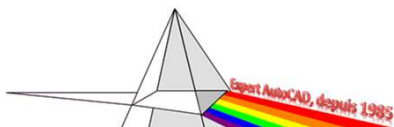
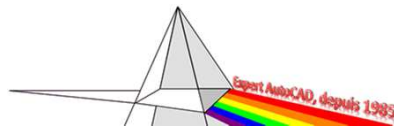


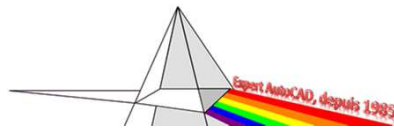
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
		—			—		
1	_AI_	_AI_BROWSE	②		affiche le contenu d'un fichier TEXTE dans l'explorateur internet par défaut ou place un fichier dans le dossier des téléchargement par défaut		
2	_AI_	_AI_CIRCTAN	②		crée un cercle par 3 point de tangence		NON
3	_AI_	_AI_CUSTOM_SAFE	②		affiche la page internet à l'adresse : <a href="https://www.autodesk.com/developer-network/platform-technologies/autocad">https://www.autodesk.com/developer-network/platform-technologies/autocad</a>		NON
4	_AI_	_AI_DESELECT	②	☺☺	arrête une sélection en cours		
5	_AI_	_AI_DIM_TEXTABOVE	②		force le texte de cotation au dessus de la ligne de cote		
6	_AI_	_AI_DIM_TEXTCENTER	②		force le texte de cotation centré à par rapport à la ligne de cote		
7	_AI_	_AI_DIM_TEXTHOME	②		réinitialise le texte de cotation, le texte reprend sa place d'origine, telle que définie dans le style de cote		
8	_AI_	_AI_DOWNLOAD_LANGUAGE_PACKS	②	☺☺☺☺	ouvre la page internet pour accéder aux différents LANGAGE PACK à l'adresse : <a href="https://knowledge.autodesk.com/support/autocad/downloads/caas/downloads/content/autocad-language-packs.html">https://knowledge.autodesk.com/support/autocad/downloads/caas/downloads/content/autocad-language-packs.html</a>		
9	_AI_	_AI_DOWNLOAD_OFFLINEHELP	②	☺☺	ouvre la page internet pour télécharger l'AIDE HORS LIGNE, à l'adresse : <a href="https://knowledge.autodesk.com/support/autocad/downloads/caas/downloads/content/autocad-language-packs.html">https://knowledge.autodesk.com/support/autocad/downloads/caas/downloads/content/autocad-language-packs.html</a>		
10	_AI_	_AI_DRAWORDER	②		- ??? -		
11	_AI_	_AI_EDITCUSTFILE	②	☺☺☺☺☺	ouvre un fichier avec l'application d'origine : XLS = EXCEL, DOC = WORD, JPG = visionneuse d'image, DWG = AutoCAD, etc.		
12	_AI_	_AI_EMPTYPRINC	②		- ??? -		NON
13	_AI_	_AI_FMS	②		active la dernière présentation utilisée et se place dans l'espace objet de la dernière fenêtre active. Si la présentation ne possède pas de fenêtre, déclenche la commande _MVIEW pour créer des fenêtres		
14	_AI_	_AI_MOLC	②		rendre le calque de l'objet courant ! <b>Lorsque l'on sait que cette commandes _AI_MOLC, existe depuis la version R14, voir plus loin !!!! On ne s'étonne pas trop de la fonction proposée...</b>		
15	_AI_	_AI_OPEN_AUTOCAD_BLOG_WITH_PRODUCT	②		ouvre la page internet pour accéder aux JEUX D'OUTILS SPÉCIALISÉS, à l'adresse : <a href="https://www.autodesk.fr/products/autocad/included-toolsets">https://www.autodesk.fr/products/autocad/included-toolsets</a>		
16	_AI_	_AI_OPEN_FACEBOOK_WITH_PRODUCT	②		ouvre la page FACEBOOK, à l'adresse : <a href="https://www.facebook.com/AutoCAD/">https://www.facebook.com/AutoCAD/</a>		
17	_AI_	_AI_OPEN_HWCERTIFICATION	②	☺☺☺☺	ouvre la page internet pour accéder au MATERIEL GRAPHIQUE CERTIFIE, à l'adresse : <a href="https://knowledge.autodesk.com/certified-graphics-hardware">https://knowledge.autodesk.com/certified-graphics-hardware</a>		
18	_AI_	_AI_OPEN_SUBSCRIPTION	②		ouvre la page de votre COMPTE AUTODESK si vous êtes déjà connecté avec votre identifiant, à l'adresse : <a href="https://manage.autodesk.com/home/">https://manage.autodesk.com/home/</a>		
19	_AI_	_AI_OPEN_TWITTER_WITH_PRODUCT	②	☺☺	ouvre la page internet pour accéder au compte TWITTER, à l'adresse : <a href="https://twitter.com/autocad">https://twitter.com/autocad</a>		
20	_AI_	_AI_OPEN_YOUTUBE_WITH_PRODUCT	②		ouvre la page internet pour accéder au compte YOUTUBE, à l'adresse : <a href="https://www.youtube.com/user/autocadexchange">https://www.youtube.com/user/autocadexchange</a>		
21	_AiLT	_AI_PAN	②		- ??? -		acad
22	_AI_	_AI_PRODUCT_SUPPORT	②		ouvre la page internet pour accéder au ASSISTANCE ET FORMATION tous produits, à l'adresse : <a href="https://knowledge.autodesk.com/fr/support">https://knowledge.autodesk.com/fr/support</a>		
23	_AI_	_AI_PRODUCT_SUPPORT_SAFE	②		ouvre la page internet pour accéder au ASSISTANCE ET FORMATION tous produits, à l'adresse : <a href="https://knowledge.autodesk.com/fr/support">https://knowledge.autodesk.com/fr/support</a> (DOUBLON !!!)		
24	_AI_	_AI_PSPACE	②		se place sur l'espace papier de la dernière présentation utilisée		
25	_AI_	_AI_PUBLISH	②		- ??? -		NON
26	_AiLT	_AI_REFEDIT_ALERT	②		- ??? - concerne les XREFS ! Mais !!!		acad
27	_AI_	_AI_SELALL	②		sélectionne tous les objets du dessin y compris les objets des calques INACTIFS et affiche les poignées de sélection		
28	_AI_	_AI_SEND_FEEDBACK	②		ouvre la page internet pour accéder au PRODUCT FEEDBACK pour soumettre des suggestions, à l'adresse : <a href="https://www.autodesk.com/company/contact-us/product-feedback">https://www.autodesk.com/company/contact-us/product-feedback</a>		
29	_AiLT	_AI_STARTAPP	②	☺☺☺☺☺	démarrer une Application Windows installée sur le poste. Permet par exemple, de démarrer EXCEL depuis AutoCAD. Correspond à la commande (PGP) START de la version complète.		acad
30	_AiLT	_AI_TAB3	②		PREHISTORIQUE !!! Charger la ZONE 3 de la tablette à digitaliser...		acad



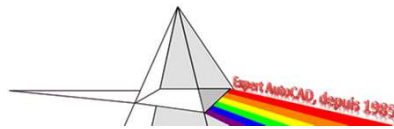
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	ⓈⓈⓈ	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
31	_AI_	_AI_TILEMODE1	②		active l'onglet OBJET. <b>Complètement débilé de ne pas retrouver cette commande dans les versions LT !!!!!</b>		NON
32	_AI_	_AI_TRAINING_SAFE	②	ⓈⓈⓈⓈ	ouvre la page internet pour accéder au SUPPORT & LEARNING pour apprendre, dépanner, télécharger, accéder à différents Forums, à l'adresse : <a href="https://knowledge.autodesk.com/support/autocad">https://knowledge.autodesk.com/support/autocad</a>		
33	_AI_	_AI_VIEWPORTS_ALERT	②		- ??? -		
		<b>3D</b>			<b>3D</b>		
34	Cde	3DACCROBJ			Définit les modes d'accrochage aux objets pour les objets 3D.		NON
35	Cde	3DARRAY			Crée des réseaux 3D rectangulaires ou polaires non associatifs.		NON
36	Cde	3DDELIM			Ouvre la fenêtre Ajuster les plans de délimitation, dans laquelle vous pouvez définir les portions d'un modèle 3D à afficher.		NON
37	Cde	3DDIST			Lance la vue 3D interactive et fait apparaître les objets plus proches ou plus lointains.		NON
38	Cde	3DMAILLE			Crée une surface maillée de forme libre.		NON
39	Cde	3DORBITEC			Fait pivoter la vue dans l'espace 3D avec un mouvement continu.		NON
40	Cde	3DPAN			Shifts the view without changing the viewing direction or magnification.		NON
41	Cde	3DROTATION			Déplace des objets selon un axe 3D.		NON
42	Cde	3DZOOM			Effectue des zooms avant et arrière dans une vue en perspective.		NON
		<b>A</b>			<b>A</b>		
43	Tools	ACADINFO			Crée un fichier qui stocke des informations sur votre installation AutoCAD et sur la configuration courante.		NON
44	Cde	ACCESVUE			Restaure une vue existante.		
45	Cde	ACCROBJ			Mise à jour de la rubrique : ajout de descriptions pour les modes d'accrochage aux objets. Définit les modes d'accrochage aux objets courants.		
46	Cde	ACTIONBLOC			Ajoute une action à une définition de bloc dynamique.		
47	Cde	ADCENTER			Gère et insère un contenu, tel que des blocs, des xrés et des motifs de hachures.		
48	Cde	ADDSELECTED			Crée un objet de même type et doté des mêmes propriétés générales qu'un objet sélectionné, mais avec des valeurs géométriques différentes.		
49	Cde	AFFCLICH			Affiche le contenu d'un fichier cliqué dans la fenêtre courante.		
50	Cde	AFFGALRENDUS			Affiche les images précédemment rendues et stockées dans votre compte Autodesk.		NON
51	Cde	AFFICHERCD			Affiche ou masque les contraintes dynamiques associées à un jeu de sélection d'objets.		
52	Cde	AFFICHERSC			Affiche les sommets de contrôle pour les courbes ou les surfaces NURBS spécifiées.		NON
53	Cde	AFFINERMAILLE			Multiplie le nombre de faces des faces ou objets maillés sélectionnés.		NON
54	Cde	AFFPALETTES			Mise à jour de la rubrique : révision pour plus de précision. Restaure l'affichage des palettes masquées, du ruban et des onglets de dessin.		
55	Cde	AFFRAPPORTTRACE			Affiche des informations relatives aux tâches de publication et de traçage terminées.		
56	Cde	AFFVISBLOC			Affiche les objets dans l'état de visibilité courant ou dans tous les états de visibilité dans une définition de bloc dynamique.		
57	Cde	AIDE			Affiche l'aide en ligne ou hors ligne.		
58	Cde	AIRE			Calcule l'aire et le périmètre des objets ou des aires définies.		
59	Cde	AJOUTERSC			Ajoute des sommets de contrôle aux splines et aux surfaces NURBS.		NON



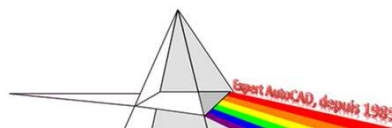
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
60	Cde	<b>AJUSTEIMAGE</b>			Contrôle les valeurs de luminosité, de contraste et d'estompe des images.		
61	Cde	<b>AJUSTER</b>			Ajuste les objets pour qu'ils touchent les arêtes des autres objets.		
62	Cde	<b>AJUSTERDGN</b>			Ajuste les paramètres d'estompe, de contraste et de monochromie d'un calque sous-jacent DGN.		
63	Cde	<b>AJUSTERDWF</b>			Ajuste les paramètres d'estompe, de contraste et de monochromie d'un calque sous-jacent DWF ou DWFx.		
64	Cde	<b>AJUSTERPDF</b>			Ajuste les paramètres d'estompe, de contraste et de monochromie d'un calque sous-jacent PDF.		
65	Cde	<b>AJUSTERSURF</b>			Ajuste des parties d'une surface à l'endroit où elle rencontre une autre surface ou un autre type de géométrie.		NON
66	Tools	<b>ALIASEDIT</b>			Crée, modifie et supprime les alias de commande AutoCAD.		NON
67	Cde	<b>ALIGNER</b>		☺☺☺☺	Aligne les objets avec d'autres objets en 2D et 3D.		
68	Cde	<b>ALIGNER3D</b>			Aligne les objets avec d'autres objets en 2D et 3D.		NON
69	Cde	<b>ALIGNLIGNEDEREMULT</b>			Aligne et espace les objets ligne de repère multiple sélectionnés.		
70	Tools	<b>ALIGNSPACE</b>			Ajuste le facteur de panoramique et de zoom d'une vue d'une fenêtre de présentation en fonction des points de l'alignement spécifiés dans l'espace objet et l'espace papier.		NON
71	Cde	<b>ALIGNTEXTE</b>		☺☺☺☺	Aligne plusieurs objets texte verticalement, horizontalement ou de biais.		
72	Cde	<b>ALLERDEBUT</b>			Passe du dessin courant à l'onglet Début.		
73	Cde	<b>AMECONV</b>			Transforme des solides AME en objets solides AutoCAD.		NON
74	Cde	<b>ANALYSECOURBE</b>			Affiche un dégradé de couleur sur une surface pour évaluer différents aspects de sa courbure.		NON
75	Cde	<b>ANALYSEDEPOUILLE</b>			Affiche un dégradé de couleur sur un modèle 3D pour vérifier si l'espace entre la pièce et le moule est suffisant.		NON
76	Cde	<b>ANALYSEZEBRURES</b>			Projette des bandes sur un modèle 3D pour analyser la continuité de surface.		NON
77	Cde	<b>ANIMTRAJECT</b>			Enregistre une animation représentant un mouvement de caméra ou un panoramique dans un modèle 3D.		NON
78	Cde	<b>ANNEAU</b>			Crée un cercle plein ou un anneau épais.		
79	Cde	<b>ANNOTATION</b>			Ouvre le Gestionnaire des jeux d'annotations.		
80	Cde	<b>ANNULDELIMNUAGEPOINTS</b>			Supprime définitivement toutes les zones délimitées des nuages de points sélectionnés.		NON
81	Cde	<b>ANNULER</b>			Annule l'effet de commandes.		
82	Cde	<b>ANNULERPLIMAILLE</b>			Supprime le pli des faces, arêtes ou sommets de la maille sélectionnée.		NON
83	Cde	<b>APERCU</b>			Affiche le dessin tel qu'il sera tracé.		
84	Cde	<b>APLANIRGEOM</b>			Crée une représentation 2D de tous les objets 3D en fonction de la vue courante.		NON
85	Cde	<b>APpload</b>			Charge et décharge des applications et détermine les applications à charger au démarrage.		NON
86	Cde	<b>APPSTORE</b>			Ouvre le site Web Autodesk App Store.		NON
87	Cde	<b>APPTIRER</b>			Modifie de façon dynamique les objets par extrusion et décalage.		NON
88	Cde	<b>APROPOS</b>			Affiche des informations sur le produit.		
89	Cde	<b>ARC</b>			Crée un arc de cercle.		
90	Cde	<b>ARCCOTE</b>			Crée une cote de longueur d'arc.		



