								Détermine si l'aperçu de la zone de dessin d'une modification de propriétés (par le biais d'un objet ou du style) est activé.		
751			PROPOBJLIMIT	☹☹☹☹								Limite le nombre d'objets qui peuvent être modifiés en même temps avec les palettes Propriétés et Propriétés rapides.		
752			PROPPREVIEWTIMEOUT	☹☹☹								Définit le temps maximum de génération de l'aperçu.		*NON*
755			PROXNOTICE	☹☹								Affiche un avis à chaque ouverture d'un dessin contenant des objets personnalisés créés sous une application qui n'est pas présente.		
758			PSLTSCALE	☹☹								Contrôle l'échelle du type de ligne de l'espace papier.		
768			PUBLISHHATCH	☹☹								Détermine si les motifs de hachures publiés au format DWF (fichier DWF ou DWFx) sont traités comme un seul objet lorsqu'ils sont ouverts dans Autodesk Impression.		
<b>Q</b>														
771			QAFLAGS	☹☹☹☹	?							Contrôle, dans Autocad, le défilement du texte dans la fenêtre texte d'Autocad. 0 Arrêt du défilement toutes les 25 lignes de texte 2 Défilement continu dans la fenêtre texte d'Autocad. Méfiance d'autre valeur produise des changements dans le comportement d'AutoCAD.		
<b>R</b>														
793			RECOVERYMODE	☹☹☹								Détermine si les informations de récupération du dessin sont enregistrées après une panne du système		
795			REFPATHTYPE	☹☹☹☹☹								Détermine si des fichiers de référence sont attachés à l'aide d'un chemin d'accès complet, relatif, ou sans aucun chemin d'accès lorsqu'ils sont d'abord attachés à un fichier de dessin hôte.		
796	X		REGENMODE	☹☹☹								Gère la régénération automatique du dessin.		
807			REPORTERROR	☹								Contrôle si un rapport d'erreurs peut être envoyé à Autodesk lorsqu'AutoCAD se ferme subitement.		
809			REVCLLOUDARC VARIANCE	☹☹☹					X			Détermine si les arcs de nuages de révision sont créés avec des longueurs de corde variables ou généralement uniformes.		
821			RIBBONSELECTMODE	☹								Détermine si un jeu de sélection pickfirst reste sélectionné après l'appel d'un onglet contextuel du ruban et la fin de la commande.		
832			RTREGENAUTO	☹☹☹					X			Gère la régénération automatique lors des opérations de zoom et de panoramique en temps réel.		
<b>S</b>														
833			SAFEMODE	☹☹☹								Indique si le code exécutable peut être chargé et exécuté dans la session AutoCAD courante.		2024
847			SECURELOAD	☹☹☹☹								Détermine si AutoCAD charge les fichiers exécutables en fonction de leur emplacement.		2024
848			SECUREREMOTEACCESS	☹☹☹☹☹							X	Détermine si l'accès aux fichiers à partir d'emplacements Internet ou de serveurs distants est restreint.		
849			SELECTIONANNODISPLAY	☹☹☹☹☹								Contrôle si des représentations d'échelle alternatives sont temporairement affichées dans un état atténué lorsqu'un objet annotatif est sélectionné		



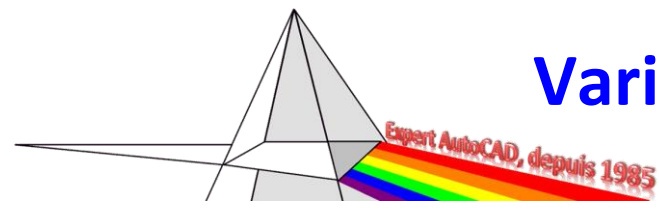


N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
= 🗄 = Registre Windows / 📄 = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / ⚡ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!														
850		⚡	SELECTIONAREA	☹☹								Gère l'affichage des effets pour les zones de sélection en mode fenêtre = zone bleue, mode capture = zone vert en pointillé.		
853		🗄	SELECTIONEFFECT	☹☹☹☹								Spécifie l'effet visuel utilisé pour sélectionner des objets.		