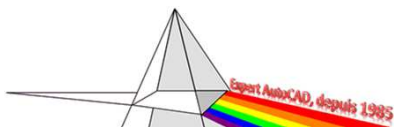
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	ⓈⓈⓈ	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
91	Cde	ARCHIVER			Regroupe les fichiers de jeu de feuilles courants en vue de leur stockage.		
92	Tools	ARCTEXT			Place du texte le long d'un arc.		NON
93	Cde	ARETECHANFREIN			Biseaute les arêtes des surfaces et des solides 3D.		NON
94	Cde	ARETEDECALAGE			Crée une polyligne fermée ou une spline décalée d'une distance spécifiée par rapport aux arêtes d'une face plane sélectionnée sur un solide 3D ou une surface.		NON
95	Cde	ARETERACCORD			Arrondit et raccorde les arêtes des objets solides.		NON
96	Cde	ARREACT			Arrête l'enregistreur d'actions et permet de sauvegarder les actions enregistrées dans un fichier de macro d'actions.		NON
97	Cde	ARX			Charge et décharge les applications ObjectARX et fournit des informations à leur sujet.		NON
98	Cde	ASSISTIMPC			Affiche un assistant permettant d'importer des paramètres de tracé de fichier de configuration PCP ou PC2 dans l'objet ou dans la présentation courante.		
99	Cde	ASSISTPRESENT			Crée un nouvel onglet de présentation et définit les paramètres de la page et du tracé.		
100	Cde	ASSOCIERBLOC			Associe une action avec un paramètre dans une définition de bloc dynamique.		
101	Cde	ASSOCIERCALQUE			Restaure les calques masqués ou verrouillés à l'aide de la dernière commande ISOCALQUE.		
102	Cde	ATTACHEIMAGE			Insère une référence dans un fichier image.		
103	Cde	ATTACHER			Insère des références à des fichiers externes, tels que d'autres dessins, des images raster, des nuages de points, des modèles de coordination et des calques sous-jacents.		
104	Cde	ATTACHERDGN			Insère un fichier DGN en tant que calque sous-jacent dans le dessin actif.		
105	Cde	ATTACHERDWF			Insère dans le dessin courant un fichier DWF ou DWFx en tant que calque sous-jacent.		
106	Cde	ATTACHERMATERIAU			Associe des matériaux à des calques.		NON
107	Cde	ATTACHERMODELECOORDINATION			Insère des références à des modèles de coordination (fichiers NWD et NWC Navisworks).		NON
108	Cde	ATTACHERNUAGEPOINTS			Insère un fichier de projet (RCP) ou de numérisation du nuage de points (RCS) dans le dessin courant.		NON
109	Cde	ATTACHERPDF			Insère un fichier PDF en tant que calque sous-jacent dans le dessin courant.		
110	Cde	ATTACHURL			Associe les hyperliens aux objets ou aux zones d'un dessin.		
111	Cde	ATTDEF			Crée une définition d'attribut en vue de stocker des données dans un bloc.		
112	Cde	ATTECRAN			Contrôle les remplacements de visibilité de tous les attributs de bloc dans un dessin.		
113	Cde	ATTEDIT		ⓈⓈⓈⓈ	Modifie les informations d'attribut d'un bloc.		
114	Cde	ATTEXTR		ⓈⓈⓈⓈ	Extrait les données d'attribut, le texte associé au bloc, dans un fichier.		
115	Tools	ATTIN			Importe des valeurs d'attributs de bloc à partir d'un fichier ASCII externe délimité par des tabulations.		NON
116	Tools	ATTOUT			Permet d'exporter des valeurs d'attributs de bloc vers un fichier externe en utilisant le format ASCII délimité par des tabulations.		NON
117	Cde	ATTREDEF			Redéfinit un bloc et met à jour les attributs associés.		NON
118	Cde	ATTRIBUERMATERIAU			Affecte le matériau défini dans la variable système CMATERIAL aux objets sélectionnés.		NON
119	Cde	ATTSYNC			Applique les modifications d'attribut d'une définition de bloc à toutes les références de bloc.		
		<b>B</b>				<b>B</b>	
120	Cde	BALAYAGE			Crée un solide 3D ou une surface 3D par balayage d'un objet ou d'un sous-objet 2D le long d'une trajectoire ouverte ou fermée.		NON



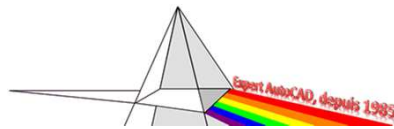
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
121	Cde	BANNIERE			Place une bannière contenant des informations telles que la date, l'heure et l'échelle dans un angle spécifique de chaque dessin et l'enregistre dans un fichier.		
122	Cde	BAROUTIL			Affiche, masque et personnalise les barres d'outils.		
123	Cde	BARREACTIONS Bloc			Affiche ou masque des barres d'actions pour un jeu de sélection d'objets de paramètres.		
124	Cde	BARRECONTRAINT			Affiche ou masque les contraintes géométriques sur un objet.		
125	Cde	BARREDITION3D			Redéfinit les splines et les surfaces NURBS, y compris leurs propriétés de tangence.		NON
126	Cde	BARRENAV			Permet d'accéder à des outils de visualisation à partir d'une interface unifiée.		
127	Cde	BARRETACHES			Détermine si plusieurs dessins ouverts s'affichent séparément dans la barre des tâches Windows ou s'ils y sont regroupés.		
128	Cde	BASE			Définit un nouveau point de base d'insertion pour le dessin courant.		
129	Tools	BCOUNT			Crée un rapport sur le nombre d'occurrences de chaque bloc dans un jeu de sélection ou dans l'ensemble du dessin.		NON
130	Tools	BEXTEND			Prolonge les objets jusqu'aux blocs.		NON
131	Cde	BISEAU			Crée un biseau solide 3D.		NON
132	Cde	BLOC			Crée une définition de bloc à partir des objets sélectionnés.		
133	Tools	BLOCK?			Répertorie les objets d'une définition de bloc.		NON
134	Tools	BLOCKREPLACE			Remplace par un autre bloc toutes les occurrences d'un bloc spécifié.		NON
135	Tools	BLOCKTOXREF			Remplace par une référence externe toutes les occurrences d'un bloc spécifié.		NON
136	Cde	BOITE			Crée une boîte solide 3D.		NON
137	Tools	BREAKLINE			Crée une ligne de rupture, une polygône qui contient le symbole de la ligne de rupture.		NON
138	Tools	BSCALE			Permet de mettre à l'échelle une référence de bloc par rapport à son point d'insertion.		NON
139	Tools	BTRIM			Ajuste les objets aux blocs.		NON
140	Tools	BURST			Décompose les blocs sélectionnés, en conservant le calque du bloc et en convertissant les valeurs d'attribut en objets texte.		NON
		<b>C</b>				<b>C</b>	
141	Cde	CACHER			Affiche un modèle 3D en supprimant les lignes masquées pour le style visuel Filaire 2D.		
142	Cde	CACHERJEUFEUILLES			Ferme le gestionnaire du jeu de feuilles.		
143	Cde	CAL			Evalue des expressions mathématiques et géométriques sur la ligne de commande ou dans une commande.		
144	Cde	CALCRAPIDE			Ouvre la calculatrice CalcRapide.		
145	Cde	CALQCLASSIQ			Ouvre le Gestionnaire des propriétés des calques hérité.		
146	Cde	CALQDGN			Contrôle l'affichage des calques dans un calque sous-jacent DGN.		
147	Cde	CALQUE			Gère les calques et leurs propriétés.		
148	Cde	CALQUEAC			Active tous les calques du dessin.		
149	Cde	CALQUECOUR			Modifie la propriété de calque des objets sélectionnés dans le calque courant.		
150	Cde	CALQUEINAC			Désactive le calque d'un objet sélectionné.		



N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	ⓈⓈⓈ	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
151	Cde	CALQUEP			Annule la ou les dernières modifications apportées aux paramètres de calque.		
152	Cde	CALQUEPMODE			Active et désactive le suivi des modifications apportées aux paramètres de calque dans le cadre de l'utilisation de la commande Calquep.		
153	Cde	CALQUESDWF			Contrôle l'affichage des calques dans un calque sous-jacent DWF ou DWFx.		
154	Cde	CALQUESJ			Contrôle l'affichage des calques dans un calque sous-jacent DWF, DWFx, PDF ou DGN.		
155	Cde	CALQUESPDF			Contrôle l'affichage des calques dans un calque sous-jacent PDF.		
156	Cde	CAMERA			Définit un emplacement de la caméra et de la cible pour créer et enregistrer une vue en perspective 3D des objets.		NON
157	Cde	CDALIGNEE			Contraint la distance entre deux points sur des objets distincts.		NON
158	Cde	CDANGULAIRE			Contraint l'angle entre les segments de ligne ou de polyligne, l'angle balayé par un arc ou un segment d'arc de polyligne ou l'angle entre trois points sur des objets.		NON
159	Cde	CDHORIZONTALE			Contraint la distance X séparant deux points d'un même objet ou deux points d'objets différents.		NON
160	Cde	CDLINEAIRE			Crée une contrainte d'horizontalité, de verticalité ou de rotation en fonction des emplacements des origines des lignes d'attache et de la ligne de cote.		NON
161	Tools	CDORDER			Réorganise l'ordre de dessin des objets sélectionnés en fonction de leur numéro de couleur.		NON
162	Cde	CDVERTICALE			Contraint la distance Y séparant deux points d'un même objet ou deux points d'objets différents.		NON
163	Cde	CENTREDISSOCIER			Supprime l'associativité des marques de centre ou des traits d'axe aux objets qu'ils définissent.		
164	Cde	CENTREREASSOCIER			Associe ou réassocie une marque de centre ou un trait d'axe pour les objets sélectionnés.		
165	Cde	CENTREREINIT			<b>Réinitialise les traits d'axe à la valeur courante spécifiée dans la variable système CENTEREXE.</b>		
166	Cde	CERCLE			Crée un cercle.		
167	Cde	CGCOLINEAIRE			Orienté deux segments de ligne ou plus le long d'une même ligne.		NON
168	Cde	CGCONCENTRIQUE			Fixe deux arcs, cercles ou ellipses au même centre.		NON
169	Cde	CGEGALE			Redimensionne les arcs et cercles sélectionnés pour leur donner le même rayon ou les lignes sélectionnées, la même longueur.		NON
170	Cde	CGFIXE			Verrouille la position des points et courbes.		NON
171	Cde	CGHORIZONTALE			Les lignes ou paires de points sont orientés parallèlement à l'axe X du système de coordonnées courant.		NON
172	Cde	CGLISSEE			Contraint une spline à être contiguë et à rester continue G2 par rapport à une autre spline ou à une ligne, un arc ou une polyligne.		NON
173	Cde	CGPARALLELE			Les lignes sélectionnées sont orientées parallèlement l'une par rapport à l'autre.		NON
174	Cde	CGPERPENDICULAIRE			Les lignes sont orientées à 90 degrés l'une par rapport à l'autre.		NON
175	Cde	CGSYMETRIQUE			Les objets sélectionnés sont fixés symétriquement par rapport à une ligne donnée.		NON
176	Cde	CGTANGENTE			Contraint deux courbes à conserver un point de tangence, entre elles ou leur prolongement.		NON
177	Cde	CGVERTICALE			Les lignes ou paires de points sont orientées parallèlement à l'axe Y du système de coordonnées courant.		NON
178	Cde	CHAMP			Crée un objet texte multiligne dont le champ peut être mis à jour automatiquement lorsque sa valeur change.		
179	Cde	CHANFREIN			Biseaute ou chanfreine les arêtes de deux objets 2D ou les faces adjacentes d'un solide 3D.		
180	Cde	CHANGCALQUEMULT			Modifie le calque d'un objet sélectionné pour qu'il corresponde au calque de destination.		
181	Cde	CHANGER		ⓈⓈⓈⓈ	Modifie les propriétés des objets existants.		

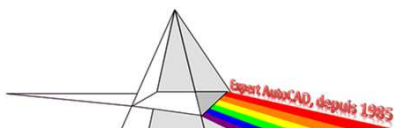


N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	ⓈⓈⓈ	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
182	Cde	CHANGESPACE			Dans une présentation, permet de transférer les objets sélectionnés entre l'espace objet et l'espace papier.		
183	Cde	CHARGACIS			Importe un fichier ACIS (SAT) et crée des objets région, corps et solide 3D.		NON
184	Cde	CHARGDXB			Importe un fichier AutoCAD DXB (fichier binaire d'échange de dessins).		NON
185	Cde	CHARGEAUTOAPP			Répertorie ou recharge tous les plug-ins dans le dossier correspondant de l'application.		NON
186	Cde	CHARGER			Rend les symboles de forme compilée (SHX) disponibles lors de l'utilisation de la commande FORMES.		NON
187	Cde	CHARGIUPERSO			Charge un fichier de personnalisation (CUIx).		
188	Cde	CHARGPARTIEL			Charge des éléments géométriques supplémentaires dans un dessin partiellement ouvert.		NON
189	Cde	CHARGVBA			Charge un projet VBA global dans la session de travail courante.		NON
190	Cde	CHARGWEB			Charge un fichier JavaScript à partir d'une URL, puis exécute le code JavaScript contenu dans le fichier.		NON
191	Cde	CHARGWMF			Importe un métafichier Windows.		
192	Cde	CHPROP		ⓈⓈⓈⓈ	Modifie les propriétés d'un objet.		
193	Tools	CHURLS			Permet de modifier une adresse URL précédemment attachée pour des objets sélectionnés.		NON
194	Tools	CLIPIT			Délimite des xréfs ou des images à l'aide de lignes et de courbes.		NON
195	Cde	CLOREFREF			Enregistre ou ignore les changements effectués pendant la modification d'une référence (xréf ou définition de bloc) dans le dessin.		
196	Cde	COLLAGSPEC			Colle les objets du Presse-papiers dans le dessin courant et respecte le format des données.		
197	Cde	COLLECTLIGNEDEREMULT			Organise en rangées et colonnes les lignes de repère multiple sélectionnées qui contiennent des blocs et affiche le résultat sous la forme d'une seule ligne de repère.		
198	Cde	COLLERBLOC			Colle les objets du Presse-papiers en tant que bloc dans le dessin courant.		
199	Cde	COLLERHYPERLIEN			Crée un hyperlien vers un fichier et l'associe à un objet sélectionné.		
200	Cde	COLLERORIG			Colle les objets du Presse-papiers dans le dessin courant selon les coordonnées d'origine.		
201	Cde	COLLERPRESS			Colle les objets du Presse-papiers dans le dessin courant.		
202	Cde	COMPAREIMPORT			Importe des objets du dessin comparé vers le dessin en cours.		
203	Cde	COMPARER			Compare un fichier de dessin spécifié avec le fichier de dessin en cours, mettant en évidence les différences à l'aide de couleur à l'intérieur de nuages de révision.		
204	Cde	COMPARERINFO			Permet d'insérer ou de copier les informations sur les propriétés des deux fichiers de dessin comparés.		
205	Cde	COMPILER			Compile les fichiers formes et les fichiers de polices PostScript en fichiers SHX.		NON
206	Cde	COMPOVUE			Permet de sélectionner des composants d'une vue de dessin de la documentation du modèle en vue de les modifier.		NON
207	Cde	COMPTEURSCOUBE			Affiche la boîte de dialogue permettant de définir la valeur d'incrément du décalage de l'objet de coupe et les contrôles d'épaisseur de section dans l'onglet contextuel du ruban Plan de coupe.		NON
208	Cde	CONE			Crée un cône solide 3D.		NON
209	Cde	CONFIGGRAPHIQUE			Active ou désactive l'accélération matérielle et permet d'accéder aux options relatives aux performances d'affichage.		
210	Cde	CONNECTBD			Offre une interface avec les tables de bases de données externes.		NON
211	Cde	CONSTRUCTBLOC			Convertit une géométrie de bloc en géométrie de construction, qui peut être masquée ou affichée.		
212	Cde	CONTOUR			Crée des régions ou des polygones à partir de zones fermées.		

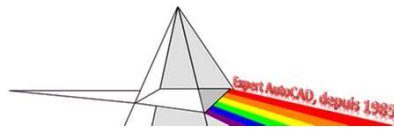


N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
213	Cde	CONTRAINTAUTO			Applique des contraintes géométriques à un jeu de sélection d'objets en fonction de l'orientation des objets les uns par rapport aux autres.		NON
214	Cde	CONTRAINTECOTE			Applique des contraintes dimensionnelles à des objets ou à des points sur des objets sélectionnés, ou convertit des cotes associatives en contraintes dimensionnelles.		NON
215	Cde	CONTRAINTEGEO			Applique ou conserve des relations géométriques entre objets ou points sur des objets.		NON
216	Cde	CONTROLE			Evalue l'intégrité d'un dessin et corrige certaines erreurs.		
217	Cde	CONVCALQUE			Convertit les calques du dessin en cours aux normes de calque spécifiées.		NON
218	Cde	CONVENMAILLE			Convertit les objets 3D, tels que les surfaces maillées, les surfaces et les solides en objets maillés.		NON
219	Cde	CONVENNURBS			Convertit les surfaces et solides 3D en surfaces NURBS.		NON
220	Cde	CONVENSOLIDE			Convertit les objets 3D valides en solides 3D.		NON
221	Cde	CONVENSURFACE			Convertit les objets en surfaces 3D.		NON
222	Cde	CONVERT			Convertit les polygones et les hachures héritées à utiliser avec des versions de produit ultérieures.		
223	Cde	CONVERTCTB		☺☺☺☺	Convertit une table des styles de tracé dépendant de la couleur (CTB) en une table des styles de tracé nommés (STB).		
224	Cde	CONVERTDWG		☺☺☺☺	Convertit une version de format de dessin pour les fichiers dessin sélectionnés.		
225	Cde	CONVERTIRCD			Convertit les cotes associatives en contraintes dimensionnelles.		NON
226	Cde	CONVERTLUMANC			Convertit les lumières créées dans les formats de fichier de dessin précédents au format courant.		NON
227	Cde	CONVERTMATANC			Convertit les matériaux plus anciens pour qu'ils utilisent le format de matériaux en cours.		NON
228	Cde	CONVERTPSTYLES		☺☺☺☺	Convertit le dessin courant en styles de tracé dépendant des couleurs ou nommés.		
229	Cde	CONVESPACE			Calcule les distances équivalentes de l'espace objet et de l'espace papier dans une présentation.		
230	Cde	COPIER			Copie des objets à la distance et dans la direction indiquées.		
231	Cde	COPIERBASE			Copie les objets sélectionnés dans le Presse-papiers en les associant à un point de base spécifié.		
232	Cde	COPIERHIST			Copie le texte de l'historique de la ligne de commande dans le Presse-papiers.		
233	Cde	COPIERLIEN			Copie la vue courante dans le Presse-papiers afin de la lier à d'autres applications OLE.		
234	Cde	COPIERPRESS			Copie les objets sélectionnés dans le Presse-papiers.		
235	Cde	COPIERVERSCALQUE			Copie un ou plusieurs objets vers un autre calque.		
236	Tools	COPYM			Copie plusieurs objets à l'aide des options Répéter, Réseau, Diviser et Mesurer.		NON
237	Cde	CORRESCELLULE			Applique les propriétés d'une cellule de tableau sélectionnée aux autres cellules de tableau.		
238	Cde	CORRESPROP			Applique les propriétés de l'objet sélectionné à d'autres objets.		
239	Cde	CORRIGERSURF			Crée une surface par le raccord d'une extrémité sur une arête de surface formant une boucle fermée.		NON
240	Cde	COT			Crée plusieurs cotes et types de cotes à l'aide d'une seule commande.		
241	Cde	COTALI			Permet de créer une cote linéaire alignée.		
242	Cde	COTANG			Permet de créer une cote angulaire.		
243	Cde	COTCEN			Crée une marque de centre ou des traits d'axe non associatifs pour des cercles et des arcs.		

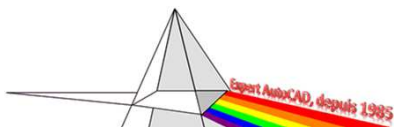




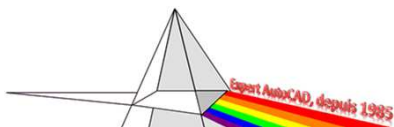
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
244	Cde	COTCONT			Crée une cote commençant au niveau d'une ligne d'attache de la cote précédente ou sélectionnée.		
245	Cde	COTDIA			Crée une cote de diamètre pour un cercle ou un arc.		
246	Cde	COTDISSOCIER			Supprime l'associativité des cotes sélectionnées.		
247	Cde	COTEDIT			Modifie le texte de cote et les lignes d'attache.		
248	Cde	COTEINSPECT			Ajoute ou supprime les informations d'inspection pour une cote sélectionnée.		
249	Cde	COTELINRACCOURCIE			Ajoute ou supprime une ligne raccourcie sur une cote linéaire ou alignée.		
250	Cde	COTERACCOURCIE			Crée des cotes raccourcies pour les cercles et les arcs.		
251	Cde	COTLIGN			Crée une cote linéaire, angulaire ou superposée, à partir de la ligne de base de la cote précédente ou d'une cote sélectionnée.		
252	Cde	COTLIN			Crée une cote linéaire.		
253	Cde	COTORD			Crée des cotes superposées.		
254	Cde	COTRAP			Crée une série de cotes rapidement à partir des objets sélectionnés.		
255	Cde	COTRAYON			Crée une cote de rayon pour un cercle ou un arc.		
256	Cde	COTREASSOCIER			Associe ou réassocie des cotes sélectionnées à des objets ou à des points sur des objets.		
257	Cde	COTREDEF			Contrôle les remplacements de variables système utilisées dans les cotes sélectionnées.		
258	Cde	COTREGEN			Met à jour les emplacements de toutes les cotes associatives.		
259	Cde	COTROTATION			Crée une cote linéaire pivotée.		
260	Cde	COTSTYLE			Crée et modifie des styles de cotes.		
261	Cde	COTTEDIT			Déplace et fait pivoter le texte de cote et déplace la ligne de cote.		
262	Cde	COULEUR			Permet de définir la couleur des nouveaux objets.		
263	Cde	COUPE			Utilise l'intersection d'un plan avec des solides 3D, des surfaces ou des maillages pour créer un objet région 2D.		NON
264	Cde	COUPE3D			Active la coupe 3D pour un objet de coupe sélectionné.		NON
265	Cde	COUPERPRESS			Copie les objets sélectionnés dans le Presse-papiers et les supprime du dessin.		
266	Cde	COUPURE			Coupe l'objet sélectionné entre deux points.		
267	Cde	COUPURECOTE			Coupe ou rétablit les lignes d'attache et de cote à l'endroit où elles traversent d'autres objets.		
268	Cde	COURBEXTRACSURF			Crée des courbes sur des surfaces et des solides 3D.		NON
269	Cde	CREERMAILLE			Crée une face maillée qui relie les arêtes ouvertes.		NON
270	Cde	CTRORBITE3D			Indique le centre spécifique de la rotation dans une vue Orbite 3D.		NON
271	Cde	CUIRAPIDE			Affiche l'éditeur de personnalisation de l'interface utilisateur sous forme réduite.		
272	Cde	CYLINDRE			Crée un cylindre solide 3D.		NON
		<b>D</b>				<b>D</b>	
273	Cde	DBCCONFIGURE			Ouvre la boîte de dialogue Définir une source de données (Gestionnaire de connexion BD).		NON



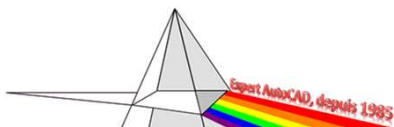
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
274	Cde	DDVPOINT			Définit la direction de visée 3D.		
275	Cde	DECALER			Crée des cercles concentriques, des lignes parallèles et des courbes parallèles.		
276	Cde	DECALERSURF			Crée une surface parallèle à une distance spécifiée de la surface d'origine.		NON
277	Cde	DECHARGIUPERSO			Décharge un fichier CUIx.		
278	Cde	DECHARGVBA			Décharge un projet VBA global.		NON
279	Cde	DECOMPOS			Décompose un objet afin d'obtenir les différents objets dont il est constitué.		
280	Cde	DEFDUCALQUE			Modifie les remplacements de propriétés des objets sélectionnés en DuCalque.		
281	Cde	DEFPROJVUE			Spécifie le fichier de projet actif pour les dessins contenant des vues de dessin de la documentation du modèle provenant de modèles Inventor.		NON
282	pgp	DEL		②	commande DOS (fichier PGP) pour supprimer un/des fichiers		NON
283	Cde	DELAI			Provoque une temporisation dans un script.		
284	Cde	DELIM			Délimite les objets sélectionnés, tels que les blocs, les références externes, les images, les fenêtres et les calques sous-jacents selon un contour spécifié.		
285	Cde	DELIMDGN			Découpe l'affichage d'un calque sous-jacent PDF selon un contour spécifié.		
286	Cde	DELIMDWF			Délimite l'affichage d'un calque sous-jacent DWF ou DWFx selon un contour spécifié.		
287	Cde	DELIMIMAGE			Délimite l'affichage d'une image sélectionnée selon un contour spécifié.		
288	Cde	DELIMITERENDU			Effectue le rendu d'une zone rectangulaire spécifiée, appelée fenêtre de découpage, dans une fenêtre.		NON
289	Cde	DELIMNUAGEPOINTS			Délimite un nuage de points sélectionné selon un contour polygonal, rectangulaire ou circulaire.		NON
290	Cde	DELIMPDF			Découpe l'affichage d'un calque sous-jacent PDF selon un contour spécifié.		
291	Cde	DEMIDROITE			Crée un objet linéaire à partir d'un point jusqu'à l'infini.		
292	Tools	DEPCOPROT			Déplace, copie, fait pivoter et met à l'échelle les objets sélectionnés à l'aide d'une seule commande.		NON
293	Cde	DEPLACER			Déplace des objets à la distance et dans la direction indiquées.		
294	Cde	DEPLACER3D			Dans une vue 3D, affiche le gizmo Déplacement 3D pour positionner les objets selon une distance et une direction spécifiées.		NON
295	Cde	DESSINISO			Active/désactive les paramètres de dessin isométrique et indique le plan de dessin isométrique 2D.		
296	Cde	DETACHURL			Supprime les hyperliens dans un dessin.		
297	Cde	DEVERCALQUE			Déverrouille le calque d'un objet sélectionné.		
298	Cde	DIAMETRECD			Contraint le diamètre d'un cercle ou d'un arc.		NON
299	Tools	DIMEX			Exporte les styles de cote nommés et leurs paramètres dans un fichier externe.		NON
300	Tools	DIMIM			Importe les styles de cote nommés et leurs paramètres depuis un fichier externe.		NON
301	Tools	DIMREASSOC			Restaure la valeur mesurée sur un texte de cote remplacé ou modifié.		NON
302	pgp	DIR		②	commande DOS (fichier PGP) lister les fichiers dans un dossier, mais l'affichage		NON
303	Cde	DISSOCIERGROUPE			Dissocie les objets d'un groupe.		
304	LT!	DISSORAP		②	Supprime la définition d'un groupe dans un dessin. (commande présente uniquement dans les versions LT)		Cde