854		🗄	SELECTIONEFFECTCOLOR	☹☹								Définit la couleur de l'effet de surbrillance lors de la sélection d'un objet.		
856		⚡	SELECTIONPREVIEW	☹☹☹								Gère l'affichage de l'aperçu de la sélection. Les objets sont mis en surbrillance lorsque le curseur de la cible de sélection passe dessus.		
858		⚡	SELECTSIMILARMODE	☹☹☹								Détermine quelles propriétés doivent correspondre pour qu'un objet de même type soit sélectionné avec SELECTSIMILAR.		
869		⚡	SHOWLAYERUSAGE	☹☹☹								Affiche les icônes dans le Gestionnaire des propriétés des calques pour indiquer si les calques sont utilisés. La désactivation de cette variable système augmente les performances du Gestionnaire des propriétés des calques.		
887		📄	SNAPBASE	☹☹☹								Définit le point d'origine du pas de grille de la fenêtre courante par rapport au SCU courant. Permet de corriger le défaut des hachures avec un point trop éloigné de l'origine.		
888		🗄	SNAPGRIDLEGACY	☹☹☹								Indique si l'accrochage à la grille est activé uniquement lors de la définition d'un point ou lors de la sélection d'un objet.		
896		📄	SORTENTS	☹☹☹								Contrôle les opérations d'ordre de tri d'objets de la commande OPTIONS (à partir de l'onglet Sélection)		
897		🗄	SORTORDER	☹☹☹☹☹								Indique si la liste des calques est triée selon un ordre de tri naturel ou à l'aide de valeurs ASCII.		
898		⚡	SPACESWITCH	☹☹	?							peut être utilisée pour autoriser ou non le basculement entre espace papier et espace objet flottant par un double clic.		*NON*
914		🗄	STARTINFOLDER	☹								Contient le chemin d'accès au lecteur et au dossier dans lequel le produit a été démarré.		
915		🗄	STARTMODE	☹☹								Contrôle si l'onglet Démarrer est affiché.		
916		🗄	STARTUP	☹								Détermine si la boîte de dialogue Créer un nouveau dessin est affichée lors du lancement d'un nouveau dessin à l'aide des commandes NOUVEAU et RAPNOUV.		
922		*	STUDENTDRAWING	☹☹☹☹☹							✘	Indique si le dessin courant a été enregistré avec une version étudiant d'un produit Autodesk.		
927		*	SUPPRESSALERTS	☹☹☹								Gère les alertes relatives aux risques de perte de données lors de l'ouverture et de l'enregistrement de dessins plus récents dans des versions antérieures du produit.		
933		📄	SURFTAB1	☹☹☹								Définit le nombre de tabulations à générer pour les commandes SURFREGL et SURFEXTR.		*NON*
934		📄	SURFTAB2	☹☹☹								Définit la densité du maillage dans la direction N pour les commandes SURFREV et SURFGAU.		*NON*
942		🗄	SYSMON	☹☹☹☹☹								Indique si les modifications apportées aux valeurs de variable système sont contrôlés.		
<b>T</b>														
943		⚡	TABLEINDICATOR	☹☹☹								Gère l'affichage des numéros de ligne et des lettres de colonne lorsque l'éditeur de texte intégré est ouvert en vue de l'édition d'une cellule de tableau		
947		⚡	TBCUSTOMIZE	☹								Indique si les barres d'outils peuvent être personnalisées		*NON*
948		🗄	TBSHOWEXTENDED	☹☹☹								Spécifie si les info-bulles étendues sont affichées.		*NON*
956		⚡	TEMPOVERRIDES	☹☹								Active et désactive les touches de remplacement temporaires. Une touche de remplacement temporaire est une touche que vous pouvez maintenir enfoncée afin de d'activer ou de désactiver temporairement l'une des aides au dessin qui sont définies dans la boîte de dialogue Paramètres de dessin ; exemples : mode Ortho, accrochages aux objets ou mode Polaire.		
962		🗄	TEXTED	☹☹								Détermine l'interface utilisateur affichée pour l'édition de texte sur une ligne. (= DTEXTED qui a été supprimée à partir des versions 2011)		
963		🗄	TEXTEDITMODE	☹☹☹								Détermine si la commande MODIFTEXTE est automatiquement répétée.		