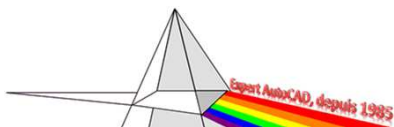
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
305	Cde	DISTANCE			Mesure la distance et les angles définis par deux points.		
306	Cde	DIVISER			Crée des points ou des blocs de manière régulière sur la longueur ou le périmètre d'un objet.		
307	LT!	DLIGNE		②	Permet de générer une double-ligne à partir d'arcs ou de segments de ligne droite. <i>(commande présente uniquement dans les versions LT)</i>		Cde
308	Cde	DROITE			Crée une ligne de construction de longueur infinie.		
309	Cde	DWF3D			Crée un fichier DWF 3D ou DWFx 3D de votre modèle 3D et l'ouvre dans le visionneur de fichiers DWF.		NON
310	Tools	DWGLOG			Crée et gère un fichier journal séparé pour chaque fichier de dessin auquel vous accédez.		NON
		<b>E</b>			<b>E</b>		
311	Cde	Eattedit			Modifie les attributs d'une référence de bloc.		
312	Cde	ECHELLE			Agrandit ou réduit des objets sélectionnés en conservant leurs proportions après la mise à l'échelle.		
313	Cde	ECHELLE3D			Dans une vue 3D, affiche le gizmo Echelle 3D pour redimensionner les objets 3D.		NON
314	Cde	ECHELLEOBJET			Ajoute ou supprime les échelles prises en charge pour les objets d'annotation.		
315	Cde	ECHELLEOLE			Gère la taille, l'échelle et les autres propriétés de l'objet OLE sélectionné.		
316	Cde	ECHELLETEXTE			Agrandit ou réduit les objets texte sélectionnés sans les déplacer.		
317	Cde	ECHLTP			Définit le facteur d'échelle du type de ligne global.		
318	Cde	ECRANGRA			La fenêtre de texte s'affiche derrière la fenêtre de l'application.		
319	Cde	ECRANTXT			Ouvre une fenêtre de texte qui affiche un historique des invites et des entrées de la ligne de commande pour la session en cours.		
320	Cde	EDGE			Change la visibilité des arêtes de faces 3D.		NON
321	Cde	EDITEXMULT			Permet de modifier du texte multiligne.		
322	Cde	EDITHACH			Modifie des hachures ou un remplissage existants.		
323	Cde	EDITML			Modifie les intersections, les coupures et les sommets d'une multiligne.		NON
324	Cde	EDITREF			Modifie une xref ou une définition de bloc directement dans le dessin courant.		
325	Cde	EDITSOLIDE			Permet de modifier les faces et les arêtes des solides 3D.		NON
326	Cde	EDITSPLINE			Modifie les paramètres d'une spline ou convertit une polygline lissée en spline.		
327	Tools	EDITTIME			Effectue le suivi de la durée d'édition active nécessaire pour un dessin.		NON
328	Cde	EFFACER			Supprime des objets d'un dessin.		
329	Cde	ELEV			Définit l'élévation et la hauteur d'extrusion des nouveaux objets.		
330	Cde	ELLIPSE			Crée une ellipse ou un arc elliptique.		
331	Cde	ENREGACT			Mise à jour de la rubrique : ajout d'informations sur la façon d'arrêter l'enregistrement. Lance l'enregistrement d'une macro d'actions.		NON
332	Cde	ENREGBLOC			Enregistre la définition de bloc courante.		
333	Cde	ENREGBLOCSOUS			Enregistre une copie de la définition de bloc courante sous un nouveau nom.		
334	Cde	ENREGESPTRAVAIL			Enregistre un espace de travail.		



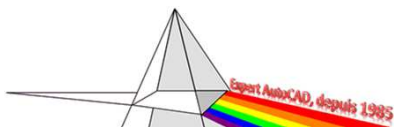
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	ⓈⓈⓈ	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
335	Cde	ENREGTATCALQUE			Affiche la boîte de dialogue Nouvel état de calque à enregistrer, qui vous permet d'indiquer un nom et une description pour un nouvel état de calque.		
336	Cde	ENREGISTRERSV			Enregistre le style visuel courant sous un nouveau nom.		NON
337	Cde	ENTRUTILACT			Suspend l'exécution de la macro pour permettre à l'utilisateur d'entrer une information.		NON
338	Cde	ENVIRONNEMENTRENDU			Gère les paramètres liés à l'environnement de rendu.		NON
339	Cde	EPAISSIR			Convertit une surface en solide 3D avec une épaisseur donnée.		NON
340	Cde	EPAISSLIGNE			Définit l'épaisseur de ligne courante, les options d'affichage de l'épaisseur de ligne et les unités d'épaisseur de ligne.		
341	Cde	EPURER			Supprime les lignes, arcs et polygones en double ou se chevauchant. Combine également celles se chevauchant partiellement ou étant contiguës.		
342	Cde	ESPACECOTES			Ajuste l'espacement entre les cotes linéaires ou angulaires.		
343	Cde	ESPACEO			Dans une présentation, passe de l'espace papier à l'espace objet d'une fenêtre de présentation.		
344	Cde	ESPACEP			Dans une présentation, passe de l'espace objet dans une fenêtre de présentation à l'espace papier.		
345	Cde	ESPTRAVAIL			Crée, modifie et enregistre les espaces de travail, et rend un espace de travail courant.		
346	Cde	ESQUISYMBOLVUE			Ouvre un environnement d'édition qui vous permet de contraindre les lignes de coupe et les contours de détail à la géométrie de la vue de dessin.		NON
347	Cde	ETAT			Affiche des statistiques de dessin, des modes et des étendues.		NON
348	Cde	ETATCALQUE			Enregistre, restaure et gère les jeux de paramètres de calque appelés états de calques.		
349	Cde	ETATDELIMNUAGEPOINTS			Enregistre, restaure et supprime les états de délimitation de nuage de points.		NON
350	Cde	ETATVISBLOC			Crée, définit ou supprime un état de visibilité dans un bloc dynamique.		
351	Cde	ETIRER			Etire les objets sélectionnés par une fenêtre ou un polygone.		
352	Cde	ETRANSMIT			Prépare un jeu de fichiers en vue de leur transmission par Internet.		
353	Cde	EVOLDYN			Gère l'affichage des objets déplacés.		
354	Cde	EXECVBA			Exécute une macro VBA.		NON
355	Tools	EXOFFSET			Permet de décaler les objets sélectionnés.		NON
356	Tools	EXPLAN			Affiche une vue orthogonale du plan XY du SCU spécifié sans modifier l'agrandissement de la vue.		NON
357	pgp	EXPLORER		②	commande DOS (fichier PGP) affiche l'Explorateur de fichiers		NON
358	Cde	EXPORTDGN			Crée un ou plusieurs fichiers DGN à partir du dessin courant.		
359	Cde	EXPORTDWF			Crée un fichier DWF et permet de définir d'autres mises en page, feuille par feuille.		
360	Cde	EXPORTDWFx			Crée un fichier DWFx dans lequel vous pouvez contrôler la mise en page de chaque page individuellement.		
361	Cde	EXPORTER			Crée un fichier DWF, DWFx ou PDF à partir de la ligne de commande.		
362	Cde	EXPORTER			Enregistre les objets d'un dessin dans un format de fichier différent.		
363	Cde	EXPORTERCOMPARAISON			Exporte les résultats de la comparaison dans un nouveau fichier de dessin, appelé dessin d'instantané.		
364	Cde	EXPORTERTABLEAU			Exporte les données d'un objet tableau au format de fichier CSV.		
365	Cde	EXPORTIGES			Enregistre les objets sélectionnés dans le dessin courant dans un nouveau fichier IGES (*.igs, *.iges).		NON



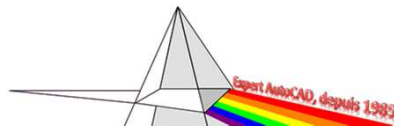
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	ⓈⓈⓈ	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
366	Cde	EXPORTIUPERSO			Exporte les paramètres personnalisés du fichier CUIx principal vers un fichier CUIx partiel ou d'entreprise.		
367	Cde	EXPORTPDF			Génère un fichier PDF à partir d'une présentation, de toutes les présentations ou d'une zone spécifique de l'espace objet.		
368	Cde	EXPORTPRESENT			Représente visuellement la présentation courante dans l'espace objet d'un nouveau dessin.		
369	Cde	EXPORTTOAUTOCAD		ⓈⓈⓈⓈ	Crée une version d'un fichier AEC qui peut être ouverte dans des produits tels qu'AutoCAD.		
370	Tools	EXPRESSMENU			Charge le menu des outils Express Tools AutoCAD et affiche le menu Express dans la barre de menus.		NON
371	Tools	EXPRESSTOOLS			Permet de charger les bibliothèques d'outils Express Tools AutoCAD, d'insérer le dossier Express dans le chemin de recherche, ainsi que de charger et de placer le menu Express dans la barre de menus.		NON
372	Cde	EXTATTBE			Exporte les données sur un attribut de bloc vers un tableau ou un fichier externe.		NON
373	Cde	EXTRACTDONNEES			Extrait les données de dessin et fusionne les données d'une source externe dans une table d'extraction de données ou un fichier externe.		NON
374	Cde	EXTRAIREARETENUAGEPOINTS			Déduit l'intersection entre deux segments planaires adjacents, et crée une ligne le long de l'arête.		NON
375	Cde	EXTRAIREAXENUAGEPOINTS			Crée une ligne passant par l'axe central d'un segment cylindrique dans un nuage de points.		NON
376	Cde	EXTRAIRECOINNUAGEPOINTS			Crée un objet point à l'intersection de trois segments planaires dans un nuage de points.		NON
377	Cde	EXTRAIRESECTIONNP			Génère une géométrie 2D à partir d'une section dans un nuage de points.		NON
378	Tools	EXTRIM			Ajuste tous les objets à l'arête sécante définie par une polygone, une ligne, un cercle, un arc, une ellipse, un texte, un texte multiligne ou une définition d'attribut.		NON
379	Cde	EXTRUDERMAILLE			Prolonge une face maillée dans l'espace 3D.		NON
380	Cde	EXTRUSION			Crée un solide 3D à partir d'un objet délimitant une aire ou une surface 3D à partir d'un objet avec des extrémités ouvertes.		NON
		<b>F</b>				<b>F</b>	
381	Cde	FACE3D			Crée une surface à 3 ou 4 côtés dans l'espace 3D.		NON
382	Cde	FCALQUE			Définit la visibilité des calques dans les fenêtres.		
383	Cde	FDELIM		ⓈⓈⓈⓈ	Délimite les objets d'une fenêtre de présentation et redéfinit la bordure de la fenêtre.		
384	Cde	FENETRERENDU			<i>Obsolète. Affiche la fenêtre de rendu sans démarrer de rendu.</i>		NON
385	Cde	FENETRERENDU			Affiche la fenêtre de rendu sans démarrer de rendu.		NON
386	Cde	FENETRES			Crée plusieurs fenêtres dans l'espace objet ou dans une présentation (espace papier).		
387	Cde	FENSYST			Organise les fenêtres et les icônes lorsque la fenêtre de l'application est commune à plusieurs applications externes.		
388	Cde	FERMER			Ferme le dessin courant.		
389	Cde	FERMERADC			Ferme DesignCenter.		
390	Cde	FERMERANNOTATION			Ferme le gestionnaire des jeux d'annotations.		
391	Cde	FERMERAUTRES		ⓈⓈⓈⓈ	Ferme tous les dessins ouverts, sauf le dessin courant.		
392	Cde	FERMERBLOC			Ferme l'éditeur de blocs.		
393	Cde	FERMERCALQUE			Ferme le gestionnaire des propriétés des calques.		
394	Cde	FERMERCOMPARAISON			Ferme la barre d'outils de comparaison de fichiers DWG et met fin à la comparaison.		
395	Cde	FERMERCRCR			Ferme la calculatrice CalcRapide.		



N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	ⓈⓈⓈ	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
396	Cde	<b>FERMEREDITMAT</b>			Ferme l'éditeur de matériaux.		NON
397	Cde	<b>FERMEREFEXTERNES</b>			Ferme la palette Références externes.		
398	Cde	<b>FERMERFENETRENDU</b>			Ferme la fenêtre de rendu.		NON
399	Cde	<b>FERMERLISTECLAIRAGES</b>			Ferme la palette hôte Lumières dans le modèle.		NON
400	Cde	<b>FERMERMATERIAUX</b>			Ferme le navigateur de matériaux.		NON
401	Cde	<b>FERMERNAVMAT</b>			Ferme le navigateur de matériaux.		NON
402	Cde	<b>FERMERPALCREABLOC</b>			Ferme la fenêtre Palettes de création de blocs dans l'éditeur de blocs.		
403	Cde	<b>FERMERPALETTEBLOCS</b>			Ferme la palette Blocs.		
404	Cde	<b>FERMERPALETTEOUTILS</b>			Ferme la fenêtre Palettes d'outils.		
405	Cde	<b>FERMERPARAMETRES</b>			Ferme la palette Gestionnaire des paramètres.		
406	Cde	<b>FERMERPREFSR</b>			Ferme la palette Gestionnaire des valeurs prédéfinies de rendu.		NON
407	Cde	<b>FERMERPROPRIETES</b>			Ferme la palette Propriétés.		
408	Cde	<b>FERMERPROPRSOLEIL</b>			Ferme la palette Propriétés du soleil.		NON
409	Cde	<b>FERMERRESEAU</b>			Enregistre ou ignore les changements apportés aux objets source d'un réseau et quitte le mode de modification du réseau.		
410	Cde	<b>FERMERSTYLESVISUELS</b>			Ferme le Gestionnaire de styles visuels.		NON
411	Cde	<b>FERMERTOUT</b>			Ferme tous les dessins ouverts.		
412	Cde	<b>FERMERUBAN</b>			Masque le ruban.		
413	Cde	<b>FERMERVALPREDEFDERENDU</b>			Ferme la palette Gestionnaire des valeurs prédéfinies de rendu.		NON
414	Cde	<b>FERMESQUIVUE</b>			Permet de quitter le mode d'esquisse de symbole.		NON
415	Cde	<b>FICHJOURNAC</b>		ⓈⓈⓈⓈ	Enregistre le contenu de l'historique des commandes dans un fichier.		
416	Cde	<b>FICHJOURNIN</b>		ⓈⓈⓈⓈ	Ferme le fichier journal de l'historique des commandes ouvert à l'aide de la commande FICHJOURNAC.		
417	Cde	<b>FILTRE</b>		ⓈⓈⓈⓈ	Crée une liste de critères qu'un objet doit satisfaire pour être inclus dans un jeu de sélection.		
418	Cde	<b>FIXERMAILLE</b>			Fait pivoter l'arête adjacente de deux faces maillées triangulaires.		NON
419	Tools	<b>FLATTEN</b>			Convertit une géométrie 3D en une représentation 2D projetée.		NON
420	Cde	<b>FMULT</b>			Crée et gère les fenêtres de présentation.		
421	Cde	<b>FORMATDWF</b>			Définit le format par défaut sur DWF ou DWFx pour la sortie avec des commandes spécifiques.		
422	Cde	<b>FORMECD</b>			Spécifie si la contrainte dimensionnelle créée est dynamique ou d'annotation.		NON
423	Cde	<b>FORMES</b>			Insère une forme à partir d'un fichier formes (SHX) qui a été chargé à l'aide de la commande CHARGER.		NON
424	Tools	<b>FS</b>			Crée un jeu de sélection de tous les objets en contact avec l'objet sélectionné.		NON
425	Cde	<b>FUSCALQUES</b>			Fusionne les calques sélectionnés en un calque cible, en les supprimant du dessin.		
426	Cde	<b>FUSIONNER</b>			Crée une spline dans l'espace séparant deux lignes ou courbes sélectionnées.		