966		🗄	TEXTFILL	☹☹☹								Gère le remplissage des polices TrueType au cours du traçage, de l'exportation au moyen de la commande SAUVEPS et du rendu.		
967		🗄	TEXTGAPSELECTION	☹☹☹							✘	Détermine si vous pouvez sélectionner des objets Texte et TextMult dans les écarts ou les espaces entre les caractères.		
968		📄	TEXTJUSTIFY	☹☹☹☹								Affiche la justification par défaut utilisée par la commande TEXTE pour créer un texte sur une seule ligne.		
969		📄	TEXTLAYER	☹☹☹☹☹							✘	Indique un calque par défaut pour les nouveaux objets texte et texte multiligne dans le dessin courant.		
997		🗄	TRANSPARENCYDISPLAY	☹☹								Détermine si la transparence de l'objet est affichée.		
998		🗄	TRAYICONS	☹								Détermine si un bac s'affiche sur la barre d'état.		
999		🗄	TRAYNOTIFY	☹								Détermine si les notifications de service s'affichent dans le bac de la barre d'état.		



N°	Old	Enrg	Nom des variables	☺☺☺	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
= ☒ = Registre Windows / ☒ = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / ⚡ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!														
1000		☒	TRAYTIMEOUT	☺								Détermine la durée d'affichage (en secondes) des notifications de service.		
1003		☒☒	TRIMEDGES	☺☺					X			Détermine si l'ajustement des hachures et le prolongement jusqu'aux hachures en mode rapide sont limités aux arêtes des hachures ou inclut les objets dans les motifs de hachures.		
1004		☒☒	TRIMEXTENDMODE	☺☺					X			Détermine si les commandes AJUSTER et PROLONGE utilisent des entrées rationalisées.		
1006		☒☒☒☒	TRUSTEDDOMAINS	☺☺☺☺								Spécifie les noms de domaines ou les URL à partir desquels AutoCAD peut exécuter le code JavaScript.	*NON*	
1007		☒☒☒☒	TRUSTEDPATHS	☺☺☺☺								Indique les dossiers à partir desquels AutoCAD est autorisé à charger et à exécuter des fichiers contenant du code.	2024	
<b>U</b>														
1018		☒☒	UCSDETECT	☺☺								Contrôle si l'acquisition du SCU dynamique est active ou non.	*NON*	
1019		☒☒☒	UCSFOLLOW	☺☺☺								Génère une vue plane à chaque passage d'un SCU à l'autre.		
1023		☒☒	UCSORTHO	☺☺								Détermine si le paramètre SCU orthogonal associé est restauré automatiquement quand une vue orthogonale est restaurée.		
1024		☒☒☒☒	UCSSELECTMODE	☺☺☺☺								Détermine si l'icône du SCU peut être sélectionnée et manipulée à l'aide de poignées.		
1033		☒☒☒	UOSNAP	☺☺☺								Détermine si l'accrochage aux objets est actif pour la géométrie des calques sous-jacents DWF, DWFx, PDF et DGN attachés au dessin.		
1035		☒☒	USERI1-5	☺☺								Enregistre et récupère les valeurs entières (de 1 à 5 variables)		
1037		☒☒	USERR1-5	☺☺								Enregistre et récupère les nombres réels. (de 1 à 5 variables)		
1038		*☒☒	USERS1-5	☺☺								Enregistre et récupère les données de chaîne de texte. (de 1 à 5 variables)	2024	
<b>V</b>														
1049		☒☒☒	VISRETAIN	☺☺☺								Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur des lignes et les styles de tracé (si PSTYLEPOLICY a pour valeur 0) des calques dépendants de références externes et spécifie si les changements de chemin de références externes imbriquées sont enregistrés.		
1051		☒☒☒☒	VPCONTROL	☺☺☺☺								Indique si les menus des outils de fenêtre de présentation, des vues et des styles visuels sont affichés dans le coin supérieur gauche de chaque fenêtre de présentation.	*NON*	
1052		☒☒	VPLAYEROVERRIDES	☺☺								Indique si des calques avec remplacements de propriétés des fenêtres sont présents pour la fenêtre de présentation courante.	*NON*	
1053		☒☒	VPLAYEROVERRIDE MODE	☺☺								Détermine si les remplacements de propriétés du calque associés aux fenêtres de présentation doivent être affichés et tracés.		