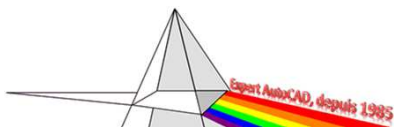


N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	ⓈⓈⓈ	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
427	Cde	FUSIONNERMAILLE			Fusionne les faces adjacentes en une seule face.		NON
428	Cde	FUSIONNERSURF			Crée une surface de fusion continue entre deux surfaces existantes.		NON
		<b>G</b>				<b>G</b>	
429	Tools	GATTE			Modifie de façon globale les valeurs d'attributs pour toutes les instances d'un bloc spécifié.		NON
430	Cde	GCCOINCIDENTE			Fixe deux points ou un point et une courbe (ou un prolongement de courbe).		NON
431	Cde	GELCALQUE			Gèle le calque des objets sélectionnés.		
432	Cde	GEOCARTE		ⓈⓈⓈ	Affiche dans la fenêtre courante une carte générée à partir d'un service de cartographie en ligne.		
433	Cde	GEOMAPPOSITION		ⓈⓈⓈⓈⓈ	Affiche ou masque un indicateur, dans l'espace objet, au niveau des coordonnées de votre position courante. Connexion INTERNET nécessaire...		
434	Cde	GEOMARQUELATLONG		ⓈⓈⓈ	Insère un marqueur de position à un emplacement défini par la latitude et la longitude.		
435	Cde	GEOMARQUEMOI		ⓈⓈⓈ	Place un marqueur de position dans la zone de dessin au niveau des coordonnées correspondant à votre position courante.		
436	Cde	GEOMARQUEPOINT		ⓈⓈⓈ	Place un marqueur de position à un point donné dans l'espace objet.		
437	Cde	GEOMARQUERPOSITION		ⓈⓈⓈ	Place un marqueur de position au niveau de l'emplacement spécifié.		
438	Cde	GEOPOSITION		ⓈⓈⓈ	Affecte des informations d'emplacement géographique à un fichier dessin.		
439	Cde	GEOREORIENTERMARQUE		ⓈⓈⓈ	Modifie la direction du nord et la position du marqueur géographique dans un espace objet, sans modifier sa latitude et sa longitude.		
440	Cde	GEOSUPPR		ⓈⓈⓈ	Supprime toutes les informations d'emplacement géographique du fichier de dessin.		
441	Cde	GESTACTIONS			Gère les fichiers de macro d'actions.		NON
442	Cde	GESTATTB			Gère les attributs d'une définition de bloc sélectionnée.		
443	Cde	GESTIONTELECHARG			Indique l'état du téléchargement en cours.		NON
444	Cde	GESTSCU			Gère les définitions de SCU.		
445	Cde	GESTSTYLE			Affiche le Gestionnaire des styles du tracé dans lequel vous pouvez réviser les tables de styles de tracé.		
446	Cde	GESTTRACEUR			Affiche le Gestionnaire de traçage, qui vous permet d'ajouter ou de modifier une configuration de traceur.		
447	Cde	GESTVBA			Ouvre une boîte de dialogue permettant de gérer les opérations liées au projet VBA.		NON
448	LT	GETENV	②	ⓈⓈⓈ	Affiche les valeurs des variables de registre système indiquées. (commande présente uniquement dans les versions LT)		Cde
449	Tools	GETSEL			Crée un jeu de sélection d'objets en fonction des filtres de type de calque et d'objet.		NON
450	Cde	GOTOURL		ⓈⓈⓈ	Ouvre le fichier ou la page Web associé(e) à l'hyperlien attaché à un objet.		
451	Cde	GRADIENT			Remplit une zone fermée ou des objets sélectionnés avec un gradient.		
452	Cde	GRAPHETAT			Affiche des informations concernant l'index spatial courant du dessin.		NON
453	Cde	GRAVER			Grave la géométrie 2D sur une surface ou un solide 3D, créant ainsi des arêtes supplémentaires sur les faces planes.		NON
454	Cde	GRILLE			Affiche un motif de grille dans la fenêtre courante.		
455	Cde	GROUPE			Crée et gère des ensembles d'objets enregistrés appelés groupes.		
456	Cde	GROUPECLASSIQUE			Ouvre l'ancienne boîte de dialogue Groupement d'objets.		NON

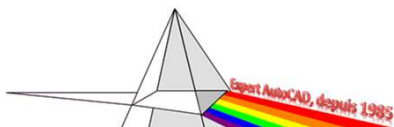


N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	ⓈⓈⓈ	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
457	Cde	GROUPEDIT			Ajoute et supprime des objets dans le groupe sélectionné ou renomme un groupe sélectionné.		
		<b>H</b>			<b>H</b>		
458	Cde	HACHURES			Remplit une zone fermée ou des objets sélectionnés avec un motif de hachures, un solide ou un gradient.		
459	Cde	HATCHGENERATEBOUNDARY			Crée une polyligne non associée autour de hachures sélectionnées.		
460	Cde	HATCHSETBOUNDARY			Redéfinit des hachures ou du remplissage sélectionnés à adapter à un autre contour fermé.		
461	Cde	HATCHSETORIGIN			Contrôle l'emplacement de départ de la génération du motif de hachures sélectionnées.		
462	Cde	HATCHTOBACK			Définit l'ordre de tracé pour toutes les hachures du dessin, qui seront placées derrière tous les autres objets.		
463	Cde	HELICE			Crée une spirale 2D ou un ressort 3D.		NON
464	Cde	HIDEOBJECTS		ⓈⓈⓈⓈ	Masque les objets sélectionnés.		
465	Cde	HYPERLIEN			Associe un hyperlien à un objet ou modifie un hyperlien existant.		
		<b>I - i</b>			<b>I - i</b>		
466	Cde	ICONBLOC			Génère des images miniatures des blocs affichés dans DesignCenter.		
467	Cde	ICONESCU			Contrôle la visibilité, la position, l'apparence et la possibilité de sélectionner l'icône du SCU.		
468	Cde	ID			Affiche les valeurs de coordonnées SCU de l'emplacement spécifié.		
469	Cde	IFENCALQUE		ⓈⓈⓈⓈ	Gèle les calques sélectionnés dans toutes les fenêtres de présentation, à l'exception de la fenêtre courante.		
470	Cde	IMAGE			Affiche la palette Références externes.		
471	Tools	IMAGEAPP			Indique le programme de retouche d'image pour IMAGEEDIT.		NON
472	Cde	IMAGECLASSIQUE			Gère les fichiers image référencés dans le dessin courant.		
473	Tools	IMAGEEDIT			Lance le programme de retouche d'image spécifié par IMAGEAPP pour l'image sélectionnée.		NON
474	Cde	IMAGEGEO		ⓈⓈⓈ	Capture une partie de la carte en ligne pour obtenir un objet qualifié d'image de carte et l'intègre à la zone de dessin.		
475	Cde	IMP3DS			Importe un fichier 3ds Max (3DS).		NON
476	Cde	IMPORTDGN			Importe des données à partir d'un fichier DGN dans un nouveau fichier DWG ou dans le fichier DWG courant, en fonction de la variable système DGNIMPORTMODE.		
477	Cde	IMPORTER			Importe des fichiers de divers formats dans le dessin courant.		
478	Cde	IMPORTIGES			Importe des données d'un fichier IGES (*.igs or *.iges) dans le dessin courant.		NON
479	Cde	IMPORTIUPERSO			Importe les paramètres personnalisés d'un fichier CUIx partiel ou d'entreprise vers le fichier CUIx principal.		
480	Cde	IMPRESS3D			Spécifie les paramètres de tracé 3D et prépare le dessin en vue de l'impression 3D.		NON
481	Cde	INSERCLASSIQUE		ⓈⓈⓈⓈ	Insère un bloc ou un dessin dans le dessin courant à l'aide de la version classique de la commande INSERER.		
482	Cde	INSERDANSTABLEAU			Insère un bloc dans la cellule d'un tableau.		
483	Cde	INSERER			Affiche la palette Blocs, que vous pouvez utiliser pour insérer des blocs et des dessins dans le dessin courant.		
484	Cde	INSERM			Insère plusieurs occurrences d'un bloc en un réseau rectangulaire.		NON
485	Cde	INSEROBJ			Insère un objet lié ou incorporé.		

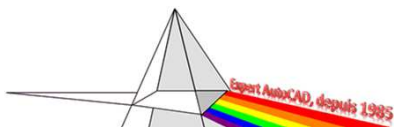




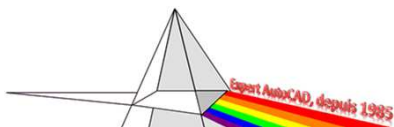
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
486	Cde	<b>INTERFERENCE</b>			Crée un solide 3D temporaire à partir des interférences entre deux jeux de solides 3D sélectionnés.		NON
487	Cde	<b>INTERSECT</b>		☺	Crée un solide 3D, une surface ou une région 2D à partir des solides, des surfaces ou des régions qui se chevauchent.		
488	Cde	<b>INVERSER</b>		☺☺☺	Inverse les sommets des lignes, polygones, splines et hélices sélectionnées, ce qui est utile pour les types de ligne contenant du texte ou les polygones larges aux épaisseurs de début et de fin différentes.		
489	Cde	<b>ISOCALQUE</b>			Masque ou verrouille tous les calques à l'exception de ceux qui n'appartiennent pas aux objets sélectionnés.		
490	Cde	<b>ISOLATEOBJECTS</b>			Masque temporairement l'affichage de tous les objets, à l'exception de ceux que vous sélectionnez.		
491	Cde	<b>ISOMETR</b>			Spécifie le plan courant pour le dessin isométrique 2D.		
492	Cde	<b>IUP</b>		☺☺☺☺☺	Gère les éléments d'interface utilisateur personnalisés dans le produit. Fenêtre CUI complète...		
		<b>J</b>				<b>J</b>	
493	Cde	<b>JEUACTIONBLOC</b>			Spécifie le jeu de sélection des objets associés à une action dans une définition de bloc dynamique.		
494	Cde	<b>JEUFEUILLES</b>			Ouvre le gestionnaire du jeu de feuilles.		
495	Cde	<b>JEUPOIGNEESBLOC</b>			Crée, supprime ou réinitialise les poignées associées à un paramètre.		
496	Cde	<b>JEUREF</b>			Ajoute des objets à un jeu de travail ou en supprime pendant la modification d'une référence (xréf ou définition de bloc) dans le dessin.		
497	Cde	<b>JOINDRE</b>			Joint les extrémités d'objets linéaires et incurvés pour créer un objet unique.		
498	Cde	<b>JPGOUT</b>		☺☺	Enregistre les objets sélectionnés dans un fichier au format JPEG.		
499	Tools	<b>JULIAN</b>			Comprend l'outil DATE et plusieurs routines de conversion de dates calendaires et de dates du calendrier julien AutoCAD.		NON
500	Cde	<b>JUSTIFIE TEXTE</b>			Modifie le point de justification des objets texte sélectionnés sans déplacer ces derniers.		
		<b>L</b>				<b>L</b>	
501	Tools	<b>LAYOUTMERGE</b>			Regroupe les présentations spécifiées dans une seule présentation.		NON
502	Cde	<b>LIAISON DONNEES</b>			Affiche la boîte de dialogue Liaison de données.		
503	Cde	<b>LIBCALQUE</b>			Libère tous les calques du dessin.		
504	Cde	<b>LIENSOLE</b>			Met à jour, modifie et annule un objet OLE lié sélectionné.		
505	Cde	<b>LIGNE</b>			Créez une série de segments de ligne contigus, dont chaque segment est un objet ligne modifiable séparément.		
506	Cde	<b>LIGNECOMMANDE</b>			Affiche la fenêtre Commande.		
507	Cde	<b>LIGNEDEREMULT</b>			Crée un objet de ligne de repère multiple.		
508	Cde	<b>LIMITES</b>			Permet de définir un contour rectangulaire invisible dans la zone de dessin, afin de limiter l'affichage de la grille et les emplacements auxquels vous pouvez entrer des points ou cliquer dessus.		
509	Cde	<b>LIREVUE</b>			Lit l'animation associée à une vue existante.		NON
510	Cde	<b>LISSAGE</b>			Crée un solide ou une surface 3D dans l'espace compris entre plusieurs coupes.		NON
511	Cde	<b>LISSEMAILLE</b>			Convertit les objets 3D, tels que les surfaces maillées, les surfaces et les solides en objets maillés.		NON
512	Cde	<b>LISSEMOINSMAILLE</b>			Diminue d'un niveau le lissage des objets maillés.		NON
513	Cde	<b>LISSEPLUSMAILLE</b>			Augmente d'un niveau le lissage des objets maillés.		NON
514	Cde	<b>LISTE</b>			Affiche les données de propriétés des objets sélectionnés.		



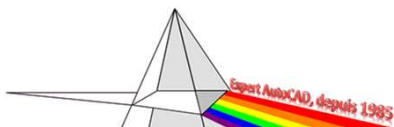
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	ⓈⓈⓈ	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
515	Cde	LISTEBD			Répertorie les informations de base de données pour chaque objet du dessin.		NON
516	Cde	LISTECLAIRAGES			Affiche la fenêtre Lumières dans la palette Modèle, qui répertorie toutes les lumières du modèle.		NON
517	Cde	LREPERE			Crée une ligne reliant une annotation à une caractéristique.		
518	Cde	LREPERERAP			Crée une ligne de repère et une annotation de ligne de repère.		
519	Tools	LSP			Affiche une liste de l'ensemble des commandes, fonctions et variables AutoLISP disponibles.		NON
520	Tools	LSPSURF			Affiche le contenu d'un fichier AutoLISP par fonctions individuelles.		NON
521	Cde	LUMIERE			Crée une lumière.		NON
522	Cde	LUMIERETOILE			Crée une représentation 3D précise de la distribution de l'intensité lumineuse d'une source lumineuse.		NON
523	Cde	LUMTOILELIBRE			Crée une lumière de toile libre, c'est-à-dire une lumière de toile sans cible précise.		NON
		<b>M</b>			<b>M</b>		
524	Cde	MAILLE			Crée un objet primitif maillé 3D tel qu'une boîte, un cône, un cylindre, une pyramide, une sphère, un biseau ou un tore.		NON
525	Cde	MAINLEV		ⓈⓈⓈⓈ	Crée une série de segments de droite à main levée. Il me semble que cette commande avait été supprimé pour les versions LT ?		
526	Cde	MAJANNOT		ⓈⓈ	Met à jour les objets d'annotation existants pour qu'ils correspondent aux propriétés courantes de leurs styles.		
527	Cde	MAJIMAGEGEO		ⓈⓈⓈ	Met à jour les images de la carte à partir du service de cartographie en ligne et, en option, rétablit leur résolution pour obtenir un affichage optimal à l'écran.		
528	Cde	MAJLIAISONDONNEES			Met à jour les données de et vers une liaison de données externe établie.		
529	Cde	MAJVUE			Met à jour les vues de dessin qui ne le sont plus suite à des modifications apportées à l'objet source.		NON
530	Cde	MAPPAGEDGN			Permet de créer et de modifier des configurations de mappage DGN personnalisées.		
531	Cde	MARQUECENTRE			Crée une marque associative, en forme de croix sur le centre d'un cercle ou d'un arc.		
532	Cde	MASQPALETTES			Mise à jour de la rubrique : révision pour plus de précision. Masque toutes les palettes affichées, ainsi que le ruban et les onglets de dessin.		
533	Cde	MASQUERLIGNECOMMANDE			Masque la fenêtre de commande.		
534	Cde	MASQUERRECUPEDESSIN			Ferme le Gestionnaire de récupération du dessin.		
535	Cde	MASQUERSC			Désactive l'affichage des sommets de contrôle pour toutes les surfaces et les courbes NURBS.		NON
536	Cde	MASQUERVISBLOC			Masque les objets dans l'état de visibilité courant ou dans tous les états de visibilité dans une définition de bloc dynamique.		
537	Cde	MATERIAUX			Ouvre le navigateur de matériaux.		NON
538	Cde	MAXFENETRE		ⓈⓈⓈ	Développe la fenêtre de présentation courante pour la modifier. Affiche la fenêtre courante plein écran !		
539	Cde	MCLICHE		ⓈⓈ	Crée un fichier cliché de la fenêtre objet ou de la présentation courante.		
540	Cde	MENU			Obsolète. Charge un fichier de personnalisation.		NON
541	Cde	MESSAGUTILACT			Insère un message utilisateur dans une macro d'actions.		NON
542	Cde	MESURER			Crée des objets ou des blocs point en les espaçant selon des intervalles spécifiés sur la longueur ou le périmètre d'un objet.		
543	Cde	MESURERGEOM			Mesure la distance, le rayon, l'angle, l'aire et le volume d'objets sélectionnés, de séquences de points, ou de façon dynamique.		
544	Cde	METTREAJOURCHAMP			Met à jour les champs dans les objets sélectionnés.		



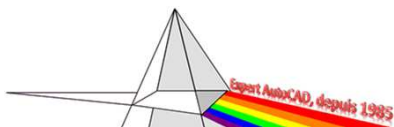
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
545	Cde	<b>METTREAJOURMINIATURES</b>			Met à jour manuellement les aperçus miniatures des vues, dessins et présentations nommés.		
546	Cde	<b>MIGRERMATERIAUX</b>			Permet de rechercher les matériaux hérités dans les palettes d'outils et de les convertir en matériaux de type générique.		NON
547	Cde	<b>MINFENETRE</b>		☺☺☺☺	Rétablit la fenêtre de présentation courante. Retourne dans la mise en page après avoir travaillé plein écran sur la fenêtre		
548	Cde	<b>MIROIR</b>			Crée une copie en miroir des objets sélectionnés.		
549	Cde	<b>MIROIR3D</b>			Crée une copie en miroir des objets 3D sélectionnés dans un plan de symétrie.		NON
550	Cde	<b>MISENPAGE</b>			Détermine la mise en page, le périphérique de traçage, le format de papier et autres paramètres utilisés pour toute nouvelle présentation.		
551	Tools	<b>MKLTYPE</b>			Permet de créer une définition de type de ligne en fonction des objets sélectionnés et de les enregistrer dans un fichier de définition de type de ligne (LIN).		NON
552	Tools	<b>MKSHAPE</b>			Crée une définition de forme en fonction des objets sélectionnés.		NON
553	Cde	<b>MLIGNE</b>			Crée des lignes parallèles multiples.		NON
554	Cde	<b>MLSTYLE</b>			Crée, modifie et gère les styles de multilignes.		NON
555	Cde	<b>MODEOMBRE</b>		☺☺☺☺	Contrôle l'affichage des objets 3D.		
556	Cde	<b>MODIFATTRINSITU</b>			Modifie le contenu textuel d'un attribut au sein d'un bloc.		
557	Cde	<b>MODIFBLOC</b>			Ouvre la définition de bloc dans l'éditeur de blocs.		
558	Cde	<b>MODIFIERRESEAU</b>			Modifie les objets du réseau associatif, ainsi que les objets source associés.		
559	Cde	<b>MODIFLIGNEDEREMULT</b>			Ajoute des lignes de repère à un objet de ligne de repère multiple ou en supprime.		
560	Cde	<b>MODIFLISTECHELLE</b>			Gère la liste des échelles disponibles pour les fenêtres de présentation, la présentation des pages et le traçage.		
561	Cde	<b>MODIFLONG</b>			Permet de modifier la longueur d'un objet et l'angle décrit d'un arc.		
562	Cde	<b>MODIFPDV</b>			Modifie une vue nommée enregistrée avec ou sans mouvement.		NON
563	Cde	<b>MODIFTABLEAU</b>			Modifie le texte contenu dans une cellule du tableau.		
564	Cde	<b>MODIFTEXTE</b>			Modifie un objet de texte multiligne ou d'une seule ligne, ou le texte d'un objet de cote.		
565	Cde	<b>MODIFVAR</b>		☺☺☺☺	Affiche ou modifie la valeur des variables système.		
566	Cde	<b>MODIFVUE</b>			Modifie une vue de dessin de la documentation du modèle existante.		NON
567	Cde	<b>MONITEURVARSYS</b>		☺☺	Surveille la liste des variables système et envoie des notifications lorsque des modifications sont apportées à des variables de la liste.		
568	Cde	<b>MOUVEMENT3D</b>			Modifie la vue 3D dans un dessin de manière interactive afin de créer un effet de survol du modèle.		NON
569	Cde	<b>MOUVNAV</b>			Fournit un affichage à l'écran qui permet de créer et de lire des animations cinématiques de caméra pour la révision de conception, la présentation et la navigation à l'aide de signets.		NON
570	Cde	<b>MOUVNAVFERMER</b>			Ferme l'interface ShowMotion.		NON
571	Tools	<b>MOVEBAK</b>			Permet de modifier le dossier de destination des fichiers de sauvegarde de dessin (BAK).		NON
572	Tools	<b>MPEDIT</b>			Modifie plusieurs polygones ; convertit également des objets ligne et arc en objets polygones.		NON
573	Cde	<b>MRETABLIR</b>			Inverse l'effet des commandes d'annulation ANNULER ou U précédentes.		
574	Tools	<b>MSTRETCH</b>			Étire des objets avec des fenêtres et polygones de capture.		NON
575	Cde	<b>MULTIPLE</b>			Répète la commande suivante jusqu'à annulation.		



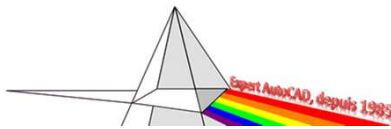
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	LT
576	Cde	MVSETUP			Configure les spécifications d'un dessin.	NON
		<b>N</b>			<b>N</b>	
577	Cde	NAVIGATEUR			Lance le navigateur Web par défaut défini dans le registre système.	
578	Cde	NAVIGATION3D			Modifie la vue 3D dans un dessin de manière interactive afin de créer un effet de parcours du modèle.	NON
579	Cde	NAVIGUERADC			Charge le fichier dessin, le dossier ou le chemin réseau spécifié dans l'onglet Dossiers de DesignCenter.	
580	Cde	NAVPALOUTILS		☺☺☺	Affiche une palette d'outils ou un groupe de palettes spécifié.	
581	Cde	NAVSWHEEL			Permet d'accéder à des outils de navigation améliorés facilement accessibles à partir de la position du curseur.	
582	Cde	NAVVCUBE			Indique la direction de la vue en cours. Lorsque vous faites glisser le ViewCube ou que vous cliquez dessus, la scène pivote.	NON
583	Cde	NCOPIE		☺☺☺☺	Copie des objets contenus dans un xref, un bloc ou un calque sous-jacent DGN.	
584	Cde	NETECRANACTIF		☺☺	Supprime les barres d'outils et les fenêtres ancrables de l'écran, sauf la fenêtre de commande.	
585	Cde	NETECRANINACTIF		☺☺	Rétablit l'affichage à son état avant utilisation de NETECRANACTIF.	
586	Cde	NETLOAD			Charge une application .NET.	NON
587	Cde	NETTOYER			Crée un objet de nettoyage et détermine si les cadres de nettoyage s'affichent dans le dessin.	
588	Cde	NONDEF			Permet à une commande définie dans une application de remplacer une commande interne.	NON
589	Cde	NORMES			Gère l'association des fichiers de normes aux dessins.	NON
590	Cde	NORMVUE			Définit les paramètres par défaut des vues de dessin de la documentation du modèle.	NON
591	pgp	NOTEPAD		②	commande DOS (fichier PGP) affiche le BLOC NOTES (NOTEPAD.EXE)	NON
592	Cde	NOUVEAU			Crée un dessin.	
593	Cde	NOUVEUFEUILLES			Crée un fichier de données de jeu de feuilles qui gère les présentations de dessin, les chemins d'accès aux fichiers et les données du projet.	
594	Cde	NOUVPDV			Crée une vue animée lisible dans ShowMotion.	NON
595	Cde	NOUVUE			Enregistre une nouvelle vue nommée à partir de ce qui est affiché dans la fenêtre actuelle, ou en définissant une fenêtre rectangulaire.	
596	Cde	NUAGEPOINTSGEST			Affiche la palette Gestionnaire de nuages de points, qui permet de gérer l'affichage des numérisations, des régions et des projets de nuage de points.	NON
597	Cde	NUAGEPOINTSGESTFERMER			Ferme le gestionnaire de nuages de points.	NON
598	Cde	NUAGEPOINTSPALETTE			Affiche la boîte de dialogue Mappage des couleurs du nuage de points, qui permet de définir les paramètres des stylisations du nuage de points Intensité, Élévation et Classification.	NON
599	Cde	NUAGEPOINTSSTYLE			Gère la couleur des nuages de points.	NON
		<b>O</b>			<b>O</b>	
600	Cde	OBJET			Permet de passer d'un onglet de présentation nommé à l'onglet Objet.	
601	Cde	OLECONVERT			Spécifie une application source différente pour un objet OLE incorporé et indique si l'objet OLE est représenté par une icône.	
602	Cde	OLEOPEN			Ouvre l'objet OLE sélectionné dans son application source.	
603	Cde	OLERESET			Restaure l'objet OLE sélectionné à sa taille et sa forme d'origine.	
604	Cde	ONGLETFICHIER		☺☺	Affiche les onglets du fichier dans la partie supérieure de la zone de dessin.	