1066		☒☒	VSBACKGROUNDS	☺☺								Contrôle si les arrière-plans sont affichés dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
1071		☒☒	VSEDGES	☺☺								Contrôle les types d'arêtes affichés dans la fenêtre.	*NON*	
1074		☒☒	VSFACEDHIGHLIGHT	☺☺								Contrôle l'affichage des surbrillances spéculaires sur les faces sans matériaux dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre -100 et +100. Plus la valeur est élevée, plus la surbrillance est importante. Les objets auxquels sont associés des matériaux ignorent le paramétrage de VSFACEDHIGHLIGHT lorsque VSMATERIALMODE est activée.	*NON*	
1088		☒☒	VSOBSCURED COLOR	☺☺								Spécifie la couleur des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
1089		☒☒	VSOBSCUREDE D G E S	☺☺								Contrôle si les arêtes foncées (masquées) sont affichées.	*NON*	
1090		☒☒	VSOBSCUREDLTYPE	☺☺								Spécifie le type des lignes foncées (masquées) dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 11.	*NON*	
1094		☒☒	VSSHADOWS	☺☺								Contrôle si un style visuel affiche des ombres.	*NON*	
1095		☒☒	VSSILHEDGES	☺☺								Gère l'affichage des arêtes de silhouette des solides dans le style visuel appliqué à la fenêtre courante.	*NON*	
1096		☒☒	VSSILHWIDTH	☺☺								Spécifie la largeur des arêtes de silhouette en pixels dans la fenêtre courante. Les valeurs admises sont comprises entre 1 et 25.	*NON*	
1099		☒☒☒☒	VTENABLE	☺☺☺☺								Détermine quand les transitions de vue continues sont utilisées. Les transitions de vue continues peuvent être activées ou désactivées pour les fonctions panoramique et zoom, les modifications de l'angle de vue ou pour les scripts. Les valeurs admises sont comprises entre 0 et 7.		
<b>W</b>														
1101		☒☒☒☒☒	WBLOCKCREATE MODE	☺☺☺☺☺					X			Définit le comportement des objets sélectionnés après l'enregistrement des blocs dans un fichier à l'aide des commandes WBLOC et -WBLOC.		
1105		☒☒☒	WIPEOUTFRAME	☺☺☺								Gère l'affichage des cadres des objets de nettoyage.		
1108		☒☒☒☒	WORKINGFOLDER	☺☺☺☺								Contient le chemin d'accès au lecteur et au dossier de travail du système d'exploitation ou répertoire actif du processus, ce qui peut s'avérer utile pour les développeurs.		





N°	Old	Enrg	Nom des variables	☹☹☹	NON Réf	2024	2023	2022	2021	2020	2019	désignation	le BEST OF propose 246 variables	LT
= 🏠 = Registre Windows / 📄 = Enregistrée dans le Dessin / * = NON Enregistrée / ⚙ = Paramètres utilisateurs / OLD = obsolète / \$ = Variable supprimée !!!														
			<b>X</b>	.								<b>X</b>		
1121		🏠	<b>XDWGFADECTL</b>	☹☹☹								Contrôle l'atténuation pour tous les objets xréf DWG.		
1127		📄	<b>XREFLAYER</b>	☹☹☹☹☹								Spécifie un calque par défaut pour une nouvelle xréf.		
1129		🏠	<b>XREFOVERRIDE</b>	☹								Contrôle l'affichage des propriétés des objets sur des calques référencés.		
1130		🏠	<b>XREFREGAPPCTL</b>	☹☹☹☹☹								Détermine si les enregistrements d'application enregistrée (RegApp) stockés dans une Xréf en cours de chargement sont copiés dans le dessin hôte.	*NON*	
			<b>Z</b>									<b>Z</b>		
1133		🏠	<b>ZOOMWHEEL</b>	☹☹☹								Commute la direction des opérations de zoom transparentes lorsque vous faites défiler l'écran à l'aide de la roulette de la souris.		*NON*