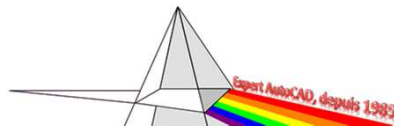
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
605	Cde	ONGLETFICHIERFERMER			Masque les onglets du fichier dans la partie supérieure de la fenêtre de dessin.		
606	Cde	OPENFROMWEBMOBILE			Ouvre un fichier de dessin à partir de votre compte en ligne Autodesk Web et mobile.		
607	Cde	OPTIONRECHCOMMANDE			Ouvre une boîte de dialogue permettant de définir les paramètres d'affichage de la liste des suggestions de la ligne de commande pour les commandes, les variables système et les objets nommés.		
608	Cde	OPTIONS			Personnalise les paramètres de fonctionnement du programme.		
609	Cde	OPTIONSANALYSE			Définit les options d'affichage des analyses par zébrures, de courbures et de dépouille.		NON
610	Cde	OPTIONSHYPERLIEN			Contrôle l'affichage du curseur, des info-bulles et du menu contextuel de l'hyperlien.		
611	Cde	OPTIONSMAILLE			Affiche la boîte de dialogue Options de maillage par approximation qui permet de gérer les paramètres par défaut de conversion d'objets existants en objets maillés.		NON
612	Cde	OPTIONSPRIMITIVEMAILLE			Affiche la boîte de dialogue Options de primitives de maillage qui permet de définir les paramètres par défaut d'approximation des objets primitifs maillés.		NON
613	Cde	OPTIONSSECURITE			Gère les restrictions de sécurité pour l'exécution de fichiers exécutables dans AutoCAD.		NON
614	Cde	OPTIONSTVC			Affiche une modification dans la vue comme une transition lissée.		
615	Cde	OPTIONWMF			Définit les options de CHARGWMF.		
616	Cde	ORBITE3D			Fait pivoter la vue dans l'espace 3D sans restriction du déplacement.		NON
617	Cde	ORBITE3D			Fournit une visualisation interactive en 3D à l'aide de la souris. Effectuez un clic droit pour afficher les options de visualisation.		NON
618	Cde	ORDREATTBLOC			Spécifie l'ordre des attributs d'un bloc.		
619	Cde	ORDRECYCLEBLOC		☺☺☺☺	Modifie l'ordre des cycles des poignées d'une référence de bloc dynamique.		
620	Cde	ORDRETRACE			Change l'ordre de tracé des images et des objets.		
621	Cde	ORTHO			Limite le mouvement du curseur à l'horizontale ou à la verticale.		
622	Cde	ORTHOGRAPHE			Vérifie l'orthographe des objets texte créés dans un dessin.		
623	Cde	OUTILACTIONBLOC			Ajoute une action à une définition de bloc dynamique.		
624	Cde	OUVERTUR			Définit la taille de la boîte cible pour l'accrochage aux objets.		
625	Cde	OUVRIR			Ouvre un fichier dessin existant.		
626	Cde	OUVRIRANNOTATIONDWF			Ouvre un fichier DWF ou DWFx qui contient des annotations.		
627	Cde	OUVRIREDITMAT			Ouvre l'éditeur de matériaux.		NON
628	Cde	OUVRIRJEUFEUILLES			Ouvre le jeu de feuilles sélectionné.		
629	Cde	OUVRIRNAVMA			Ouvre le navigateur de matériaux.		NON
630	Cde	OUVRPARTIEL			Charge la géométrie et les objets nommés d'une vue ou d'un calque sélectionné dans un dessin.		NON
		<b>P</b>				<b>P</b>	
631	Cde	PALCREABLOC			Ouvre la fenêtre Palettes de création de blocs dans l'éditeur de blocs.		
632	Cde	PALETTEBLOCS			Affiche la palette Blocs, que vous pouvez utiliser pour insérer des blocs et des dessins dans le dessin courant.		
633	Cde	PALETTECALQUES			Ouvre le Gestionnaire des propriétés des calques non modal.		NON
634	Cde	PALETTEOUTILS			Ouvre la fenêtre Palettes d'outils.		



N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	ⓈⓈⓈ	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
635	Cde	PAN			Déplace la vue sans modifier sa direction ou son zoom.		
636	Cde	PARAMBLOC			Ajoute un paramètre avec des poignées à une définition de bloc dynamique.		
637	Cde	PARAMCONTRAINTEBLOC			Applique des paramètres de contrainte à des objets sélectionnés ou convertit des contraintes de cote en contraintes paramétriques.		NON
638	Cde	PARAMCONTRAINTES			Contrôle l'affichage des contraintes géométriques sur les barres de contraintes.		
639	Cde	PARAMDESS			Définit l'accrochage à la grille, le repérage polaire, le repérage d'accrochage aux objets, la saisie dynamique et les propriétés rapides.		
640	Cde	PARAMEDITBLOCS			Affiche la boîte de dialogue Paramètres de l'éditeur de blocs.		
641	Cde	PARAMETRES			Ouvre la palette Gestionnaire des paramètres, qui contient tous les paramètres de contrainte dimensionnelle, de référence et de variable utilisateur dans le dessin courant.		
642	Cde	PARAMETRESET			Définit les options des espaces de travail.		
643	Cde	PARAMETRESLIGNESCACHEES			Définit l'affichage de ces propriétés sous forme de lignes cachées.		
644	Cde	PARAMEXPORT			Ajuste la mise en page et la sélection du dessin lors de l'exportation vers un fichier DWF, DWFx ou PDF.		
645	Cde	PARAMNAVETMOUUMENT			Contrôle les paramètres de navigation et de mouvement.		NON
646	Cde	PARAMPLANCOUPE			Définit les options d'affichage du plan de coupe sélectionné.		NON
647	Cde	PARCOURCALQUES			Affiche les objets sur les calques sélectionnés et masque les objets de tous les autres calques.		
648	Cde	PARTAGERVUE			Publie une représentation de l'espace courant ou la totalité du dessin pour l'affichage et le partage en ligne.		
649	pgp	EPRUSH		②	commande DOS (fichier PGP) affiche l'Application PAINT.EXE		NON
650	Cde	PDFIMPORT			Importe la géométrie, les remplissages, les images raster et les objets texte TrueType à partir d'un fichier PDF spécifié.		
651	Cde	PDFSHXTEXTE		ⓈⓈⓈ	Convertit la géométrie SHX importée à partir de fichiers PDF en objets texte multiligne individuels.		
652	Cde	PEDIT			Modifie les polygones, les objets à joindre aux polygones, ainsi que les objets associés.		
653	Cde	PERSONNALISER			Personnalise les palettes d'outils et les groupes de palettes d'outils.		
654	Cde	PIVOT3D			Change la cible de la vue dans la direction de déplacement de la souris.		NON
655	Cde	PLANCOUPEVSBLOC			Enregistre les plans de coupe sélectionnés en tant que blocs 2D ou 3D.		NON
656	Cde	PLANDECOUPE			Crée un objet de coupe qui agit comme un plan de coupe d'objets 3D et de nuages de points.		NON
657	Cde	PLIMAILLE			Affine les arêtes des sous-objets maillés sélectionnés.		NON
658	Tools	PLT2DWG			Importe des fichiers HPGL hérités dans le dessin courant, en conservant toutes les couleurs.		NON
659	Cde	PMAILLE			Crée une polyface maillée 3D sommet par sommet.		NON
660	Cde	PMTOGGLE			Indique si l'enregistreur de performances est activé ou non.		NON
661	Cde	PNGOUT		ⓈⓈⓈ	Enregistre les objets sélectionnés dans un fichier au format PNG (Portable Network Graphic).		
662	Cde	POINT			Crée un objet point.		
663	Cde	POINTBASEACT			Insère un point de base ou une invite de point de base dans une macro d'actions.		NON
664	Cde	POINTCIBLE			Crée une source ponctuelle cible.		NON
665	Cde	POINTVUE			Définit la direction de visée pour une vue 3D du dessin.		

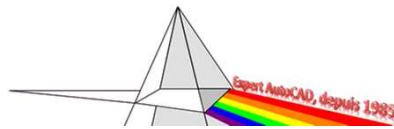


N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
666	Cde	POLY3D			Crée une polygone 3D.		
667	Cde	POLYGONE			Crée une polygone fermée équilatérale.		
668	Cde	POLYLIGN			Crée une polygone 2D, un objet unique composé de segments de ligne et d'arc.		
669	Cde	POLYSOLIDE			Crée un solide 3D ayant la forme d'un mur ou d'une série de murs.		NON
670	Cde	PRESENTATION			Crée et modifie des présentations du dessin.		
671	Cde	PROJETERGEOMETRIE			Projette des points, des lignes ou des courbes sur une surface ou un solide 3D dans différentes directions.		NON
672	Cde	PROLONGE			Étend les objets pour qu'ils touchent les arêtes des autres objets.		
673	Cde	PROLONGERSURF			Allonge une surface selon une distance spécifiée.		NON
674	Cde	PROPDESS			Affiche et définit les propriétés de fichier du dessin courant.		
675	Cde	PROPMECA			Calcule les propriétés de masse des régions 2D ou des solides 3D extraits.		
676	Cde	PROPRIETES			Contrôle les propriétés des objets existants.		
677	Cde	PROPRIETESRAPIDES			Affiche des données de propriétés rapides pour les objets sélectionnés.		
678	Cde	PROPRSOLEIL			Affiche la palette Propriétés du soleil.		NON
679	Tools	PROPULATE			Mettez à jour, répertoriez ou effacez les données de propriétés d'un dessin.		NON
680	Tools	PSBSCALE			Définit ou met à jour l'échelle des objets de bloc par rapport à l'espace papier.		NON
681	Tools	PSTSCALE			Définit ou met à jour l'échelle des objets texte par rapport à l'espace papier.		NON
682	Cde	PUBLICATIONAUTOMATIQUE			Publiez automatiquement des dessins sous forme de fichiers DWF, DWFx ou PDF enregistrés dans un emplacement spécifié.		
683	Cde	PUBLIER			Publie des dessins dans des fichiers DWF, DWFx et PDF, ou sur des imprimantes ou des traceurs.		
684	Cde	PURGER			Supprime du dessin les éléments non utilisés, comme les calques ou les définitions de blocs.		
685	Cde	PYRAMIDE			Crée une pyramide solide 3D.		NON
		<b>Q</b>			<b>Q</b>		
686	Tools	QLATTACH			Attache une ligne de repère à un objet de texte multiligne, de tolérance ou de référence de bloc.		NON
687	Tools	QLATTACHSET			Attache globalement des lignes de repère aux objets TextMult, tolérance ou référence de bloc.		NON
688	Tools	QLDETACHSET			Supprime une ligne de repère d'un texte multiligne, d'une tolérance ou d'une référence de bloc.		NON
689	Tools	QQUIT			Ferme tous les dessins ouverts et les quitte.		NON
690	Cde	QUALITEIMAGE			Gère la qualité de l'affichage des images.		
691	Cde	QUIDONC		☺☺☺☺	Mise à jour de la rubrique : révision pour plus de précision. Affiche des informations sur un fichier de dessin ouvert.		
692	Cde	QUITTER			Quitte le programme.		
		<b>R</b>			<b>R</b>		
693	Cde	RACCORD			Arrondit ou raccorde les arêtes de deux objets 2D ou les faces adjacentes d'un solide 3D.		
694	Cde	RACCORDERSURF			Crée une surface de raccord entre deux autres surfaces.		NON

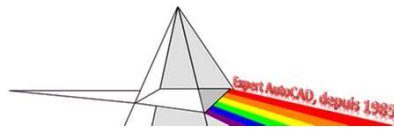


N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
695	Cde	RACCPANCOUPE			Ajoute un segment raccourci à un objet de coupe.		NON
696	Cde	RAPNOUV			Permet de créer un dessin à partir d'un fichier gabarit de dessin donné.		
697	Cde	RAYONCD			Contraint le rayon d'un cercle ou d'un arc.		NON
698	Cde	RDPREF			Affiche la palette hôte Gestionnaire des valeurs prédéfinies de rendu, qui permet de configurer les paramètres de rendu.		NON
699	Cde	RECHERCHER			Recherche le texte que vous spécifiez, et peut éventuellement le remplacer par un autre texte.		
700	Cde	RECTANG			Créates a rectangular polyline.		
701	Cde	RECTANG			Mise à jour de la rubrique : ajout des informations d'épaisseur et d'élévation. Crée une polyligne rectangulaire.		
702	Cde	RECUPESSIN			Affiche une liste des fichiers de dessin qui peuvent être récupérés après un échec du programme ou du système.		
703	Cde	RECUPERER			Répare, puis ouvre un fichier dessin endommagé.		
704	Cde	RECUPERERTOUT			Répare un fichier dessin endommagé ainsi que les Xrésés qui lui sont associées.		
705	Cde	REDEF			Restaure les commandes internes d'AutoCAD modifiées par NONDEF.		NON
706	Cde	REDEFANOT			Rétablit les emplacements de toutes les représentations à l'échelle des objets d'annotation sélectionnés.		
707	Cde	REDESS			Rafraîchit l'affichage de la fenêtre courante.		
708	Cde	REDESTOUT			Rafraîchit l'affichage de toutes les fenêtres.		NON
709	Tools	REDIR		☺☺☺☺	Redéfinit des chemins codés dans des xrésés, images, formes, styles et textes distants.		NON
710	Tools	REDIRMODE			Définit des options de l'outil Express Tools REDIR en spécifiant les types d'objets inclus.		NON
711	Cde	REDUIREMAILLE			Fusionne les sommets des faces et arêtes maillées sélectionnées.		NON
712	Cde	REFEXTERNES			Ouvre la palette Références externes.		
713	Cde	REGEN			Régénère le dessin depuis la fenêtre courante.		
714	Cde	REGEN3			Régénère les vues d'un dessin pour réparer des anomalies d'affichage des surfaces et des solides 3D.		NON
715	Cde	REGENERERSC			Reconstitue la forme des courbes et des surfaces NURBS.		NON
716	Cde	REGION			Convertit les objets délimitant une zone en un objet région 2D.		
717	Cde	REGLAGE			Règle les paramètres d'estompage, de contraste et de monochromie de l'image ou du calque sous-jacent (DWF, DWFx, PDF ou DGN) sélectionné.		
718	Cde	REGNAUTO			Obsolète. Gère la régénération automatique d'un dessin.		NON
719	Cde	REGNTOUT			Régénère la totalité du dessin et actualise toutes les fenêtres.		
720	Cde	REINIT			Réinitialise le numériseur, son port d'entrée/sortie et le fichier des paramètres du programme.		
721	Cde	REINITBLOC			Réinitialise une ou plusieurs références de bloc dynamique sur les valeurs par défaut de la définition de bloc.		
722	Cde	REMLIR			Gère l'affichage des objets pleins tels que les hachures, les solides 2D et les polygones larges.		
723	Cde	RENDALQUECOUR			Définit le calque courant sur celui auquel appartient un objet donné.		
724	Cde	RENDERENVIRONMENTCLOSE			Ferme la palette d'environnement et d'exposition du rendu.		NON
725	Cde	RENDEREXPOSURECLOSE			Ferme la palette d'environnement et d'exposition du rendu.		NON

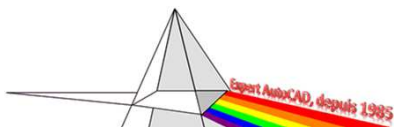




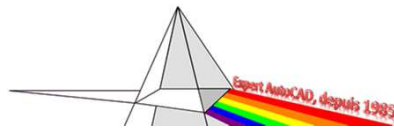
N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
726	Cde	RENDU			Crée une image ombrée réaliste ou photoréaliste d'un modèle de surface ou solide 3D.		NON
727	Cde	RENDUENLIGNE			Utilise les ressources en ligne d'Autodesk A360 pour créer une image de modèle de surface ou de solide 3D.		NON
728	Cde	RENDUEXPO			Gère les paramètres liés à l'environnement de rendu.		NON
729	Cde	RENOMMER			Modifie les noms affectés aux éléments tels que les calques et les styles de cote.		
730	Cde	REPCONTOUR			Supprime l'historique des solides 3D et des solides composés et l'associativité des surfaces.		NON
731	Cde	REPERE			Affiche une vue isométrique du plan XY du système de coordonnées utilisateur spécifié.		
732	Cde	REPRENDRE			Reprend le traitement d'un script interrompu.		
733	Cde	REPRISE		☺☺☺	Restaure les objets effacés.		
734	Tools	REPURLS			Permet de rechercher et de remplacer une chaîne de texte spécifiée dans une URL utilisée dans des hyperliens associés à tous les objets sélectionnés.		NON
735	Cde	RESEAU			Crée des copies des objets organisées dans un motif.		
736	Cde	RESEAUCLASSIQUE			Crée des réseaux à l'aide de la boîte de dialogue héritée.		
737	Cde	RESEAUPOLAIRE			Répartit uniformément les copies d'objet en un cercle autour d'un centre ou d'un axe de rotation.		
738	Cde	RESEAURECT			Répartit les copies d'objets en une combinaison quelconque de rangées, colonnes et niveaux.		
739	Cde	RESEAU SURF			Crée une surface dans l'espace compris entre plusieurs courbes dans les directions U et V (y compris les sous-objets arête de surface et de solide).		NON
740	Cde	RESOL			Limite le déplacement du curseur à des intervalles indiqués.		
741	Cde	RESVUE			Définit la résolution des objets dans la fenêtre courante.		
742	Cde	RETABLIR			Inverse les effets de la commande d'annulation ANNULER ou U précédente.		
743	Cde	REV CLOUD			Crée ou modifie une révision cloud.		
744	LT!	REVDATE	②	☺☺☺☺	Insère ou met à jour un bloc contenant le nom d'utilisateur, l'heure et la date actuelles, ainsi que le nom du dessin. (commande présente uniquement dans les versions LT)		Cde
745	Tools	REVERT			Ferme et ouvre le dessin courant.		NON
746	Cde	REVOLUTION			Crée une surface ou un solide 3D par balayage d'un objet autour d'un axe.		NON
747	Cde	ROTATION			Fait pivoter les objets autour d'un point de base.		
748	Cde	ROTATION3D			Dans une vue 3D, affiche le gizmo Rotation 3D pour faire pivoter les objets 3D autour d'un point de base.		NON
749	Cde	RSCRIPT			Répète l'exécution d'un fichier script.		
750	Tools	RTEDIT			Modifie des objets de texte distant existants.		NON
751	Tools	RTEXT			Crée des objets texte distants (rtext).		NON
752	Tools	RTUCS			Fait pivoter le SCU de manière dynamique avec votre périphérique de pointage.		NON
753	Cde	RUBAN			Affiche le ruban.		
		<b>S</b>				<b>S</b>	
754	Cde	SAUVEACIS			Exporte un solide 3D, une région ou des objets corps dans un fichier ACIS.		NON
755	Cde	SAUVEBMP		☺☺☺	Enregistre les objets sélectionnés dans un fichier bitmap non lié à un périphérique précis (DIB).		



N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	ⓈⓈⓈ	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
756	Cde	SAUVEGRD			Enregistre le dessin courant sous un autre nom de fichier ou à un autre emplacement, sans modifier le fichier de dessin courant.		
757	Cde	SAUVEIMG			Enregistre une image de rendu dans un fichier.		NON
758	Cde	SAUVENOM			Enregistre une copie du dessin courant sous un autre nom de fichier ou à un autre emplacement.		
759	Cde	SAUVERAP			Enregistre le dessin courant dans le format de fichier par défaut spécifié.		
760	Cde	SAUVESTL			Stocke les solides 3D et les maillages hermétiques dans un format utilisable avec la station statistique de travail (SLA).		NON
761	Cde	SAUVEWMF		ⓈⓈⓈ	Enregistre des objets dans un métafichier Windows.		
762	Tools	SAVEALL			Enregistre tous les dessins ouverts.		NON
763	Cde	SAVETOWEBMOBILE			Enregistre une copie du dessin actif dans votre compte Autodesk Web & Mobile.		
764	Cde	SCINDERMAILLE			Scinde une face maillée en deux.		NON
765	Cde	SCRIPT			Exécute une séquence de commandes à partir d'un fichier script.		
766	Cde	SCRIPTCALL			Exécute une séquence de commandes et de scripts imbriqués à partir d'un fichier script.		
767	Cde	SCU			Définit l'origine et l'orientation du système de coordonnées utilisateur (SCU) courant.		
768	Cde	SCULPTSURF			Ajuste et combine un jeu de surfaces ou de mailles qui entourent complètement un volume afin de créer un solide 3D.		NON
769	Cde	SECTION			Crée des surfaces et solides 3D par fractionnement ou division d'objets existants.		NON
770	Cde	SELECT			Place les objets sélectionnés dans le jeu de sélection Précédent.		
771	Cde	SELECTRAP			Crée un jeu de sélection basé sur les critères de filtrage.		
772	Cde	SELECTSIMILAR			Recherche tous les objets du dessin courant correspondant aux propriétés des objets sélectionnés et les ajoute au jeu de sélection.		
773	LT!	SELGROUP		②	Ouvre l'ancien Gestionnaire de groupes. (commande présente uniquement dans les versions LT)		Cde
774	Cde	SERVICEIMPRESSION3D			Crée un fichier STL pouvant être envoyé à un service d'impression 3D.		NON
775	LT!	SETENV		②	ⓈⓈⓈ Définit la valeur de variables de base de registres sélectionnées. (commande présente uniquement dans les versions LT)		Cde
776	pgp	SH		②	commande DOS (fichier PGP) bascule en mode DOS		NON
777	Cde	SHELL			Permet d'accéder aux commandes du système d'exploitation.		NON
778	pgp	SHELL		②	commande DOS (fichier PGP) bascule en commande DOS via la fenêtre de commande		NON
779	Tools	SHOWURLS			Affiche toutes les URL attachées qui sont contenues dans un dessin et permet de les modifier.		NON
780	Tools	SHP2BLK			Convertit toutes les instances d'un objet de forme sélectionné en un bloc équivalent.		NON
781	Cde	SIGNATURENUMERIQUE			Associe une signature numérique à un dessin : elle est supprimée si une modification non autorisée est apportée.		
782	Cde	SOLDRAW			Génère des profils et des coupes dans les fenêtres de présentation créées à l'aide de la commande SOLVIEW.		NON
783	Cde	SOLIDE			Crée des triangles et des quadrilatères pleins.		
784	Cde	SOLPROFIL			Crée des images de profil 2D pour des solides 3D à afficher dans une fenêtre de présentation.		NON
785	Cde	SOLVIEW			Crée des vues orthogonales, des calques et des fenêtres de présentation automatiquement pour les solides 3D.		NON
786	Cde	SOURCEDIRIGEE			Crée une source dirigée qui émet un faisceau de lumière en forme de cône orienté dans une direction particulière.		NON



N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
787	Cde	SOURCEDIRLIBRE			Crée une source dirigée libre, c'est-à-dire une source dirigée sans cible précise.		NON
788	Cde	SOURCEDISTANTE			Crée une source de lumière distante.		NON
789	Cde	SOURCEPONCTUELLE			Crée une source ponctuelle qui émet de la lumière dans toutes les directions.		NON
790	Cde	SOUSTRACTION		☺☺☺	Crée un objet en soustrayant une zone de chevauchement ou un solide 3D à partir d'une autre occurrence.		
791	Cde	SPHERE			Crée une sphère 3D.		NON
792	Cde	SPLINE			Crée une courbe lisse qui passe par un jeu de points de lissage ou près de ces points, ou qui est définie par les sommets dans un cadre de tolérance.		
793	Tools	SSX			Crée un jeu de sélection basé sur un objet sélectionné.		NON
794	pgp	START	②	☺☺☺☺☺	commande DOS (fichier PGP) démarrer une application externe via WINDOWS. Par exemple démarrer EXCEL.		NON
795	Cde	STYLE			Crée, modifie ou définit les styles de texte.		
796	Cde	STYLELIGNEDEREMULT			Crée et modifie des styles de ligne de repère multiple.		
797	Cde	STYLESVISUELS			Crée et modifie les styles visuels et applique un style visuel à une fenêtre.		NON
798	Cde	STYLETABLEAU			Crée, modifie ou définit les styles de tableau.		
799	Cde	STYLETRACEUR			Contrôle les styles de tracé existants qui sont associés à la présentation courante et qui peuvent être attribués à des objets.		
800	Cde	STYLEVUECOUPE			Crée et modifie les styles de vue en coupe.		NON
801	Cde	STYLVISOURANT			Définit le style visuel pour la fenêtre courante.		NON
802	Cde	STYLVUEDETAIL			Crée et modifie les styles de vue de détail.		NON
803	Cde	SUPCALQUE			Supprime tous les objets d'un calque et purge le calque.		
804	Tools	SUPERHATCH			Hachure une zone à l'aide d'une image, d'un bloc, d'une Xréf ou d'un objet de nettoyage sélectionné.		NON
805	Cde	SUPPRAJUSTSURF			Remplace les zones de surface supprimées par la commande AJUSTERSURF.		NON
806	Cde	SUPPRCONTRAINT			Supprime toutes les contraintes géométriques et dimensionnelles d'un jeu de sélection d'objets.		
807	Cde	SUPPRIMERS			Supprime les sommets de contrôle sur les courbes et les surfaces NURBS.		NON
808	Cde	SURFEXTR			Crée un maillage à partir d'une ligne ou courbe balayée le long d'une trajectoire rectiligne.		NON
809	Cde	SURFGAU			Crée un maillage entre quatre courbes ou arêtes contiguës.		NON
810	Cde	SURFPLANE			Crée une surface plane.		NON
811	Cde	SURFREGL			Crée un maillage représentant la surface entre deux lignes ou courbes.		NON
812	Cde	SURFREV			Crée un maillage en faisant pivoter un profil autour d'un axe.		NON
813	Cde	SURLIGNERNOUVELLESFONCTIONNALITES		☺	Détermine si les fonctions nouvelles et modifiées des mises à jour du produit sont mises en évidence par un point orange dans l'interface utilisateur.		
814	Tools	SYSVDLG			Vous permet d'afficher, de modifier, d'enregistrer et de restaurer les paramètres de variables système.		NON
		<b>T</b>				<b>T</b>	
815	Cde	TABLEAU			Crée un objet tableau vide.		
816	Cde	TABLEBLOCS			Stocke les variations d'un bloc dans la table des propriétés de bloc.		



N°	Type	Nom des commandes et fonctions	Vers.	☺☺☺	désignation	le BEST OF propose 76 commandes	LT
817	Cde	TABLECONSULTBLOC			Affiche ou crée une table de consultation pour une définition de bloc dynamique.		
818	Cde	TABLETTE			Calibre, configure et active/désactive la tablette à numériser connectée.		
819	Tools	TCASE			Change la casse du texte, du texte multiligne, des attributs et du texte de cote sélectionné.		NON
820	Tools	TCIRCLE			Crée un cercle, un emplacement ou un rectangle autour de chaque objet de texte ou de texte multiligne sélectionné.		NON
821	Tools	TCOUNT			Permet d'ajouter une numérotation séquentielle aux objets texte et TextMult sous la forme d'un préfixe, d'un suffixe ou d'un texte de remplacement.		NON
822	Cde	TEMPS		☺☺	Affiche les statistiques de date et d'heure relatives à un dessin.		
823	Cde	TESTERBLOC			Affiche une fenêtre dans l'Editeur de blocs pour tester un bloc dynamique.		
824	Cde	TEXTE			Crée un objet texte sur une ligne.		
825	Cde	TEXTEPREMIERPLAN		☺☺☺☺	Place le texte, les lignes de repère et les cotes devant tous les autres objets du dessin.		
826	Cde	TEXTERAP			Contrôle l'affichage et le tracé des textes et des objets d'attribut.		
827	Tools	TEXTFIT			Permet de développer ou de réduire la largeur des objets texte en fonction des nouveaux points de départ et d'arrivée.		NON
828	Tools	TEXTMASK			Crée une zone vide en arrière-plan du texte ou des objets TextMult sélectionnés.		NON
829	Cde	TEXTMULT			Crée un objet de texte multiligne.		
830	Tools	TEXTUNMASK			Supprime le masque de l'objet texte ou TextMult sélectionné masqué par TEXTMASK.		NON
831	Cde	TEXTUREMATERIAU			Définit la façon dont une texture est mappée à une face ou un objet.		NON
832	Tools	TFRAMES			Active ou désactive l'affichage des cadres pour l'ensemble des images et des objets de nettoyage.		NON
833	Cde	TIFOUT		☺☺	Enregistre les objets sélectionnés dans un fichier au format TIFF.		
834	Tools	TJUST			Change le point de justification d'un objet texte sans déplacer le texte. S'utilise avec les objets texte et TextMult, ainsi que les objets de définition d'attribut.		NON
835	Cde	TOLERANCE			Crée des tolérances géométriques contenues dans un cadre de tolérance.		
836	Cde	TORE			Crée un solide 3D en forme d'anneau.		NON
837	Tools	TORIENT			Fait pivoter le texte, le texte multiple, les définitions d'attributs et les blocs avec les attributs pour une meilleure lisibilité.		NON
838	Cde	TRACEUR			Trace un dessin sur un traceur, une imprimante ou un fichier.		
839	Cde	TRAITAXE			Crée la géométrie de trait d'axe associée aux lignes et aux segments de polyligne linéaires sélectionnés.		
840	Cde	TRAJECTOIRERESEAU			Répartit uniformément les copies d'objets le long d'une trajectoire ou d'une partie d'une trajectoire.		
841	Cde	TRANSPARENCE			Contrôle si les pixels du fond d'une image sont transparents ou opaques.		
842	Tools	TREX			Combine les commandes AJUSTER et PROLONGE.		NON
843	Tools	TSCALE			Met à l'échelle le texte, le texte multiligne, les attributs et les définitions d'attribut.		NON
844	Cde	TXT2MTXT		☺☺☺☺☺	Convertit ou combine les objets texte sur une seule ou plusieurs lignes en un ou plusieurs objets texte multiligne.		